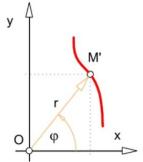
Кинематика материјалне тачке у поларном координатном систему

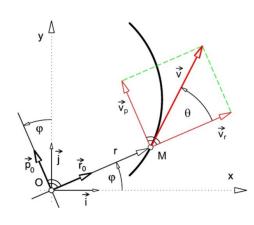
Положај тачке М одређен је поларним координатама:



$$r = r(t)$$
$$\varphi = \varphi(t)$$

где је r поларно растојање-потег, а φ поларни угао.

Брзина материјалне тачке



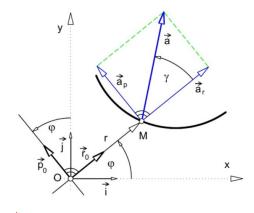
$$\vec{v} = \overrightarrow{v_r} + \overrightarrow{v_p}$$

Радијална брзина тачке: $\overrightarrow{v_r}=\dot{r}\overrightarrow{r_0}$ Попречна-циркуларна брзина тачке: $\overrightarrow{v_p}=r\dot{\phi}\overrightarrow{p_0}$ $\overrightarrow{r_0}, \overrightarrow{p_0}$ — јединични вектори Интензитет брзине материјалне тачке:

$$[\vec{v}] = v = \sqrt{(\dot{r})^2 + (r\dot{\varphi})^2}$$

Убрзање материјалне тачке

$$\vec{a} = \overrightarrow{a_r} + \overrightarrow{a_p}$$



Радијално убрзање тачке: $a_r = \ddot{r} - r\dot{\phi}^2$ Попречно-циркуларно убрзање тачке:

$$a_p = r\ddot{\varphi} + 2\dot{r}\dot{\varphi}$$

Интензитет убрзања материјалне тачке:
$$[\vec{a}] = a = \sqrt{(\ddot{r} - r\dot{\phi}^2)^2 + (r\ddot{\phi} + 2\dot{r}\dot{\phi})^2}$$

Посебан случај – кретање по кружној путањи

$$\begin{split} r &= const \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0 \\ \vec{v} &= \overrightarrow{v_p} = r \dot{\phi} \overrightarrow{p_o} \\ \vec{a} &= \overrightarrow{a_r} + \overrightarrow{a_p} = -r \dot{\phi}^2 \overrightarrow{r_o} + r \ddot{\phi} \overrightarrow{p_o} \end{split}$$

ЗАДАЦИ

1. Материјална тачка се креће у равни x0y по кружној путањи (r = const)

$$\varphi(t) = \frac{\alpha t^2}{2} [rad].$$

Одредити брзину и убрзање материјалне тачке.

$$r = const \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$$

- Вектор брзине:

$$\vec{v} = ?$$

$$\vec{v} = \vec{v_p} = r\phi \vec{p_0}$$

$$\varphi(t) = \frac{\alpha t^2}{2}$$

$$\dot{\varphi}(t) = \alpha t$$

- $\dot{\varphi}(t) = \alpha t \\ \vec{v} = r\alpha t \overrightarrow{p_0}$
- <u>Интензитет брзине:</u> $v = \sqrt{(r\alpha t)^2} = r\alpha t$

Вектор убрзања:

$$\begin{split} \vec{a} &= ? \\ \vec{a} &= \overrightarrow{a_r} + \overrightarrow{a_p} = -r \dot{\varphi}^2 \overrightarrow{r_0} + r \ddot{\varphi} \overrightarrow{p_0} \\ \ddot{\varphi} &= \alpha \\ \vec{a} &= -r (\alpha t)^2 \overrightarrow{r_0} + r \alpha \overrightarrow{p_0} \end{split}$$

- Интензитет убрзања:

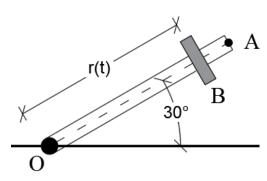
$$a = \sqrt{(-r(\alpha t)^2)^2 + (r\alpha)^2}$$
$$a = r\alpha \sqrt{\alpha^2 t^4 + 1}$$

2. Дате су коначне једначине кретања: $\varphi = 0.15t^2$ и $r = 0.9 - 0.12t^2$. Дуж штапа се креће прстен В чији је положај одређен са координатом r. Штап ОА се обрће око тачке О у равни цртежа. Одредити убрзање и брзину када је $\varphi = 30^\circ$.

$$\vec{v} = ? \quad \vec{a} = ?$$

$$\varphi = 30^{\circ} = \frac{\pi}{6} = 0.524 \, rad$$

$$\varphi = 0.15t^2 \quad (1)$$



$$\Rightarrow t^2 = \frac{0.524}{0.15} \Rightarrow t = \sqrt{\frac{0.524}{0.15}} = 1.869 \, s$$

$$r = 0.9 - 0.12t^2 \tag{2}$$

 $\Rightarrow r = 0.9 - 0.12 \cdot 1.869 = 0.481m$

- Вектор брзине:

$$\begin{split} \vec{v} &=? \\ \vec{v} &= \overrightarrow{v_r} + \overrightarrow{v_p} = \dot{r} \overrightarrow{r_0} + r \dot{\phi} \overrightarrow{p_0} \\ \dot{r} &= -0.24t \\ \dot{\phi} &= 0.3t \\ \vec{v} &= -0.24t \overrightarrow{r_0} + r \cdot 0.3 \cdot t \overrightarrow{p_0} \\ \vec{v} &= -0.24 \cdot 1.869 \overrightarrow{r_0} + 0.481 \cdot 0.3 \\ &\cdot 1.869 \overrightarrow{p_0} \end{split}$$

$$\vec{v} = -0.449 \vec{r_0} + 0.27 \vec{p_0}$$

- Интензитет брзине:

$$v = \sqrt{(-0.449)^2 + (0.27)^2}$$

 $v = 0.524m/s$

- Вектор убрзања:

$$\vec{a} = ?$$

$$\vec{a} = \vec{a_r} + \vec{a_p}$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\phi}^2)\vec{r_0} + (r\ddot{\phi} + 2\dot{r}\dot{\phi})\vec{p_0}$$

$$\ddot{r} = -0.24$$

$$\ddot{\phi} = 0.3$$

$$\vec{a} = (-0.24 - 0.481 \cdot (0.3 \cdot 1.869)^2)\vec{r_0} + (0.481 \cdot 0.3 - 2 \cdot 0.24 \cdot 1.869 \cdot 0.3 \cdot 1.869)\vec{p_0}$$

$$\vec{a} = -0.391\vec{r_0} - 0.359\vec{p_0}$$

- Интензитет убрзања:

$$a = \sqrt{(-0.391)^2 + (-0.359)^2}$$
$$a = 0.531 \, m/s^2$$