

**G9小组可行性分析报告**

组长：何圳青 组员：胡鸿浩，赵伟

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件状态： | 文件标识： | | SE-2017-G9 |
| [ ] 草稿 | 当前版本： | | 1.1 |
| [ ] 正式发布 | 作 | 者： | 何圳青，胡鸿浩，赵伟 |
| [√] 正在修改 | 完成日期： | | 2017-3 |

**版本跟踪器：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修改内容 | 修改人 | 修改日期 | 审核人 |
| V1.0 | 总体内容 | 赵伟 | 2017-3-10 | 何圳青 |
| V1.1 | 部分删改和内容增添 | 何圳青 | 2017-3-15 | 何圳青 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目录

[1.项目简介 3](#_Toc477711658)

[2.可行性分析的前提 4](#_Toc477711659)

[3.对可行性问题的分析 4](#_Toc477711660)

[4. 功能图 5](#_Toc477711661)

[5．流程图 6](#_Toc477711662)

[6. 结论意见 7](#_Toc477711663)

[7. 参考资料 7](#_Toc477711664)

### 1.项目简介

#### 1.1编写目的

编写该小组项目可行性分析报告是为了压缩简化系统分析和设计过程，使我们小组尽可能的了解研究项目的可行性，对以后的行动方针提出建议，避免时间、资源、人力和金钱的浪费。为这个项目制定一个初步的计划。

#### 1.2 项目名称

AT ONCE 一键约玩系统

#### 1.3项目背景

我们小组的项目为一键约玩实时匹配系统，是鉴于目前人们的娱乐生活较为匮乏，人们的时间常常凑不到一块从而聚不到一起，我们根据这个现象提出这个项目，给人们一个机会去接触其他人的机会，满足人们的社交需求。

#### 1.4 功能介绍

娱乐活动匹配功能：用户可以在该功能下提交你想要进行的活动，比如K歌，开party，约篮球等各种活动，你可以设置人数时间地点等各种条件，提交该申请后，系统会帮你把该信息发布，让用户看到你的申请。这样，若别的有兴趣的人看到你的申请后就可以报名你的活动，直到符合人数的要求。系统会把报名人的联系方式发送给你，这样你就有足够的好友进行你的活动了。用户也可以去浏览别人的发布的申请，并且报名参与进去。当然用户也可以去查看别人发布的公告，并且选择自己喜欢的活动参与进去。

好友推荐功能：根据用户注册时候填的个人爱好性格等信息，系统会自动匹配给该用户一些可能感兴趣的好友。

聊天功能：作为一款交互性的软件，没有好友之间的聊天功能肯定是不完整的，所以我们会提供给用户好友聊天功能。

### 2.可行性分析的前提

#### 2.1要求

1、开发该软件的基本要求与功能是实现在线匹配功能，通过填写个人资料，参与其他人发起的娱乐活动。

2、使用MySQL Server数据库系统的数据管理来存放用户信息。

3、软件的基本数据流动为用户个人信息，发起活动的内容的输入。查看活动内容，查询发起人参与人的相关信息的输出。

4、数据的输入输出处理由数据库支持。

5、做好数据安全性保证工作，以防个人信息泄漏。

6、做好界面设计，符合使用该软件年龄段的人的需求。

#### 2.2 目标

分析该项目在技术，经济，操作，法律，社会效益上的可行性，如果在该项目在各方面效益的表现中并不好，那么就会考虑选择放弃该项目或者对该项目进行修改。并且确定该项目的一种较合适的解决方案，确定该项目的开发工具和开发环境。

#### 2.3 运行环境

开发工具：JAVA面向对象语言（eclipse），SQL Server，Android Studio。

开发环境：Android Studio集成开发环境，Windows操作系统上的安卓模拟机。

运行环境：安卓手机CS架构。

### 3.对可行性问题的分析

#### 3.1技术可行性

现在的手机应用开发已经相当完善了，可以满足人们的大多数需求，我们提出这个项目也是基于目前手机应用技术的先进性，瞄准人们需求的空缺部分。以目前的应用技术完全可以实现。我们会使用Android Studio集成开发环境来开发，用的是Java语言。我们的编译是在Windows操作系统上完成的，但我们会装安卓的模拟环境，进行软件的测试，所以我觉得在技术上是可行的。

#### 3.2 经济可行性

该项目主要的支出是我们的时间成本，在货币支出上面只有team building的支出，所以我们的金钱成本是50元/月，这点成本对我们来说是完全可以接受的。

#### 3.3操作可行性

我们将会设计良好的界面操作系统，并且在操作界面刚完成的时候会选择一些用户体验一番我们的应用界面，在根据提出的意见进行修改。在界面设计的时候也要考虑面对的用户，会选择青年群体作为主体进行界面设计。所以我觉得在操作上是可行的。

#### 3.4 法律可行性

该软件会提到安全性，违法的活动一律不给通过，比如聚众赌博，吸毒，卖淫等活动，并且给予警告。且该项目独立自主开发，目前没有类似功能的软件和方法，在法律方面不会造成侵权。

本软件的logo是由组员胡鸿浩设计，都是独立开发，没有使用网上的软件，所以我相信在logo方面不会造成侵权的问题。

总体来说，该项目在法律上是可行的。

#### 3.5 社会效益可行性

我们开发这个项目的目的就是为了满足人们日常对娱乐活动的需求，丰富人们的日常精神生活。只要用户遵守规则，不发布违法的活动公告，对社会没有任何的负面影响。该款软件还可以使城市的人们走出自己的家门，出去交友，促进了社会的和谐，增加人们的感情，所以，只要用户合理的使用该款软件就不会有对社会不好的影响。所以在社会效益上也是可行的。

### 4. 功能图

一键约玩系统

娱乐活动匹配

聊天功能

好友匹配

用户参加别人活动

用户自己发布活动

### 5．流程图

### 6. 结论意见

经过一系列的从各个不同方面的可行性分析，我们小组组员意见达成一致，认为这个项目可以就此进行开发下去。

### 7. 参考资料

**《**软件工程导论（第6版）**》** 张海藩、牟永敏 编 清华大学出版社

**《**Android Studio应用开发**》**

**《**JAVA面对对象程序设计**》** 苏建 编 高等教育出版社