|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\Admin\Pictures\JATA KPM.png  **BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **KERTAS PENERANGAN**  ***(INFORMATION SHEET)*** | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM NOSS** | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | |
| **TAHAP NOSS** | 3 | |
| **KOD, NAMA CU DAN WA NOSS** | **CU2/WA4 - WRITE MODULE CODE** | |
| **NAMA PROGRAM KV** | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS KSKV** | KPD 1023 INTRODUCTION TO WEB DEVELOPMENT | |
| **NO DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | K3 ACCESS WEB PROGRAMMING NEEDS USING HTML 5 | |
| **NO. KOD NOSS** | IT-010-3:2016-C02/P(44/70) | Muka Surat : 1 Drp : 6 |
| **NO. KOD KSKV** | KPD1023/P(8/17) |

**TAJUK/***TITLE***:**

**TAG HTML IMEJ DAN OBJEK MULTIMEDIA**

**TUJUAN/***PURPOSE* **:**

Kertas penerangan ini adalah bertujuan menerangkan mengenai :

1. Menyatakan tag dalam HTML untuk membina laman web seperti tag imej
2. Menyatakan tag dalam HTML untuk membina laman web seperti tag objek multimedia

.

PENERANGAN:

**3.3 Tag dalam HTML untuk membina laman web**

3.3.5 Image

Dalam HTML, imej ditakrifkan dengan <img> tag.

<img> tag ini kosong, ia mengandungi sifat-sifat sahaja, dan tidak mempunyai tag penutup.

Kod img:

|  |
| --- |
| <img src="*url*" /> |

Atribut alt akan membantu memberi teks alternatif jika pelayar pengguna tidak dapat memaparkan gambar tersebut (mungkin *line* internet *slow* atau apa-apa yang tidak terjangka)

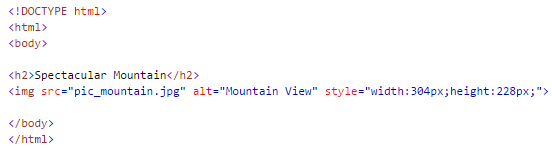
Contoh:

|  |
| --- |
| <img src="*url*" alt="*some\_text*"  > |

Bagi memastikan saiz image dapat dikenal pasti oleh pelayar anda dan mempercepatkan proses *loading*, penggunaan width dan height boleh digunakan:

|  |
| --- |
| <img src="*url*" alt="*some\_text*" style="width:*width*;height: *height*;"> |

Contoh penggunaan:



Rajah 4: Contoh penggunaan tag <img>

Image jenis .gif (animated) juga boleh digunakan supaya memberi *style* kepada laman web

|  |
| --- |
| <img src="programming.gif" alt="Computer Man"  style= "width:48px;height:48px;"> |

Image juga boleh menggunakan Link sebagai pengait contoh:

|  |
| --- |
| <a href="default.asp">   <img src="smiley.gif" alt="HTML tutorial" style="width:42px;height:42px;border:0;"> </a> |

*\*border:0; 🡺ditambah untuk menghalang IE9 (dan versi terdahulu) daripada mempunyai border (kotak disekeliling image) ketika image menjadi link*

Contoh lain penggunaan image:

|  |
| --- |
| * Use the HTML <img> element to define an image * Use the HTML src attribute to define the URL of the image * Use the HTML alt attribute to define an alternate text for an image, if it cannot be displayed * Use the HTML width and height attributes to define the size of the image * Use the CSS width and height properties to define the size of the image (alternatively) * Use the CSS float property to let the image float * Use the HTML <map> element to define an image-map * Use the HTML <area> element to define the clickable areas in the image-map * Use the HTML <img>'s element usemap attribute to point to an image-map * Use the HTML <picture> element to show different images for different devices |

\* di ambil dari *HTML Image – W3S*

3.3.6 Multimedia Objek

Terdapat beberapa jenis multimedia objek seperti:

i. Video

ii. Audio

iii.Objek

|  |
| --- |
| *Untuk rujukan penuh, boleh merujuk URL berikut:*  *HTML Audio/Video DOM Reference* [*https://www.w3schools.com/tags/ref\_av\_dom.asp*](https://www.w3schools.com/tags/ref_av_dom.asp) |

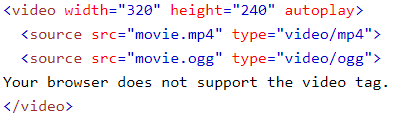
i. Penerangan Video

* Membolehkan kawalan keatas *play, pause*, dan volume.
* Satu idea yang baik untuk menambah atribut width and height  supaya pelayar (*browser*) dapat menyediakan ruang yang sebaiknya untuk video di *load* ke dalam *browser*.
* Elemen <source> membenarkan anda menyatakan file yang spesifik bagi membolehkan *browser* memilih fail yang dikenali.
* Teks di antara akan dapat dipaparkan jika *browser* anda tidak menyokong (*support)* fail tersebut.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Hasil: |

Rajah 5: Contoh penggunaan tag <video>

Untuk penggunaan autoplay



Rajah 6: Penggunaan *autoplay*

|  |  |
| --- | --- |
| **File Format** | **Media Type** |
| MP4 | video/mp4 |
| WebM | video/webm |
| Ogg | video/ogg |

Rajah 7: fail yang disokong oleh kebanyakan *browser*

ii. Penerangan Audio

* Membolehkan kawalan ke atas *play, pause*, dan *volume*.
* Elemen <source> membenarkan anda menyatakan file yang spesifik bagi membolehkan *browser* memilih fail yang dikenali.
* Teks di antara <audio> …. </audio> akan dapat dipaparkan jika *browser* anda tidak menyokong (*support)* fail tersebut.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Rajah 8: contoh penggunaan tag <audio>

SOALAN:

1. Nyatakan tag image dalam HTML untuk membina laman web
2. Nyatakan tag multimedia dalam HTML untuk membina laman web

RUJUKAN:

1. Burak Guzel,2011, Top 15 best practices for writing super readable code

<https://code.tutsplus.com/tutorials/top-15-best-practices-for-writing-super-readable-code--net-8118>, 3 Julai 2019, 9.00 p.m

1. HTML W3School <https://www.w3schools.com/html/>, 3 Julai 2019, 10.00 p.m
2. HTML Embed Multimedia – Tutorialspoint <https://www.tutorialspoint.com/html/html_embed_multimedia.htm>, 3 Julai 2019, 11.00 p.m