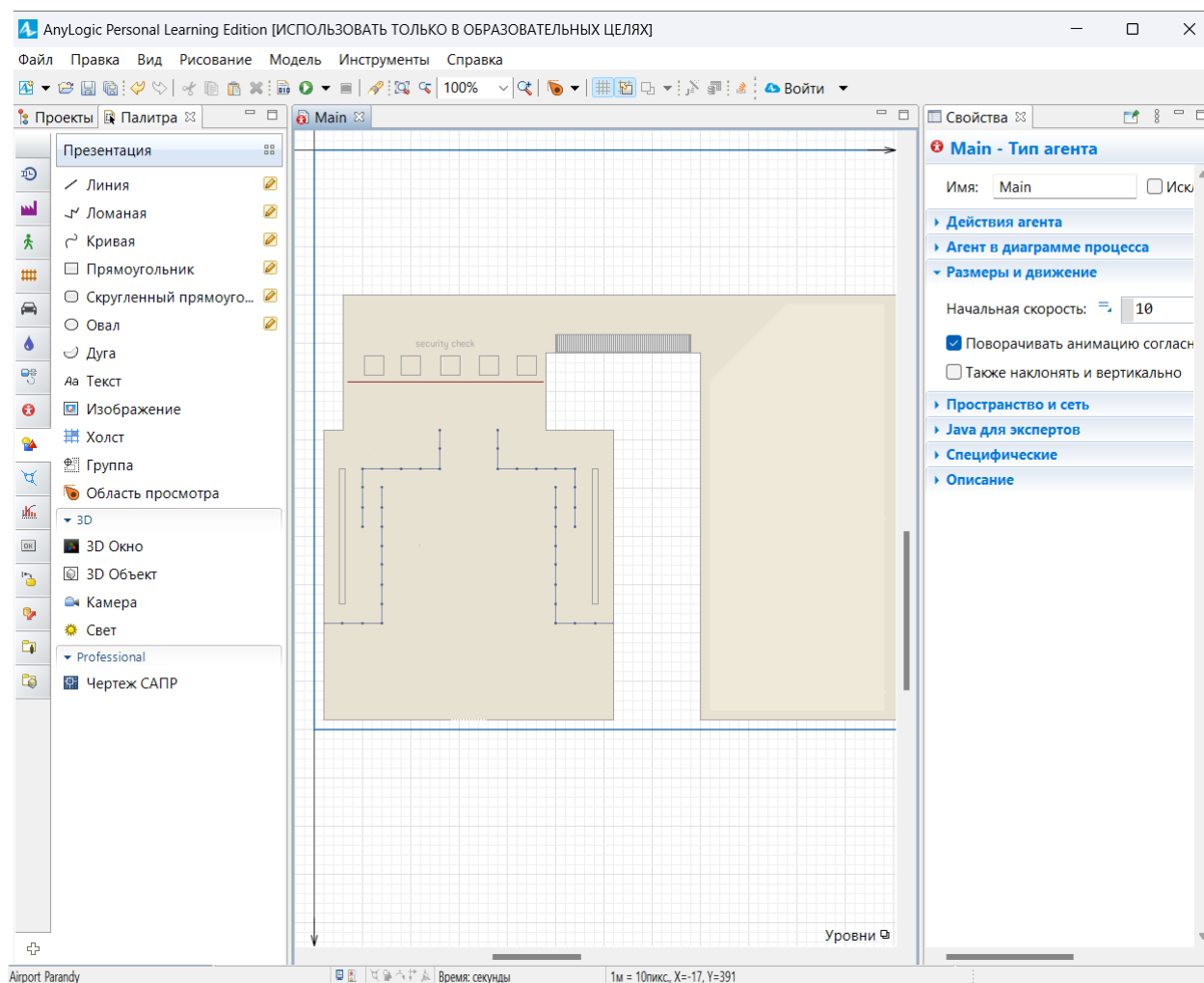
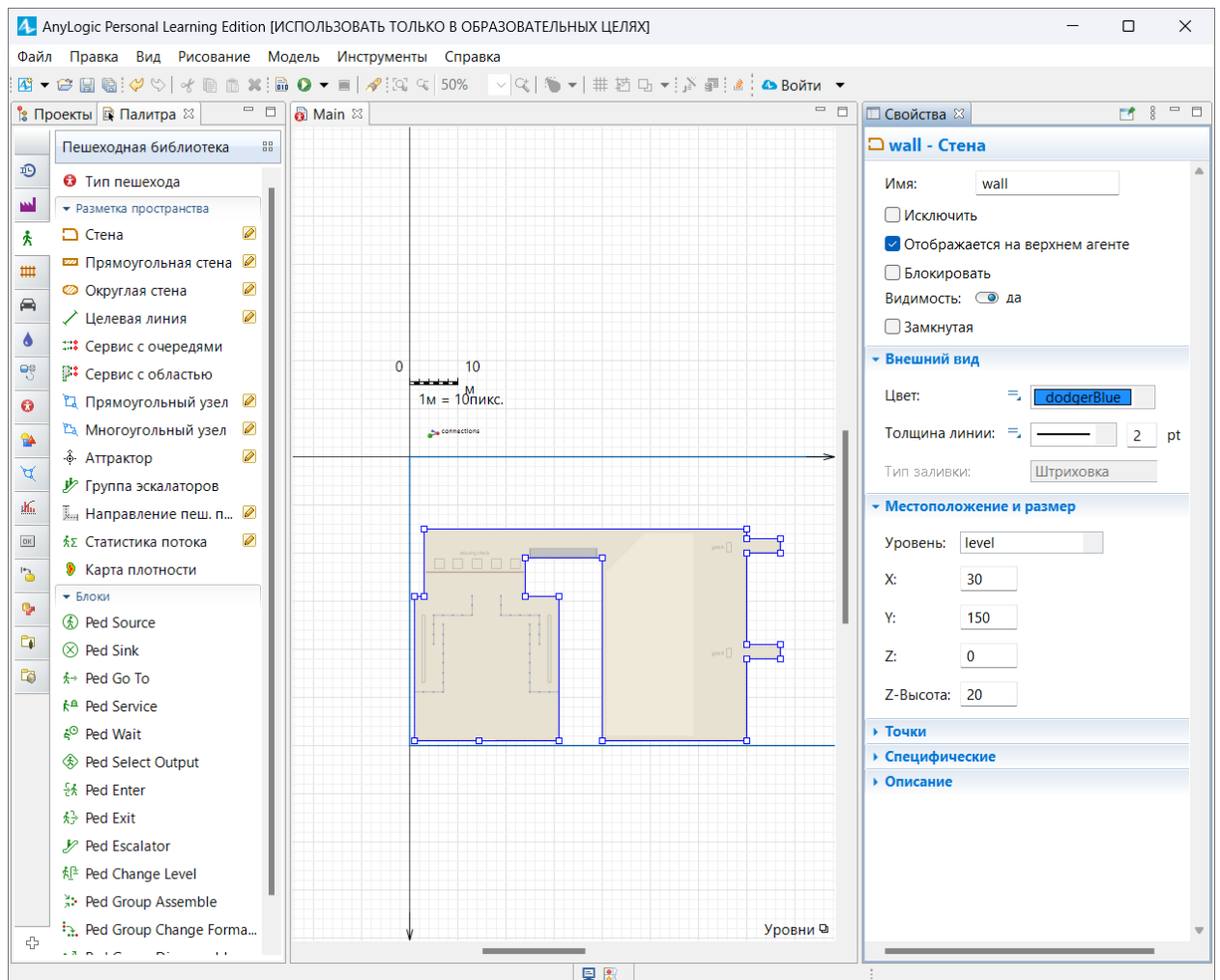
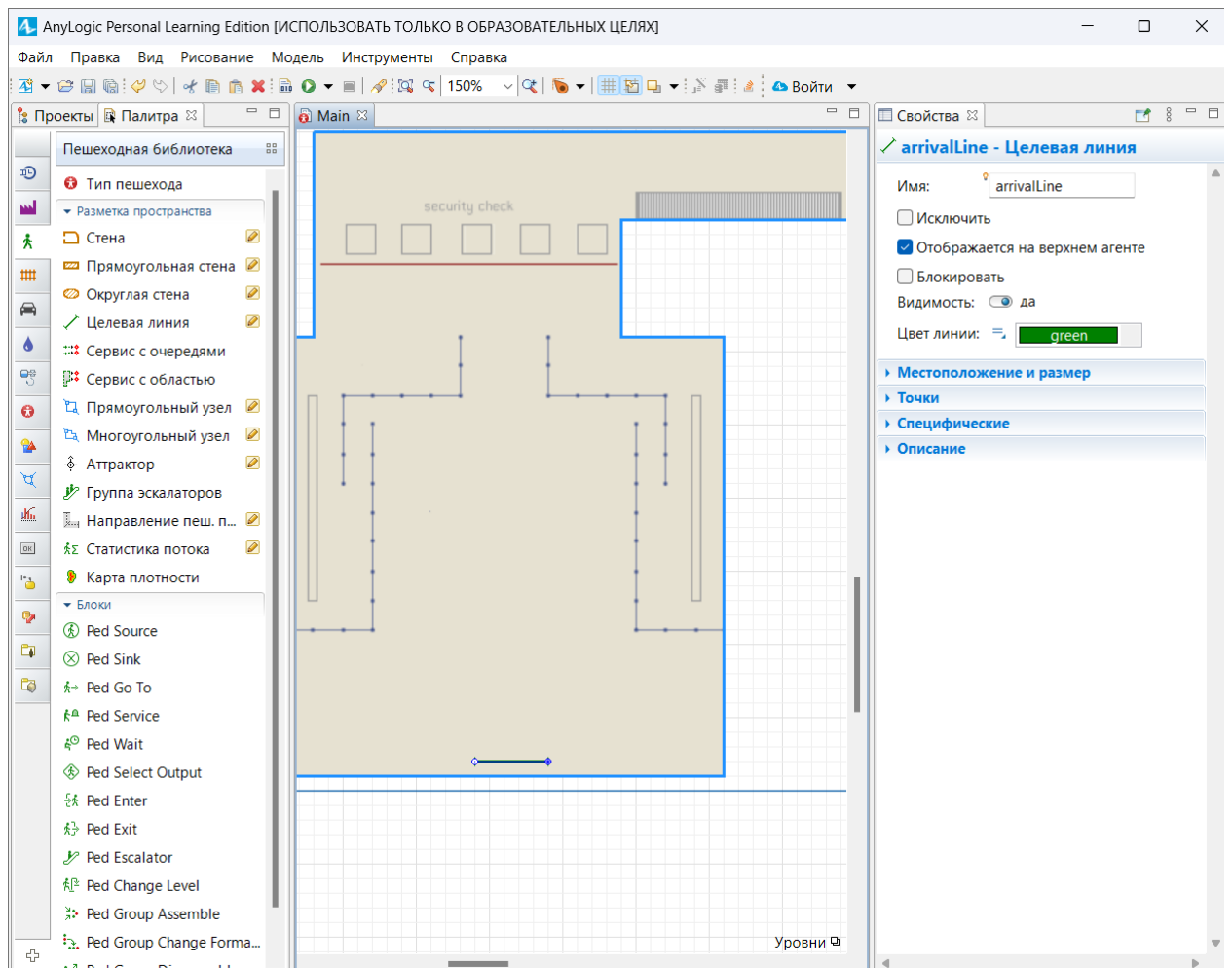
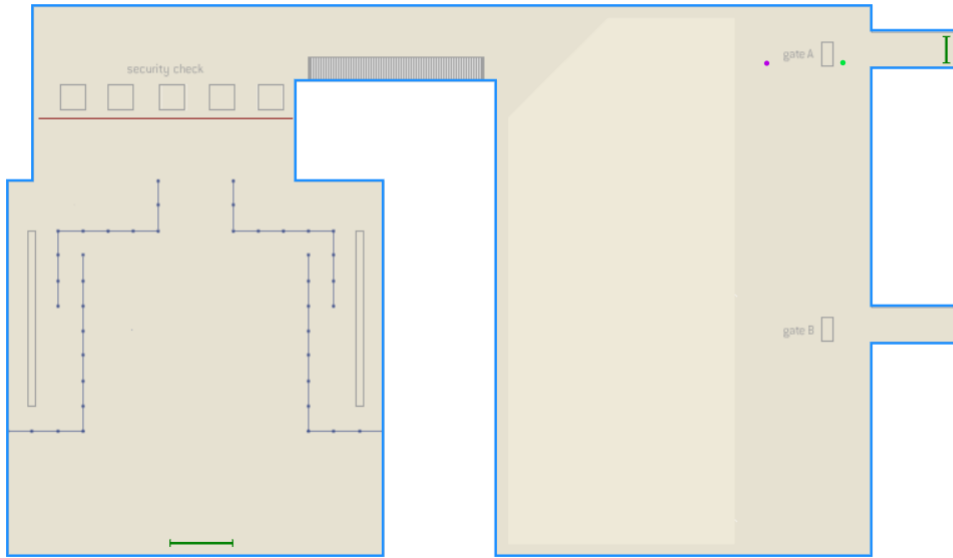
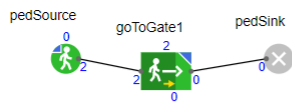


## ПРЗ-4 Парандий Anylogic









AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

25% x10

Войти

Проекты Палитра Main

Презентация

- Ломаная
- Кривая
- Прямоугольник
- Скругленный прямоуг...
- Овал
- Дуга
- Аа Текст
- Изображение
- Холст
- Группа
- Область просмотра
- 3D
  - 3D Окно
  - 3D Объект
  - Камера
  - Свет
- Professional
  - Чертеж САПР

Свойства window3d - 3D Окно

Имя: window3d ☐ Исключить

☐ Блокировать

Камера: camera

☐ Следовать за камерой

Тип навигации: Полная

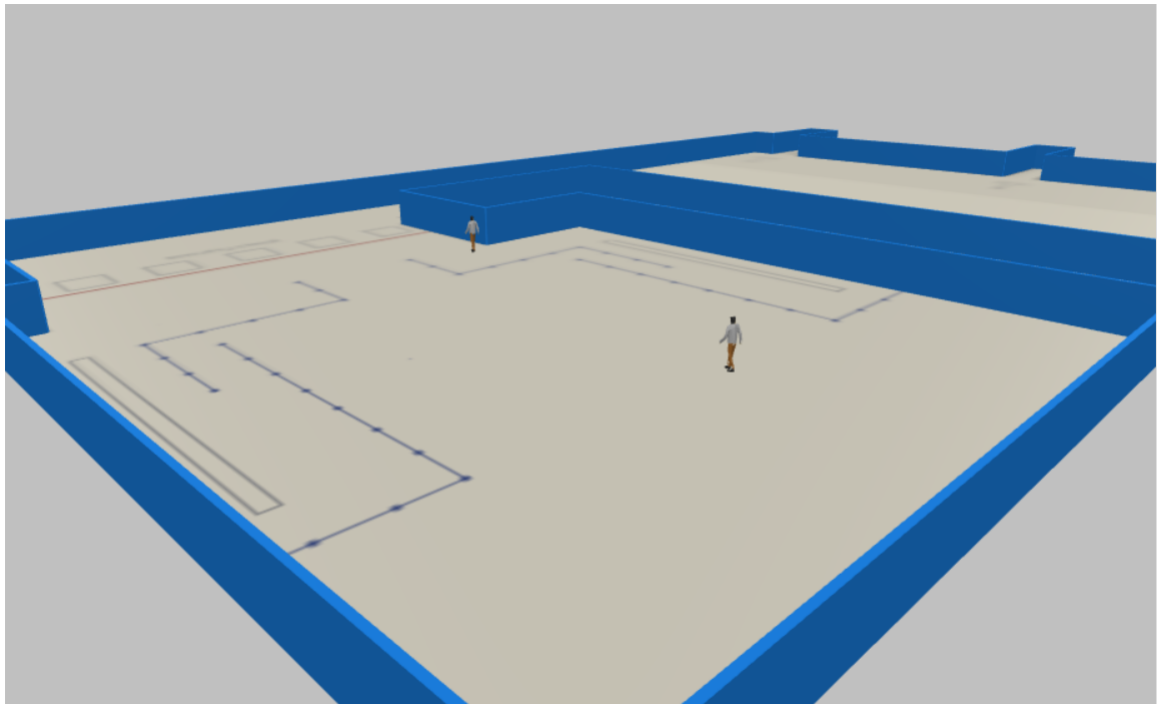
Сцена

Местоположение и размер

Специфические

Описание

Уровни



AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

200% Войти

Проекты Палитра Main

**Пешеходная библиотека**

- Тип пешехода
- Разметка пространства
  - Стена
  - Прямоугольная стена
  - Округлая стена
  - Целевая линия
- Сервис с очередями
- Сервис с областью
- Прямоугольный узел
- Многоугольный узел
- Аттрактор
- Группа эскалаторов
- Направление пеш. п...
- Статистика потока
- Карта плотности
- Блоки
  - Ped Source
  - Ped Sink
  - Ped Go To
  - Ped Service
  - Ped Wait
  - Ped Select Output
  - Ped Enter
  - Ped Exit
  - Ped Escalator
  - Ped Change Level
  - Ped Group Assemble
  - Ped Group Change Forma...

**scpServices - Сервис с очередями**

Имя: scpServices ☐ Исключить

☒ Отображается на верхнем агенте ☐ Блокировать

Видимость: ☒ да

Уровень: level

Кол-во сервисов: 2

Кол-во очередей: 2

Тип очереди: ☒ Линия ☐ Змейка

Тип сервиса: ☐ Точечный ☒ Линейный

☐ Двухнаправленный

Кол-во обратных очередей: 0

☐ Ждать, пока пешеход не покинет сервис

Обслуживать пешеходов из: ☐ Самой длинной очереди ☒ Ближайшей очереди ☐ Ближайшей непустой очереди ☐ Следующей очереди (по порядк ☐ Очереди с приоритетом ☐ Очередь задается пользовател

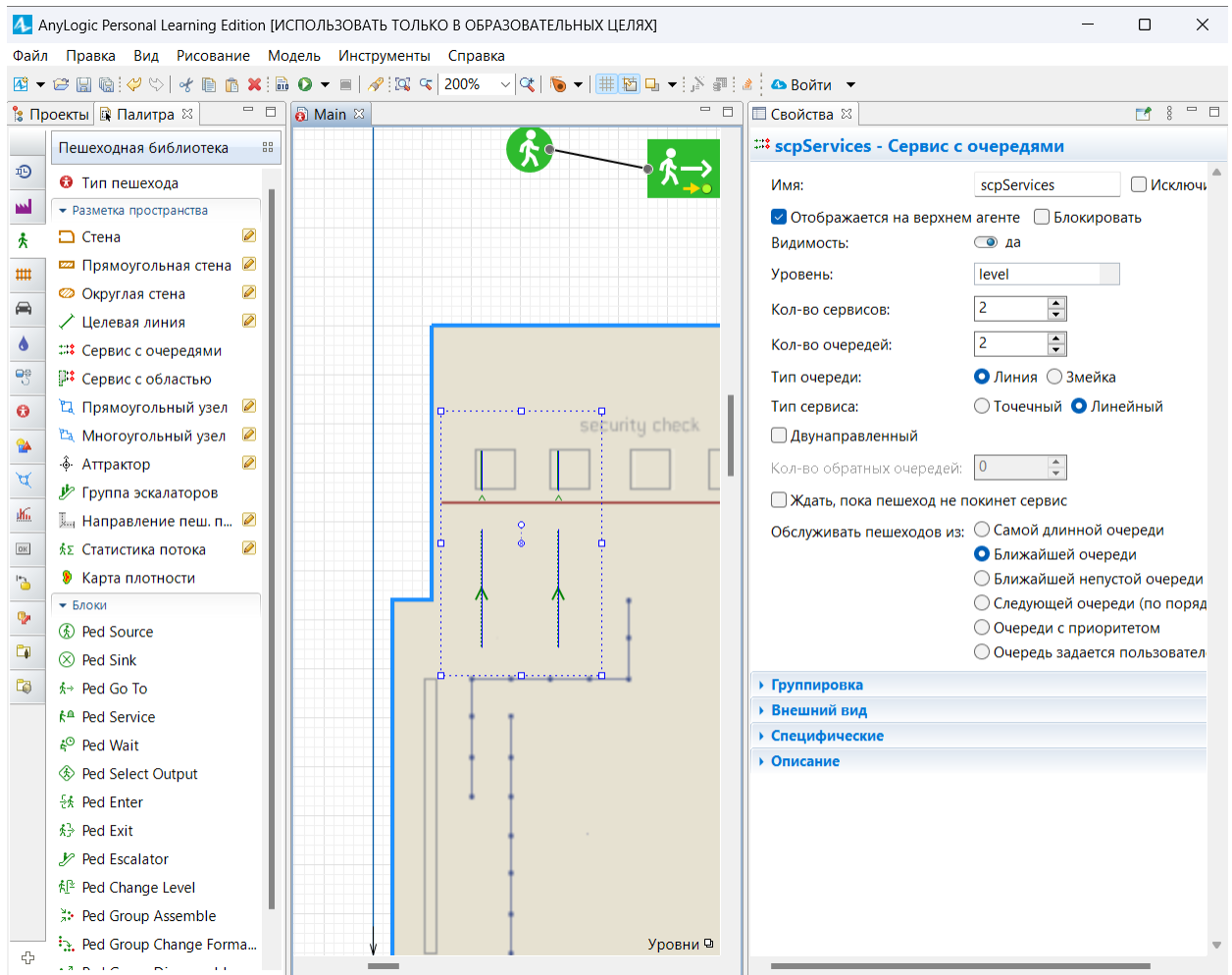
Группировка

Внешний вид

Специфические

Описание

Уровни



AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

ФайлПравкаВидРисованиеМодельИнструментыСправка

ПроектыПалитра

Пешеходная библиотека

Тип пешехода

Разметка пространства

Стена

Прямоугольная стена

Округлая стена

Целевая линия

Сервис с очередями

Сервис с областью

Прямоугольный узел

Многоугольный узел

Аттрактор

Группа эскалаторов

Направление пеш. п...

Статистика потока

Карта плотности

Блоки

Ped Source

Ped Sink

Ped Go To

Ped Service

Ped Wait

Ped Select Output

Ped Enter

Ped Exit

Ped Escalator

Ped Change Level

Ped Group Assemble

Ped Group Change Forma...

Main

2 4 6 8 10

М

4 = 10пикс.

connections

pedSource

securityCheck

goToGate1

security check

Уровни

Свойства

securityCheck - PedService

Имя: securityCheck

☒ Отображать имя ☐ Исключить

Сервисы: scpServices

Выбирается очередь: Самая короткая очередь

Время задержки: niform(1,2) минуты

Задержка на восстановление: 0.0 секунды

Проходить в обратном направлении: ☐

Действия

При входе:

При вставании в очередь:

Перед окончанием ожидания в очереди:

При выходе из очереди:

При начале обслуживания:

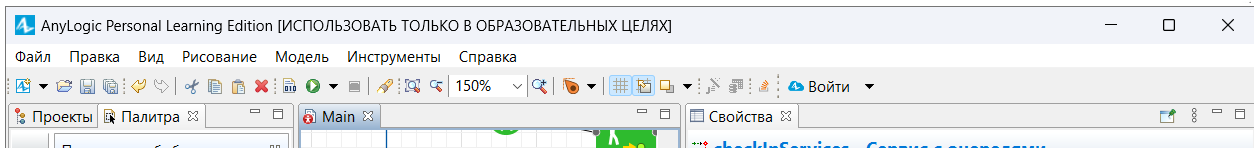
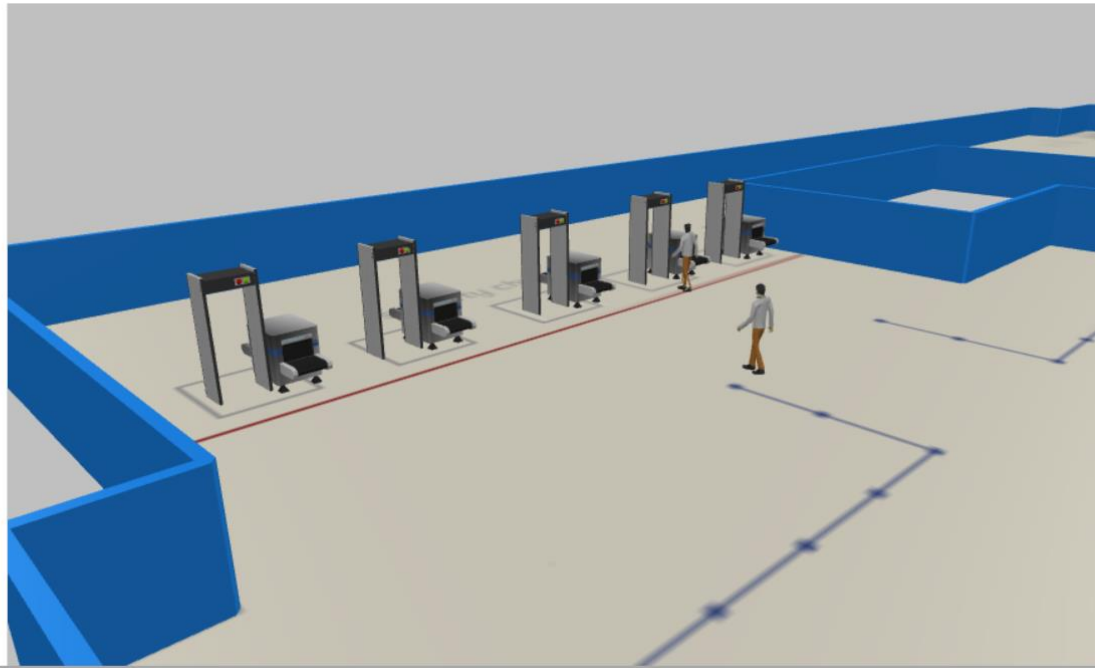
При окончании обслуживания:

При выходе:

При отмене:

Специфические

Описание



**Тип пешехода**

- Разметка пространства
  - Стена
  - Прямоугольная стена
  - Округлая стена
  - Целевая линия
  - Сервис с очередями
  - Сервис с областью
  - Прямоугольный узел
  - Многоугольный узел
  - Аттрактор
  - Группа эскалаторов
  - Направление пеш. п...
  - Статистика потока
  - Карта плотности
- Блоки
  - Ped Source
  - Ped Sink
  - Ped Go To
  - Ped Service
  - Ped Wait
  - Ped Select Output
  - Ped Enter
  - Ped Exit
  - Ped Escalator
  - Ped Change Level
  - Ped Group Assemble
  - Ped Group Change Forma...

Уровни

Имя:  ☐ Исключить

☒ Отображается на верхнем агенте ☐ Блокировать

Видимость: ☒ да

Уровень:

Кол-во сервисов:

Кол-во очередей:

Тип очереди: ☒ Линия ☐ Змейка

Тип сервиса: ☒ Точечный ☐ Линейный

Кол-во обратных очередей:

Обслуживать пешеходов из:

- ☐ Самой длинной очереди
- ☒ Ближайшей очереди
- ☐ Ближайшей непустой очереди
- ☐ Следующей очереди (по порядку)
- ☐ Очереди с приоритетом
- ☐ Очередь задается пользователем

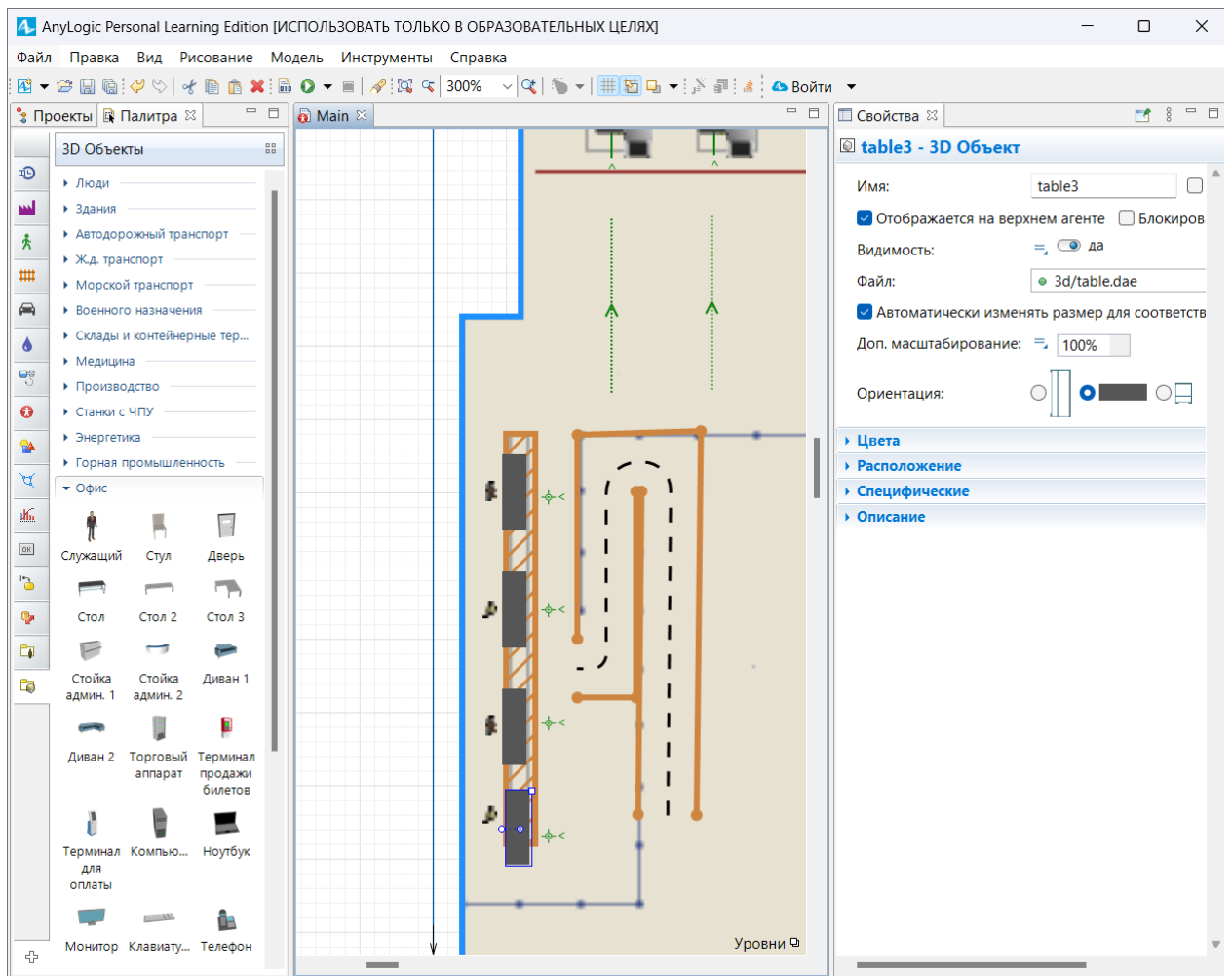
Группировка

Внешний вид

Специфические

Описание







AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

125% Войти

Проекты Палитра Main

**Пешеходная библиотека**

- Тип пешехода
- Разметка пространства
  - Стена
  - Прямоугольная стена
  - Округлая стена
  - Целевая линия
  - Сервис с очередями
  - Сервис с областью
  - Прямоугольный узел
  - Многоугольный узел
  - Аттрактор
  - Группа эскалаторов
  - Направление пеш. п...
  - Статистика потока
  - Карта плотности
- Блоки
  - Ped Source
  - Ped Sink
  - Ped Go To
  - Ped Service
  - Ped Wait
  - Ped Select Output
  - Ped Enter
  - Ped Exit
  - Ped Escalator
  - Ped Change Level
  - Ped Group Assemble
  - Ped Group Change Forma...

**pedWait - PedWait**

Имя: pedWait ☒ Отображ

☐ Исключить

Место ожидания:
 

- ☒ узел сети
- ☐ линия
- ☐ точка (x, y)

Узел сети:
 

- ☒ node
- ☐ Нет

Использовать аттрактор:
 

- ☒ По истечении заданного в...
- ☐ По вызову функции free()

Ожидание заканчивается:
 

- ☒ По истечении заданного в...
- ☐ По вызову функции free()

Время задержки:
 

- ☒ uniform(15, 45)

Члены группы уходят вместе:
 

- ☐

Задержка начинается когда:
 

- ☒ Пешеход останавливается у т...

Максимальная вместимость:
 

- ☒

**Действия**

При входе:

При начале ожидания:

При подходе к выходу:

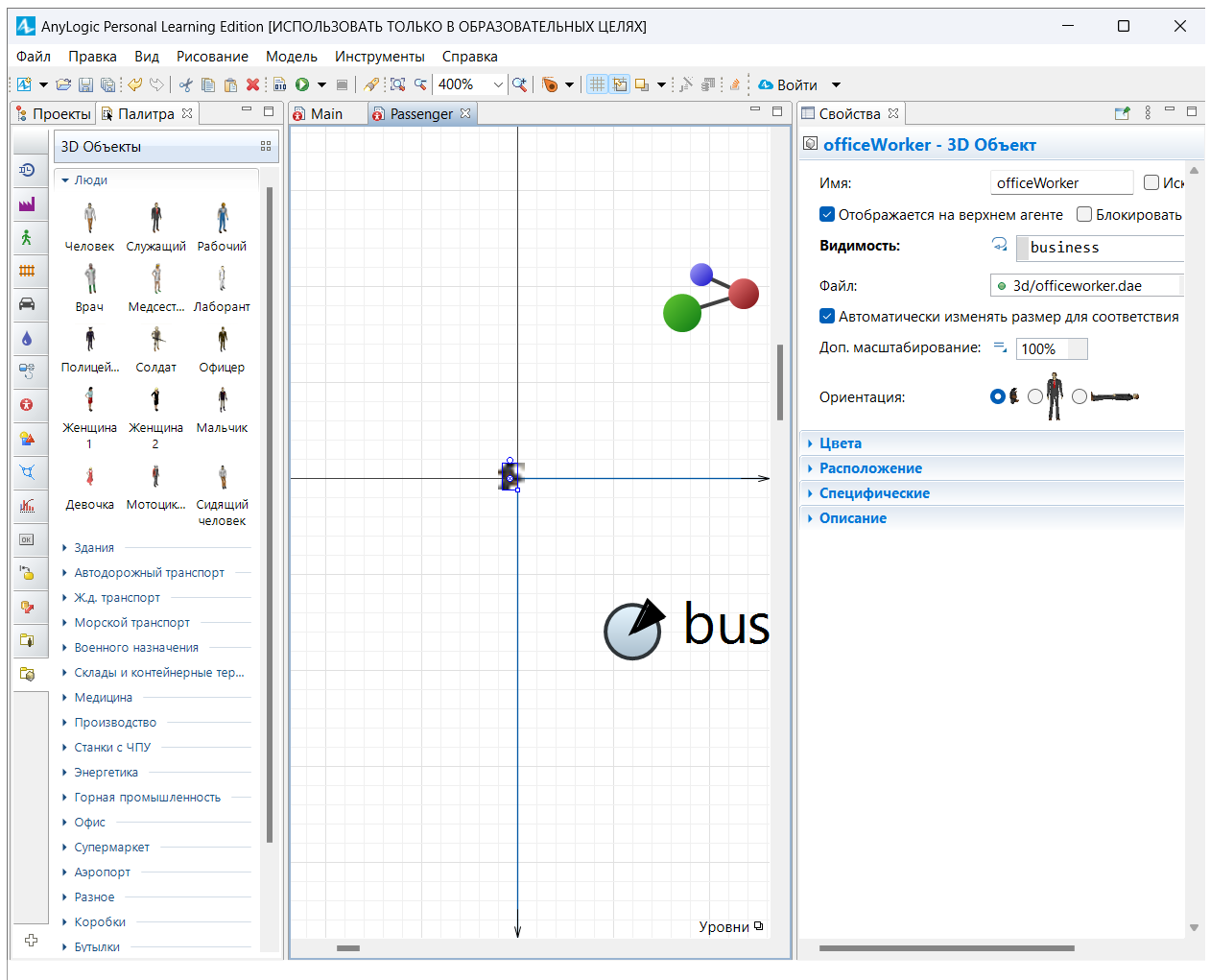
При выходе:

При отмене:

При извлечении:

Уровни

1 : 15



AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

100% Войти

Проекты Палитра

Агент

- Агент
- Компоненты агента
  - Параметр
  - Событие
  - Динамическое событие
  - Переменная
  - Коллекция
  - Функция
  - Табличная функция
  - Эмпирическое распределе...
  - Расписание
  - Порт
  - Соединитель
  - Связь с агентами
- Диаграмма состояний
  - Начало диаграммы состоя...
  - Состояние
  - Переход
  - Ветвление
  - Конечное состояние
  - Указатель начального сост...
  - Историческое состояние

Main Passenger

connections

pedSource pedSelectOutput securityCheck pedWait

checkInAtCounter

setupPassenge

security check

Уровни

Свойства

setupPassenger - Функция

Имя: setupPassenger

☒ Отображать имя ☐ Исключить

Видимость: ☒ да

☒ Действие (не возвращает ничего)

☐ Возвращает значение

Аргументы

| Имя | Тип       |
|-----|-----------|
| ped | Passenger |

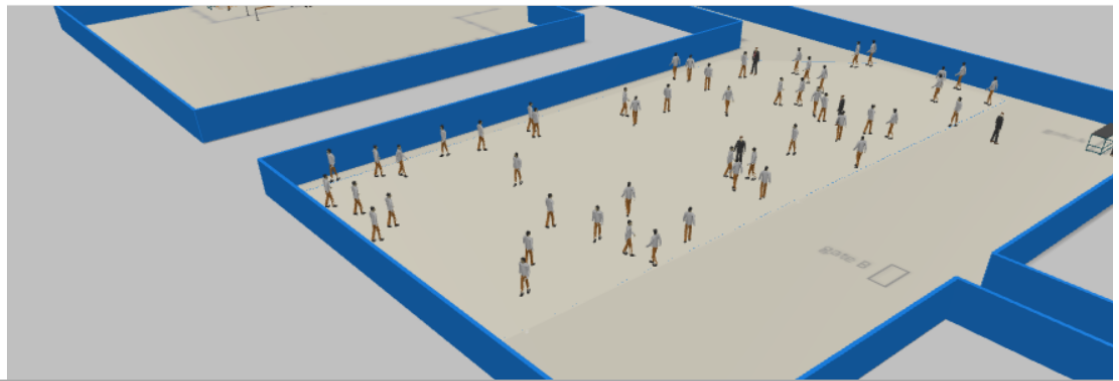
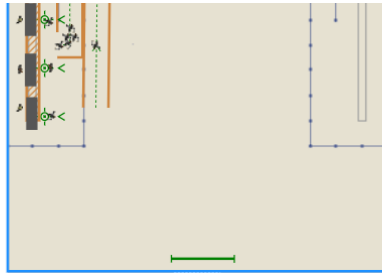
Тело функции

```
ped.business = randomTrue(0.15);
```

Специфические

Описание





Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

100% | Войти

Проекты Палитра Main sheet1 Flight

Агент

1м = 10пикс. main

Свойства

passengers - Коллекция

Компоненты агента

- Параметр
- Событие
- Динамическое событие
- Переменная
- Коллекция
- Функция
- Табличная функция
- Эмпирическое распределе...
- Расписание
- Порт
- Соединитель
- Связь с агентами
- Диаграмма состояний
  - Начало диаграммы состоя...
  - Состояние
  - Переход
  - Ветвление
  - Конечное состояние
  - Указатель начального сост...
  - Историческое состояние

connections

- destination
- departureTime
- gate
- passengers

Исключить

Видимость: да

Класс коллекции: LinkedList

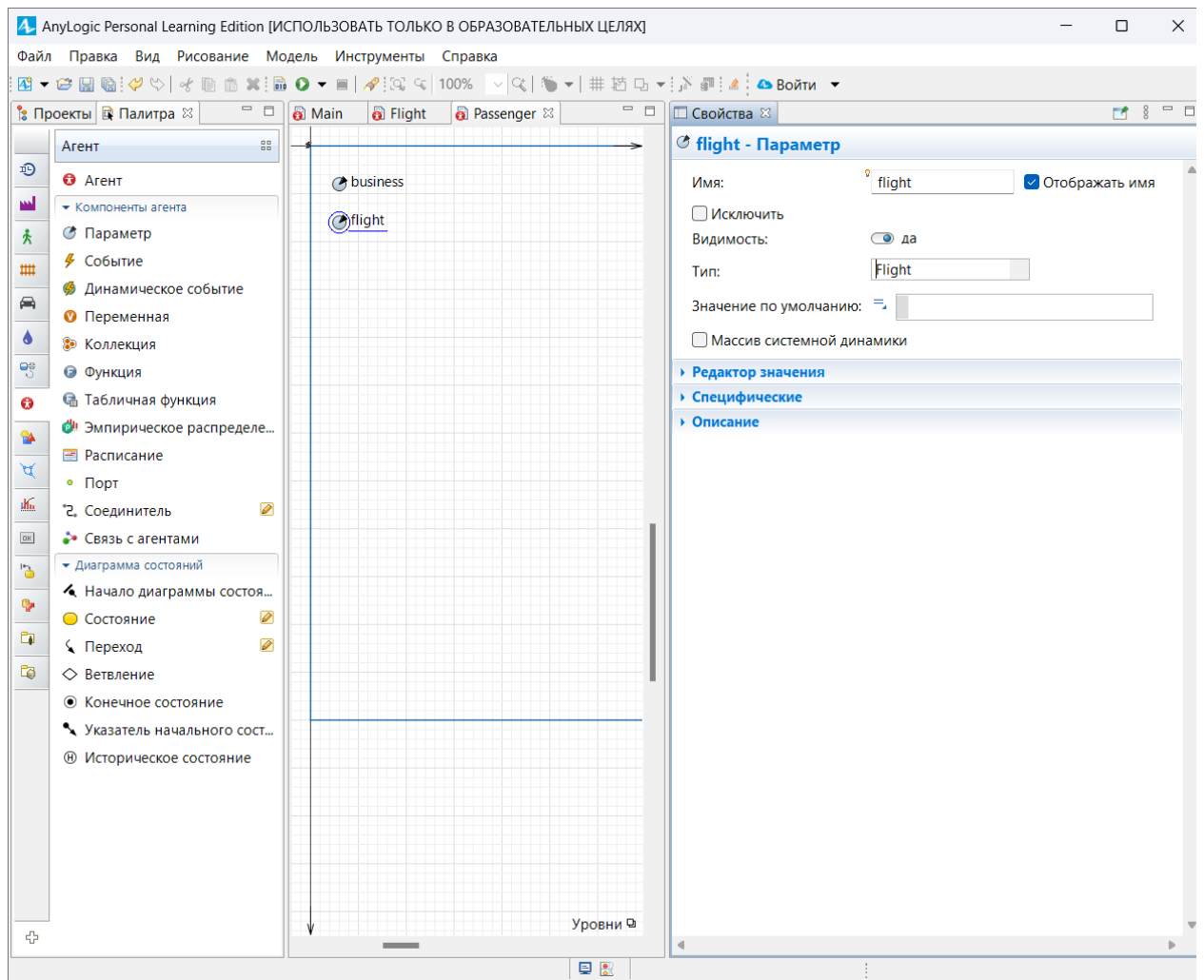
Тип элементов: Passenger

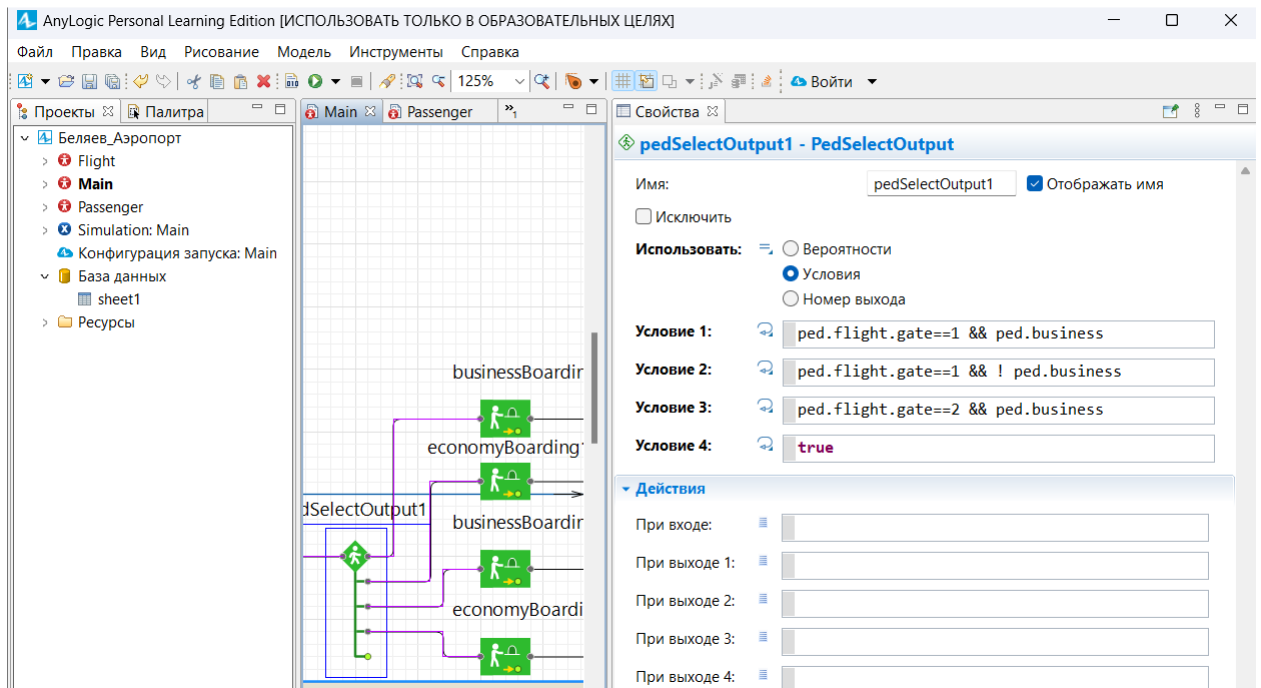
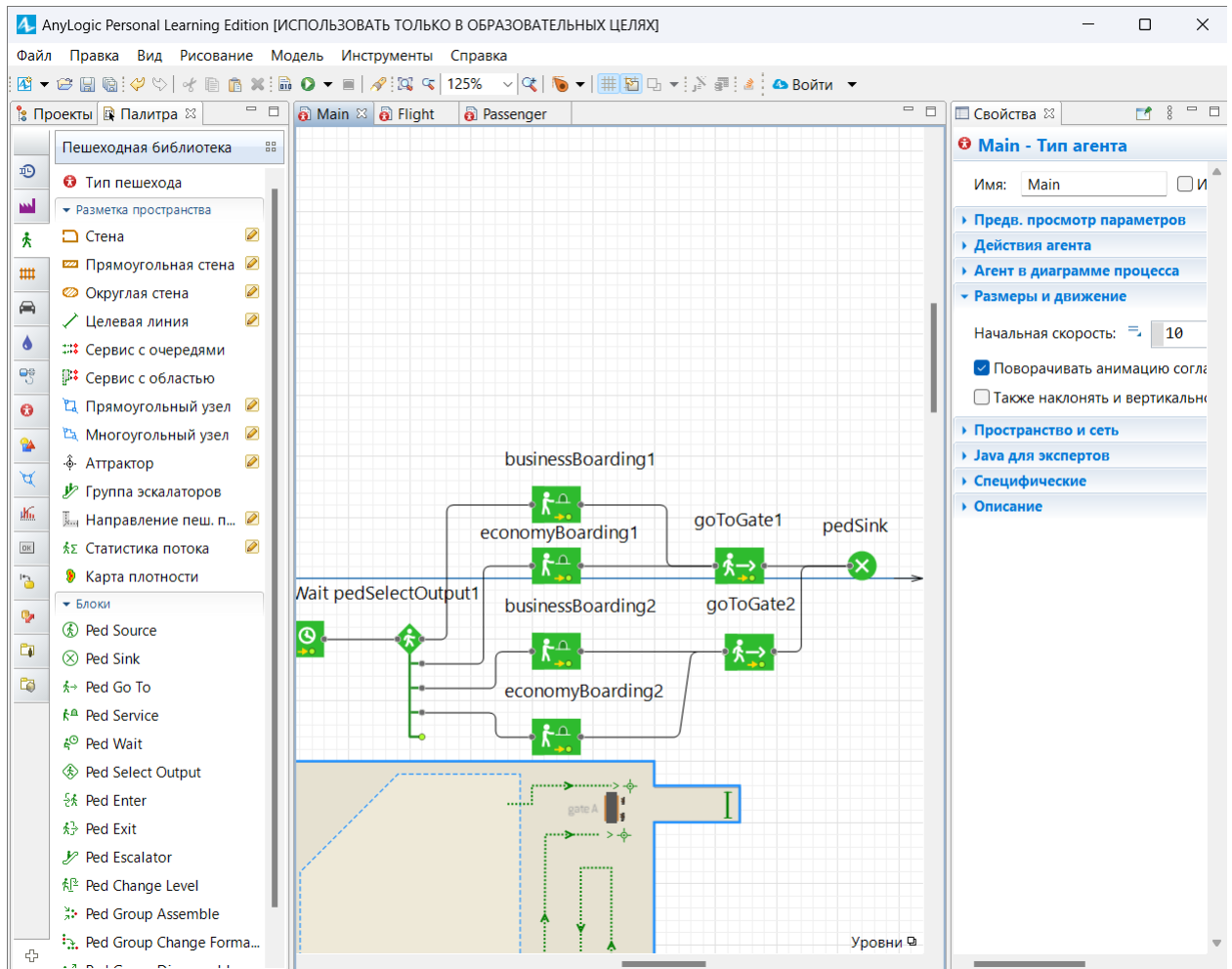
Начальное содержимое:

Специфические

Описание

Уровни







AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

100% Войти

Проекты Палитра

Агент

- Агент
- Компоненты агента
  - Параметр
  - Событие
  - Динамическое событие
  - Переменная
  - Коллекция
  - Функция
  - Табличная функция
  - Эмпирическое распределе...
  - Расписание
  - Порт
  - Соединитель
  - Связь с агентами
- Диаграмма состояний
  - Начало диаграммы состоя...
  - Состояние
  - Переход
  - Ветвление
  - Конечное состояние
  - Указатель начального сост...
  - Историческое состояние

Main Flight Passenger

businessBoarding1  
economyBoarding1  
goToGate1  
pedSink  
businessBoarding2  
goToGate2  
economyBoarding2  
dSelectOutput1  
BoardingEvent  
DepartureEvent

Уровни

Свойства

DepartureEvent...ческое событие

Имя: DepartureEvent

☒ Отображать имя ☐ Исключить

Видимость: ☒ да

☒ Вести журнал в базе данных  
[Вести журнал выполнения модели](#)

Действие

remove\_flights(flight)

Аргументы

| Имя    | Тип    |
|--------|--------|
| flight | Flight |

Описание

AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

75% Войти

Проекты Палитра

Беляев\_Аэропорт\*

- Flight
- Main
- Passenger
- Simulation: Main
  - Конфигурация запуска: Main
- База данных
  - sheet1
- Ресурсы

Main

ding1  
goToGate1  
pedSink  
ding2  
goToGate2  
ding2  
BoardingEvent  
DepartureEvent  
startBoarding  
planBoardings

Свойства

Simulation - Простой эксперимент

Имя: Simulation ☐ Исключить

Агент верхнего уровня: Main

Максимальный размер памяти: 512 МБ

☒ Пропустить экран эксперимента и запустить модель

Параметры

Модельное время

Режим выполнения: ☐ Виртуальное время (максимальная скорость)  
☒ Реальное время со скоростью 1

Остановить: В заданную дату

Начальное время: 0 Конечное время: 36000

Начальная дата: 21.12.2014 Конечная дата: 21.12.2014  
12:00:00 22:00:00

AnyLogic Personal Learning Edition [ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЯХ]

Файл Правка Вид Рисование Модель Инструменты Справка

75% Войти

Проекты Палитра

Картинки

Основные

- Человек Медсест... Врач
- Пациент Карта США Грузовик
- Грузовик 2 Фура Погрузчик
- Корабль Авиалай... Истреби...
- Истреби... 2 Дом Магазин
- Склад Завод Облако
- Сообще... Коробка Часы

Main Flight Passenger

clock - Группа

Имя: clock

☐ Исключить

☒ Отображается на верхнем аге

☐ Значок ☐ Блокировать

Видимость: да

Местоположение и размер

Специфические

Описание

