

# Creative Code P5.js

# Creative Code P5.js

Sequenz 2: Imitation



# Anni Albers

**Deutsch-amerikanische Künstlerin**

**Geboren 1889 in Berlin**

**Lehrerin am deutschen Bauhaus, der 1919 gegründeten neuen Kunsthochschule, die die Ausbildungen in Kunst und Handwerk zusammenführen wollte.**

**1933 nach der Machtergreifung Hitlers emigrierte sie in die USA und lehrte dort Weberei.**

**Beitrag auf Deutschlandfunkkultur**

# Frühes 20. Jahrhundert (Bauhaus)

## Auswahl von Künstlerinnen und Künstlern aus dem frühen 20. Jahrhundert

Gunta Stölzl [https://en.wikipedia.org/wiki/Gunta\\_St%C3%B6zl](https://en.wikipedia.org/wiki/Gunta_St%C3%B6zl)

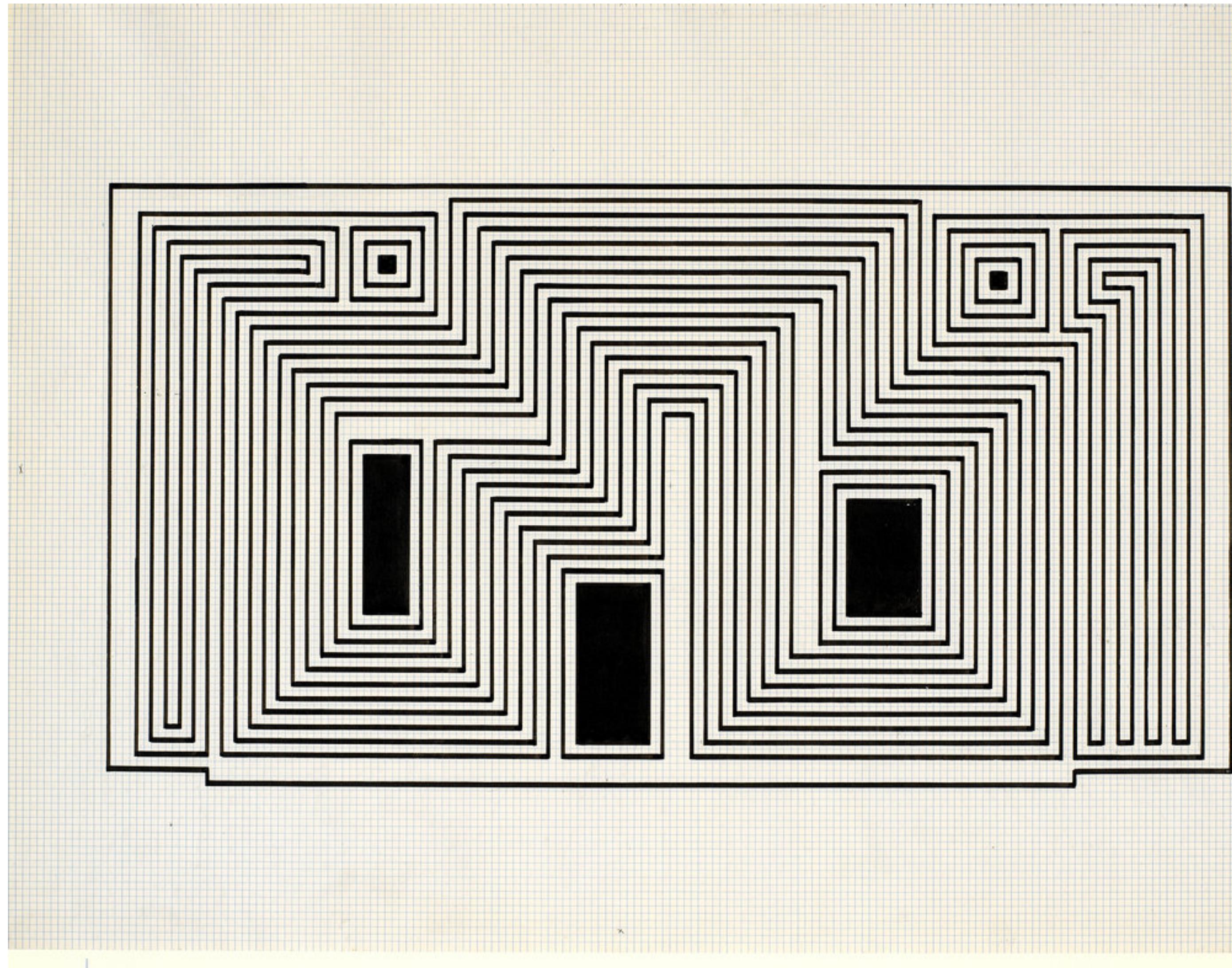
Joseph Albers [https://de.wikipedia.org/wiki/Josef\\_Albers](https://de.wikipedia.org/wiki/Josef_Albers)

Sophie Taeuber-Arp [https://de.wikipedia.org/wiki/Sophie\\_Taeuber-Arp](https://de.wikipedia.org/wiki/Sophie_Taeuber-Arp)

## Stichworte:

**Abstraktion, räumliche Wirkung von Farbe und Form**

**Algorithmisch vor dem Computer**



Titel: Study for Sanctuary,

Künstlerin: Josef Albers

Datum: 1941-42

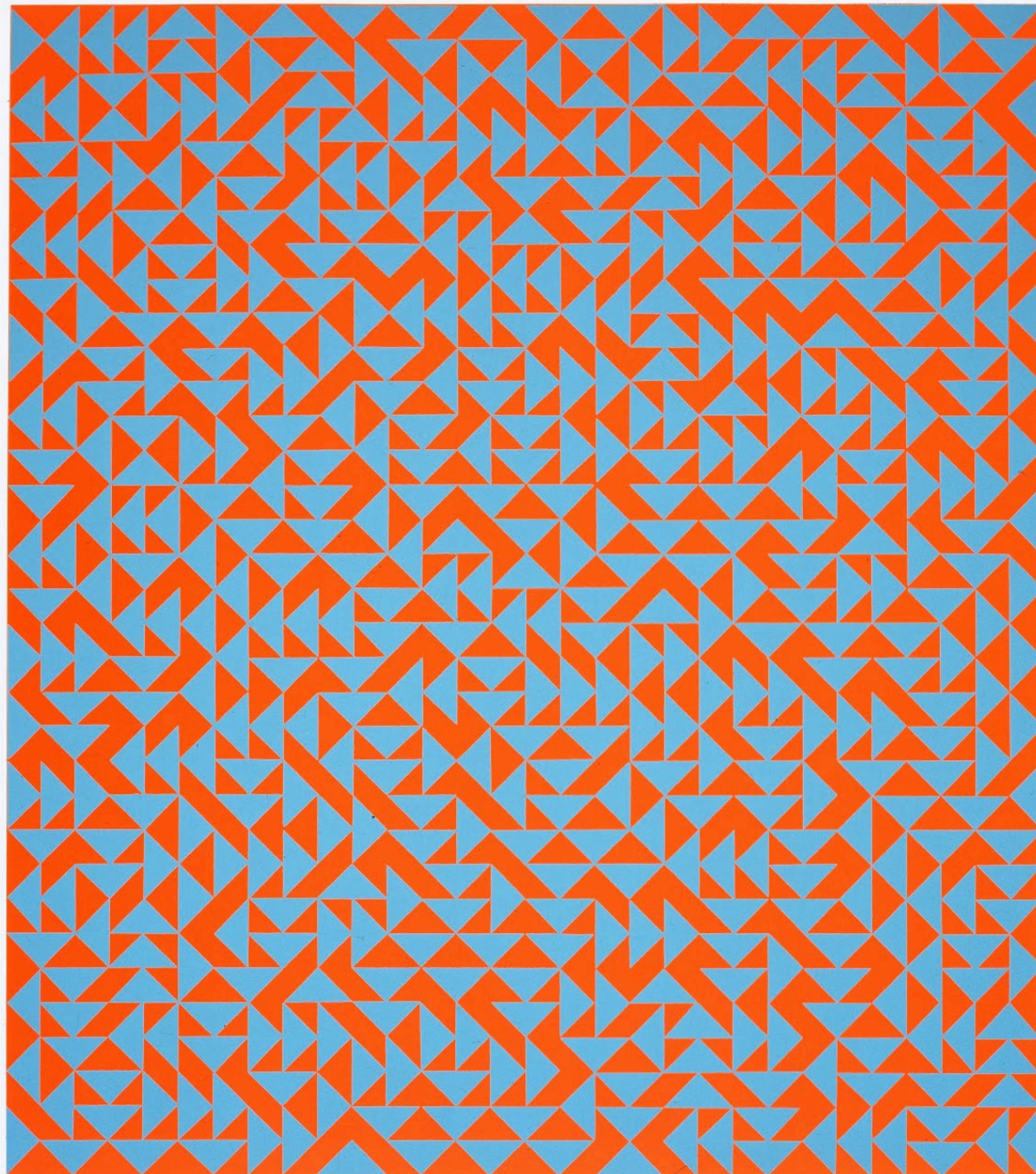
Rechte: The Josef and Anni Albers Foundation/Artists

Rights Society (ARS), New York; Solomon R.

Guggenheim Foundation

Quelle, NYT

<https://www.nytimes.com/>



**Titel:** Untitled

**Künstlerin:** Anni Albers

**Datum:** 1969

**Abmessungen:** w22.5 x h24 in

**Typ:** Print

**Rechte:** Gift of Wallace and Wilhelmina Holladay; ©  
Anni Albers

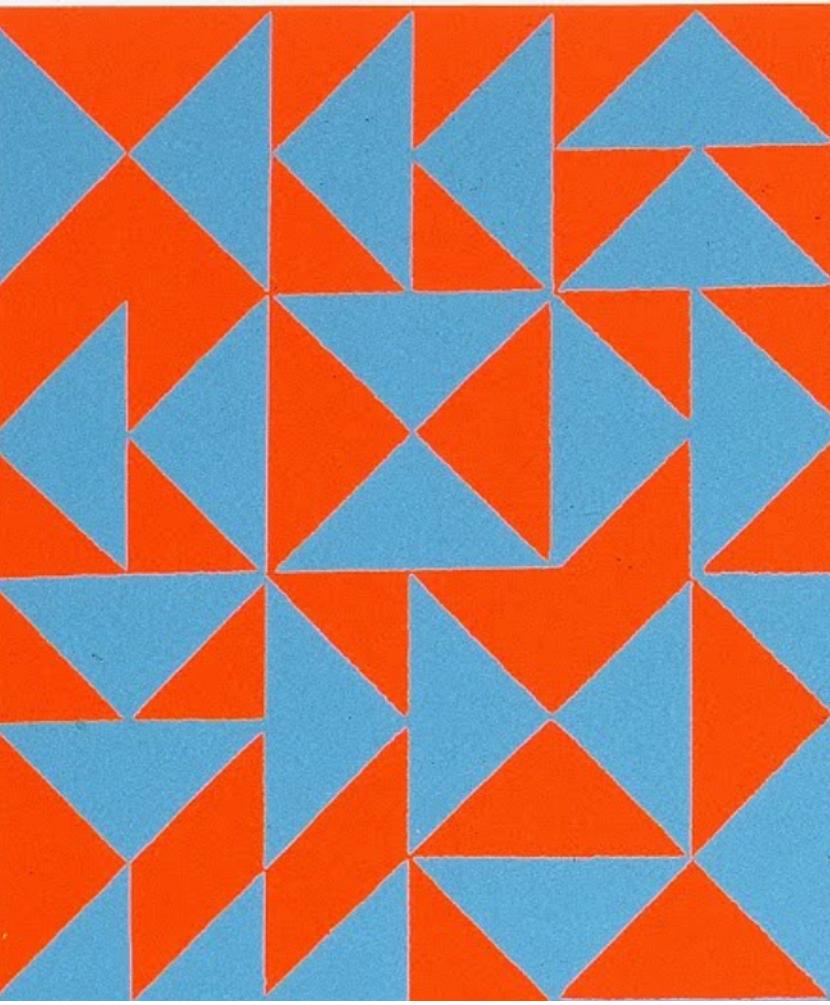
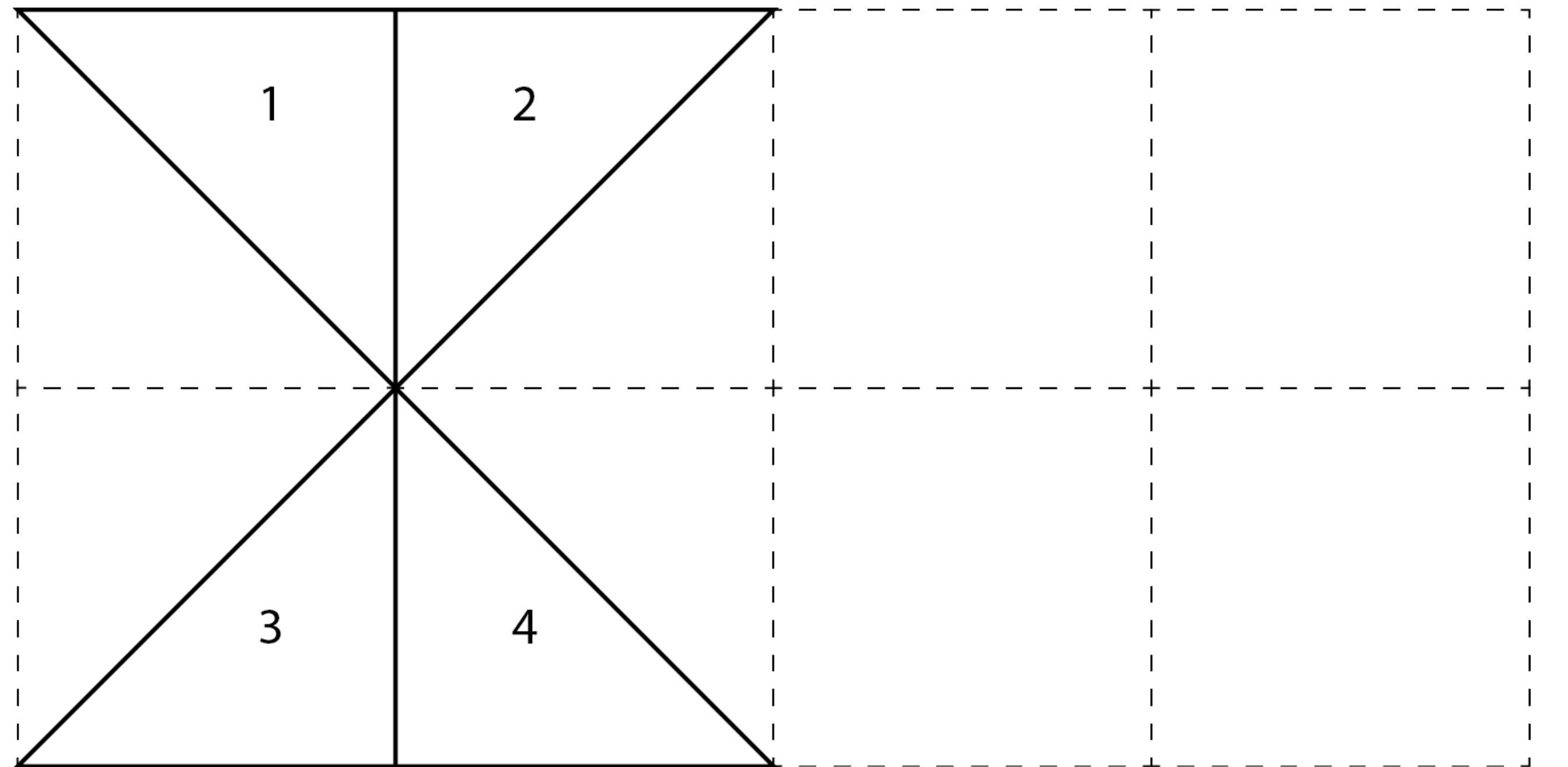
**Externer Link:** National Museum of Women in the Arts

**Material:** Serigraph on paper

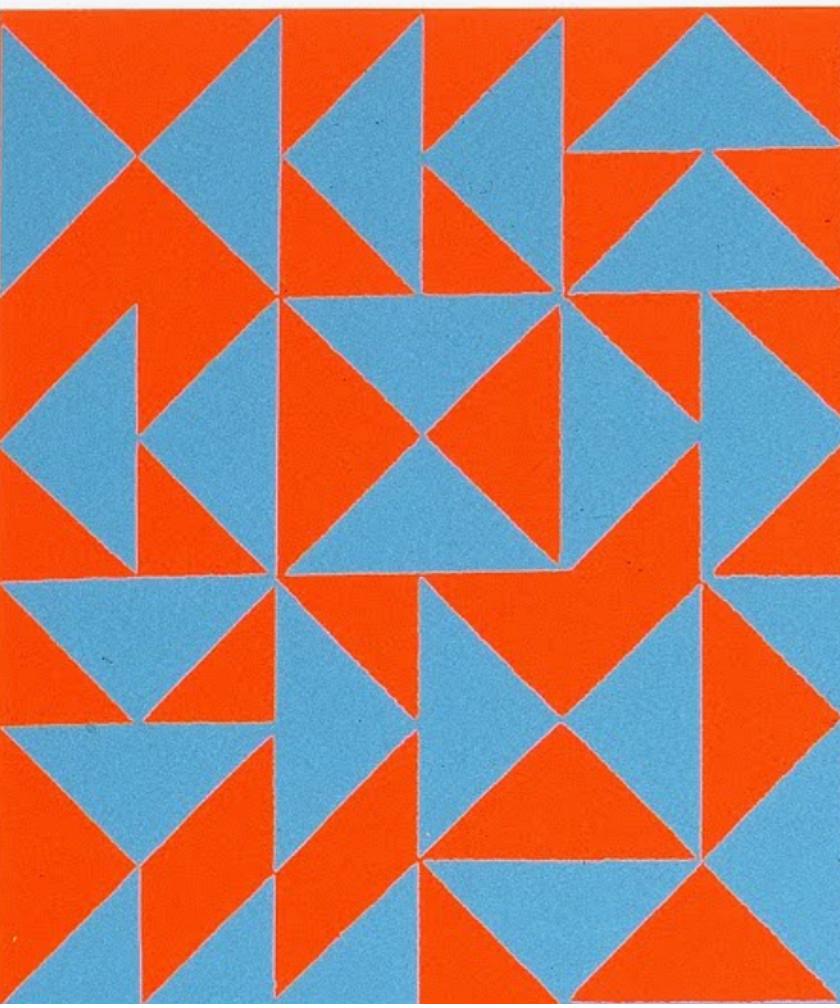
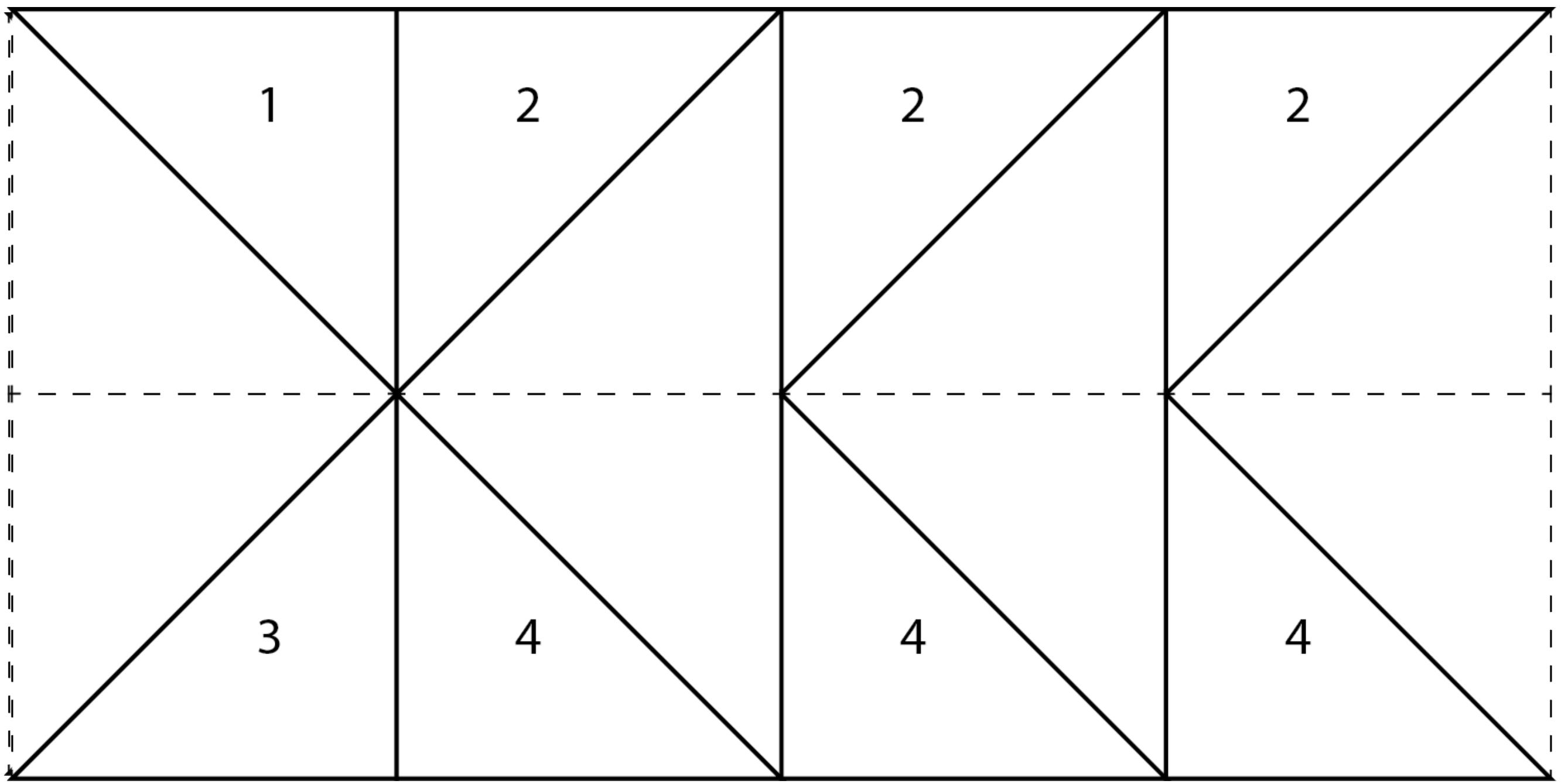
**Quelle, Google Arts & Culture:**

<https://g.co/arts/GF5fk01wXWrd8h2bA>

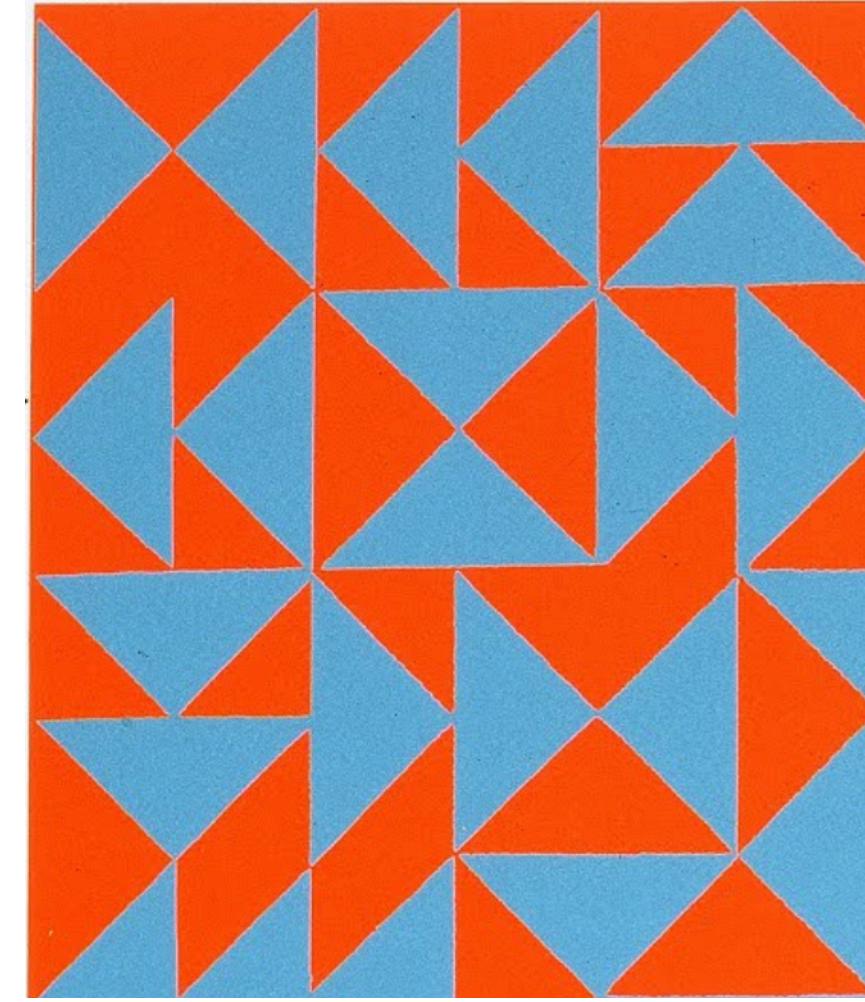
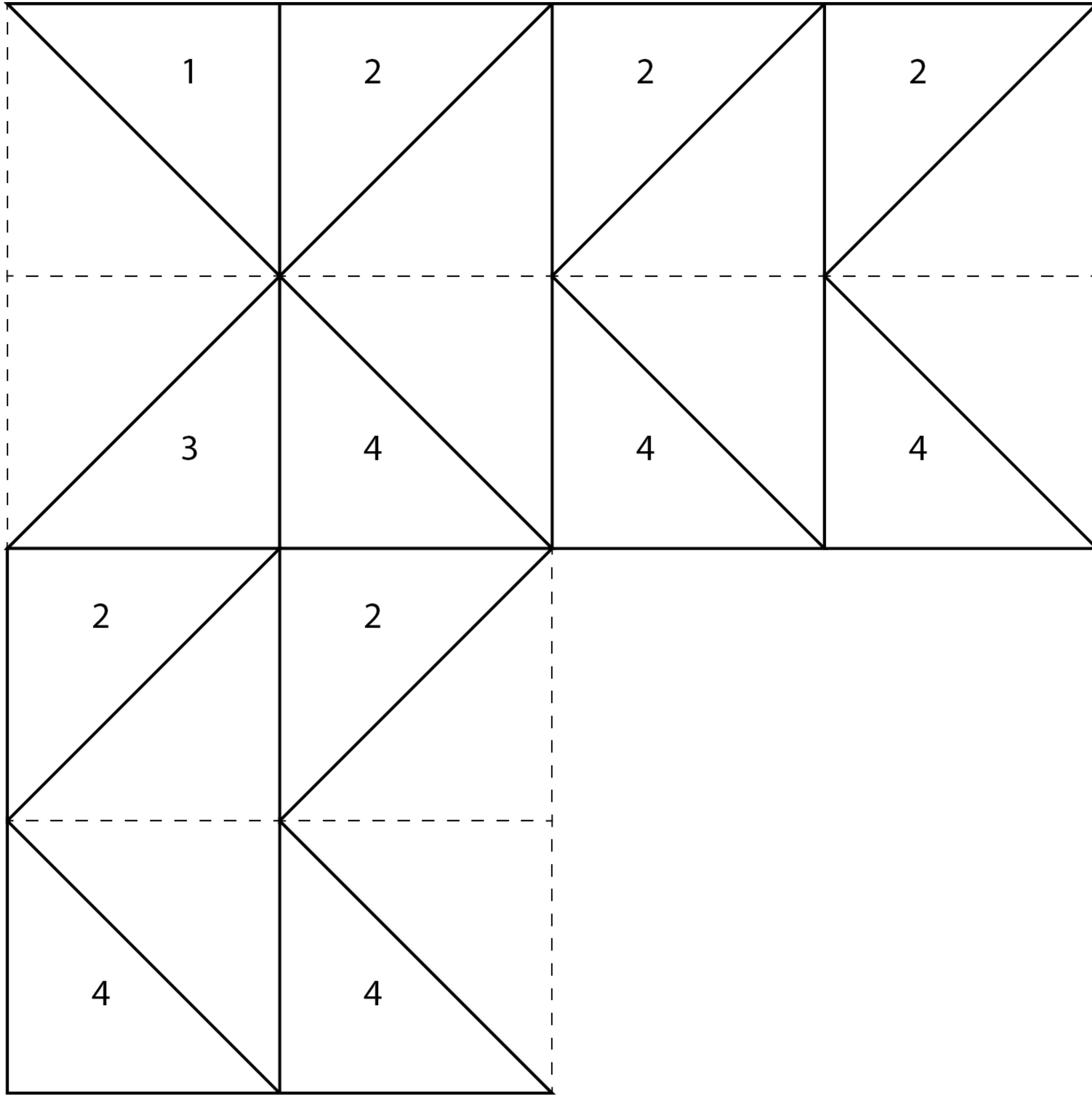
## Analysē



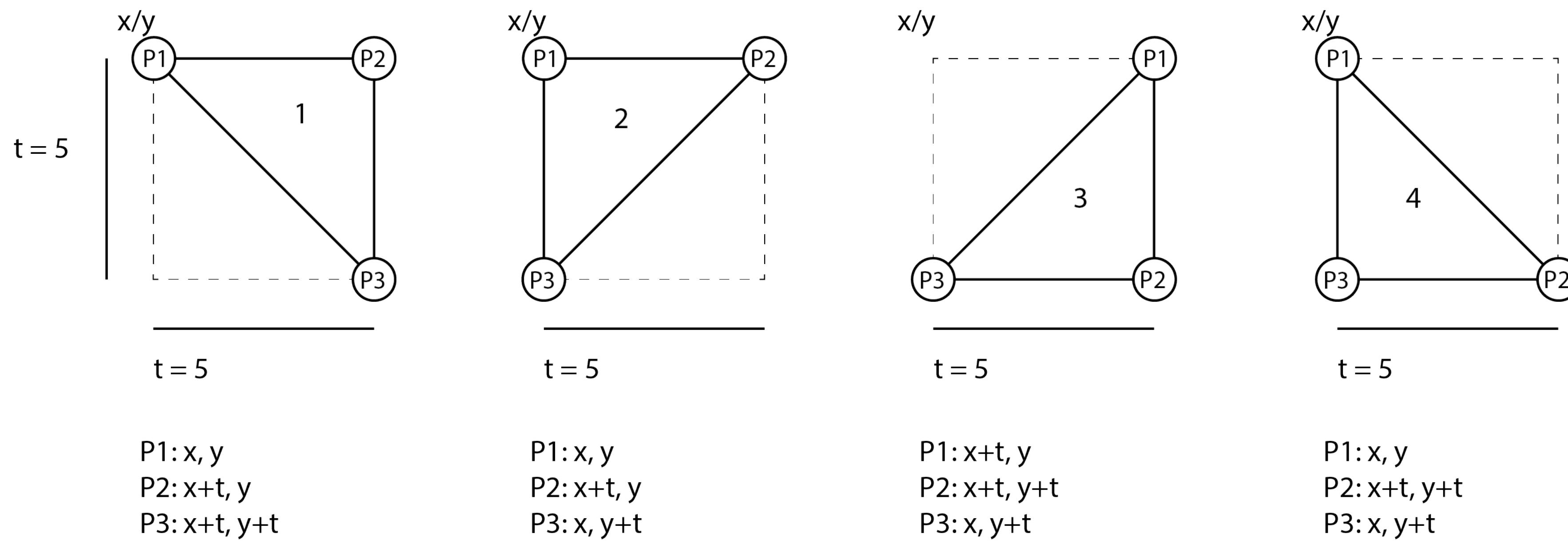
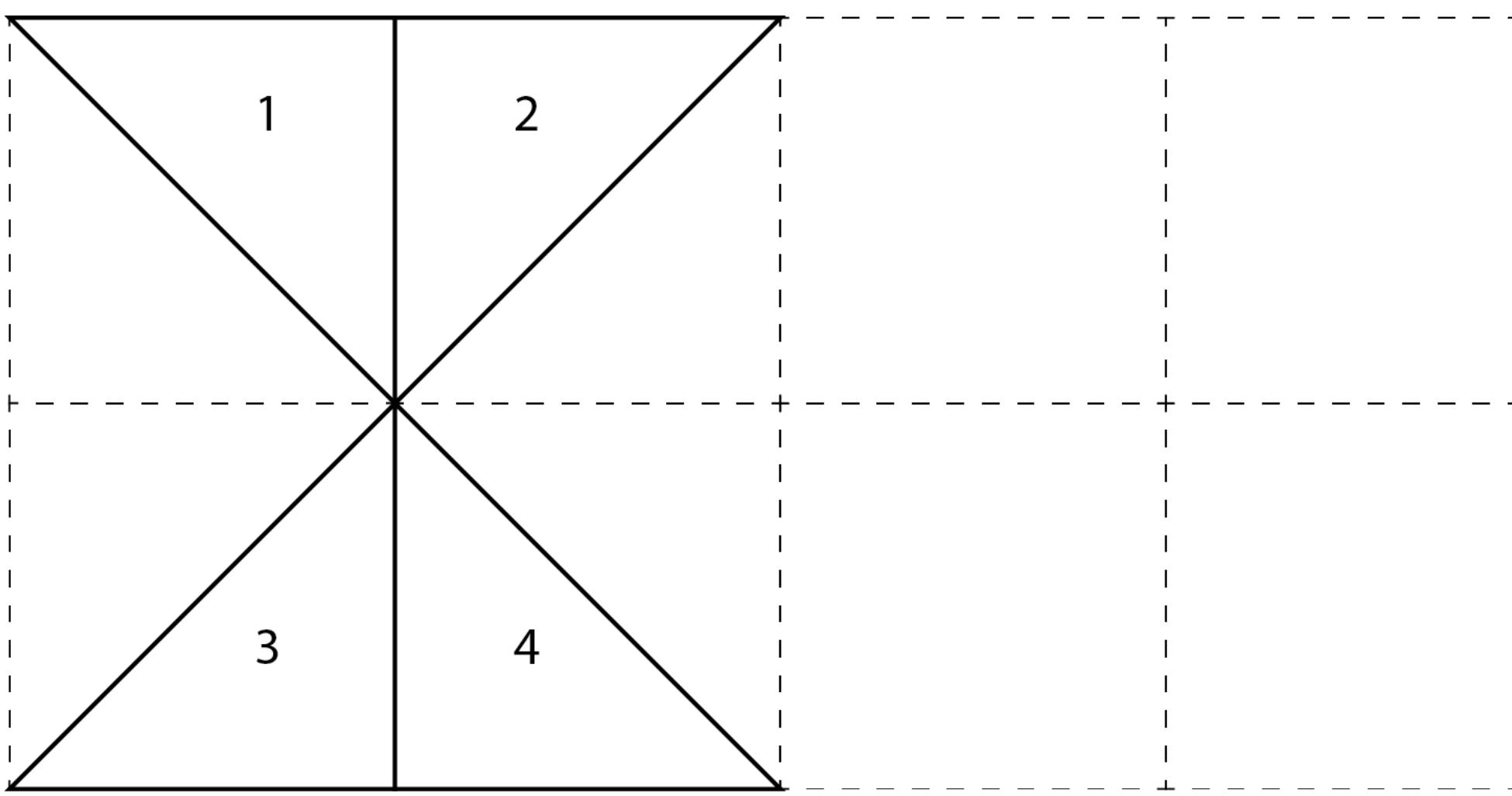
## Analysē



## Analysē



## Analysē



## Pseudocode

```
1 x <- 0
2 y <- 0
3 t <- 10 // t für Tile (kachel)
4
5 wiederhole so lange wie x kleiner als breite-der-zeichnung {
6
7     w <- würfle zahl zwischen 1 und 4 (inklusive 1 und 4)
8
9     falls w==1:
10        Zeichne Dreieck Fall 1
11    falls w==2:
12        Zeichne Dreieck Fall 2
13    falls w==3:
14        Zeichne Dreieck Fall 3
15    falls w==4:
16        Zeichne Dreieck Fall 4
17
18    erhöhe x um t
19 }
```