CESUMAR Centro Universitário de Maringá

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimentos de Sistemas

PROJETO INTEGRADOR

- Aluno: Heinz Vieira
- Orientador: Msc. Aparecido Vilela

Software: HJVendas

Como foi feito?

- Metodologia: Cascata
- Modelagem: Astah community
- Desenvolvimento desktop: NetBeans 6.9.1
- Desenvolvimento Android: Eclipse Galileo
- Relatórios: IReport

O que foi feito!

- Desenvolvemos a ideia
- Coleta de requisitos
- Analise de requisitos
- Modelagem de diagramas
- Desenvolvimento software para Desktop
- Desenvolvimento software para Tablet

Problema

- Muitos clientes
- Vendem muitos produtos
- Vendem muitas marcas
- É anotado tudo em um "caderninho"

Rotina usuário

- Retirar catálogo de produtos da organização
- Deixa o catálogo na casa do cliente por dias
- O cliente as vezes não compra nada
- Anota em um caderninho as vendas e o cliente
- Depois retira os produtos e entrega-os



Completo

ucD agrama_casos de uso

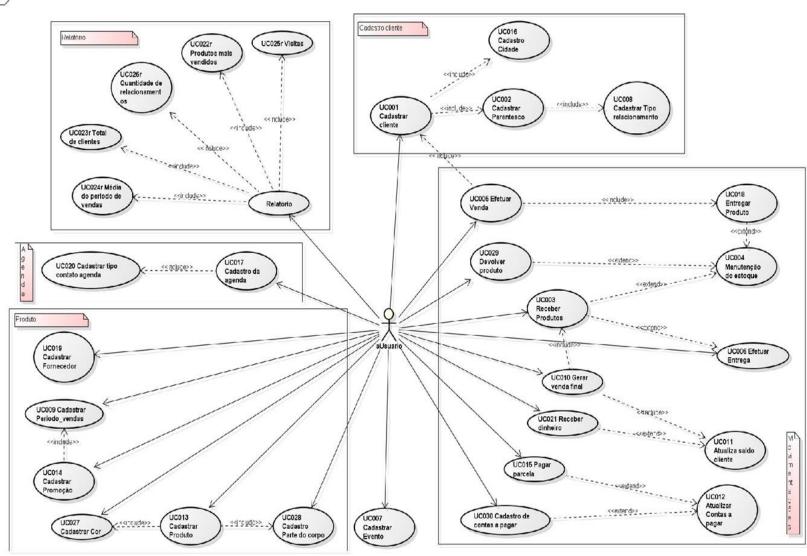
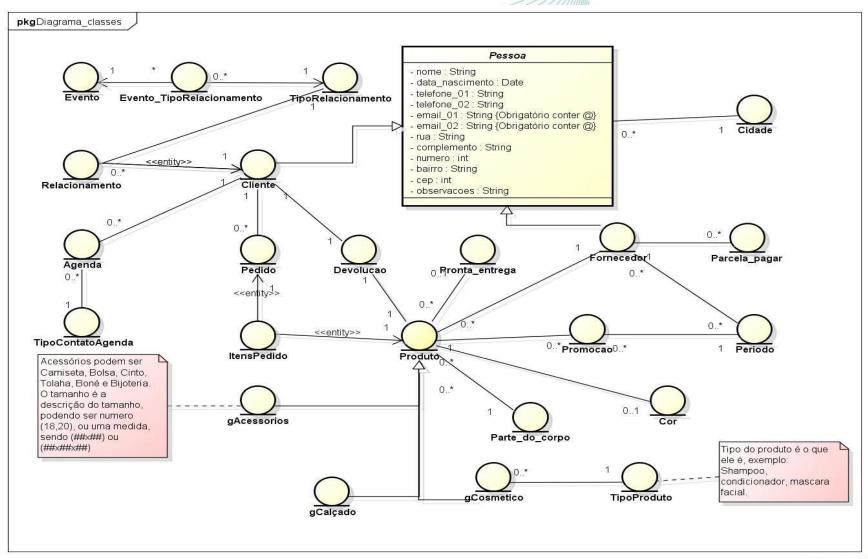


Diagrama de classes

Genérico



Produto

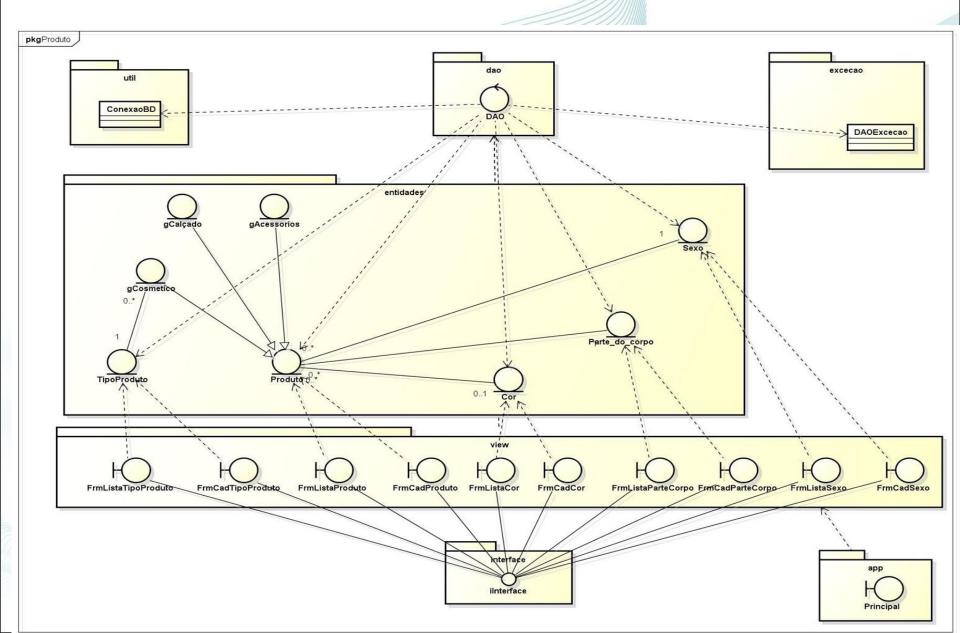
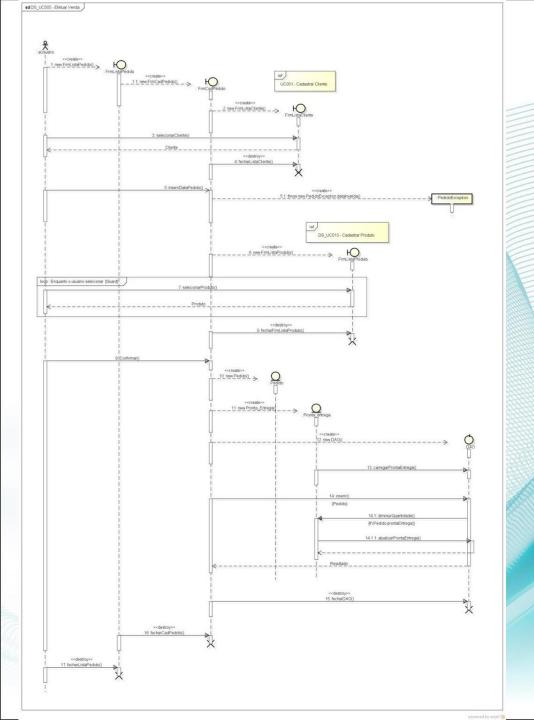


Diagrama de sequência



Efetuar Venda

sd DS_UC010 - Gerar Venda final 1: new FrmListaVendas() ---> FrmListaVendas() Passar o periodo e o ornecedor como 2. Selecionar o forncedor e o Periodo() new FrmListáVendas() 4: Buscar todos os pedidos e ordenar tudo pelos produtos() Lista com todos os produtos e quantidades que foram vendidos pelo 5: Gerar venda final() no periodo desejado loop : Enquanto tiver vendas daquele forncedor no periodo [Guard] dos valores de todos os produtos comprados pelo cliente naquele 7: new Cliente() Passa o valor total como parametro <<destrov>> 12 Fechar()

Gerar venda final

Lições aprendidas

- Fixação em UML
- Conhecimento em uma nova linguagem
- Gestão de projetos
- Riscos
- Cronograma
- Tempo

Bibliografia utilizada

- Uml: a Bíblia Tom Pender
- Uml Guia do Usuario Grady Booch; Ivar Jacobson; James Rumbaugh
- Engenharia de Software 8^a Edição 2007 Ian Sommerville

Bibliografia utilizada

HORSTMANN, Cay S., "Big Java". Porto Alegre: Bookman, 2004.

LECHETA, Ricardo, "Google Android – Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK" . Ed. São Paulo: Novatec, 2009

http://developer.android.com/index.html

