

Definitions et props

Définition 1: Commutatif les variables peuvent etre inverses

Définition 2: L'arbre de Derivation C'est un format de pour represente une proposition

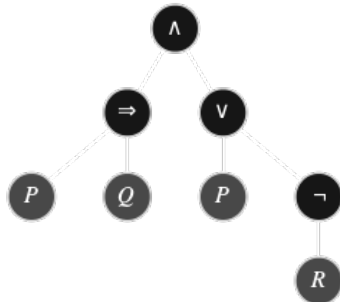


Figure 1: $(P \Rightarrow Q) \wedge (P \vee \neg R)$

Définition 3: Loi de De Morgan Soit P et Q deux assertions, alors
 $\neg(P \vee Q) \equiv \neg P \wedge \neg Q$
 $\neg(P \wedge Q) \equiv \neg P \vee \neg Q$

Tables de verite

il est assume qu'un connecteur est commutatif sauf mentionne autrement

table de \wedge : q binaire

⊥	⊥	⊥
⊥	⊥	⊥
⊥	⊤	⊥
⊤	⊤	⊤

table de \vee : q binaire

⊥	⊥	⊥
⊥	⊤	⊤
⊤	⊥	⊤
⊤	⊤	⊤

table de \oplus : q binaire

⊥	⊥	⊥
⊥	⊤	⊤
⊤	⊥	⊤
⊤	⊤	⊥

table de \Rightarrow : q binaire dit non commutatif

⊥	⊥	⊤
⊥	⊤	⊤
⊤	⊥	⊥

⊤	⊤	⊤
---	---	---

autrement dit, vrai sauf si p est vrai et q est faux

table de \Leftrightarrow : q binaire

⊥	⊥	⊤
⊥	⊤	⊥
⊤	⊥	⊥
⊤	⊤	⊤

vrai si les deux variables ont la meme valeur

Proprietes

- comutativite de \wedge et \vee

$$(p \wedge q) \equiv (q \wedge p)$$

$$(p \vee q) \equiv (q \vee p)$$

- associativite de \wedge et \vee

$$((P \wedge Q) \wedge R) \equiv ((q \wedge R) \wedge P)$$

$$((P \vee Q) \vee R) \equiv ((Q \vee R) \vee P)$$

- idempotence de \wedge et \vee

$$(p \wedge p) \equiv p$$

$$(p \vee p) \equiv p$$

TPs

Question 1: Ecrire une fonction `interpretations(nbVar)` qui renvoie le tuple constitue de toutes les interpretations possible de nbvar variables propositionnelles

la technique que j'ai opte est de calculer tous les nombre possible en binaire jusqu'a 2^{nbvar} , puis de les retranscrire en tuple de vrai/faux. Voici le code (on assume une fonction translate to tuple defini comme le suit)

Q1: ecrire une fonction Inter(nbvar) qui renvoie le tuple constitue de toutes les interpretations possible de nbvar variables propositionnelles

```
def translate_totuple(binary: str):
```

```
    result = []
    for i in binary:
        if i == '1':
            result.append(True)
        else:
            result.append(False)
```

```
    return tuple(result)
```

```
def inter(nbvar):
```

```
    finalresult = ()
    for i in range(nbvar**2):
        result = bin(i)
        result = result[2:]
        while len(result) < nbvar:
            result = '0' + result
        result = translate_totuple(result)
        finalresult += result,
    return finalresult
```

Question 2.

Une formule propositionnelle FP de n variables est codée par une chaîne de caractères respectant la syntaxe python. les variables étant toujours codées $V[0]$, $V[1]$, ..., $V[n-1]$. Écrivez une fonction $TV(FP, n)$ qui renvoie la table de vérité de la formule FP sous forme de tuple de tuples à l'aide de la fonction `Inter` et la fonction d'évaluation `eval(chaine)` du Python qui évalue une chaîne de caractères si elle respecte la syntaxe du langage Python.

Exemple. Avec la chaîne de caractère $FP = "V[0] \text{ and } V[1]"$, l'appel de la fonction $TV(FP, 2)$ doit renvoyer le tuple
`((False, False, False), (False, True, False), (True, False, False), (True, True, True))`

Predicats

Définition 4: Predicat énonce contenant des variables tel qu'en substituant chaque variables par une valeur choisie, on obtient une proposition

exemple: $x|P(x)$ (se lit x tel que P(x)) est un predicat dans lesquelles la proposition P(x) est vraie pour x la théorie de ZF distingue deux types de predicats:

- 1. predicat collectivisant: un predicat $P(X)$ tel que les valeurs de x pour lesquelles la proposition P(x) est vraie constituent un ensemble noté $(x|P(x))$
- 2. predicat non collectivisant: un predicat $P(x)$ tel que les valeurs x pour lesquelles la prop P(X) est vraie ne constituent pas un ensemble

considérant le predicat $P(x, y)$ défini sur deux variables réelles x et y suivant:

$$x^2 - y = 1$$

on peut définir le predicat $Q(x)$ de la variable suivante:

$$\exists y \in \mathbb{R} x^2 - y = 1$$

Quantificateurs

Axiomes

Définition 5: axiome Soit X et Y deux ensembles. on dit que X est inclus dans Y ou que X est une partie de Y ou encore que X est un sous-ensemble de Y, ce que l'on note $X \subseteq Y$ ou $Y \supseteq X$ seulement si $\forall x (x \in X \Rightarrow x \in Y)$

TP

bases et codage

rappels

decimale	binaire	octal	hexa
0	0	0	0
1	1	1	1
2	10	2	2
3	11	3	3
4	100	4	4
5	101	5	5
6	110	6	6
7	111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F

Arithmetique tronque a gauche:

logique combinatoire

Définition 6: tableau de Karnaugh

Définition 7: forme nominal disjonctive (FND)

logique sequentielle

Conception d'algorithme

Définition 8: Invalider un algo Pour montrer qu'un algo n'est pas valide, il suffit de montrer un contre exemple, soit un cas où l'algorithme ne marcherait pas

Analyse asymptotique

Définition 9: Analyser un algorithme c'est analyser les coûts par rapport au temps d'exécution, l'espace mémoire, et la consommation électrique

Définition 10: le modèle random access machine machine hypothétique où :

- les opérandes consomment une unité de temps
- les boucles dépendent du nombre d'itérations et des opérations inside
- un read consomme une unité de temps
- la mémoire est illimitée

L'efficacité d'un algo est définie par une fonction notée $C(n)$ ou $T(n)$, même si dans un cas réel ça serait plutôt noté $O(n)$

exemple :

- recherche d'un élément :
 - n cases à tester
 - 5 cases : > 5 tests
 - 10 cases : > 10 tests
- ramassage de plots :
 - n! chemins à tester
 - 5 plots : 120 chemins possibles

la notation est la suivante :

- $\Omega(n)$: meilleur cas
- $O(n)$: pire cas
- $\Theta(n)$: cas moyen

Bases d'algo

Algos de tri

Algos de recherche

stacks et files