Solution

BasicLaw

2018年6月2日

1 A

1.1 Description

Jonna从0走到L,路上有n个咖啡馆,每次路过可以买一杯咖啡,等t时间冷却后用r时间喝完,期间可以走路,没喝咖啡时步速是a,喝时是b.手上咖啡没喝完时再买一杯就要丢掉原来的咖啡.求到达L 最短时间.

1.2 Solution

设f[i]表示从0到咖啡馆i最短时间,三种转移:

f[i]=f[j]+(s[i,j]-b*r)/a+r (a*t+b*r < s[i,j])

f[i]=f[j]+(s[i,j]-a*t)/b+t (a*t+b*r>=s[i,j],a*t<s[i,j])

f[i]=f[j]+s[i,j]/a (a*t>=s[i,j])

第一种直接取最小值,第二种维护一个单调队列,第三种不用维护.

注意细节,如最短时间可能为1e11.

2 B

2.1 Description

有场4 * 100接力赛,你有一群运动员,每个跑第1个100要 a_i 时间,跑其他100要 b_i 时间,选4个出来使总时间最小.

2.2 Solution

暴力。

3 C

3.1 Description

给n个元素, 元素的内容形如(inta[3], intid), 其中a[i]为角度且0 <= a[i] < 360, id互异; 对于i, 分别将当前未被删除的元素的a[i]放在一个极坐标系中, 设这n个a[i]为c[n], 定义b[i] = (c[i]逆时针转到c[i]最近的c的角度) + (c[i]顺时针转到c[i]最近的c的角度), 其中存在j! = i, 满足c[i] == c[j], 则认为c[j]对于c[i]两个方向均为最近;

以 $\sum b_i$ 升序为第一关键字, id降序为第二关键字, 删除元素按顺序输出id

3.2 Solution

分类讨论删除元素对其他元素的影响, 发现每次删除最多影响6个元素; 代码实现是一个难点

4 D

4.1 Description

给出n个长度相等的01串,构造出一个等长的01串,使得该串与所有给出串的最小**汉明距离**(*Hamming distance*)距离最大。

 $n <= 10^5$,串长最大20。

汉明距离:在信息论中,两个等长字符串之间的汉明距离(英语:Hamming distance)是两个字符串对应位置的不同字符的个数。换句话说,它就是将一个字符串变换成另外一个字符串所需要替换的字符个数。——维基百科(https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%B1%89%E6%98%8E%E8%B7%9D%E7%A6%BB)

4.2 Solution

将每个01串视为一个点,那么最多 2^{20} 个点,每次做一次修改可以移动到 $Hamming\ distance$ 为1的点。

那么考虑进行bfs,初始将所有给出的点加入队列中,可以发现最后被遍历到的点即所求构造串。

5 E

5.1 Description

给出一个n*m的数字矩阵代表当地海拔,其中正数为陆地,负数为水池。

现在给出的某一处挖一个洞,问可以从该洞流出多少水。其中联通(八联通)的水池间的水可以相互流通。

5.2 Solution

从给定点对周围联通的点进行更新(最后水位),类似Spfa的更新方式,注意对Spfa进行优化(若加入点答案比队头优的话加入队头)。

细节较多,注意初始化。

6 G

6.1 Description

一场比赛的排名以题目通过数越大为第一关键字,以罚时越小为第二关键字,队伍ID越小为第三关键字,现给出若干个事件(某队解决了一题,罚时为多少),输出每次事件发生后,队伍1的排名。

事件数, 队伍数 $<=10^5$

6.2 Solution

Splay维护即可,或者写支持删除的堆也可(左偏树,斐波那契堆?),普通堆打标记也可以。

7 I

7.1 Description

求有向图长度最小的环.点数<=500.

7.2 Solution

枚举每个点bfs.

8 J

8.1 Description

对于一头鹿,有两个角,每个角上原本有相同数量的分叉,现在给出一头鹿两个角的分叉数,有些分叉可能断掉了,比如2,3就说这是一头Odd 6的鹿;又如5,5就说这是一头Even 10的鹿;若没有分叉,就输出Not a moose

8.2 Solution

思博题

9 K

9.1 Description

给出s1, s2, s3,他们的数量为t1, t2, t3。再给出m(m = (t1 + t2 + t3)/2)个数 c_i ,现让你任意组合 $s_x + s_y(x$ 可以等于y),使得 $(s_x + s_y) * c_i$ 的最小值最大。

9.2 Solution

考虑二分答案,验证时将c排序后从小到大拿尽可能小的 $s_x + s_y$ 去满足即可。

证明验证时贪心的正确性:

若 s_i 的组已经分好,那么这种组合显然最优。

对于没有分好的情况:若当前去拿稍大一点的 s_x+s_y 去满足,只会让结果更坏,故基于二分的答案当前分组方式最优。