Conception d'algorithme

Définition 1: Invalider un algo Pour montrer qu'un algo n'est pas valide, il suffit de montrer un contre exemple, soit un cas ou l'algorithme ne marcherait pas

Analyse asymptotique

Définition 2: Analyser un algorithme c'est analyser les couts par rapport au temps d'execution, l'espace memoire, et la consommation electrique

Définition 3: le modele random access machine machine hypothetique ou:

- les operands consomment une unite de temps
- les boucles depend du nombre d'iterations et des operation inside
- \bullet un read consomme une unite de temps
- la memoire est illimite

l'efficacite d'un algo est defini par une fonction notee C(n) ou T(n), meme si dans un cas reel ca serait plutot note O(n)

exemple:

- recherche d'un element:
 - n cases a tester
 - 5 cases: > 5 tests
 - 10 cases: > 10 tests
- ramasssage de plots:
 - n! chemins a tester
 - 5 plots: 120 chemins possible

la notation est qui suit:

- $\Omega(n)$: meilleur cas
- O(n): pire cas
- $\Theta(n)$: cas moyen

Définition 4: f(n)=O(g(n)) il existe une constance c et un entier n_0 tels que $\forall n\geq n_0, f(n)=< cg(n)$

exemples:

- $3n^2-n+6=O(n^2)$ en prenant c=3 et $n_0=6$
- $3n^2-n+6=O(n^3)$ en prenant c=1 et $n_0=4$
- $3n^2-n+6 \neq O(n)$ car $\forall c,cn<3n^2-n+6$ quand n>c+1

Définition 5: $f(n)=\Omega(g(n))$ il existe une constance c et un entier n_0 tels que $\forall n\geq n_0, f(n)\Rightarrow cg(n)$

exemples:

- $3n^2-n+6=\Omega(n^2)$ en prenant c=2 et $n_0=2$
- $3n^2-n+6 \neq \Omega(n^3) \forall c, 3n^2-n+6 < cn^3$ quand cn>3 et n>6
- $3n^2-n+6=\Omega(n)$ en prenant c=1 et $n_0=1$

```
Définition 6: f(n)=\Theta(g(n)) il existe une constance c et un entier n_0 tels que \forall n\geq n_0c_1g(n)\leq f(n)\leq c_2g(n) (f(n)-O((g(n) et f(n)=\Omega(g((n))))
```

- $3n^2 n + 6 = \Theta(n^2)$
- $3n^2 n + 6 = \Theta(n^3)$
- $3n^2 n + 6 = \Theta(n)$

Bases d'algo

parcours de tableau

Algos de tri

- 3 types d'algos de tri:
- tri par selection
- tri par propagation
- tri par insertion

tout les algorithmes reposent sur une méthode d'echange d'items basé sur leurs indice:

```
def swap(T, i, j):
    a = T[i]
    T[i] = T[j]
    T[j] = a
```

tri par selection
tri par propagation (Bubble sort)

Algos de recherche piles et files

tri par insertion