Отчёт по лабораторной работе 09

Простейший вариант

Аристид Жан Лоэнс Аристид Надаль

Содержание

Цель работы	ŗ
Выполнение лабораторной работы	6
Вывод	24

Список иллюстраций

1	Редактор emacs	(
2	lab07.sh	7

Список таблиц

Цель работы

-Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Выполнение лабораторной работы

1.Открыл редактор emacs(рис. 1)

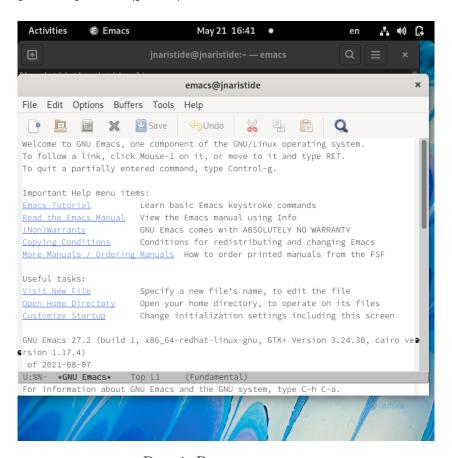


Рис. 1: Редактор emacs

2.Создал файл lab07.sh с помощью комбинации(рис. 2)

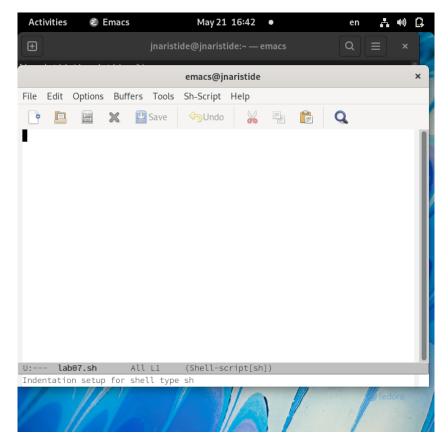
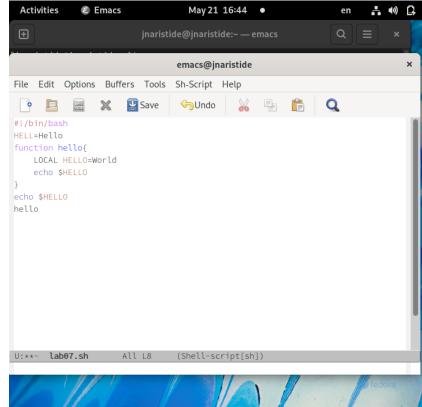
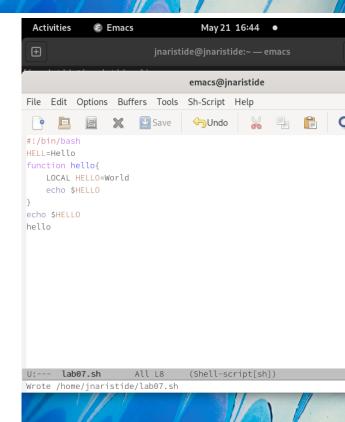


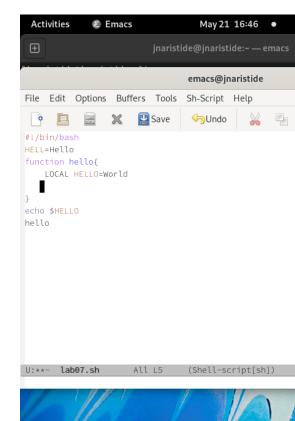
Рис. 2: lab07.sh



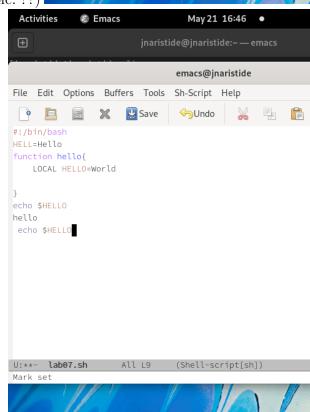
3.Наберил текст следующый:(рис. ??)



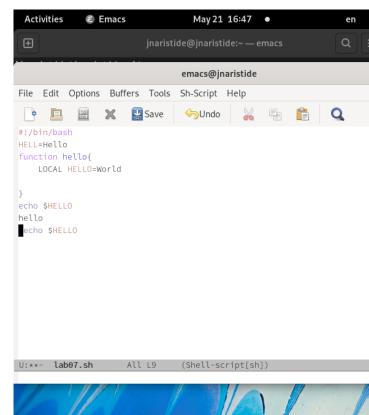
4.Сохранить файл с помощью комбинации(рис. ??)



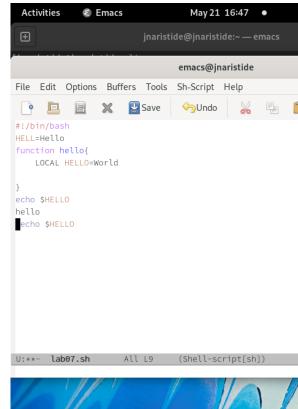
5.1. Вырезал одной командой целую строку (С-к).(рис. ??)



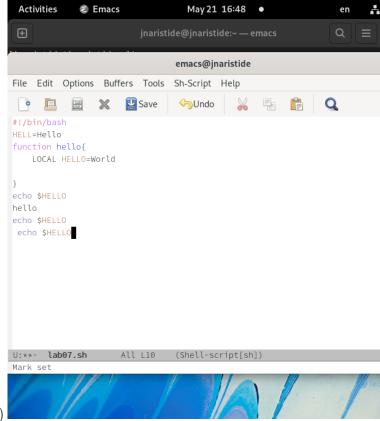
5.2. Вставил эту строку в конец файла (С-у).(рис. ??)



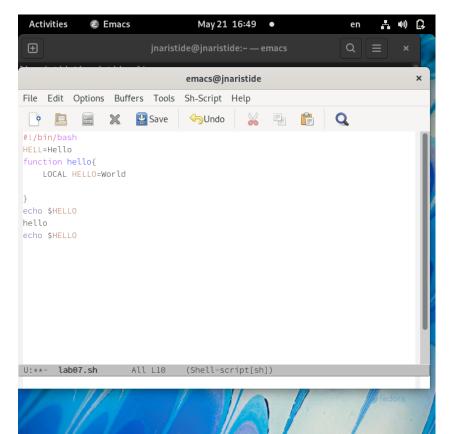
5.3. Выделил областьтекста (C-space).(рис. ??)

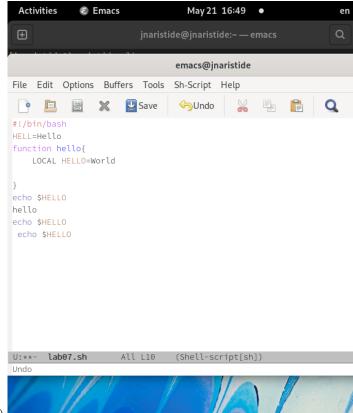


5.4. Скопировал область в буфер обмена (М-w).(рис. ??)

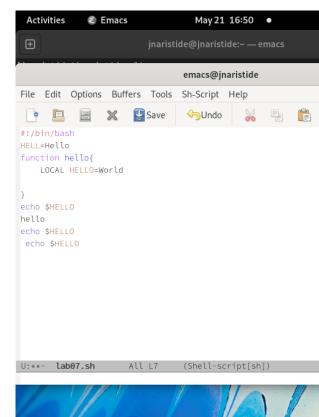


- 5.5. Вставил область в конец файла(рис. ??)
- 5.6. Вновь выделил эту область и на этотраз вырезать её (C-w)(рис. ??)

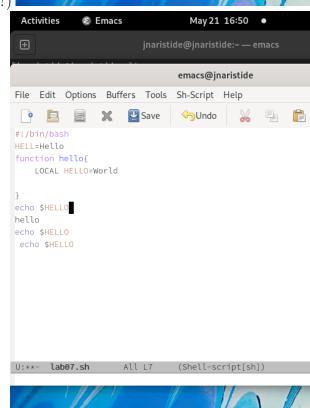




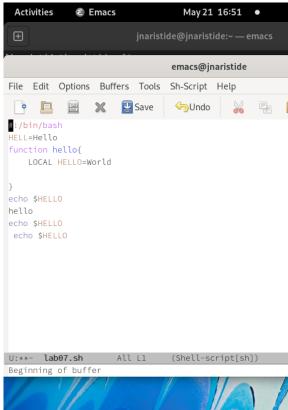
5.7. Отменил последнее действие (С-/)(рис. ??)



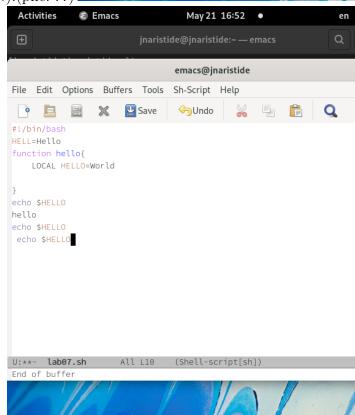
6.1. Переместил курсор в начало строки (С-а)(рис. ??)



6.2. Переместил курсор в конец строки (С-е).(рис. ??)



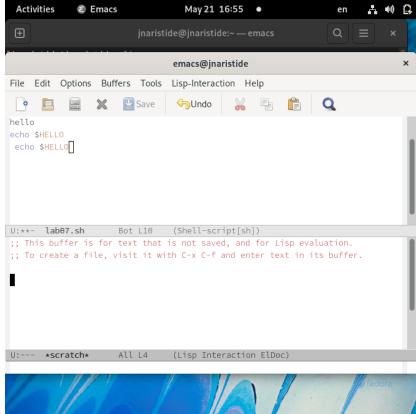
6.3. Переместил курсор в начало буфера (М-<).(рис. ??)



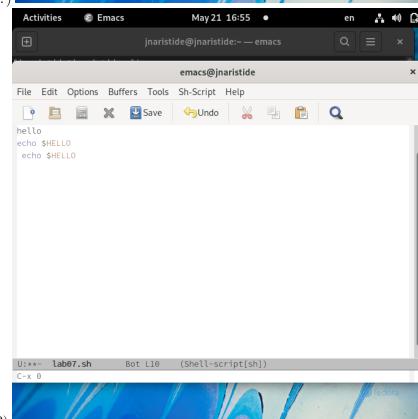
6.4. Переместил курсор в конец буфера (М->)



- 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b)(рис. ??)
- 7.2. Переместилсь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и

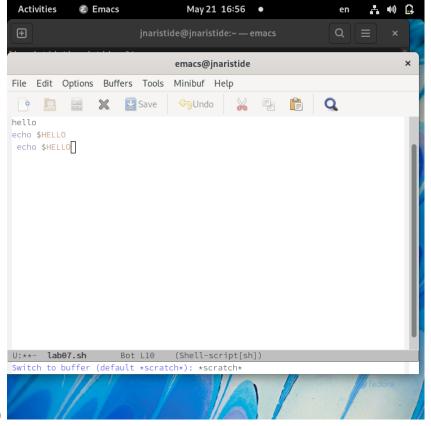


переключитесь на другой буфер(рис. ??)



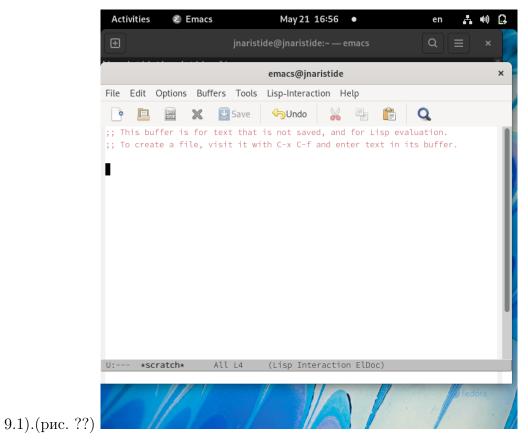
7.3. Закройте это окно (С-х 0)(рис. ??)

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на

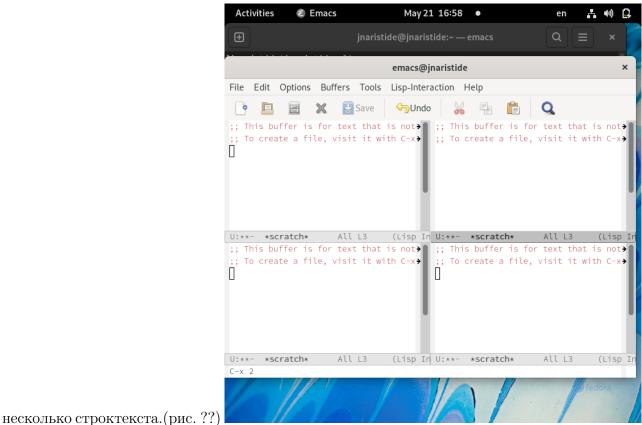


экран (С-х b).(рис. ??)

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (см.рис.

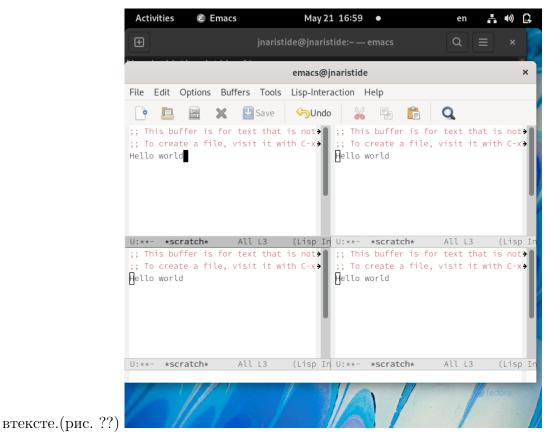


8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите

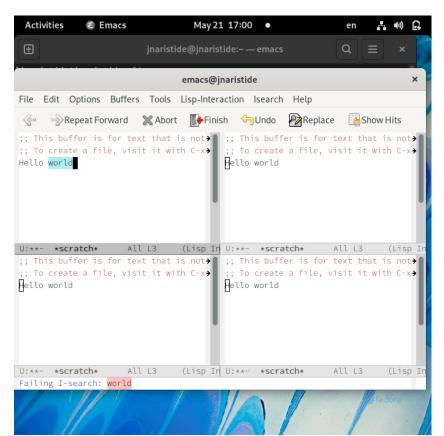


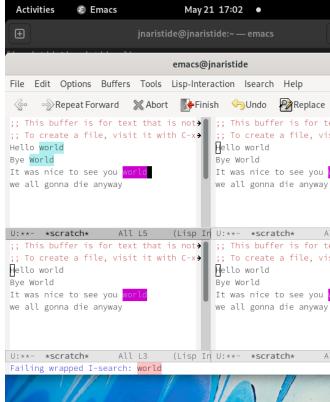
1 (1

9.1. Переключитесьв режим поиска (С-s) и найдите несколько слов,присутствующих



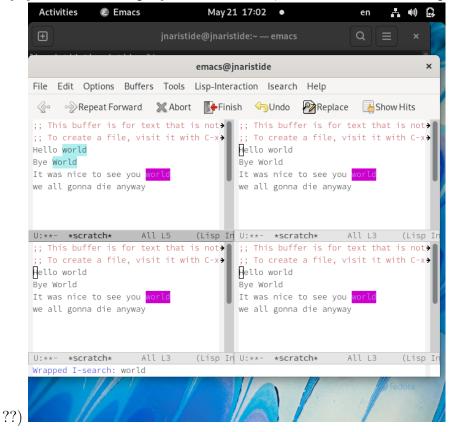
9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s(рис. ??)



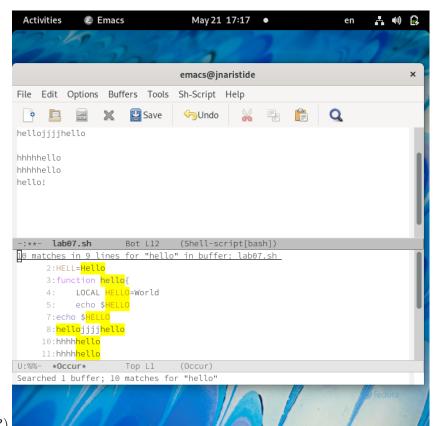


9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g(рис. ??)

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%),введитетекст,который следует найти и заменить,нажмите Enter ,затем введитетекстдля замены.Послетого как будут подсвечены результаты поиска,нажмите! для подтверждения замены.(рис.



9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от



обычного режима?(рис. ??)

Вывод

-В этой лабораторной работе мы научились перемещаться по редактору emacs, в основном используя комбинации клавиш.