

# **Отчёт по лабораторной работе 12**

**Расширенное программирование**

Аристид Жан Лоэнс Аристобуль Нададь

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	8

# Список иллюстраций

2.1	Second app . . . . .	6
2.2	Third app . . . . .	7

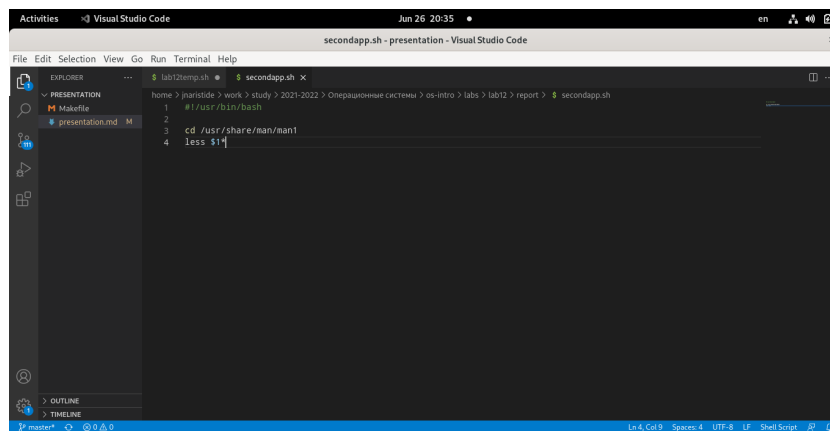
## Список таблиц

# 1 Цель работы

- Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 2 Выполнение лабораторной работы

Реализовал команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1 (рис. 2.1)



```
secondapp.sh - presentation - Visual Studio Code
1  #!/usr/bin/bash
2  cd /usr/share/man/man1
3  less $1
```

Рис. 2.1: Second app

Используя встроенную переменную \$RANDOM, написал командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита (рис. 2.2)

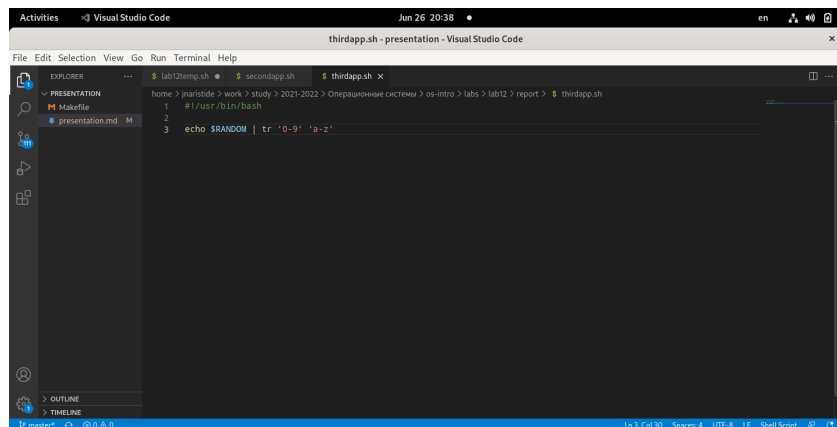


Рис. 2.2: Third app

## 3 Выводы

- В ходе этого лабораторного занятия мы углубили свои знания оболочки Linux и выполнения командных файлов shell.