チーム開発

3114 公文健太

共同実験者

3108 井上 高志 3120 杉本 隼都 3134 藤原 魁

目的

- 一つのシステムを複数人からなるチームで構築するポイントや流れを理解する
- 一つのシステム(システムは複数のプログラムの集合体)を複数人で実装する経験を積む
- git/githubのpull requestを使ったコードレビューとマージの概念を理解し、実践する
- 開発だけではなく、運用を想定し、開発環境や使うツールの選定や整備を経験する

課題1

- 1. gitの練習(各々のブランチ作り、ブランチ間でPull Requestによりマージする場合)の考察
 - コンフリクトが発生した場合、どちらの変更点が正しいか、どちらも必要なのかを確認しコンフリクトを直す
 - ブランチ名をなんの作業をするブランチかわかりやすくする
 - o 新しくブランチを作るとき、もとになっているものはどれなのか確認してから作成する
 - コミットをこまめに行い、gitに変更履歴を残す

課題2

- 1. 担当したパート バックエンド
- 2. 自分の開発したパートのシステム概要、実装方法
 - 。 利用するコンポーネント
 - Web framework : flask
 - WebSocket platform : SocketIO
 - SQL DB: MySQL
 - Object Relational Mapper : SQLAlchemyORM/ODM/framework : marshmallow
 - システム概要
 - sensorClient apiserver mysql

sensorClientがLocdataを送信 -> apiserverがLocdataを受信 -> apiserverがmysqlに Locdataを格納

mapviewClient - apiserver - mysql

mapviewClientがヒートマップデータ要求 -> apiserverがmysqlからヒートマップデータを取得 -> apiserverがヒートマップデータを返す

- 。 実装方法
 - sensorClientがLocdataを送信

sensorClient側

■ apiserverがLocdataを受信

@socketio.on('accloc') で、acclocメッセージを受信

■ apiserverがmysqlにLocdataを格納

```
session.add(locdata)
session.commit()で格納
```

■ mapviewClientがヒートマップデータ要求

mapviewClient側

■ apiserverがmysqlからヒートマップデータを取得

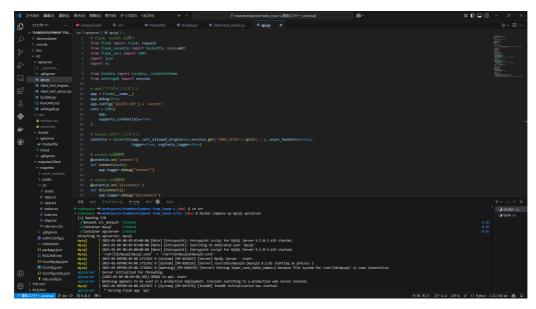
```
locdata = session.query(Locdata).all() で取得して、
schema = LocdataSchema(many=True, only=('lat', 'lng', 'intensity'))
で緯度、経度、加速度絶対値のみを変換する
```

■ apiserverがヒートマップデータを返す

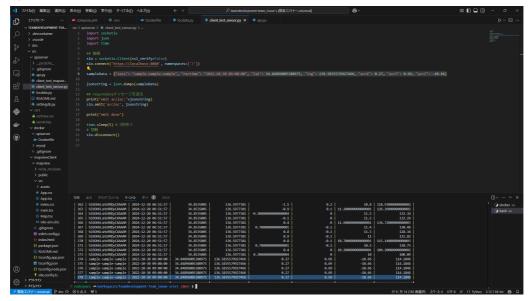
```
emit('geoloc', jsonstring)で送信する
```

- 3. 自分の開発したパートの確認方法と結果
 - 。 確認方法
 - 1. docker compose up mysql apiserver を実行しサーバーを立ち上げる
 - 2. sensorClient
 - 1. docker compose exec apiserver python3 client_test_sensor.py を実行し、'accloc'メッセージを送信する
 - 2. docker compose exec mysql mysql -u appuser -p'APPUSERPW_,aCh9h[a[V'appdb -e'select * from locdata'を実行し、データベースにアクセスし、テストデータが挿入されているか確認する
 - 3. mapviewClient
 - 1. docker compose exec apiserver python3 client_test_mapview.py を実行し、'requredata'メッセージを送信し、サーバーから'geoloc'メッセージを受け取る
 - 2. ターミナルに表示されるデータが、緯度、経度、加速度絶対値のみでありデータベース内の値と一致するか確認する
 - 。 結果

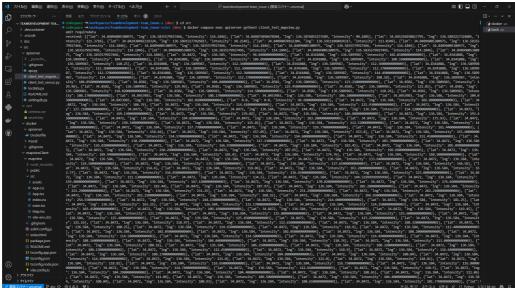
1.



2.



3.



4. チーム全体で作成したシステムの確認方法と結果

。 確認方法

1. docker compose up で、すべてのコンテナを起動

2. sensorClient

- 1. コマンドプロンプトでemulator -avd pixel_7_api35と入力し、Androidエミューレータを起動する
- 2. AndroidエミュレータのChromeでhttps://eduXX.edu.info.suzuka-ct.ac.jp:3000/にアクセスする(XXは自分のPCのホスト名)
- 3. AndroidエミュレータのLocationでGPSデータを読み込んで再生する
- 4. AndroidエミュレータのVirtual sensorsのDevice Poseで動かす。
- 5. アプリのStart record GPS and Accをクリックし、加速度及び位置情報が変化していることを確認する
- 6. SendをクリックしてAPIサーバにデータが送られるか確認する。

3. mapviewClient

- 1. WindowsのChromeでhttps://eduXX.edu.info.suzuka-ct.ac.jp:3000/にアクセスする(XXは自分のPCのホスト名)
- 2. 地図が表示され、ヒートマップが表示されるか確認する
- 3. Require Dataをクリックし、ヒートマップがデータベースに保存された値によって更新されるか確認する

。 結果

1.

```
| 77/160 | MEG | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 | 8/00 |
```

- 2.
- 5.

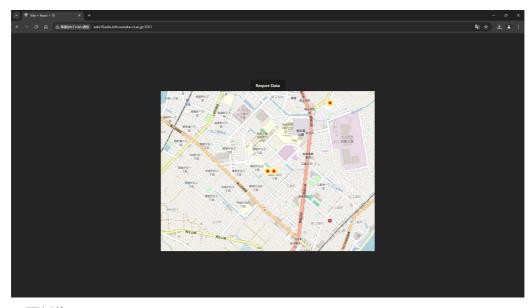


Get current position Send
(lat:34.8503, lon:136.5810)
(-1.70, 0.00, 6.80)
49.13

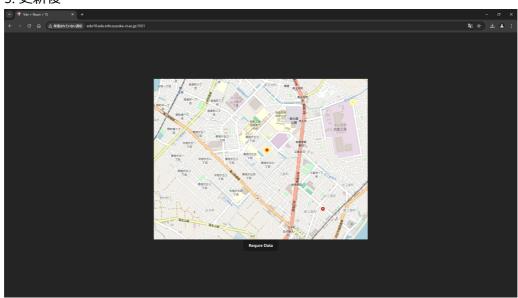
Parameters | P

3.

2. 初期データ



3. 更新後



5. 実験を通じて気づいたチームで開発するときの注意点

- コンフリクトが発生した場合、その部分の流れをコードを読み理解してから直す
- なるべくコンフリクトが発生しないようにしっかり分担する
- 今担の境界が薄い部分は開発者同士で話し合い、どのようにお互いが開発しようとしているの か理解しあう
- 全体にかかわる変更点があった場合、しっかりと周知する

理解したこと、理解できていないこと

全体のコードを読むことで、フロントエンド、バックエンドの通信とデータの流れをどのような手法を使ってつなげているかが理解できた。担当したパートはバックエンドだが、通信するコードを書きながら、通信を送った先のコードも読むことで、フロントエンド部分の理解も深まった。そのため通信できないエラーが発生してもどちらに原因があるのかを特定することができた。awsの本番環境の部分はよくわからない部分が多く、理解できなかった。