信息学奥赛中

强连通分量与缩点算法的研究

广东实验中学 陈润祥

一、研究背景

强连通分量在图论中应用非常广泛。目前,求有向图强连通分量的方法有 3 种——Kosaraju 算法、Tarjan 算法和 Gabow 算法。Kosaraju 算法通过两次搜索,就可以把强连通分量求出来; Tarjan 算法和 Gabow 算法则用栈来记录,只需要一次搜索就能够求出强连通分量。这 3 种算法,对于中学生来说,并不好理解。

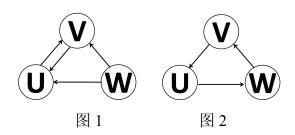
中学生的信息学奥赛,考察内容很广泛,既要求强连通分量,对于数据量比较大的图,还需要学生懂得缩点。然而,目前介绍强连通分量的书籍很少,即使有,也只是介绍了算法的流程、实现,很少介绍算法的由来、原理。算法本来就比较难,以至于很多学生很难看懂这个算法,只能强行记住结论,用的时候默写代码。这样并不利于学生的学习。

为了让学生能够更好地学习强连通分量算法,鼓励学生多思考、多钻研,本 文将以链表、并查集、深度搜索为基础,研究一个高效的、容易理解的、容易编 写代码的、能够缩点的强连通分量算法。

二、基本概念

1、强连通

在有向图中,如果存在两个顶点 U 和 V 能互相到达,即有一条 U 到 V 的路 径,和一条 V 到 U 的路径,则称这两个顶点强连通。显然,图 1 中 U 和 V 能互相到达,U 和 V 强连通。对于图 2,U 和 V 也是强连通,因为存在路径 $V \rightarrow U$ 和 $U \rightarrow W \rightarrow V$,实现了 U 和 V 互相到达。

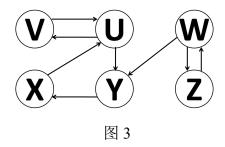


2、强连通图

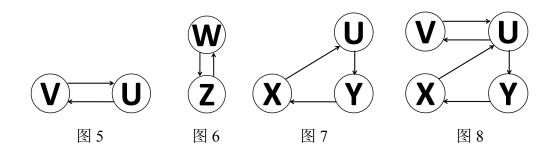
有向图中,任意两个顶点都强连通,则这个有向图是一个强连通图。如图 2, 顶点 U 和 V、U 和 W、V 和 W 分别强连通,因此图 2 是强连通图。

3、强连通分量

有向图中的极大强连通子图称为强连通分量。

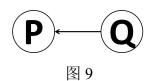


图的任意一部分都是这个图的子图。图 5、图 6、图 7、图 8 都是图 3 的子图,又因为是强连通图,所以是图 3 的强连通子图。其中,图 6 和图 8 是图 3 的强连通分量,图 5 和图 7 不是,因为图 5 和图 7 合并到一起也是强连通图,即图 5 和图 7 都不是极大强连通子图。



4、缩点

所谓缩点,就是把强连通分量看成一个点。有向图缩点之后,任意两点不会强连通。如果把图 6 看成一个点 P, 把图 8 看成一个点 Q,则图 3 缩点后可以转换成图 9.



三、算法研究

1、图的存储

使用结构体 AtoB 存储有向边, a 记录弧尾, b 记录弧头, n 记录下一条弧尾 是 a 的边的编号。h 数组记录头结点的编号。

```
struct AtoB{
    int a, b, n;
} d[maxm];
int h[maxn];
```

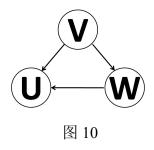
2、强连通分量判断

1) 强连通分量必定有环

强连通分量中的任意两个点,都可以互相到达,也就是存在 U 到 V 的路径 和 V 到 U 的路径,即有路径 U \rightarrow V \rightarrow U。因此,强连通分量中必定存在环。

2) 有环不一定属于强连通分量

在有向图中,并非有环就一定可以互相到达,因为图中的边是有方向的。如图 10, V 可以到达 U 和 W,但 U 和 W 都不能达到 V,因此 V 不可能属于强连通分量中的点。同样地, U 和 W 也不属于强连通分量中的点。



3) 判断方法

使用深度优先搜索,如果下一个可以达到的点没有被访问过,则继续往下搜索;如果访问过,则说明出现环。接下来就需要判断这个环是否属于强连通分量。 为了更方便讨论,我们对图中的点进行分类标记。

首先是分类。在搜索过程中,点可以分成 3 类,即没有访问过的点,访问完的点和访问中的点。其中,访问完是指以该结点为根的子树已经全部搜索完毕,访问中的点是指以该结点为根的子树正在被搜索。其次是标记。对于没有访问过的点,标记为 0;访问完的点,标记为-1;访问中的点,标记为 1。

不妨设当前结点是 a 点,下一个要搜索的结点是 b 点。如果 b 点的标记为 0,则表示没访问过,可以继续往下搜索;如果 b 点的标记是 1,则表示正在搜索 b 的子树,由于 b 可以到达 a, a 又可以到达 b,所以 a 点和 b 点强连通, a 和 b 必定属于某个强连通分量;如果 b 点的标记是-1,则 b 点的子树已搜索完毕,b 点不能再达到 a 点,因此 a 点与 b 点非强连通。

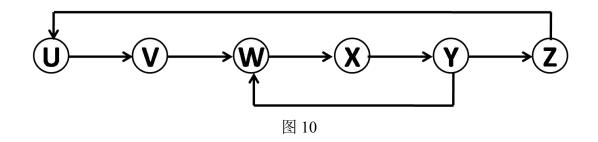
```
void dfs(int a) {
    int b, i;
    v[a] = 1;//标记访问过
    for(i=h[a]; i!=0; i=d[i].n) {//枚举点 a 可以到达的下一个点 b
        b = d[i].b;
        if(v[b] == 0) {//没访问过
            dfs(b);
        }
        else if(v[b] == 1) {//b 点访问中,与 a 点强连通
            ;//强连通处理
        }
        v[a] = -1;//标记访问完
    }
```

3、强连通分量存储

由强连通分量的判断方法可知,如果当前结点 a 要访问的下一个结点 b 还在搜索中,那么 a 和 b 属于同一个强连通分量。这时,我们可以使用并查集把他们合并到一起。搜索完毕后,祖先相同的结点,就组成一个强连通分量。祖先结点,也可以看做这个强连通分量缩成的点。

现在要考虑的是,结点 a 的父亲结点是否也属于这个强连通分量。假设 x 是 a 的父亲结点,那么 a 点搜索完后,回到 x 点继续搜索时,a 肯定是搜索完了,标记是-1。如果根据 a 的标记来判断他们是否强连通,那么 a 和 b 肯定不是强连通。但如图 10,若从 U 开始搜索,V 搜索完后标记是-1,但很明显,U 可以到 V

且 V 可以到 U,U 和 V 强连通。因此,我们不应该看 a 的标记,而应该看 a 的祖先的标记。只要 a 的祖先的标记是 1,即 a 的祖先还在搜索中,x 能到达 a 的祖先,a 的祖先也能达到 x,即 a 的祖先和 x 强连通。



同时,强连通分量的祖先结点,应选择搜索深度最小的结点,因为深度小的结点,更晚退出搜索。搜索是没有固定顺序的,假设图 10 从 U 点开始搜索,UVWXYZ 的搜索深度分别是 1, 2, 3, 4, 5, 6。搜索到 Y 点的时候,假设下一个点先搜索 Z,后搜索 W,那么,会先得到 U 和 Z 强连通,需要合并 U 和 Z。显然,为了让 Y 能够加入强连通分量,应选择 U 点作为强连通分量的祖先。同样地,从 Z 回溯到 Y 时, Z 的祖先是 U,即 Y 与 U 强连通,合并时也选择 U 点为祖先。前面两个例子,都是选择弧头的祖先作为强连通分量的祖先的,然而并不全是这样。从 Y 搜索到 W 时, Y 和 W 强连通,如果选择弧头节点作为祖先,即选择 W 结点,那么回溯到 V 时,WXYZU 的祖先都是 W,而 W 的标记是-1,V 结点就不能合并到强连通分量了。因此,在选择强连通分量的祖先时,应选择深度小的,这样才能保证强连通分量的完整。

为了方便,我们可以用标记的数组顺便记录结点的深度,深度为 0 表示没访问过,深度为正数表示搜索中,深度为负数表示搜索完。对之前的代码稍作修改,可以得到以下代码,其中 f 数组记录的是结点的祖先, find 函数的功能是查找并更新节点的祖先。

```
void dfs(int a){//根结点搜索前标记深度为1
   int i, b;
   for(i=h[a]; i; i=d[i].n){
      b = d[i].y;
      if(!v[b]){
          v[b] = v[a] + 1; //下一个结点的深度比前一个大 1
          dfs(b);
          if(v[find(b)] > 0){//搜索中的结点与当前结点强连通
              if(v[f[b]] < v[find(a)]) f[f[a]] = f[b];
              else f[f[b]] = f[a]; //取深度小的结点为祖先结点
          }
       else if(v[find(b)] > 0){//搜索中的结点与当前结点强连通
          if(v[f[b]] \le v[find(a)]) f[f[a]] = f[b];
          else f[f[b]] = f[a]; //取深度小的结点为祖先结点
       }
   v[a] = -v[a];
```

四、算法分析

1、时间复杂度

对于 n 个节点、m 条边的有向图,在搜索过程中,没访问过的点才会被搜索,因此,每个结点只会访问一次,每一条边也只会访问一次。又由于并查集的复杂度是常数级别的,所以整个算法的复杂度是 O(m+n)。

2、空间复杂度

存储每个结点的信息,复杂度是 O(n),存储每条边的信息,复杂度是 O(m),整体复杂度是 O(m+n)。

五、算法应用

1、强连通分量个数

```
for(ans=0, i=1; i<=n; i++){
    if(i == find(i)) ans++;
}
printf("%d\n", ans);
```

2、输出强连通分量

```
memset(h, 0, sizeof(h));
for(i=1; i<=n; i++){
    f[i] = find(i);
    d[i].a = f[i], d[i].b = i;
    d[i].n = h[f[i]], h[f[i]] = i;
}
for(i=1; i<=n; i++){
    if(h[i]){
        for(j=h[i]; j; j=d[j].n) printf("%d ", d[j].b);
        printf("\n");
    }
}</pre>
```

3、缩点

```
memset(h, 0, sizeof(h));

for(i=1; i<=m; i++){

    a = find(d[i].a), b = find(d[i].b);

    if(a != b){

        d[i].a = a, d[i].b = b;

        d[i].n = h[a], h[a] = i;

    }

}
```