## I Logique Booleene

## I.1 Definitions et props

(**Définition 1: Commutatif** les variables peuvent etre inverses)

**Définition 2: L'arbre de Derivation** C'est un format de pour representer une proposition

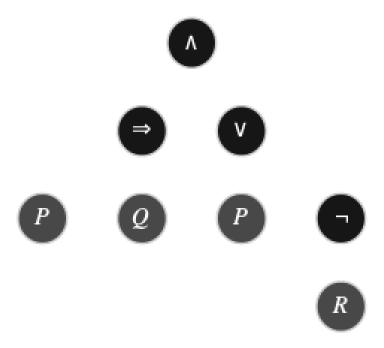


Figure 1:  $(P \Rightarrow Q) \land (P \lor \neg R)$ 

**Définition 3: Loi de De Morgan** Soit P et Q deux assertions, alors  $\neg(P\vee Q)\equiv \neg P\wedge \neg Q$   $\neg(P\wedge Q)\equiv \neg P\vee \neg Q$ 

#### I.2 Tables de verite

il est assume qu'un connecteur est commutatif sauf mentione autrement

#### I.2.1 table de ∧, dit conjonction, lu "et": q binaire

上	$\dashv$	$\dashv$
Т	Н	Н
上	Т	上
Т	Т	Т

## I.2.2 table de v dit disjonction, lu "ou": q binaire

	$\perp$	$\dashv$	$\dashv$
ſ	Т	Т	Τ

Τ	Т	Т
$\dashv$	$\vdash$	$\vdash$

**Définition 4: Clause** on dit clause conjonctive (ou respectivement disjontive) toute formule composé de conjonction (respectivement disjonction)

### I.2.3 table de $\oplus$ : q binaire

上	긕	$\dashv$
上	H	Τ
Т	Т	Τ
Т	Т	T

#### **I.2.4** table de ⇒: q binaire dit non commutatif

	Т	Τ
$\Box$	Т	$\top$
Τ	Т	上
Τ	Т	Т

autrement dit, vrai sauf si p est vrai et q est faux

## **I.2.5** table de ⇔: q binaire

丄	1	Т
$\perp$	$\vdash$	$\perp$
Т	Т	Τ
Т	Т	Т

vrai si les deux variables ont la meme valeur

#### I.2.6 Proprietes

• comutativite de  $\land$  et  $\lor$ 

$$(p \land q) \equiv (q \land p)$$

$$(p\vee q)\equiv (q\vee p)$$

• associativite de  $\wedge$  et  $\vee$ 

$$((P \land Q) \land R) \equiv ((q \land R) \land P) \ \ ((P \lor Q) \lor R) \equiv ((Q \lor R) \lor P)$$

• idempotence de  $\land$  et  $\lor$ 

$$(p \wedge p) \equiv p$$

$$(p \lor p) \equiv p$$

## I.3 Modus{ponens, tollens}

**Définition 5: modus ponen** Soit P et Q deux propositions, si P est vrai et  $P \Rightarrow Q$  est vrai, alors Q est vrai.

$$P,P\Rightarrow Q\dashv Q$$

 $\operatorname{car}\ P \Rightarrow q \equiv \neg Q \Rightarrow \neg P$ 

**Définition 6: modus ponen** Soit P et Q deux propositions, si  $\neg Q$  est vrai et  $P\Rightarrow Q$  est vrai, alors la proposition  $\neg P$  est vrai.  $\neg Q, P\Rightarrow Q\dashv \neg P$ 

#### I.4 TPs

## I.4.1 Question 1: Ecrire une fonction interpretations(nbVar) qui renvoie le tuple constitue de toutes les interpretations possible de nbvar variables propositionnelles

la technique que j'ai opte est de calculer tous les nombre possible en binaire jusqu'a  $2^{\rm nbvar}$ , puis de les retranscrire en tuple de vrai/faux. Voici le code (on assume une fonction translate to tuple defini comme le suit)

# Q1: ecrire une fonction Inter(nbvar) qui renvoie le tuple constitue de toutes les interpretations possible de nbvar variables propositionnelles

```
def translatetotuple(binary: str):
    result = []
    for i in binary:
        if i == '1':
            result.append(True)
        else:
            result.append(False)
    return tuple(result)
def inter(nbvar):
    finalresult = ()
    for i in range(nbvar**2):
        result = bin(i)
        result = result[2:]
        while len(result)<nbvar:</pre>
             result = '0' + result
        result = translatetotuple(result)
        finalresult += result,
    return finalresult
```

# II Axiomes et predicats

### II.1 Ensembles

**Définition 7: ensemble** Un ensemble est une collection X d'objets definis et unique. un objet appartenant a l'ensemble est dit membre de X et on dit que l'objet et membre. un membre est unique dans un ensemble, il ne peut pas y avoir deux fois le meme element

exemple:

$${a,b,c,a} = {a,b,c}$$

sur python, un type ensemble existe qui est appele set

**Définition 8: Difference** Soit X et Y deux enembles. la difference entre les ensembles X et Y est l'ensemble  $\{x \in X \mid x \notin Y\}$ , qui est l'ensembles qui contients les elements de X mais pas les elements de Y. on note aussi XY l'ensemble qui contient seulement les differences d'un ensemble  $X \cap Y$  est  $X \cap Y$ 

**Définition 9: Cardinal** On appelle le cardinal d'un ensemble sa taille. Lorsqu'un ensemble est fini, le cardinal est la longueur de cette ensemble

#### II.2 Predicats

**Définition 10: Predicat** enonce contenant des variables tel qu'en substituant chaque variables par une valeure choisi, on obtient une proposition

exemple: x|P(x) (se lit x tel que P(x)) est un predicat dans lesquelles la proposition P(x) est vraie pour x la theorie de ZF distingue deux tyupes de predicats:

- 1. predicat collectivisant: un predicat P(X) tel que les valeurs de x pour lesquelles la proposition P(x) est vrai constituent un enssemble note (x|P(x))
- 2. predicat non collectivisant: un predicat P(x) tel que les valeurss x pour lesquelles la prop P(X) est vraie ne constituent pas un ensemble

considerant le predicat P(x,y) defini sur deux variables reelles  ${\bf x}$  et  ${\bf y}$  suivant:

$$x^2 - y = 1$$

on peut definir le predicat Q(x) de la variable suivante:

$$\exists y \in \mathbb{R} x^2 - y = 1$$

## II.3 Quantificateurs

**Définition 11: quantificateur** Il existe 3 quantificateurs:

- $\forall$  qui se lit "pour tout" (appele forall en latex et typst
- ∃ qui se lit "il existe"
- ∃! qui est un "il existe" unique

le quantificateur  $\exists !$  est lui meme une proposition qui est:  $(\exists x \in XP(X)) \land (\forall x \in X \forall y \in XP(x) \land P(y) \Rightarrow x = y$  le terme de gauche codel'existence et le terme droit l'unicite en exprimant sous forme contraposee que deux elements distincts x et y de l'ensemble X ne peuvent simultanement satisfaire le predicat  $P(x) : x \neq \Rightarrow \neg (P(x) \land P(y))$ .

#### II.4 Axiomes

**Définition 12: axiome de l'inclusion** Soit X et Y deux ensembles. On dit que X est inclus dans Y ou que X est une partie de Y ou encore que X est un sousensemble de Y, ce que l'ont note  $X \subseteq Y$  ou  $Y \supseteq X$  seulement si  $\forall xx \in X \Rightarrow x \in Y$ 

#### Définition 13: axiome d'extension

Soit X et Y deux ensembles, alors X=Y si et seulement si

$$(X \subseteq Y) \land (Y \subseteq X)$$

**Définition 14: axiome de la paire** soit a,b deux objet. le predicat  $(x=a) \lor (x=b)$  est collectivisant en x. l'ensemble definit est  $\{a,b\}$ 

$${x \mid (x = a) \lor (x = b)}$$

## III Caclul Booleen

#### III.1 Algebre de boole

soit  ${\mathbb B}$  un enssemble munit d'une structure algebrique, on l'appelle algebre de boole.

**Définition 15:** on appelle booleen toute variable defini sur un ensemble a deux elements

Pour simplifier l'ecriture des expressions logique, l'operande  $\neg$  peut etre ecrit de cette facon:  $\bar{x}$ . et on a

x	0	1
$\bar{x}$	1	0

dans le cadre de l'algebre de Boole, un litterale designe la aussi une variable x (litteral positif) ou sa negation  $\bar{x}$  (litteral negatif)

## III.1.1 Proprietes de calcul

on dispose des nombreuses proprietess suivantes heritees du calcul propositionnel:

- 1. associativite: (a + b) + C = a + (b + c) = a + b + c
- 2. commutativite a+b=b+a
- 3. distributivite a(b+c) = ab + (ac)
- 4. idempotence: a+a+a+a...=a et aaa....=a
- 5. element neutre: a + 0 = 0 + a = a et a1 = 1a = a
- 6. absorption 0a = a et 1 + a = 1
- 7. simplification:  $a + \bar{a}b = a + b$  et  $a(\bar{a} + b) = ab$
- 8. redondance:  $ab + \bar{a}c = ab + \bar{a}c + bc$  et  $(a+b)(\bar{a}+c) = (a+b)(\tilde{a}+c)(b+c)$
- 9. DeMorgan:  $\bar{ab} = \bar{a} + \bar{b}$
- 10. Involution:  $\bar{\bar{a}}=a$
- 11. tiers exclu:  $\bar{a} + a = 1$
- 12. non contradiction:  $a\bar{a}=0$

on retrouve les cinq autres operateur binaire, implication, equifvvalence, disjonction exclusive, non conjenction et non disjonction:

$$a \Rightarrow b = \tilde{a} + b,$$

$$a \Leftrightarrow b = (\tilde{a} + b)(a + \tilde{b})$$

$$a \oplus b = (a + b)(\tilde{a} + \tilde{b})$$

$$a \uparrow b = \tilde{ab}$$

$$a \downarrow b = \tilde{a + b}$$

qui ont les tables de verite:

$\Rightarrow$	0	1
0	1	1
1	0	1

$\Leftrightarrow$	0	1
0	1	0
1	0	1

$\oplus$	0	1
0	0	1
1	1	0

$\uparrow$	0	1
0	1	1
1	1	0

$$\downarrow 0$$
 1

0	1	0
1	0	0

#### III.2 Definitions:

**Définition 16: antilogie** L'antilogie est le cas ou une formule repond toujours faux, a l'inverse de la tautologie qui répond toujours vrai

## III.3 Code Gray

(Définition 17: Code Gray)

#### III.4 Minterme, maxterme

**Définition 18: Minterme, Maxterme** on appelle Minterme toute fonction d'ordre n, prenant une seule fois la valeur 1

## IV Relations et applications

#### IV.1 Definitions

**Définition 19: Relation** Une relation designe une sorte de lien entre 2 ensembles. soit une relation R, et deux ensembles X,Y, XRY veut dire que X est en relation avec Y

analyse combinatoire

#### IV.2 Ensembles naturel

**Définition 20: Ensemble Naturel** On appelle ensemble naturel  $(N, \not <)$  tout ensemble ordonne qui satisfait les trois proprietes suivantes:

- Toute partie non vide admet un plus petit element
- Toute partie non vide et majoree admet un plus grand element
- L'ensemble n'admet pas de plus grand element

l'existance d'un ensemble naturel est acquise grace a l'axiome de l'infini (consulter wikipedia) Pour demontrer qu'un ensemble naturel est ordonne, on peut emettre la proposition suivante:

$$\exists m \in \{a, b\} (m \neq a) \land (m \neq b)$$

deux element a,b dans l'enemble N. D'apres l'axiome de la paire, l'ensemble  $\{a,b\}$  existe, n'est pas vide et admet donc un plus petit element (un ensemble naturel est toujours minore mais jamais majore) Comme  $m \in N$  on a  $(m=a) \wedge (m=b)$  et on deduit que  $(a \curlyeqprec b) \vee (b \curlyeqprec a)$ 

Soit  $n \in \mathbb{N}$  la demi droite  $]n, \to [n]$  n'est pas vide, sinon n serait le plus grand element, ce qui va a l'encontre de la 3eme propriete.  $[n, \to [n]]$  admet un plus petit element appele succ(n), le successeur de n

#### IV.3 recurrence

**Définition 21: Theoreme principe de recurrence** Toute partie de  $\mathbb{N}$  qui contient 0 et stable pour l'application successeur est egale a  $\mathbb{N}$ 

**Définition 22: theoreme recurrence simple** Soit P(n) un predicat sur  $\mathbb{N}$  et  $a \in \mathbb{N}$ . Si les deux propositions sont satisfaites:

- P(a) init
- $\forall n \in \mathbb{N}P(n) \Rightarrow P(n+1)$  heredite

alors  $\forall n \in \llbracket a, \rightarrow \llbracket P(n) \rrbracket$ 

**Définition 23: theoreme recurrence forte** Soit P(n) un predicat sur  $\mathbb{N}$  et  $a \in \mathbb{N}$ . Si les deux propositions sont satisfaites:

- P(a) init
- $\forall n \in \mathbb{N} (\forall k \in [a, n] P(k)) \Rightarrow P(n+1)$  heredite forte

alors  $\forall n \in \llbracket a, \rightarrow \llbracket P(n) \rrbracket$ 

**Définition 24: theoreme recurrence multiple** Soit P(n) un predicat sur  $\mathbb{N}$  et  $a \in \mathbb{N}$ . Si les deux propositions sont satisfaites:

- $\forall i \in \llbracket 0, k-1 \rrbracket P(a+i)$  init
- $\forall n \in \mathbb{N}P(n) \Rightarrow P(n+k)$

alors  $\forall n \in [a, \rightarrow P(n)]$ 

**Définition 25: theoreme recurrence finie** Soit P(n) un predicat sur  $\mathbb N$  et  $a\in\mathbb N$ . Si les deux propositions sont satisfaites:

- P(a) init
- $\forall n \in [a, m-1]P(n) \Rightarrow P(n+1)$

alors  $\forall n \in \llbracket a, m \rrbracket P(n)$