### Шаблон отчёта по лабораторной работе

Первая лабораторная работа

Аристид Жан Лоэнс Аристобуль

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	21

# Список иллюстраций

3.1	Устроить Git								7
3.2	Новый каталог и файл								8
	Новый репозиторый								9
	Коммит без комментарии								9
3.5	Git Log								10
3.6	Списка коммитов								11
3.7	Git Checkout								12
3.8	Последный коммит								13
3.9	Tag								14
3.10	Удалить из буфера								15
3.11	Удалить из индексированных файлов								16
	Модифирование коммита								17
3.13	Переместить файл								18
	Ветка style								19
	Слияние ветки								20
3.16	Rebase a branch								20

### Список таблиц

2.1 C	Эписание некоторых команд Git.																			6	ć
-------	--------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

# 1 Цель работы

Знакомство c git Hub и его фундаментальными понятиями.

## 2 Теоретическое введение

В табл. 2.1 приведено базовые команды Git.

Таблица 2.1: Описание некоторых команд Git.

Командь	Команды Описание Командов							
git	Чтобы настроить git в нашем компьютере.							
config								
git	Чтобы переобразывать каталог в репозытории добавляя файл .git в							
init	выбранном каталоге							
git	Чтобы индексировать наши изменение							
add								
git	Чтобы сокранить наши изменение в репозытории							
commit								
git	Позваляет просмотрить удаленный из которого наш локальный							
remote	репозыторый извлечил данный или позволяет уточнить							
	репозыторый к которому собираем отправить файли							
git	Чтобы отправить наши измениние в удалённый репозыторый							
push								
git	Чтобы клонировать удалённый репозыторый в наш компьютер							
clone								
git	Чтобы клонировать и слиться новые измениние удалённого							
pull	репозыторый в наш локалный репозыторый							

#### 3 Выполнение лабораторной работы

В этом изображении, мы устроим наш git (рис. 3.1).

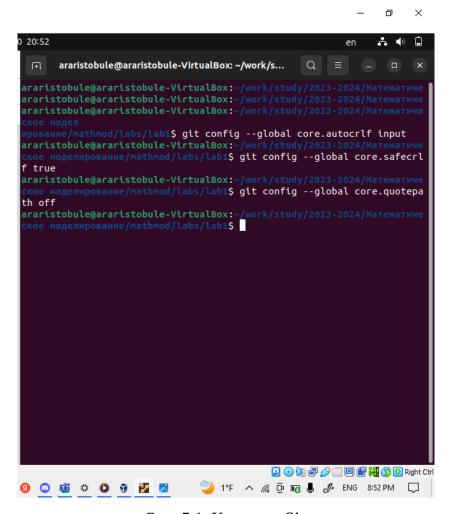


Рис. 3.1: Устроить Git

Создание каталога hello и внутри его файл hello которой мы модифировали с помошью команда echo (рис. 3.2).

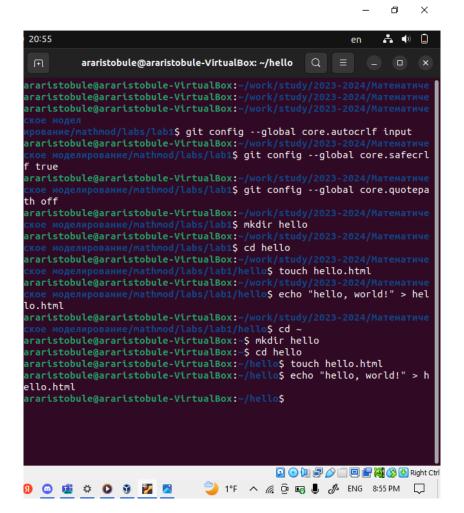


Рис. 3.2: Новый каталог и файл

Преобразавание документ hello в репозитории. Первый индексирование и первый коммит (рис. 3.3).

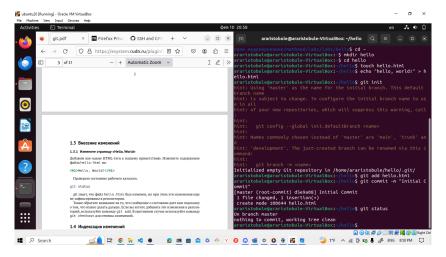


Рис. 3.3: Новый репозиторый

Когда коммит измениние надо писать комментарии с помощью метки -m иначе editor возникается чтобы там уточнить комментари для коммита. (рис. 3.4).

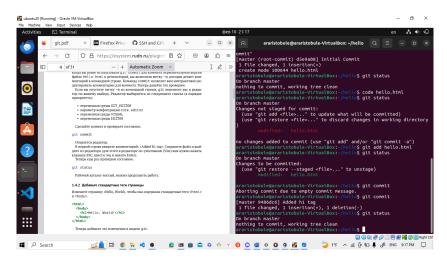


Рис. 3.4: Коммит без комментарии

Посмотреть все коммити ваше репозитории с помощью git log (рис. 3.5).

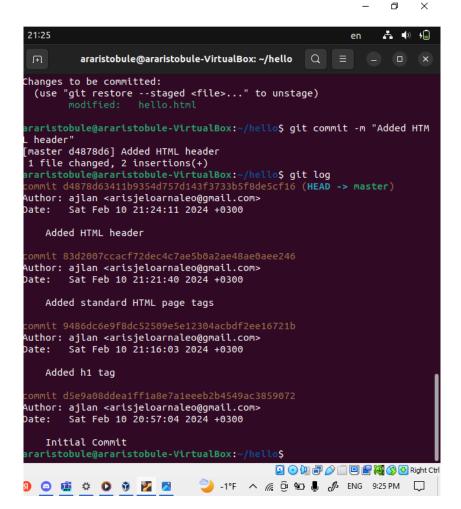


Рис. 3.5: Git Log

Другой вариант чтобы смотреть списку коммитов с помощью git log – pretty=oneline (рис. 3.6).

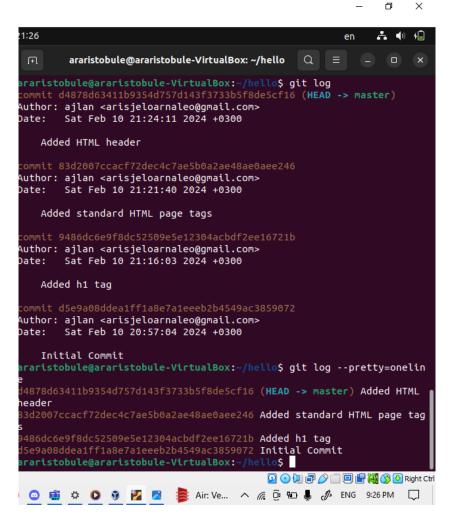


Рис. 3.6: Списка коммитов

С помощью git checkout, мы можешь перейти в предыдущый коммит. (рис. 3.7).

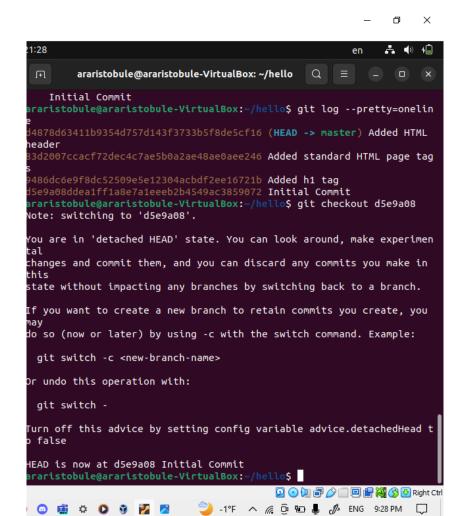


Рис. 3.7: Git Checkout

И чтобы потом вернуться на наш последный коммит в ветке master, просто набирать git checkout master (рис. 3.8).

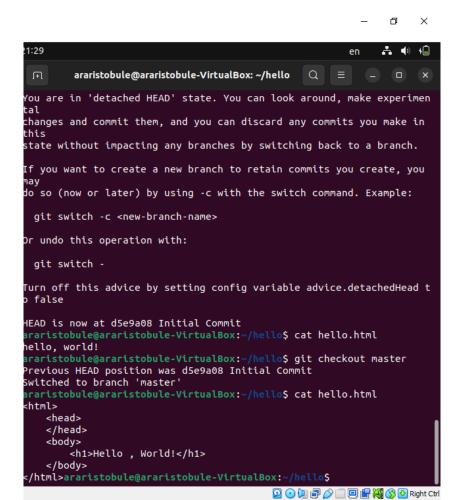


Рис. 3.8: Последный коммит

길 -1°F \land 🦟 📴 🐿 🌡 🔑 ENG 9:29 PM 🔲

Можно исползовать git tap чтобы называть наши коммити. (рис. 3.9).



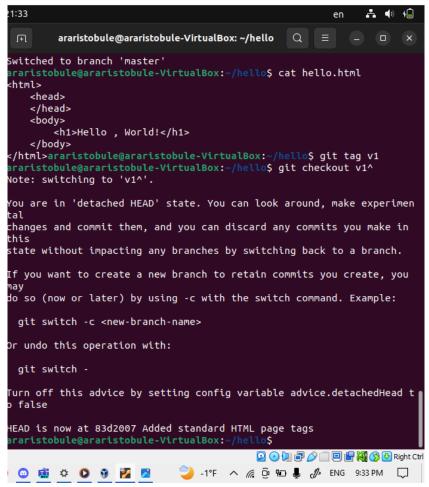


Рис. 3.9: Тад

Чтобы сбросить из буфера измениние который не собираешь сократить можно използовать git checkout (рис. 3.10).

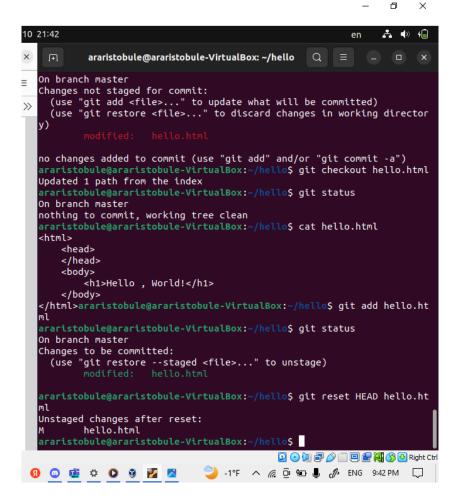


Рис. 3.10: Удалить из буфера

Чтобы сбросить из индексированных файлов измениние который не собираешь сократить можно използовать git reset HEAD (рис. 3.11).



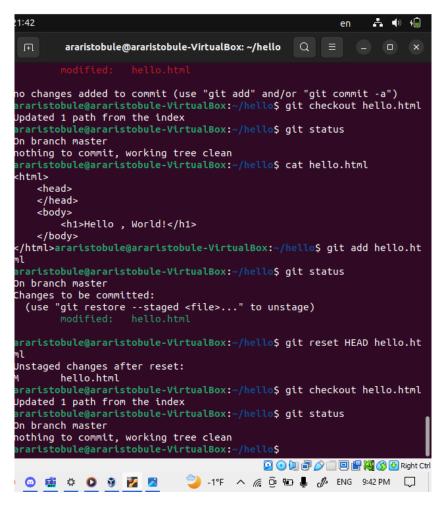


Рис. 3.11: Удалить из индексированных файлов

Чтобы модифировать последный коммит можно исползовать git commit –amend (рис. 3.12).

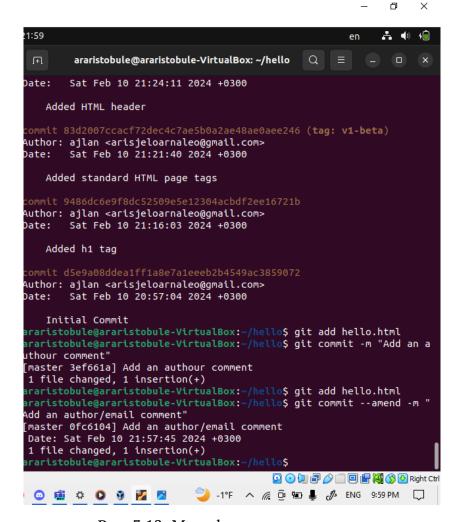


Рис. 3.12: Модифирование коммита

Чтобы переместить файл в репозитории лучше исползовать git mv (рис. 3.13).

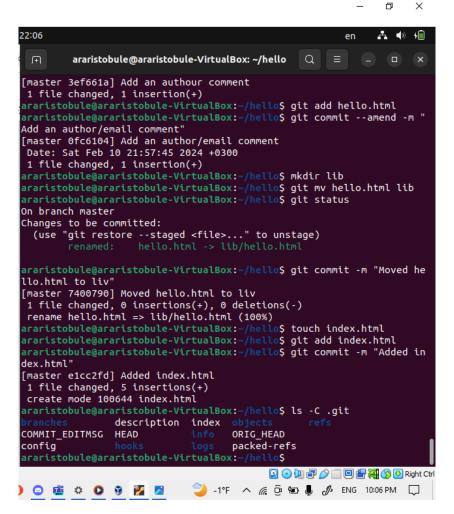
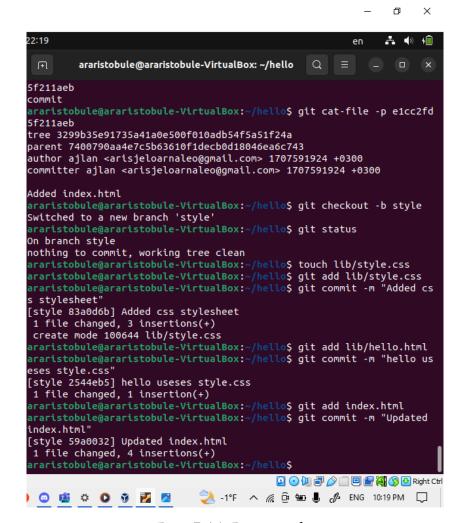


Рис. 3.13: Переместить файл

Создание новую ветку style с помощбю git checkout -b style (рис. 3.14).



Pис. 3.14: Beткa style

Слияние ветки с помощью git merge и просмотр эти ветки графический с помощью git log –graph –alд (рис. 3.15).

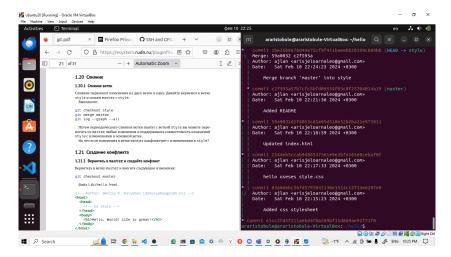


Рис. 3.15: Слияние ветки

Чтобы rebase измениние ветки можно испозовать команды git Rebase (рис. 3.16).

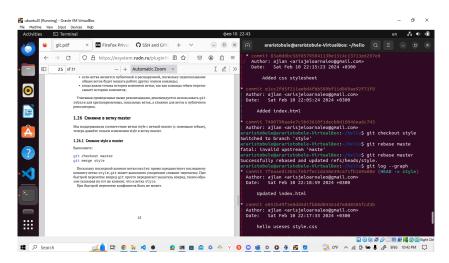


Рис. 3.16: Rebase a branch

## 4 Выводы

Git Удобно способ чтобы сохранить разные этапы данного проэкта.