#### AJAX и WebSocket

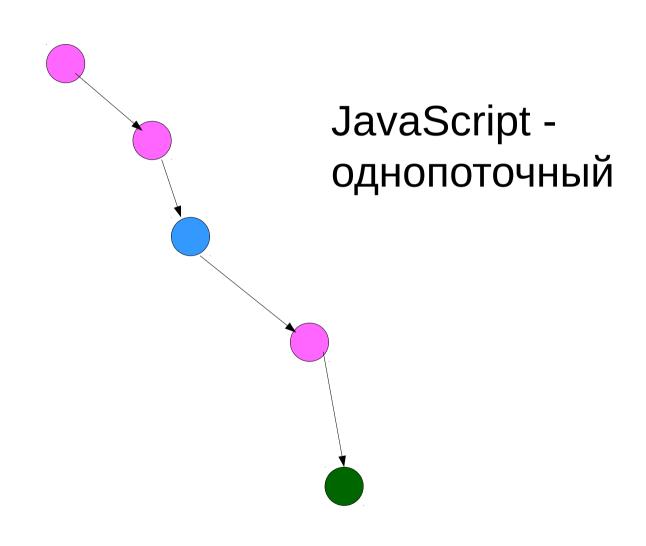


- Использование AJAX в JavaScript для запроса данных от сервера приложений
- Промисы и асинхронные функции
- Применение AJAX при использовании RESTful Web Services
- Использование вызовов AJAX для создания взаимодействия "Server Push"
- Альтернативы АЈАХ, используемые в устаревшем коде
- Безопасность АЈАХ
- Использование WebSocket для взаимодействия клиент-сервер в реальном времени
- Определение требуемых технологий бэкенда для REST и WebSocket на Java EE7
- Практики: Создание одностраничного приложения, использующего REST, и клиента игры "крестики-нолики" "угадай число" через WebSocket

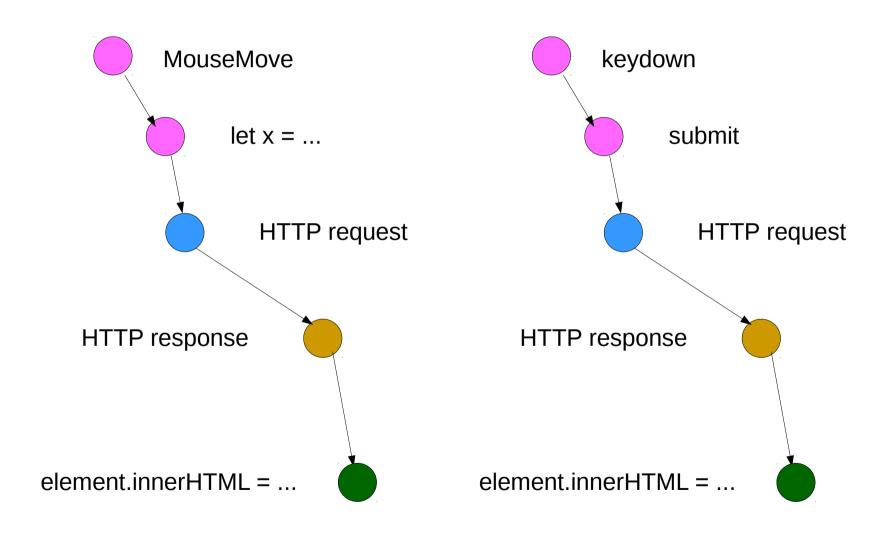


- •Асинхронное программирование
- •Преимущества асинхронного программирования
- •Функция обратного вызова основа асинхронного программирования
- XMLHttpRequest
- •Использование XML для AJAX
- •Использование JSON для AJAX
- •Использование jQuery для AJAX вызовов
- Promises

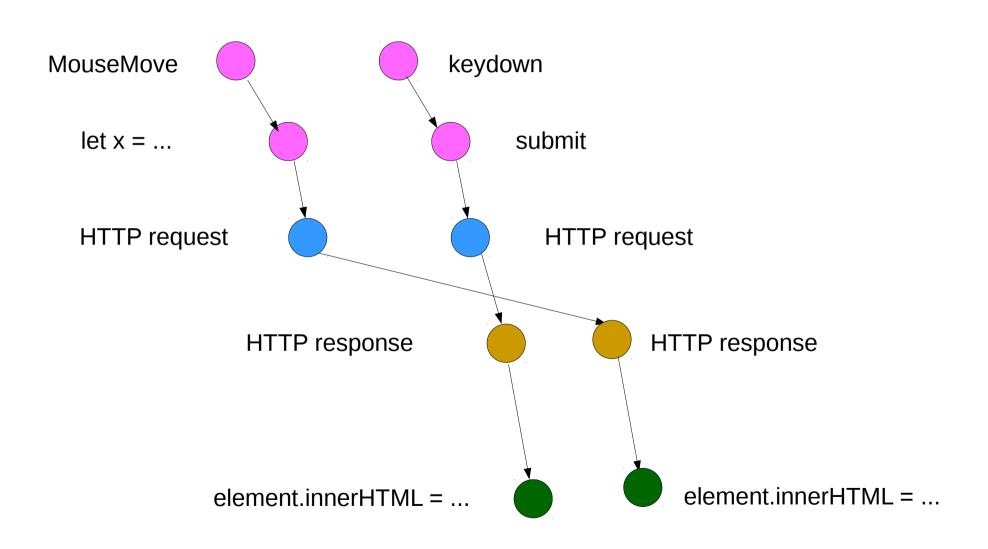














#### Проблемы

- Управление асинхронными действиями
- •Обработка ошибок
- •Безопасность

# Функция обратного вызова



Callback

- •Управление асинхронными действиями
- •События обработчики

# Функция обратного вызова



Callback

- События обработчики
- •Функция передаётся заранее

# Функция обратного вызова

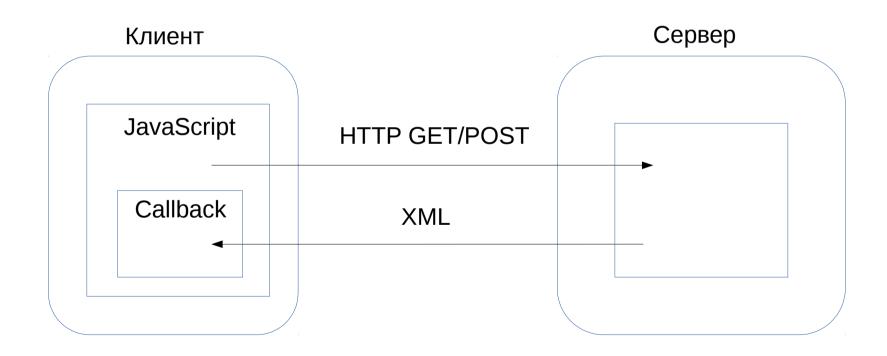


```
async_function(
   'parameter 1',
   'parameter 2',
   ...,
   function (err, data) {
      ...
}
);
```

#### AJAX



#### Asynchronous JavaScript and XML



# XMLHttpRequest



```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/test.html', false);
xhr.send(null);
if(xhr.status == 200) {
   alert(xhr.responseText);
}
```

## XMLHttpRequest



```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
  if (xhr.readyState == 4) {
     if(xhr.status == 200) {
       alert(xhr.responseText);
xhr.send(null);
```

## XMLHttpRequest



```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
  if (xhr.readyState == 4) {
     if(xhr.status == 200) {
       alert(xhr.responseText);
xhr.setRequestHeader("Content-type",
  "application/x-www-form-urlencoded"
xhr.send('name=John&age=23');
```

# Ад callback'ов



```
fs.readdir(source, function (err, files) {
  if (err) {
    console.log('Error finding files: ' + err)
  } else {
    files.forEach(function (filename, fileIndex) {
      console.log(filename)
      gm(source + filename).size(function (err, values) {
        if (err) {
          console.log('Error identifying file size: ' + err)
        } else {
          console.log(filename + ' : ' + values)
          aspect = (values.width / values.height)
          widths.forEach(function (width, widthIndex) {
            height = Math.round(width / aspect)
            console.log('resizing ' + filename + 'to ' + height + 'x' + height)
            this.resize(width, height).write(dest + 'w' + width + ' ' + filename,
              function(err) {
                if (err) console.log('Error writing file: ' + err)
            })
          }.bind(this))
      })
    })
```

#### Решения



- Промисы (ES6)
- Генераторы (ES6)
- Асинхронные функции (ES8)
- Сторонние средства run-parallel, run-series

#### **Promise**



```
'use strict';
let promise = new Promise(
  (resolve, reject) => {
    setTimeout(
      () => { resolve("result"); },
      1000
    );
promise.then(
  result => { alert("Fulfilled: " + result); },
  error => { alert("Rejected: " + error); }
```

# Промисификация



```
function httpGet(url) {
  return new Promise( (resolve, reject) => {
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', url, true);
    xhr.onload = () => {
      if (this.status == 200) {
        resolve (this.response);
      } else {
        var error = new Error(this.statusText);
        error.code = this.status;
        reject(error);
    };
    xhr.onerror =
      () => { reject (new Error ("Network Error") ); };
    xhr.send();
  });
```

## Цепочка промисов



Promise.then (onSuccess, onError) → Promise

Promise.catch (onError)

```
httpGet(...)
.then(...)
.then(...)
.then(...)
```

### Цепочка промисов



```
// сделать запрос
httpGet ('/article/promise/user.json')
// 1. Получить данные о пользователе в JSON и передать дальше
.then ( response => {
  let user = JSON.parse(response);
  return user;
})
// 2. Получить информацию с github
.then ( user => {
  return httpGet(`https://api.github.com/users/${user.name}`);
})
// 3. Вывести аватар на 3 секунды
.then( githubUser => {
  githubUser = JSON.parse(githubUser);
  let img = new Image();
  img.src = githubUser.avatar url;
  document.body.appendChild(img);
  setTimeout(() => img.remove(), 3000)
});
```

# Промисы: обработка ошибок



```
httpGet('/page-not-exists')
.then(response => JSON.parse(response))
.then(user => httpGet(
  `https://api.github.com/users/${user.name}`
) )
.then(githubUser => {
  // ... код
})
.catch(error => {
  alert(error); // Error: Not Found
});
```

# Асинхронные функции



#### ES8: async functions

```
async function save(Something) {
  try {
   await Something.save()
  } catch (ex) {
    // обработка ошибок
  }
  console.log('УСПЕХ');
}
```

# Асинхронные функции



```
function resolveAfter2Seconds(x) {
 return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {resolve(x);}, 2000);
 });
async function add1(x) {
 var a = resolveAfter2Seconds(20);
 var b = resolveAfter2Seconds(30);
 return x + await a + await b;
add1(10).then(v => {console.log(v);}); // prints 60 after 2 seconds.
async function add2(x) {
 var a = await resolveAfter2Seconds(20);
 var b = await resolveAfter2Seconds(30);
 return x + a + b;
add2(10).then(v => {console.log(v);}); // prints 60 after 4 seconds.
```

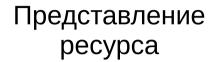
#### REST



- Клиент-сервер
- Нет состояния
- Кэширование
- Непрямые соединения
- Стандартный интерфейс

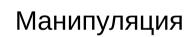
## REST





JSON, XML, ...







# RESTful web services



Метод HTTP	Коллекция (таблица БД)	Элемент (строка таблицы)
GET	Список	SELECT (1 строка)
PUT	Замена	INSERT UPDATE
POST	Новый элемент	
DELETE	Удаление	DELETE

#### Безопасность AJAX



• Origin: протокол + хост + порт

• Политика Same-origin

CORS = Cross-Origin Resource Sharing

#### **ACAO** header





OPTIONS /

Host: service.example.com

Origin: http://www.example.com





Access-Control-Allow-Origin: http://www.example.com

#### **ACAO** header



```
Access-Control-Allow-Origin: *
```

```
Access-Control-Allow-Origin: http://www.example.com
Access-Control-Allow-Methods: PUT, DELETE
```

#### Запрос

Origin
Access-Control-Request-Method
Access-Control-Request-Headers

#### Ответ

Access-Control-Allow-Origin
Access-Control-Allow-Credentials
Access-Control-Expose-Headers
Access-Control-Max-Age
Access-Control-Allow-Methods
Access-Control-Allow-Headers

#### WebSocket



```
GET /chat HTTP/1.1
Host: server.example.com
Upgrade: websocket
Connection: Upgrade
Sec-WebSocket-Key: x3JJHMbDL1EzLkh9GBhXDw==
Sec-WebSocket-Protocol: chat, superchat
Sec-WebSocket-Version: 13
Origin: http://example.com
```

```
HTTP/1.1 101 Switching Protocols
Upgrade: websocket
Connection: Upgrade
Sec-WebSocket-Accept: HSmrc0sMlYUkAGmm5OPpG2HaGWk=
Sec-WebSocket-Protocol: chat
```

#### WebSocket



WebSocket (url)

События: open, close, message, error

Методы: send, close

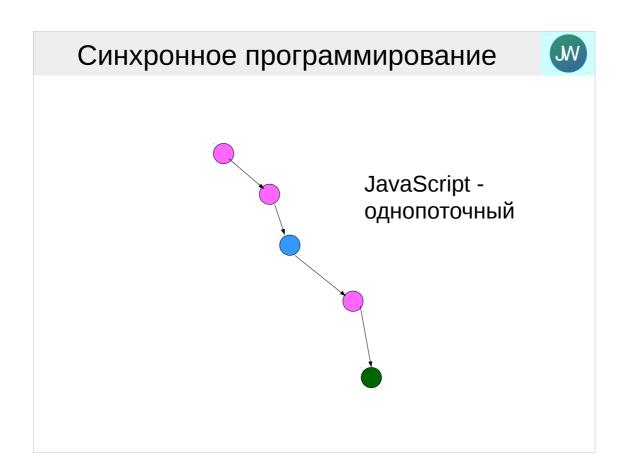
#### AJAX и WebSocket

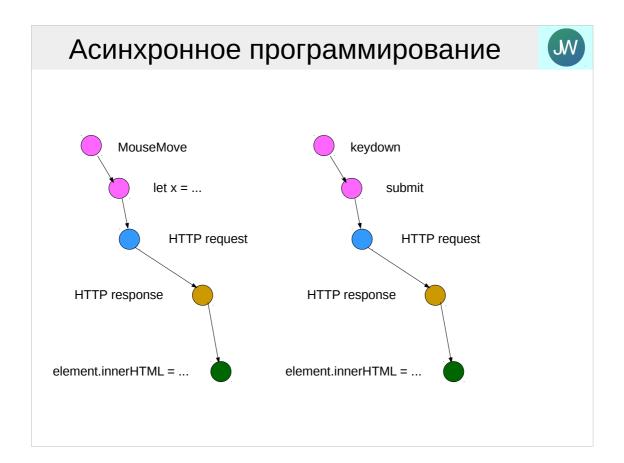


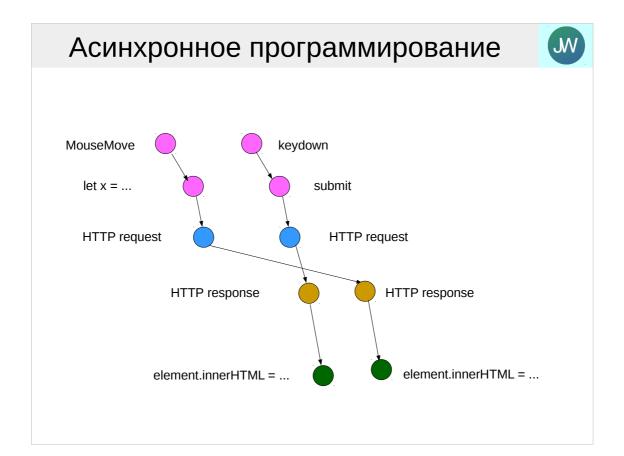
- Использование AJAX в JavaScript для запроса данных от сервера приложений
- Промисы и асинхронные функции
- Применение AJAX при использовании RESTful Web Services
- Использование вызовов AJAX для создания взаимодействия "Server Push"
- Альтернативы АЈАХ, используемые в устаревшем коде
- Безопасность АЈАХ
- Использование WebSocket для взаимодействия клиент-сервер в реальном времени
- Определение требуемых технологий бэкенда для REST и WebSocket на Java EE7
- Практики: Создание одностраничного приложения, использующего REST, и клиента игры "крестики-нолики" "угадай число" через WebSocket



- •Асинхронное программирование
- •Преимущества асинхронного программирования
- •Функция обратного вызова основа асинхронного программирования
- XMLHttpRequest
- •Использование XML для AJAX
- •Использование JSON для AJAX
- •Использование jQuery для AJAX вызовов
- Promises









#### Проблемы

- Управление асинхронными действиями
- •Обработка ошибок
- •Безопасность

# Функция обратного вызова



### Callback

- •Управление асинхронными действиями
- •События обработчики

# Функция обратного вызова



### Callback

- События обработчики
- •Функция передаётся заранее

# Функция обратного вызова



```
async_function(
   'parameter 1',
   'parameter 2',
   ...,
   function (err, data) {
     ...
}
);
```

# AJAX Asynchronous JavaScript and XML Kлиент Сервер JavaScript HTTP GET/POST Callback XML

# XMLHttpRequest



```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/test.html', false);
xhr.send(null);
if(xhr.status == 200) {
   alert(xhr.responseText);
}
```

# XMLHttpRequest



```
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.open('GET', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
  if (xhr.readyState == 4) {
    if(xhr.status == 200) {
      alert(xhr.responseText);
    }
  }
};
xhr.send(null);
```

## **XMLHttpRequest**



```
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.open('POST', '/xhr/test.html', true);
xhr.onreadystatechange = function() {
   if (xhr.readyState == 4) {
      if(xhr.status == 200) {
        alert(xhr.responseText);
      }
   }
};
xhr.setRequestHeader("Content-type",
   "application/x-www-form-urlencoded"
);
xhr.send('name=John&age=23');
```

# Ад callback'ов



```
fs.readdir(source, function (err, files) {
   if (err) {
     console.log('Error finding files: ' + err)
   } else {
     files.forEach(function (filename, fileIndex) {
        console.log(filename)
        gm(source + filename).size(function (err, values) {
          if (err) {
            console.log('Error identifying file size: ' + err)
          } else {
            console.log(filename + ' : ' + values)
            aspect = (values.width / values.height)
widths.forEach(function (width, widthIndex) {
              height = Math.round(width / aspect)
              console.log('resizing ' + filename + 'to ' + height + 'x' + height)
              this.resize(width, height).write(dest + 'w' + width + '_' + filename,
if (eri
})
}.bind(this))
})
})

                 function(err) {
                   if (err) console.log('Error writing file: ' + err)
```

### Решения



- Промисы (ES6)
- Генераторы (ES6)
- Асинхронные функции (ES8)
- Сторонние средства run-parallel, run-series

## **Promise**



```
'use strict';

let promise = new Promise(
    (resolve, reject) => {
        setTimeout(
            () => { resolve("result"); },
            1000
        );
    }
);

promise.then(
    result => { alert("Fulfilled: " + result); },
    error => { alert("Rejected: " + error); }
);
```

# Промисификация



```
function httpGet(url) {
 return new Promise( (resolve, reject) => {
   var xhr = new XMLHttpRequest();
   xhr.open('GET', url, true);
   xhr.onload = () => {
     if (this.status == 200) {
       resolve(this.response);
     } else {
       var error = new Error(this.statusText);
       error.code = this.status;
       reject(error);
   } ;
   xhr.onerror =
     () => { reject (new Error ("Network Error") ); };
   xhr.send();
 });
```

# Цепочка промисов



Promise.then (onSuccess, onError) → Promise

Promise.catch (onError)

```
httpGet(...)
.then(...)
.then(...)
.then(...)
```

## Цепочка промисов



```
// сделать запрос
httpGet ('/article/promise/user.json')
// 1. Получить данные о пользователе в JSON и передать дальше
.then ( response => {
let user = JSON.parse(response);
 return user;
// 2. Получить информацию c github
.then ( user => {
return httpGet(`https://api.github.com/users/${user.name}`);
})
// 3. Вывести аватар на 3 секунды
.then( githubUser => {
 githubUser = JSON.parse(githubUser);
 let img = new Image();
 img.src = githubUser.avatar_url;
 document.body.appendChild(img);
 setTimeout(() => img.remove(), 3000)
});
```

# Промисы: обработка ошибок



```
httpGet('/page-not-exists')
.then(response => JSON.parse(response))
.then(user => httpGet(
   `https://api.github.com/users/${user.name}`))
.then(githubUser => {
   // ... код
})
.catch(error => {
   alert(error); // Error: Not Found
});
```

# Асинхронные функции



# ES8: async functions

```
async function save(Something) {
  try {
    await Something.save()
  } catch (ex) {
    // обработка ошибок
  }
  console.log('УСПЕХ');
}
```

# Асинхронные функции



```
function resolveAfter2Seconds(x) {
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {resolve(x);}, 2000);
  });
}
async function add1(x) {
  var a = resolveAfter2Seconds(20);
  var b = resolveAfter2Seconds(30);
  return x + await a + await b;
}
add1(10).then(v => {console.log(v);}); // prints 60 after 2 seconds.

async function add2(x) {
  var a = await resolveAfter2Seconds(20);
  var b = await resolveAfter2Seconds(30);
  return x + a + b;
}
add2(10).then(v => {console.log(v);}); // prints 60 after 4 seconds.
```

## REST



- Клиент-сервер
- Нет состояния
- Кэширование
- Непрямые соединения
- Стандартный интерфейс

# Представление ресурса ЈSON, XML, ... Манипуляция

# RESTful web services



Метод НТТР	Коллекция (таблица БД)	Элемент (строка таблицы)
GET	Список	SELECT (1 строка)
PUT	Замена	INSERT UPDATE
POST	Новый элемент	
DELETE	Удаление	DELETE

## Безопасность АЈАХ



- Origin: протокол + хост + порт
- Политика Same-origin
- CORS = Cross-Origin Resource Sharing

## ACAO header





OPTIONS /
Host: service.example.com
Origin: http://www.example.com



Access-Control-Allow-Origin: http://www.example.com

### **ACAO** header



Access-Control-Allow-Origin: \*

Access-Control-Allow-Origin: http://www.example.com

Access-Control-Allow-Methods: PUT, DELETE

### Запрос

# Origin Access-Control-Request-Method Access-Control-Request-Headers

### Ответ

Access-Control-Allow-Origin
Access-Control-Allow-Credentials
Access-Control-Expose-Headers
Access-Control-Max-Age
Access-Control-Allow-Methods
Access-Control-Allow-Headers

### WebSocket



GET /chat HTTP/1.1

Host: server.example.com

Upgrade: websocket
Connection: Upgrade

Sec-WebSocket-Key: x3JJHMbDL1EzLkh9GBhXDw==
Sec-WebSocket-Protocol: chat, superchat

Sec-WebSocket-Version: 13
Origin: http://example.com

HTTP/1.1 101 Switching Protocols

Upgrade: websocket
Connection: Upgrade

Sec-WebSocket-Accept: HSmrc0sMlYUkAGmm5OPpG2HaGWk=

Sec-WebSocket-Protocol: chat

## WebSocket



WebSocket (url)

События: open, close, message, error

Методы: send, close