**因子：**

**2， 3， 5**

**丑数数组：**

1， 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 16, 18, 20

(2)

(3)

(5)

**TreeMap:**

24 (from 2)

27 (from 3)

25 (from 5)

**因子：**

**2， 3， 5**

**丑数数组：**

1， 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 16, 18, 20, 24, 25, 27, 30

(2)

(3)

(5)

**TreeMap:**

40 (from 5)

36 (from 3)

32 (from 2)

———————————————————————————————————————

**因子：**

**2， 3， 5**

**丑数数组：**

1,

(2)

(3)

(5)

**TreeMap: （候选 丑数值）**

2 (from factor 2）

3 (from factor 3)

5 (from factor 5)

1. 先将第一个 丑数 加入ArrayList中
2. 接着 计算3个 候选的 丑数，放入临时的 Tree Map 中
3. 提取了 最小的丑数 放进 数组中，并且 删除临时 TreeMap 中的对应的元素。
4. 然后对应的 因子的位置 向前加一, 再计算 它对应的 新的 候选丑数，然后放进 TreeMap 中。
5. 如果 TreeMap 中已经存在 相同的 候选丑数，就只能继续 向前移动因子的位置，重新计算新的 候选丑数。