信息科学技术学院实验报告

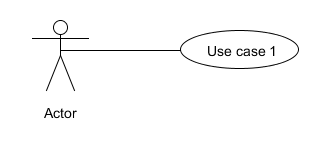
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程名称** | | **UML与可视化建模** | | | | **班级** | |  |
| **实验名称** | | **UML综合建模大作业** | | | | **教导教师** | | **曾少宁** |
| **姓名** |  | | | **学号** |  | | **日期** | **2019.?.?** |
|  |  | |  | | |  | |  | |

**引言**

题目简介，3-5行文字，重点介绍提出开发这个软件或系统的动机、软件的作用、以及软件新意（一定要思考并提出创新点来）。

另一起段，介绍你所要建模的2-3个功能点，每一个点用一句话描述。本段也要有2-3句话。

**一、需求模型**



1. ？？用例图

注：用例规约内容及项目可自行增加。

|  |  |
| --- | --- |
| 用例编号： | UC001 |
| 用例名称： | 下订单 |
| 用例描述： |  |
| 前置条件： | 买家已经登录，并找到一个想买商品 |
| 基本流程： | 1. 买家选择规格、购买数量，点击“购买”按钮； 2. 系统检查订单信息合格，创建一条订单记录，显示下单成功。 |
| 扩展流程： | * 1. 系统检查发现购买数量小于0，提示数量不对；   2. 系统检查发现购买数量大于库存量，提示库存不够； |
| 后置条件： |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例编号： | UC002 |
| 用例名称： |  |
| 用例描述： |  |
| 前置条件： |  |
| 基本流程： |  |
| 扩展流程： |  |
| 后置条件： |  |

**二、过程模型**

1. ？？活动图

用一段话描述模型要点及你画的图，至少3行文字。

1. ？？活动图

用一段话描述模型要点及你画的图，至少3行文字。

**三、结构模型**

1. ？？类图

用一段话描述模型要点及你画的图，至少3行文字。

1. ？？类图

用一段话描述模型要点及你画的图，至少3行文字。

**四、交互模型**

1. ？？顺序图

用一段话描述模型要点及你画的图，至少3行文字。

1. ？？顺序图

用一段话描述模型要点及你画的图，至少3行文字。

**五、状态模型**

1. ？？状态图

用一段话描述模型要点及你画的图，至少3行文字。

**总结**

总结整个建模过程，写出心得体会。