# **My Project**

AUTHOR Versão 1.0

# Sumário

Table of contents

# **Índice dos Arquivos**

# Lista de Arquivos

Esta é a lista de todos os arquivos e suas respectivas d	escrições:
C:/Users/Igor/Documents/testedoc/q6/q6L2.c	

## **Arquivos**

# Referência do Arquivo C:/Users/Igor/Documents/testedoc/q6/q6L2.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
```

### Definições e Macros

#define DadoMAX 6

## **Funções**

int sortDado ()

Função que sorteia um dos 6 lados de um dado.

• int **sortN** ()

Função que sorteia e permite repetição.

void contSort (int reps)

Função que conta a quantidade de sorteios e números sorteados e os imprime.

• int **main** (int argc, char \*argv[]) Função principal.

### Definições e macros

#### #define DadoMAX 6

### **Funções**

### void contSort (int reps)

Função que conta a quantidade de sorteios e números sorteados e os imprime.

#### **Parâmetros**

```
reps quantidade de sorteios
```

```
50 }
51 }
```

## int main (int argc, char \* argv[])

Função principal.

#### **Parâmetros**

argc	Quantidade de argumentos
argv	Argumentos

#### Retorna

int: retorna 0 caso o código seja executado corretamante

```
59
60
       if (argc < 2) {
          printf("Uso: %s <quantidade repeticoes>\n", argv[0]);
61
62
           return 1;
63
64
65
      int reps = atoi(argv[1]);
66
      if (reps <= 0) {
           printf("A quantidade de repetições deve ser um número positivo.\n");
67
68
           return 1;
69
70
71
      srand(time(NULL));
72
73
      int numSortN = sortN();
74
       printf("Número de sorteios necessários para sortear todos os números: %d\n",
numSortN);
75
76
       contSort(reps);
77
78
       return 0;
79 }
```

#### int sortDado ()

Função que sorteia um dos 6 lados de um dado.

#### **Parâmetros**

rand	função que randomiza números entre 1 e 6
Valores Retornados	

```
None não retorna valores
```

```
11 {
12 return rand() % DadoMAX + 1;
13 }
```

#### int sortN ()

Função que sorteia e permite repetição.

#### Valores Retornados

sorteios	Retorna um dos números sorteados
----------	----------------------------------

# Sumário

INDEX