I Logique Booleene

I.1 Definitions et props

(**Définition 1: Commutatif** les variables peuvent etre inverses)

Définition 2: L'arbre de Derivation C'est un format de pour representer une proposition

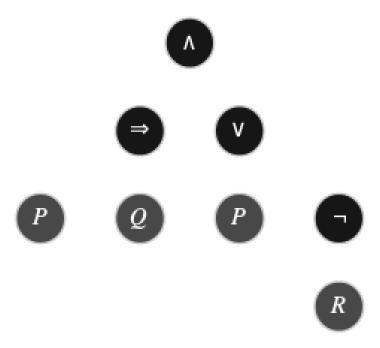


Figure 1: $(P \Rightarrow Q) \land (P \lor \neg R)$

Définition 3: Loi de De Morgan Soit P et Q deux assertions, alors $\neg(P\vee Q)\equiv \neg P\wedge \neg Q$ $\neg(P\wedge Q)\equiv \neg P\vee \neg Q$

I.2 Tables de verite

il est assume qu'un connecteur est commutatif sauf mentione autrement

I.2.1 table de \wedge , dit conjonction, lu "et": q binaire

\perp	1	丄
\vdash	Т	上
Т	Т	上
Т	Т	Т

I.2.2 table de v dit disjonction, lu "ou": q binaire

\perp	上	上
	Т	Т

Τ	Т	Т
\dashv	\vdash	\vdash

Définition 4: Clause on dit clause conjonctive (ou respectivement disjontive) toute formule composé de conjonction (respectivement disjonction)

I.2.3 table de ⊕: q binaire

上	Н	\perp
	H	Т
Τ	Т	Τ
Τ	Т	T

I.2.4 table de ⇒: q binaire dit non commutatif

工	Т	Т
上	\vdash	Τ
Т	Т	Τ
Т	Τ	Т

autrement dit, vrai sauf si p est vrai et q est faux

I.2.5 table de ⇔: q binaire

	Т	\vdash
\Box	Т	1
Т	Т	Т
Т	Т	Т

vrai si les deux variables ont la meme valeur

I.2.6 Proprietes

• comutativite de \land et \lor

$$(p \land q) \equiv (q \land p)$$

$$(p \lor q) \equiv (q \lor p)$$

• associativite de \wedge et \vee

$$((P \land Q) \land R) \equiv ((q \land R) \land P) \ \ ((P \lor Q) \lor R) \equiv ((Q \lor R) \lor P)$$

• idempotence de \land et \lor

$$(p \land p) \equiv p$$
$$(p \lor p) \equiv p$$

I.3 Modus{ponens, tollens}

Définition 5: modus ponen Soit P et Q deux propositions, si P est vrai et $P\Rightarrow Q$ est vrai, alors Q est vrai. $P,P\Rightarrow Q\dashv Q$

$$\operatorname{car} P \Rightarrow q \equiv \neg Q \Rightarrow \neg P$$

Définition 6: modus ponen Soit P et Q deux propositions, si $\neg Q$ est vrai et $P\Rightarrow Q$ est vrai, alors la proposition $\neg P$ est vrai. $\neg Q, P\Rightarrow Q\dashv \neg P$

I.4 TPs

I.4.1 Question 1: Ecrire une fonction interpretations(nbVar) qui renvoie le tuple constitue de toutes les interpretations possible de nbvar variables propositionnelles

la technique que j'ai opte est de calculer tous les nombre possible en binaire jusqu'a $2^{
m nbvar}$, puis de les retranscrire en tuple de vrai/faux. Voici le code (on assume une fonction translate to tuple defini comme le suit)

Q1: ecrire une fonction Inter(nbvar) qui renvoie le tuple constitue de toutes les interpretations possible de nbvar variables propositionnelles

```
def translatetotuple(binary: str):
    result = []
    for i in binary:
        if i == '1':
            result.append(True)
        else:
            result.append(False)
    return tuple(result)
def inter(nbvar):
    finalresult = ()
    for i in range(nbvar**2):
        result = bin(i)
        result = result[2:]
        while len(result)<nbvar:</pre>
            result = '0' + result
        result = translatetotuple(result)
        finalresult += result.
    return finalresult
```

II Axiomes et predicats

II.1 Ensembles

Définition 7: ensemble Un ensemble est une collection X d'objets definis et unique. un objet appartenant a l'ensemble est dit membre de X et on dit que l'objet et membre. un membre est unique dans un ensemble, il ne peut pas y avoir deux fois le meme element

exemple:

$${a,b,c,a} = {a,b,c}$$

sur python, un type ensemble existe qui est appele set

Définition 8: Difference Soit X et Y deux enembles. la difference entre les ensembles X et Y est l'ensemble $\{x \in X \mid x \notin Y\}$, qui est l'ensembles qui contients les elements de X mais pas les elements de Y. on note aussi XY l'ensemble qui contient seulement les differences d'un ensemble $X \cap Y$ est $X \cap Y$

Définition 9: Cardinal On appelle le cardinal d'un ensemble sa taille. Lorsqu'un ensemble est fini, le cardinal est la longueur de cette ensemble

II.2 Predicats

Définition 10: Predicat enonce contenant des variables tel qu'en substituant chaque variables par une valeure choisi, on obtient une proposition

exemple: x|P(x) (se lit x tel que P(x)) est un predicat dans lesquelles la proposition P(x) est vraie pour x la theorie de ZF distingue deux tyupes de predicats:

- 1. predicat collectivisant: un predicat P(X) tel que les valeurs de x pour lesquelles la proposition P(x) est vrai constituent un enssemble note (x|P(x))
- 2. predicat non collectivisant: un predicat P(x) tel que les valeurss x pour lesquelles la prop P(X) est vraie ne constituent pas un ensemble

considerant le predicat P(x,y) defini sur deux variables reelles ${\sf x}$ et ${\sf y}$ suivant:

$$x^2 - y = 1$$

on peut definir le predicat Q(x) de la variable suivante:

$$\exists y \in \mathbb{R}x^2 - y = 1$$

II.3 Quantificateurs

Définition 11: quantificateur Il existe 3 quantificateurs:

- ∀ qui se lit "pour tout" (appele forall en latex et typst
- ∃ qui se lit "il existe"
- ∃! qui est un "il existe" unique

le quantificateur $\exists !$ est lui meme une proposition qui est: $(\exists x \in XP(X)) \land (\forall x \in X \forall y \in XP(x) \land P(y) \Rightarrow x = y$ le terme de gauche codel'existence et le terme droit l'unicite en exprimant sous forme contraposee que deux elements distincts x et y de l'ensemble X ne peuvent simultanement satisfaire le predicat $P(x) : x \neq \Rightarrow \neg(P(x) \land P(y))$.

II.4 Axiomes

Définition 12: axiome de l'inclusion Soit X et Y deux ensembles. On dit que X est inclus dans Y ou que X est une partie de Y ou encore que X est un sousensemble de Y, ce que l'ont note $X \subseteq Y$ ou $Y \supset X$ seulement si $\forall xx \in X \Rightarrow x \in Y$

Définition 13: axiome d'extension

Soit X et Y deux ensembles, alors X=Y si et seulement si

$$(X \subseteq Y) \land (Y \subseteq X)$$

Définition 14: axiome de la paire soit a,b deux objet. le predicat $(x=a) \lor (x=b)$ est collectivisant en x. l'ensemble definit est $\{a,b\}$

$${x \mid (x = a) \lor (x = b)}$$

III Caclul Booleen

III.1 Algebre de boole

soit $\ensuremath{\mathbb{B}}$ un enssemble munit d'une structure algebrique, on l'appelle algebre de boole.

Définition 15: on appelle booleen toute variable defini sur un ensemble a deux elements

Pour simplifier l'ecriture des expressions logique, l'operande \neg peut etre ecrit de cette facon: \bar{x} . et on a

x	0	1
\bar{x}	1	0

dans le cadre de l'algebre de Boole, un litterale designe la aussi une variable x (litteral positif) ou sa negation \bar{x} (litteral negatif)

III.1.1 Proprietes de calcul

on dispose des nombreuses proprietess suivantes heritees du calcul propositionnel:

- 1. associativite: (a + b) + C = a + (b + c) = a + b + c
- 2. commutativite a+b=b+a
- 3. distributivite a(b+c) = ab + (ac)
- 4. idempotence: a+a+a+a...=a et aaa....=a
- 5. element neutre: a + 0 = 0 + a = a et a1 = 1a = a
- 6. absorption 0a = a et 1 + a = 1
- 7. simplification: $a + \bar{a}b = a + b$ et $a(\bar{a} + b) = ab$
- 8. redondance: $ab + \bar{a}c = ab + \bar{a}c + bc$ et $(a+b)(\bar{a}+c) = (a+b)(\tilde{a}+c)(b+c)$
- 9. DeMorgan: $\bar{ab} = \bar{a} + \bar{b}$
- 10. Involution: $\bar{\bar{a}}=a$
- 11. tiers exclu: $\bar{a} + a = 1$
- 12. non contradiction: $a\bar{a}=0$

on retrouve les cinq autres operateur binaire, implication, equifvvalence, disjonction exclusive, non conjenction et non disjonction:

$$a \Rightarrow b = \tilde{a} + b,$$

$$a \Leftrightarrow b = (\tilde{a} + b)(a + \tilde{b})$$

$$a \oplus b = (a + b)(\tilde{a} + \tilde{b})$$

$$a \uparrow b = \tilde{a}\tilde{b}$$

$$a \downarrow b = \tilde{a} + \tilde{b}$$

qui ont les tables de verite:

\Rightarrow	0	1
0	1	1
1	0	1

\Leftrightarrow	0	1
0	1	0
1	0	1

\oplus	0	1
0	0	1
1	1	0

\uparrow	0	1
0	1	1
1	1	0

$$\downarrow 0 1$$

0	1	0
1	0	0

III.2 Definitions:

Définition 16: antilogie L'antilogie est le cas ou une formule repond toujours faux, a l'inverse de la tautologie qui répond toujours vrai

III.3 Code Gray

(Définition 17: Code Gray)

III.4 Minterme, maxterme

Définition 18: Minterme, Maxterme on appelle Minterme toute fonction d'ordre n, prenant une seule fois la valeur 1

IV Relations et applications

IV.1 Definitions

Définition 19: Relation Une relation designe une sorte de lien entre 2 ensembles. soit une relation R, et deux ensembles X,Y, XRY veut dire que X est en relation avec Y