
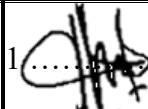

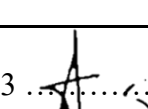


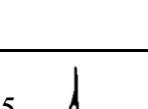


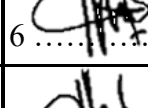

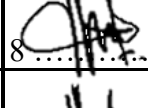
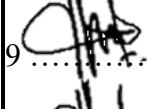
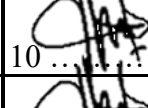
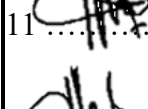
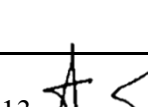
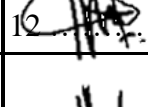
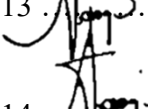
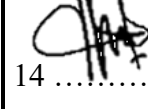
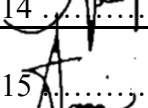
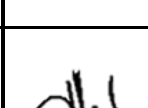
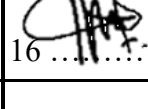
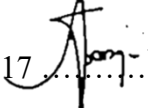
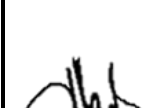

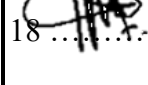





Kartu Bimbingan Mahasiswa


Program Studi Ilmu Komputer FMIPA - UNPAK

Nama Mahasiswa : Reusmana Sujani
 NPM : 065117046
 Judul Skripsi : Implementasi *Virtual Reality* Pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Menggunakan *Virtual* Laboratorium Berbasis Android

Pembimbing I : Dr. Sri Setyaningsih, M.Si
 Pembimbing II : Irma Anggraeni, M.Kom

No.	Hari, tanggal	Catatan	Tanda Tangan	
			Pemb. I	Pemb. II
1.	14 April 2021	ACC Judul “Implementasi Simulasi Virtual Reality Tour Tempat Wisata Berbasis Android Dengan Metode 3D Model”	1 	1 
2.	21 Mei 2021	Ganti Metode Dengan “Metode Image Stitching Dan Metode Collisiion Detection”		2 
3.	2 Juni 2021	ACC Judul “Implementasi Virtual Reality Pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Berbasis Android”	3 	3 
4.	4 Juni 2021	Mengirim Bab 1, 80% Laporan Benar		4 
5.	18 Juni 2021	Di Perbolehkan Daftar Sidang Proposal	5 	5 
6.	01 Juli 2021	Perubahan Judul Menjadi “Implementasi Virtual Reality Pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Menggunakan Virtual Laboratorium Berbasis Android”		6 
7.	28 Juli 2021	Meringkas Point-point di BAB II, lebih singkat		7 
8.	05 Agustus 2021	Storyboard pada bagian audio perlu mencantumkan format audio, misal air.mp3		8 
9.	22 September 2021	BAB 4 rancangan interface perlu ada semua di laporan (tidak boleh di lampiran)		9 
10.	22 September 2021	Skala likert dimasukan di BAB 2		10 
11.	12 Oktober 2021	BAB 5 pada hasil boleh hanya mewakili beberapa saja, sisanya ditaruh di lampiran		11 
12.	26 Oktober 2021	Uji coba validasi hanya yang berhubungan dengan input data		12 
13.	26 Oktober 2021	Perbaiki Kesimpulan dan Saran, Hasil uji kelayakan	13 	13 
14.	04 November 2021 / 06 November 2021	Acc Maju Sidang Hasil	14 	14 
15.	20 Desember 2021	Di tambahkan kriteria intrepresiasi di tabel hasil kuesioner kelayakan	15 	15 
16.	20 Desember 2021	Tinjauan pustaka tentang Unity dan Android boleh dihapus		16 
17.	26 Desember 2021	Material collecting perlu menambahkan sumber dari setiap material yang digunakan (perlu detail)	17 	17 
18.	04 Januari 2022	Acc Maju Sidang Skripsi	18 	18 

19.	18 januari 2022	Bedakan tutorial 1 dan 2 pada struktur navigasi dan flowchart sistem		 19
20.	18 januari 2022	Aspek capaian pembelajaran, butir soal no berapa aja, hasil pre test dan hasil post test teraktir + - lihat apakah menurun atau naik		 20
21.	18 januari 2022	Proses pembuatan gambar, sub bab pembuatan VR, pembuatan perhitungan bmi dan bmr pada assembly		 21

Bogor, 02 Februari 2022
Program Studi Ilmu Komputer
Fakultas MIPA - UNPAK
Ketua,

Lita Karlitasari, S.Kom, MMSI