## AJAX и WebSocket

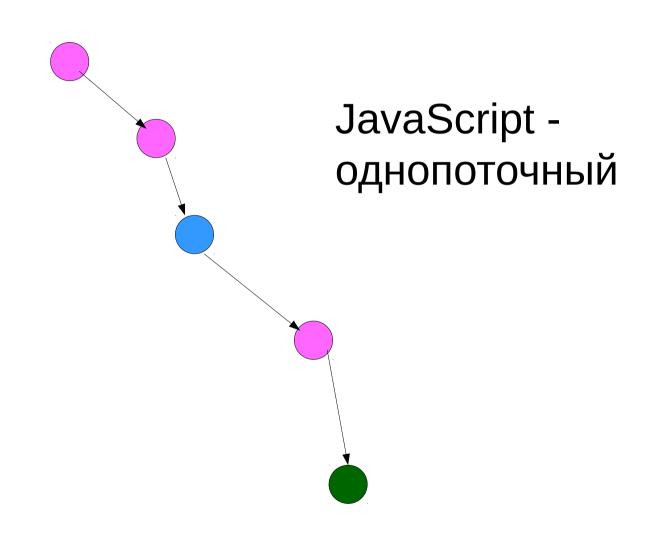


- Использование AJAX в JavaScript для запроса данных от сервера приложений
- Применение AJAX при использовании RESTful Web Services
- Использование вызовов AJAX для создания взаимодействия "Server Push"
- Альтернативы AJAX, используемые в устаревшем коде
- Безопасность АЈАХ
- Использование WebSocket для взаимодействия клиентсервер в реальном времени
- Определение требуемых технологий бэкенда для REST и WebSocket на Java EE7
- Практики: Создание одностраничного приложения, использующего REST, и клиента игры "крестики-нолики" через WebSocket

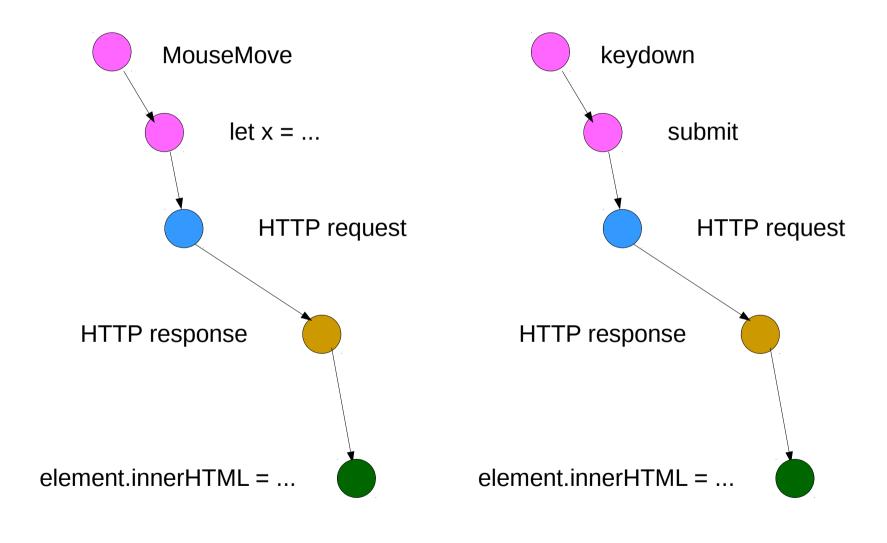


- •Асинхронное программирование
- •Преимущества асинхронного программирования
- •Функция обратного вызова основа асинхронного программирования
- XMLHttpRequest
- •Использование XML для AJAX
- •Использование JSON для AJAX
- •Использование jQuery для AJAX вызовов
- Promises

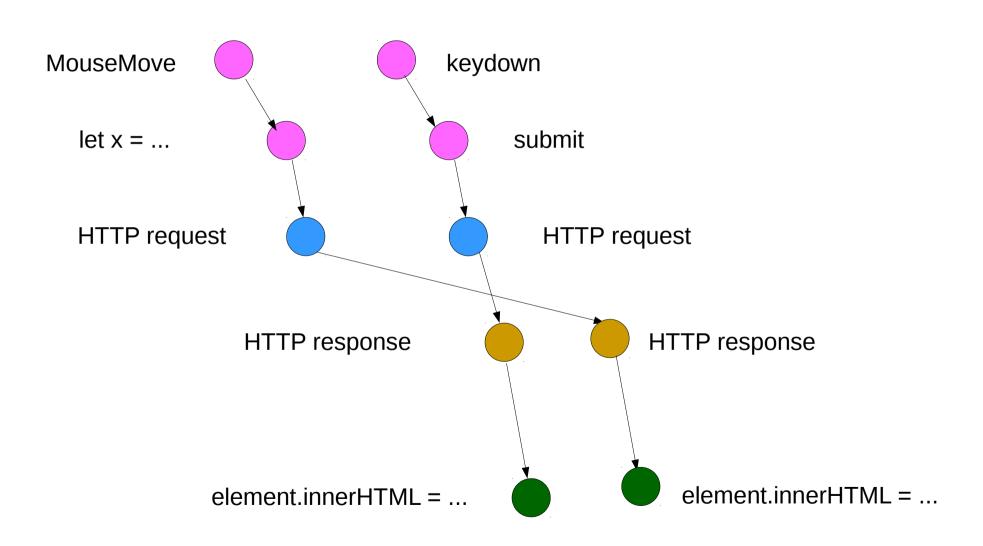












Проблемы

• Управление асинхронными действиями

•Обработка ошибок

Callback

- Управление асинхронными действиями
- •События обработчики

Callback

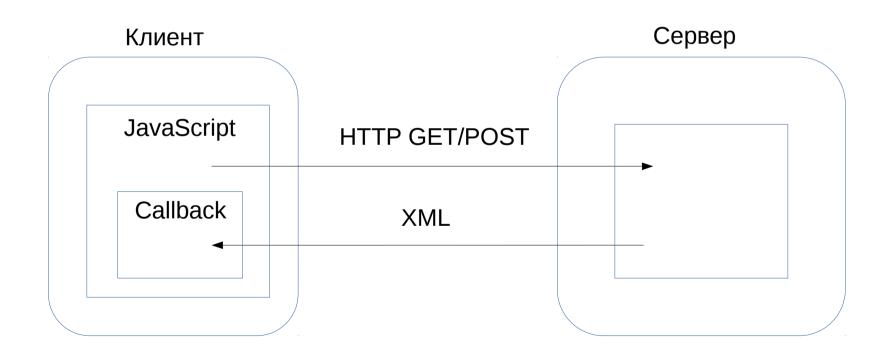
- События обработчики
- •Функция передаётся заранее



```
async_function(
   'parameter 1',
   'parameter 2',
   ...,
   function (err, data) {
    ...
}
);
```

## AJAX

## Asynchronous JavaScript and XML





```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/test.html', false);
xhr.send(null);
if(xhr.status == 200) {
   alert(xhr.responseText);
}
```



```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
  if (xhr.readyState == 4) {
     if(xhr.status == 200) {
       alert(xhr.responseText);
xhr.send(null);
```



```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
  if (xhr.readyState == 4) {
     if(xhr.status == 200) {
       alert(xhr.responseText);
xhr.setRequestHeader("Content-type",
  "application/x-www-form-urlencoded"
xhr.send('name=John&age=23');
```

## jQuery AJAX



```
$.ajax({
  url: '/test.html',
  success: (data,status,jqXHR)=>{...},
  error: (jqXHR, status, message) => { ... }
});
$.ajax({
  type: "POST",
  url: '/test.html',
  data: {name:value, ...},
  success: (data, status, jqXHR) => {...},
  error: (jqXHR, status, message) => { ... }
});
```

# Ад callback'ов



```
fs.readdir(source, function (err, files) {
  if (err) {
    console.log('Error finding files: ' + err)
  } else {
    files.forEach(function (filename, fileIndex) {
      console.log(filename)
      gm(source + filename).size(function (err, values) {
        if (err) {
          console.log('Error identifying file size: ' + err)
        } else {
          console.log(filename + ' : ' + values)
          aspect = (values.width / values.height)
          widths.forEach(function (width, widthIndex) {
            height = Math.round(width / aspect)
            console.log('resizing ' + filename + 'to ' + height + 'x' + height)
            this.resize(width, height).write(dest + 'w' + width + ' ' + filename,
              function(err) {
                if (err) console.log('Error writing file: ' + err)
          }.bind(this))
     })
```

## Решения



- Промисы (ES6)
- Генераторы (ES6)
- Асинхронные функции (ES8)
- Сторонние средства run-parallel, run-series

## **Promise**



```
'use strict';
let promise = new Promise(
  (resolve, reject) => {
    setTimeout(
      () => { resolve("result"); },
      1000
    );
promise.then(
  result => { alert("Fulfilled: " + result); },
  error => { alert("Rejected: " + error); }
```

# Промисификация



```
function httpGet(url) {
  return new Promise( (resolve, reject) => {
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', url, true);
    xhr.onload = () => {
      if (this.status == 200) {
        resolve (this.response);
      } else {
        var error = new Error(this.statusText);
        error.code = this.status;
        reject(error);
    };
    xhr.onerror =
      () => { reject (new Error ("Network Error") ); };
    xhr.send();
  });
```

## Цепочка промисов

Promise.then (onSuccess, onError) → Promise

Promise.catch (onError)

```
httpGet(...)
.then(...)
.then(...)
.then(...)
```

## Цепочка промисов



```
// сделать запрос
httpGet ('/article/promise/user.json')
// 1. Получить данные о пользователе в JSON и передать дальше
.then ( response => {
  let user = JSON.parse(response);
  return user;
})
// 2. Получить информацию с github
.then ( user => {
  return httpGet(`https://api.github.com/users/${user.name}`);
} )
// 3. Вывести аватар на 3 секунды
.then( githubUser => {
  githubUser = JSON.parse(githubUser);
  let img = new Image();
  img.src = githubUser.avatar url;
  document.body.appendChild(img);
  setTimeout(() => img.remove(), 3000)
});
```

# Промисы: обработка ошибок



```
httpGet('/page-not-exists')
.then(response => JSON.parse(response))
.then(user => httpGet(
  `https://api.github.com/users/${user.name}`
) )
.then(githubUser => {
  // ... код
})
.catch(error => {
  alert(error); // Error: Not Found
});
```

## Асинхронные функции



## ES8: async functions

```
async function save(Something) {
  try {
    await Something.save()
  } catch (ex) {
    // обработка ошибок
  }
  console.log('УСПЕХ');
}
```

## Асинхронные функции



```
function resolveAfter2Seconds(x) {
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => \{resolve(x);\}, 2000);
 });
async function add1(x) {
 var a = resolveAfter2Seconds(20);
 var b = resolveAfter2Seconds(30);
 return x + await a + await b;
add1(10).then(v => {console.log(v);}); // prints 60 after 2 seconds.
async function add2(x) {
  var a = await resolveAfter2Seconds(20);
 var b = await resolveAfter2Seconds(30);
  return x + a + b;
add2(10).then(v => \{console.log(v);\}); // prints 60 after 4 seconds.
```

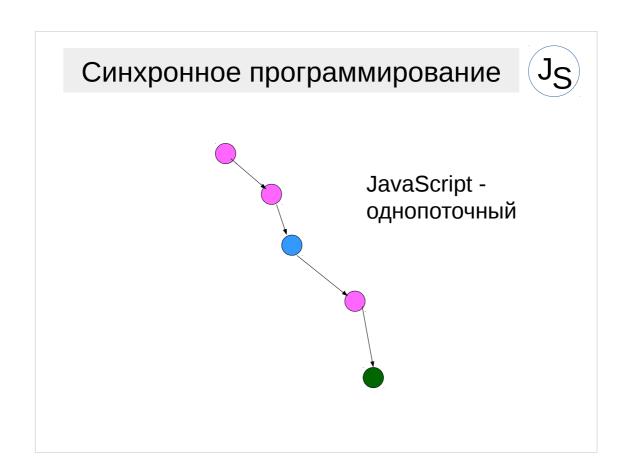
#### AJAX и WebSocket

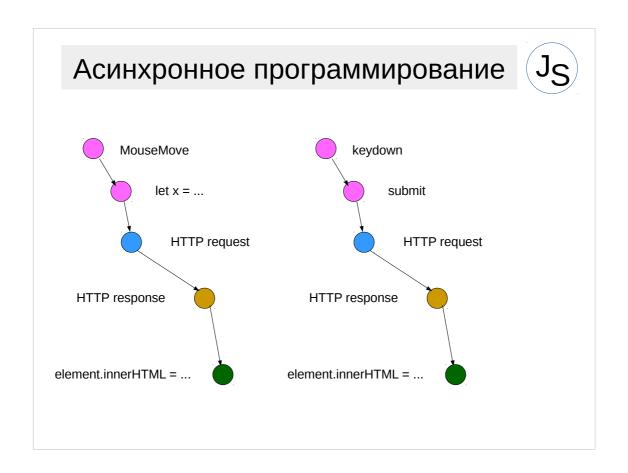


- Использование AJAX в JavaScript для запроса данных от сервера приложений
- Применение AJAX при использовании RESTful Web Services
- Использование вызовов AJAX для создания взаимодействия "Server Push"
- Альтернативы АЈАХ, используемые в устаревшем коде
- Безопасность АЈАХ
- Использование WebSocket для взаимодействия клиентсервер в реальном времени
- Определение требуемых технологий бэкенда для REST и WebSocket на Java EE7
- Практики: Создание одностраничного приложения, использующего REST, и клиента игры "крестики-нолики" через WebSocket



- •Асинхронное программирование
- •Преимущества асинхронного программирования
- •Функция обратного вызова основа асинхронного программирования
- XMLHttpRequest
- •Использование XML для AJAX
- •Использование JSON для AJAX
- •Использование jQuery для AJAX вызовов
- Promises





# Aсинхронное программирование MouseMove let x = ... HTTP request HTTP response element.innerHTML = ... element.innerHTML = ...



Проблемы

- Управление асинхронными действиями
- •Обработка ошибок



#### Callback

- •Управление асинхронными действиями
- •События обработчики



#### Callback

- События обработчики
- •Функция передаётся заранее



```
async_function(
   'parameter 1',
   'parameter 2',
   ...,
   function (err, data) {
    ...
}
);
```

# AJAX Asynchronous JavaScript and XML Kлиент Сервер JavaScript HTTP GET/POST Callback XML

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/test.html', false);
xhr.send(null);
if(xhr.status == 200) {
   alert(xhr.responseText);
}
```

```
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.open('GET', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
   if (xhr.readyState == 4) {
      if(xhr.status == 200) {
        alert(xhr.responseText);
      }
   }
};
xhr.send(null);
```

```
JS
```

```
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.open('POST', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
   if (xhr.readyState == 4) {
      if(xhr.status == 200) {
        alert(xhr.responseText);
      }
   }
};
xhr.setRequestHeader("Content-type",
   "application/x-www-form-urlencoded"
);
xhr.send('name=John&age=23');
```

#### jQuery AJAX

```
JS
```

```
$.ajax({
  url: '/test.html',
  success: (data,status,jqXHR)=>{...},
  error: (jqXHR,status,message)=>{...}
});

$.ajax({
  type: "POST",
  url: '/test.html',
  data: {name:value, ...},
  success: (data,status,jqXHR)=>{...},
  error: (jqXHR,status,message)=>{...}
});
```

#### Ад callback'ов



```
fs.readdir(source, function (err, files) {
   if (err) {
      console.log('Error finding files: ' + err)
    } else {
     files.forEach(function (filename, fileIndex) {
        console.log(filename)
        gm(source + filename).size(function (err, values) {
          if (err) {
            console.log('Error identifying file size: ' + err)
          } else {
            console.log(filename + ' : ' + values)
            aspect = (values.width / values.height)
widths.forEach(function (width, widthIndex) {
              height = Math.round(width / aspect)
              console.log('resizing ' + filename + 'to ' + height + 'x' + height)
              this.resize(width, height).write(dest + 'w' + width + '_' + filename,
if (eri
})
}.bind(this))
})
})

                 function(err) {
                   if (err) console.log('Error writing file: ' + err)
```

#### Решения



- Промисы (ES6)
- Генераторы (ES6)
- Асинхронные функции (ES8)
- Сторонние средства run-parallel, run-series

#### **Promise**



```
'use strict';
let promise = new Promise(
    (resolve, reject) => {
        setTimeout(
            () => { resolve("result"); },
            1000
        );
    }
);

promise.then(
    result => { alert("Fulfilled: " + result); },
    error => { alert("Rejected: " + error); }
);
```

#### Промисификация



```
function httpGet(url) {
 return new Promise( (resolve, reject) => {
   var xhr = new XMLHttpRequest();
   xhr.open('GET', url, true);
   xhr.onload = () => {
     if (this.status == 200) {
       resolve(this.response);
      } else {
       var error = new Error(this.statusText);
       error.code = this.status;
       reject(error);
   } ;
   xhr.onerror =
     () => {reject(new Error("Network Error"));};
   xhr.send();
 });
```

#### Цепочка промисов



Promise.then (onSuccess, onError)  $\rightarrow$  Promise

Promise.catch (onError)

```
httpGet(...)
.then(...)
.then(...)
.then(...)
```

#### Цепочка промисов



```
// сделать запрос
httpGet ('/article/promise/user.json')
// 1. Получить данные о пользователе в JSON и передать дальше
.then ( response => {
let user = JSON.parse(response);
 return user;
})
// 2. Получить информацию c github
.then ( user => {
return httpGet(`https://api.github.com/users/${user.name}`);
})
// 3. Вывести аватар на 3 секунды
.then( githubUser => {
 githubUser = JSON.parse(githubUser);
  let img = new Image();
 img.src = githubUser.avatar_url;
 document.body.appendChild(img);
  setTimeout(() => img.remove(), 3000)
});
```

#### Промисы: обработка ошибок



```
httpGet('/page-not-exists')
.then(response => JSON.parse(response))
.then(user => httpGet(
   `https://api.github.com/users/${user.name}`
))
.then(githubUser => {
   // ... код
})
.catch(error => {
   alert(error); // Error: Not Found
});
```

#### Асинхронные функции



#### ES8: async functions

```
async function save(Something) {
  try {
    await Something.save()
  } catch (ex) {
    // обработка ошибок
  }
  console.log('УСПЕХ');
}
```

#### Асинхронные функции



```
function resolveAfter2Seconds(x) {
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {resolve(x);}, 2000);
  });
}

async function add1(x) {
  var a = resolveAfter2Seconds(20);
  var b = resolveAfter2Seconds(30);
  return x + await a + await b;
}
add1(10).then(v => {console.log(v);}); // prints 60 after 2 seconds.

async function add2(x) {
  var a = await resolveAfter2Seconds(20);
  var b = await resolveAfter2Seconds(30);
  return x + a + b;
}
add2(10).then(v => {console.log(v);}); // prints 60 after 4 seconds.
```