

# 250508 - detect spoofing face

# 3d gaussian splatting 접근법.

- 이 기술은 여러 이미지에서 장면 재구성 및 새로운 시점 합성을 위해 설계되어 있음.
- 2d이미지에서 3d 장면의 고품질 렌더링을 생성하는데 탁월.
- 실시간 비디오 피드를 분석하고 정적 ID 사진과 비교하는 행위는 Gaussian Splatting이 뛰어난 다중 시점 재구성과는 토픽이 좀 다름...

# 3D Gaussian Splatting 대체 방안

face anti spoofing seminar(서강대학교) - Overview

https://vds.sogang.ac.kr/wp-

content/uploads/2023/01/2022%ED%95%98%EA%B3%84%EC%84%B8%EB%AF%B8%EB%82%98\_%EC%A0%84%

#### **OC-SCMNet**

https://openaccess.thecvf.com/content/CVPR2024/html/Huang\_One-Class\_Face\_Anti-spoofing\_via\_Spoof\_Cue\_Map-Guided\_Feature\_Learning\_CVPR\_2024\_paper.html

https://github.com/Pei-KaiHuang/CVPR24\_OC\_SCMNet/tree/main

### <u> 클로드 논문요약 (1)</u>

- 위 논문은 깃허브 코드, 논문 있으나 학습 완료된 모델 공유x, 데이터 셋 모아서 논문 학습 방식대로 직접 구현해야함.
- 아래는 논문, 학습된 모델, 코드를 제공해주는 자료

# Hyp-OC

https://arxiv.org/pdf/2404.14406

https://github.com/Kartik-3004/hyp-oc?tab=readme-ov-file

# **CVPR 2024**

 $\underline{https://github.com/Xianhua-He/cvpr2024-face-anti-spoofing-challenge?tab=readme-ov-file}$ 

• 이코드는 직접 구현해봄

 $\underline{https://colab.research.google.com/drive/17nDZbU9lzkKmSuvCqtyZPPuBDz0ZHgvP?usp=sharing}$