胡子明

电话: (+86)1861-832-8360 邮箱: hzmangel@gmail.com

博客: http://hzmangel.github.io/

个人简介

高级软件工程师,供职于 FavoriteMedium。主要专注于 Web 后端服务的设计和开发,有前端经验,可以使用 jQuery 和 AngularJS 等技术完成简单的前端页面,有完整的设计和开发电子商务平台的经验。

此前就职于IBM,负责开发高性能计算调度软件 LoadLeveler,主要负责任务调度和 Linux 网络编程相关领域。

此外,有多于 10 年的 Linux 使用及维护经验,熟练使用 *nix 工具如 sed。在开发中可以根据需要选取 C/C++,Ruby,Python,Golang,MongoDB 和 Redis 等技术,有使用 MongoDB,Redis 和 Docker 创建高性能 Web 服务的经验。

专利

在 IBM 工作期间发表专利 Scheduling Jobs In a Cluster, 专利号 US 2010/0223618 A1

当前工作

Favorite Medium

2012年4月-至今

高级软件工程师

- · 精通 Ruby On Rails 开发。有独立完成网站架构设计和开发工作的相关经验。
- · 能够选择合适的语言和技术(Ruby, Python, Golang, Docker等)构建高性能服务。
- · 掌握基本的前端开发技能,熟悉 jQuery,AngularJS 等 JS 库的使用,熟悉 Bootstrap 前端界面库的基本使用。
- · 能够熟练使用 Capistrano 进行自动化部署。
- ·可熟练在 Heroku、Amazon EC2、阿里云等云服务中部署生产环境。
- · 熟悉和第三方服务,如支付宝,微信,新浪微博, Google, Facebook 做对接。

过往项目和经验

Steelcase Scout

2015年4月-至今

开发及系统管理

Steelcase Scout 是一个使用智能传感器网络来解决复杂开放办公环境下空间及资源预订问题的服务。

- · Tornado API 服务的主要开发人员,在开发任务之外协助 PM 处理沟通事宜。
- · 组织并维护提供服务的 docker 容器,极大方便了服务的部署和迁移。
- · 为移动 App, 传感器数据设计 DB 以及 Big Query 架构。完成客户的查询及数据统计需求。
- · 架设 Jenkins 服务器帮助持续集成, 方便 Docker 容器的更新。
- · 使用 Gatling 进行压力测试、并根据测试结果调整代码以提高性能。

Starcount 架构及开发

2013年2月-至今

Starcount (http://www.starcount.com/) 是一个专注于计算公众人物流行度,并以此为公众人物打分,排序,预测的网站。它通过抓取公众人物在多个社交网站上的信息作为原始计算数据,通过 MapReduce 计算用户的评分。此项目包括主站,移动应用,后台 CMS 和数据爬虫。

- ·设计并开发了后台系统,包括 CMS,数据爬虫以及数据后期处理。
- ·设计 CMS 架构,并使用 Ruby On Rails 实现,帮助完成客户日常数据的处理,验证等操作。
- · 将之前使用的第三方数据计算平台替换为自建的 ElasticSearch + Python 结构,并更新相应的 CMS 和爬虫、为客户节省了开销。
- ·设计 MongoDB 数据存储结构,并使用 Index 加速数据查询。提高查询速度 50% 以上。
- · 重构爬虫程序。使用 Golang 重构之前基于 Ruby 的爬虫,使用非阻塞并发代替了循环,在抓取效率不变的情况下,将数据抓取节点数量从 30 台降低为 6 台。
- ·引入 Redis 处理数据统计等长耗时任务、提升 CMS 端用户体验。

LoadLeveler

2008年4月-2012年4月

高级软件工程师(从2011年6月起)

参与设计和开发高性能计算调度系统 LoadLeveler。LoadLeveler 是使用 C++ 编写的,运行于 Linux/AIX 上的调度软件,它可以在大规模的集群,如蓝色基因(Blue Gene)中,有效的调度计算任务,最大化系统资源的利用。我主要负责了以下几方面的开发:

- · 增强配置文件: 改进配置文件系统,将配置从文件中迁移到数据库中,以提高在大型集群中的系统效率。
- · IPv6 支持:使用新的系统调用并更新系统内部数据结构,使得系统可以运行于纯 IPv6,纯 IPv4 以及 IPv6/v4 混合环境中。
- ·任务迁移:使用 cgroup 的相关系统调用,实现任务在 Linux 平台上的动态迁移。
- . 动态改变任务占用资源: 支持在任务运行中更改所占用资源, 增加系统资源使用率。

此外, 我还负责开发组内测试集群的部署和维护。

3D 打印的切片系统

2015年3月-2015年5月

开发及运维

兼职项目

此系统用于 3D 打印中切片任务的管理。用户调用接口后,系统启动 docker 容器进行切片,并实时更新状态信息到数据库中。此外还提供了查询接口用以查询任务运行状态。

- · 使用 Golang 设计并实现 API 服务器。
- . 设计多个容器间消息传递的格式。
- · 使用 Docker 构建系统,并使用 Golang API 管理容器。
- · 使用 Redis PUB/SUB 模型在容器间异步传递消息。

稳拍分销平台

2014年8月-2014年9月

全栈开发工程师

兼职项目

稳拍分销平台是一个全功能的电子商务分销平台,支持多用户,多级分销,提供分销商管理,库存隔离,分销货品数量管理,分成计算等功能。

- ·设计并实现了 MongoDB 数据库的表结构和查询。
- ·设计并实现了基于 Ruby On Rails 的分销平台前端及后端管理界面。
- . 在系统中集成支付宝的借记卡, 信用卡及大额支付接口。

五味厨房电商网站

全栈开发工程师

2013年3月-2013年9月 兼职项目

五味厨房是一个专注于生鲜配送的电商网站。网站提供了电商网站所需要的基本功能,如用户管理,购物车,订单管理,优惠码,充值券,用户余额管理等,并提供了一套完善的后台以管理商品,订单,物流,库存,优惠等相关内容。

- ·设计并实现了 MongoDB 数据库的表结构和查询。
- ·设计并实现了基于 Ruby On Rails 的电子商务网站和后台管理面板。
- . 在系统中集成支付宝的基本支付接口。

教育背景

北京邮电大学

2005年9月-2008年4月

信号与信息处理,硕士学位

北京邮电大学

2001年9月-2005年6月

信息工程, 学士学位

在线课程

• 海量数据挖掘 (Cousera), 优秀。