## Questão 1

AUTHOR Versão 1.0

## Sumário

Table of contents

# **Índice dos Arquivos**

## Lista de Arquivos

Esta é a lista de todos os arquiv	os e suas respectivas descrições:	
Lista2/Questao1/q1L2.c		3

## **Arquivos**

## Referência do Arquivo Lista2/Questao1/q1L2.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
#include <stdbool.h>
```

## **Funções**

void verify (const char \*str)
 Verifica e imprime se o caractere é uma letra ou um número.

void sequencia (int valor)
 Imprime os números em sequência.

• void **sequenciaInv** (int valor)
Função que imprime os números em sequência na ordem inversa.

void valoresAlternados (int valor)
 Função que imprime os números de forma alternada.

bool VerificaPrimo (int num)
 Função que verifica os números primos de 1 ao valor.

void primo (int valor)
 Imprime os números primos de 1 até o valor

• bool **VerificaPerfeito** (int num)

Função que verifica os números perfeitos.

void perfeito (int valor)
 Função que imprime os números perfeitos de 1 até o valor.

• int **main** (int argc, char \*argv[]) Função principal.

## **Funções**

int main (int argc, char \* argv[])

Função principal.

#### **Parâmetros**

argc	quantidade de argumentos
argv	argumentos

#### Valores Retornados

	1
int	retorna 0 se o programa rodar corretamente

```
150
151
        if (argc != 2) {
152
            printf("Número de argumentos inválidos!\nTente ./main <valor>: %s\n",
argv[0]);
153
            return 1;
154
155
        int valor = atoi(argv[1]);
156
       if (valor <= 0) {
           printf("O valor deve ser maior que zero.\n");
157
158
            return 1;
159
        }
160
161
        if (valor > 1000) {
162
            printf("Pra que tudo isso? Ta inventando arte.\n");
163
164
165
        verify(argv[1]);
166
        sequencia(valor);
        sequenciaInv(valor);
167
168
        valoresAlternados(valor);
169
        primo(valor);
170
        perfeito(valor);
171
172
        return 0;
173 }
```

### void perfeito (int valor)

Função que imprime os números perfeitos de 1 até o valor.

#### **Parâmetros**

valor	valores que serão impressos

## void primo (int valor)

Imprime os números primos de 1 até o valor

#### **Parâmetros**

•			
	valor	valores que serão impressos	

109 }

### void sequencia (int valor)

Imprime os números em sequência.

#### **Parâmetros**

	valor	valores que serão impressos em sequência
4	.9	{

### void sequencialny (int valor)

Função que imprime os números em sequência na ordem inversa.

#### **Parâmetros**

valor	valores que serão impressos em sequência na ordem inversa

```
60
61    printf("Sequência até %d na ordem inversa:\n", valor);
62    for (int i = valor; i >= 1; i--){
63         printf("%d \n", i);
64    }
65 }
```

## void valoresAlternados (int valor)

Função que imprime os números de forma alternada.

#### **Parâmetros**

•			
	valor	valores que serão impressos de forma alternada	

```
printf("Valores alternados até %d:\n", valor);
int inicio = 1;
int fir
73
74
75
       int fim = valor;
       while (inicio <= valor) {
        printf("%d ", inicio);
if (inicio != fim) {
77
                 printf("%d \n", fim);
78
            }
inicio++;
79
80
81
            fim--;
82
        }
83 }
```

## bool VerificaPerfeito (int num)

Função que verifica os números perfeitos.

#### **Parâmetros**

num	valores que serão verificados se são perfeitos retval int: se o número for
-----	--

perfeito

```
117
118
        if (num <= 1) return false;
119
        int soma = 1;
120
        for (int i = 2; i * i <= num; i++) {
            if (num % i == 0) {
121
                soma += i;
122
                if (i != num / i) {
123
124
                    soma += num / i;
125
126
127
128
        return soma == num;
129 }
```

## bool VerificaPrimo (int num)

Função que verifica os números primos de 1 ao valor.

#### **Parâmetros**

num	valores que serão verificados se são números primos retval true: se o núme			
	for primo			

### void verify (const char \* str)

Verifica e imprime se o caractere é uma letra ou um número.

#### **Parâmetros**

str	string a ser analisada	
-----	------------------------	--

#### Valores Retornados

```
void
```

```
13
       bool num = true;
14
       bool alfaNum = true;
15
16
       // \O é o chamado terminador nulo e determina o fim de uma string
17
       if (str[0] == '\0') {
          printf("O valor é nulo.\n");
18
19
           return;
20
21
      for (int i = 0; str[i] != '\0'; i++) {
22
23
           //isdigit é uma função que verifica se o caractere é um dígito
24
           if (!isdigit(str[i])) {
25
               num = false;
26
27
           //isalnum é uma função que verifica se o caractere é alfanumérico
28
           if (!isalnum(str[i])) {
29
               alfaNum = false;
30
31
      }
32
33
       if (num) {
34
          printf("Número.\n");
```

```
35  }
36  else if (alfaNum) {
37    printf("Alfanumérico.\n");
38  }
39  else {
40    printf("NULO.\n");
41  }
42
43 }
```

## Sumário

INDEX