

Definitions et props

Définition 1: Commutatif les variables peuvent etre inverses

Définition 2: L'arbre de Derivation C'est un format de pour represente une proposition

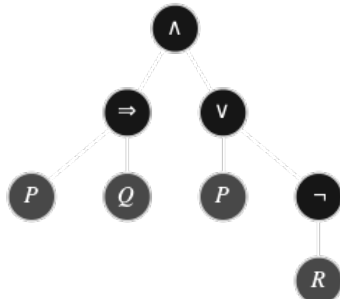


Figure 1: $(P \Rightarrow Q) \wedge (P \vee \neg R)$

Définition 3: Loi de De Morgan Soit P et Q deux assertions, alors
 $\neg(P \vee Q) \equiv \neg P \wedge \neg Q$
 $\neg(P \wedge Q) \equiv \neg P \vee \neg Q$

Tables de verite

il est assume qu'un connecteur est commutatif sauf mentionne autrement

table de \wedge : q binaire

⊥	⊥	⊥
⊥	⊥	⊥
⊥	⊤	⊥
⊤	⊤	⊤

table de \vee : q binaire

⊥	⊥	⊥
⊥	⊤	⊤
⊤	⊥	⊤
⊤	⊤	⊤

table de \oplus : q binaire

⊥	⊥	⊥
⊥	⊤	⊤
⊤	⊥	⊤
⊤	⊤	⊥

table de \Rightarrow : q binaire dit non commutatif

⊥	⊥	⊤
⊥	⊤	⊤
⊤	⊥	⊥

⊤	⊤	⊤
---	---	---

autrement dit, vrai sauf si p est vrai et q est faux

table de \Leftrightarrow : q binaire

⊥	⊥	⊤
⊥	⊤	⊥
⊤	⊥	⊥
⊤	⊤	⊤

vrai si les deux variables ont la meme valeur

Proprietes

- comutativite de \wedge et \vee

$$(p \wedge q) \equiv (q \wedge p)$$

$$(p \vee q) \equiv (q \vee p)$$

- associativite de \wedge et \vee

$$((P \wedge Q) \wedge R) \equiv ((Q \wedge R) \wedge P)$$

$$((P \vee Q) \vee R) \equiv ((Q \vee R) \vee P)$$

- idempotence de \wedge et \vee

$$(p \wedge p) \equiv p$$

$$(p \vee p) \equiv p$$

Modus{ponens, tollens}

Définition 4: modus ponens Soit P et Q deux propositions, si P est vrai et $P \Rightarrow Q$ est vrai, alors Q est vrai.

$$P, P \Rightarrow Q \vdash Q$$

car $P \Rightarrow q \equiv \neg Q \Rightarrow \neg P$

Définition 5: modus tollens Soit P et Q deux propositions, si $\neg Q$ est vrai et $P \Rightarrow Q$ est vrai, alors la proposition $\neg P$ est vrai.

$$\neg Q, P \Rightarrow Q \vdash \neg P$$

TPs

Question 1: Ecrire une fonction `interpretations(nbVar)` qui renvoie le tuple constitue de toutes les interpretations possible de nbvar variables propositionnelles

la technique que j'ai opte est de calculer tous les nombre possible en binaire jusqu'a 2^{nbvar} , puis de les retranscrire en tuple de vrai/faux. Voici le code (on assume une fonction translate to tuple defini comme le suit)

```
# Q1: ecrire une fonction Inter(nbvar) qui renvoie le
# tuple constitue de toutes les interpretations possible
# de nbvar variables propositionnelles
def translate_totuple(binary: str):
    result = []
    for i in binary:
        if i == '1':
            result.append(True)
```

```

        else:
            result.append(False)

    return tuple(result)

def inter(nbvar):
    finalresult = ()
    for i in range(nbvar**2):
        result = bin(i)
        result = result[2:]
        while len(result) < nbvar:
            result = '0'+result
        result = translate_totuple(result)
        finalresult += result,
    return finalresult

```

Question 2.

Une formule propositionnelle FP de n variables est codée par une chaîne de caractères respectant la syntaxe python. les variables étant toujours codées $V[0]$, $V[1]$, ..., $V[n-1]$. Écrivez une fonction $TV(FP, n)$ qui renvoie la table de vérité de la formule FP sous forme de tuple de tuples à l'aide de la fonction `Inter` et la fonction d'évaluation `eval(chaine)` du Python qui évalue une chaîne de caractères si elle respecte la syntaxe du langage Python.

Exemple. Avec la chaîne de caractère $FP = "V[0] \text{ and } V[1]"$, l'appel de la fonction $TV(FP, 2)$ doit renvoyer le tuple $((False, False, False), (False, True, False), (True, False, False), (True, True, True))$

le code est incomplet, mais le concept est juste. on genere les combinaisons, puis on laisse `exec` évaluer l'expression, enfin on append dans la variable `resultat` final et on renvoie (le code n'est pas au point mais le concept est celui là)

```

def TV(fp, nbvar):
    variables = inter(nbvar)
    endresult = ()
    for V in variables:
        endresult += (i, (exec(fp)),)

```

Ensembles

Définition 6: ensemble Un ensemble est une collection X d'objets *definies* et *unique*. un objet appartenant à l'ensemble est dit membre de X et on dit que l'objet est membre. un membre est unique dans un ensemble, il ne peut pas y avoir deux fois le même élément

exemple:

$$\{a, b, c, a\} = \{a, b, c\}$$

sur python, un type ensemble existe qui est appelé `set`

Predicats

Définition 7: Predicat énonce contenant des variables tel qu'en substituant chaque variable par une valeur choisie, on obtient une proposition

exemple: $x|P(x)$ (se lit x tel que $P(x)$) est un predicat dans lesquelles la proposition $P(x)$ est vraie pour x la théorie de ZF distingue deux types de predicats:

- 1. predicat collectivisant: un predicat $P(X)$ tel que les valeurs de x pour lesquelles la proposition $P(x)$ est vraie constituent un ensemble noté $(x|P(x))$
- 2. predicat non collectivisant: un predicat $P(x)$ tel que les valeurs x pour lesquelles la prop $P(X)$ est vraie ne constituent pas un ensemble

considérant le predicat $P(x, y)$ défini sur deux variables réelles x et y suivant:

$$x^2 - y = 1$$

on peut définir le predicat $Q(x)$ de la variable suivante:

$$\exists y \in \mathbb{R} x^2 - y = 1$$

Quantificateurs

Définition 8: quantificateur Il existe 3 quantificateurs:

- \forall qui se lit "pour tout" (appelé *forall* en latex et *typst*)
- \exists qui se lit "il existe"
- $\exists!$ qui est un "il existe" unique

le quantificateur $\exists!$ est lui même une proposition qui est:

$(\exists x \in X P(x)) \wedge (\forall x \in X \forall y \in X P(x) \wedge P(y) \Rightarrow x = y)$ le terme de gauche code l'existence et le terme droit l'unicité en exprimant sous forme contraposée que deux éléments distincts x et y de l'ensemble X ne peuvent simultanément satisfaire le predicat $P(x) : x \not\Rightarrow \neg(P(x) \wedge P(y))$.

Axiomes

Définition 9: axiome Soit X et Y deux ensembles. on dit que X est inclus dans Y ou que X est une partie de Y ou encore que X est un sousensemble de Y , ce que l'on note $X \subseteq Y$ ou $Y \supseteq X$ seulement si $\forall x x \in X \Rightarrow x \in Y$

TP

bases et codage

rappels

decimale	binaire	octal	hexa
0	0	0	0
1	1	1	1
2	10	2	2
3	11	3	3
4	100	4	4
5	101	5	5
6	110	6	6
7	111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F

rappels logique

x	y	$x+y$	xy	\tilde{x}
0	0	0	0	1
0	1	1	0	1
1	0	1	0	0
1	1	1	1	0

Arithmetique tronque a gauche:

logique combinatoire

Définition 10: tableau de Karnaugh il sert a représenter l'ensemble des arguments d'une fonction booléenne, a la meme façon qu'un tableau de valeur. cette forme est efficace pour trouver:

- la FND d'une fonction
- trouver la fonction booléenne ayant le moins de variable et d'opérateurs possible: simplification des fonctions booléennes

un tableau de karnaugh a pour argument n , qui signifie n nombre d'arguments d'une fonction booléenne

exemple pour un tableau $n=3$:

xy	00	01	11	10
z				
0	$f(0,0,0)$	$f(0,1,0)$	$f(1,1,0)$	$f(1,0,0)$

1	$f(0,0,1)$	$f(0,1,1)$	$f(1,1,1)$	$f(1,0,1)$
---	------------	------------	------------	------------

Définition 11: forme nominal disjonctive (FND) let n variables, $x_1 \dots x_n$, on appelle monome d'ordre n le produit $y_1 y_2 \dots y_n$ avec $y_i = x_i$ ou $y_i = \tilde{x}_i$ pour chaque $i \in \{1, \dots, n\}$. une fonction est dite sous forme nominal disjonctive si la fonction est une somme de monomes d'ordre n . toute fonctions non nulle de n variables peut s'écrire de façon unique sous forme nominale disjonctive.

exemple: soit une fonction f booléenne de 2 arguments dont son tableau de karnaugh est

xy	00	01	11	10
z				
0	1	0	1	1
1	0	1	0	0

La FND de f est $f(x,y,z) = \tilde{x}\tilde{y}\tilde{z} + xy\tilde{z} + x\tilde{y}\tilde{z} + \tilde{x} + yz$
on peut donc simplifier la fonction a

$$xy + x\tilde{y} = x$$

en effet $xy + x\tilde{y} = x(y + \tilde{y}) = x1 = x$

logique sequentielle

Conception d'algorithme

Définition 12: Invalider un algo Pour montrer qu'un algo n'est pas valide, il suffit de montrer un contre exemple, soit un cas où l'algorithme ne marcherait pas

Analyse asymptotique

Définition 13: Analyser un algorithme c'est analyser les couts par rapport au temps d'exécution, l'espace mémoire, et la consommation électrique

Définition 14: le modele random access machine machine hypothétique où:

- les operands consomment une unite de temps
- les boucles depend du nombre d'iterations et des operation inside
- un read consomme une unite de temps
- la memoire est illimite

l'efficacite d'un algo est defini par une fonction notee $C(n)$ ou $T(n)$, meme si dans un cas reel ca serait plutot note $O(n)$

exemple:

- recherche d'un element:
 - n cases a tester
 - 5 cases: > 5 tests
 - 10 cases: > 10 tests
- ramassage de plots:
 - n! chemins a tester
 - 5 plots: 120 chemins possible

la notation est qui suit:

- $\Omega(n)$: meilleur cas
- $O(n)$: pire cas
- $\Theta(n)$: cas moyen

Définition 15: $f(n) = O(g(n))$ il existe une constance c et un entier n_0 tels que $\forall n \geq n_0, f(n) \leq cg(n)$

exemples:

- $3n^2 - n + 6 = O(n^2)$ en prenant $c = 3$ et $n_0 = 6$
- $3n^2 - n + 6 = O(n^3)$ en prenant $c = 1$ et $n_0 = 4$
- $3n^2 - n + 6 \neq O(n)$ car $\forall c, cn < 3n^2 - n + 6$ quand $n > c + 1$

Définition 16: $f(n) = \Omega(g(n))$ il existe une constance c et un entier n_0 tels que $\forall n \geq n_0, f(n) \geq cg(n)$

exemples:

- $3n^2 - n + 6 = \Omega(n^2)$ en prenant $c = 2$ et $n_0 = 2$
- $3n^2 - n + 6 \neq \Omega(n^3) \forall c, 3n^2 - n + 6 < cn^3$ quand $cn > 3$ et $n > 6$
- $3n^2 - n + 6 = \Omega(n)$ en prenant $c = 1$ et $n_0 = 1$

Définition 17: $f(n) = \Theta(g(n))$ il existe une constance c et un entier n_0 tels que $\forall n \geq n_0, c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n)$
($f(n) = O(g(n))$ et $f(n) = \Omega(g(n))$)

- $3n^2 - n + 6 = \Theta(n^2)$
- $3n^2 - n + 6 = \Theta(n^3)$
- $3n^2 - n + 6 = \Theta(n)$

Bases d'algo

Algos de tri

Algos de recherche

piles et files