

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  #define VERBOSITY 2
5
6  char* swap(char *vett, int N);
7
8  int main(){
9      int N, i;
10     char *vett = NULL;
11
12     printf("Inserisci la lunghezza del vettore:\n");
13     scanf("%d", &N);
14     vett = (char*)malloc(N*sizeof(char));
15
16     if (vett == NULL)
17     {
18         fprintf(stderr, "\nLa malloc ha fallito\n");
19         return(-1);
20     }
21
22     printf("\nInserisci ora i caratteri:\n");
23     for(i=0; i<N; i++)
24     {
25         scanf(" %c", &vett[i]);
26     }
27
28     #if VERBOSITY >= 1
29     printf("\nCaratteri inseriti: \n");
30     for(i=0; i<N; i++)
31     {
32         printf("%c", vett[i]);
33     }
34     printf("\n");
35     #endif
36
37     swap(vett,N);
38
39     printf("\n\nIl vettore dopo la trasformazione e':\n");
40     for(i=0; i<N; i++)
41     {
42         printf("%c", vett[i]);
43     }
44     return 0;
45 }
46
47 char* swap(char vett[], int N){
48
49     int i;
50     char tmp;
51
52     for(i=0; i<(N/2); i++)
53     {
54         tmp = vett[i];
55         vett[i] = vett[N-i-1];
56         vett[N-i-1] = tmp;
57         #if VERBOSITY >= 2
58         printf("\nScambiate i caratteri: %c %c", vett[N-i-1], vett[i]);
59         #endif
60     }
61
62     return vett;
63 }
64

```