



#### **INFORMAÇÕES**

NOME: Maria Luiza Fernandes de Queiroz

CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

MATÉRIA: Algoritmos e Lógica de Programação

#### LISTA 04 - EXERCÍCIO 01

Fimalgoritmo





```
Algoritmo "Lista04-ex02"
// Descrição : Verifica qual número é maior e soma com 5 ou 10
// Autor(a)
              : Maria Luiza
// Data atual : 02/09/2024
resposta: caractere
escreval("Deseja verificar números? Digite 'sim' ou 'não': ")
leia(resposta)
         escreval("Digite um número: ")
         leia(numero01)
         escreval("Digite mais um número: ")
         leia(numero02)
         se numero01 > numero02 entao
            escreval("Somando ", numero02, " com 10 resulta em: ", soma1)
            soma2 := numero01 + 5
            escreval("Somando ", numero01, " com 5 resulta em: ", soma2)
            soma1 := numero01 + 10
            escreval("Somando ", numero01, " com 10 resulta em: ", soma1)
            soma2 := numero02 + 5
           escreval("Somando ", numero02, " com 5 resulta em: ", soma2)
           escreval("Maior soma: ", soma1)
                 escreval("Maior soma: ", soma2)
                  escreval("As somas dão o mesmo resultado!")
         escreval("Deseja verificar números? Digite 'sim' ou 'não': ")
         leia(resposta)
```





```
Algoritmo "Lista04-ex03"
// Descrição : Verifica se número é maior, menor ou igual a 10
// Autor(a)
             : Maria Luiza
// Data atual : 02/09/2024
numero: inteiro
resposta: caractere
escreval("Deseja verificar número? Digite 'sim' ou 'não': ")
leia(resposta)
       escreval("Digite um número: ")
       leia(numero)
           escreval(numero, " maior que 10")
               escreval(numero, " menor que 10")
                escreval(numero, " igual a 10")
       escreval("Deseja verificar número? Digite 'sim' ou 'não': ")
       leia(resposta)
```





```
Algoritmo "Lista04-ex04"
// Descrição : Convenção de ºC para ºF ou ºK
// Autor(a)
             : Maria Luiza
// Data atual : 02/09/2024
resposta: caractere
escreval("Deseja converter para qual temperatura? Digite 'f' - Fahrenheit ou 'k' - kelvin
ou 'n' para encerrar: ")
leia(resposta)
         escreval("Digite a temperatura em °C para convenção: ")
         leia(temperatura)
            f := (1.8 * temperatura) + 32
            escreval("A temperatura em Celsius ", temperatura, " em Fahrenheit: ", f)
                 escreval("A temperatura em Celsius ", temperatura, " em kelvin: ", k)
         escreval("Deseja converter para qual temperatura? Digite 'f' - Fahrenheit ou 'k'
         leia(resposta)
```





```
Algoritmo "Lista04-ex05"
// Descrição : Perimetro de um retângulo
// Autor(a)
             : Maria Luiza
// Data atual : 02/09/2024
altura, largura, perimetro: real
resposta: caractere
escreval("Deseja somar perímetro? Digite 's' - sim ou 'n' - não ")
leia(resposta)
         escreval("Digite a altura do retângulo: ")
         leia(altura)
         escreval("Digite a largura do retângulo: ")
         leia(largura)
         perimetro := 2 * (altura + largura)
         escreval("Soma do perímetro em cm: ", perimetro)
         escreval("Deseja somar perímetro? Digite 's' - sim ou 'n' - não ")
         leia(resposta)
```





```
Algoritmo "Lista04-ex06"
// Descrição: Números em ordem decrescente
// Autor(a): Maria Luiza
// Data atual: 02/09/2024
   numero01, numero02, numero03: inteiro
   resposta: caractere
   escreval("Deseja verificar números? Digite 'sim' ou 'não': ")
   leia(resposta)
         escreval("Digite o 1º número: ")
         leia(numero01)
         escreval("Digite o 2º número: ")
         leia(numero02)
         escreval("Digite o 3º número: ")
         leia(numero03)
         se (numero01 > numero02) e (numero01 > numero03) entao
            se numero02 > numero03 entao
               escreval(numero01, ", ", numero02, ", ", numero03)
               escreval(numero01, ", ", numero03, ", ", numero02)
              se (numero02 > numero01) e (numero02 > numero03) entao
                 escreval(numero02, ", ", numero01, ", ", numero03)
                 escreval(numero02, ", ", numero03, ", ", numero01)
            se numero01 > numero02 entao
```





```
Algoritmo "Lista04-ex08"
// Descrição: Número menor, maior ou igual a 25
// Autor(a): Maria Luiza
// Data atual: 02/09/2024
   escreval("Digite um número ou 0 para encerrar: ")
   leia(numero)
     resultado := numero + 5
     resultado := numero + 20
     escreval("O resultado é maior que 25: ", resultado)
           escreval("O resultado não é maior que 25: ", resultado)
           escreval("0 resultado é igual a 25: ", resultado)
   escreval("Digite ou 0 para encerrar: ")
   leia(numero)
```





```
Algoritmo "lista04-exc09"
// Descrição: Operações com 4 números
// Autor(a): [Maria Luiza
// Data atual: 02/09/2024
   num1, num2, num3, num4: inteiro
   soma, subtracao, resultadoFinal: inteiro
   resposta: caractere
escreval("Deseja fazer as operações - Digite 's'- sim ou 'n' - não: ")
leia(resposta)
      escreval("Digite o 1º número: ")
      leia(num1)
      escreval("Digite o 2º número: ")
      leia(num2)
      escreval("Digite o 3º número: ")
      leia(num3)
      escreval("Digite o 4º número: ")
      leia(num4)
      subtracao := num3 - num4
      resultadoFinal := soma + subtracao
         escreval("Resultado maior que dez")
         escreval("Resultado menor ou igual a dez")
      escreval("Deseja fazer as operações - Digite 's'- sim ou 'n' - não: ")
      leia(resposta)
```





```
Algoritmo "Lista04-exc10"
// Descrição: Lê dois números, realiza operações com o menor e o maior em um loop, e
verifica se o resultado é par ou ímpar
// Autor(a): Maria Luiza
// Data atual: 02/09/2024
   num1, num2, menor, maior, resultado: real
   resposta: caractere
escreval("Deseja realizar outra operação? Digite 's' para sim ou qualquer outra tecla para
sair: ")
leia(resposta)
    escreval("Digite o 1º número: ")
   leia(num1)
   escreval("Digite o 2º número: ")
   leia(num2)
        maior := num1
   menor := menor * 10
   resultado := menor + maior
        escreval("O resultado é par")
        escreval("O resultado é ímpar")
    escreval("Deseja realizar outra operação? Digite 's' para sim ou qualquer outra tecla
para sair: ")
    leia(resposta)
```





```
// Descrição: Recebe um número e exibe o dia da semana correspondente até que o 0 seja
digitado
// Autor(a): Maria Luiza Fernandes
// Data atual: 02/09/2024
   numero: inteiro
escreval("Digite um número (1 a 7) para saber o dia da semana correspondente ou 0 para
leia(numero)
            escreval("Programa encerrado.")
               escreval("Domingo")
               escreval("Segunda-feira")
               escreval("Terça-feira")
               escreval("Quarta-feira")
               escreval("Quinta-feira")
               escreval("Sexta-feira")
               escreval("Sábado")
               escreval("Número inválido! Por favor, digite um número entre 1 e 7.")
         escreval("Digite um número (1 a 7) para saber o dia da semana correspondente ou 0
para sair: ")
        leia(numero)
```





#### LISTA 05 - EXERCÍCIO 02

```
Algoritmo "Lista05-exc02"
// Descrição: Calculadora (soma, subtração, multiplicação, divisão)
// Autor(a): Maria Luiza
// Data atual: 02/09/2024
   num1, num2, resultado: real
   opcao: inteiro
   resposta: caractere
   resposta := "s"
         escreval("Escolha a operação desejada:")
         escreval("1 - Somar")
         escreval("2 - Subtrair")
         escreval("3 - Multiplicar")
         escreval("4 - Dividir")
         escreval("Digite a opção desejada: ")
         leia(opcao)
         escreval("Digite o 1º número: ")
         leia(num1)
         escreval("Digite o 2º número: ")
         leia(num2)
               resultado := num1 + num2
               escreval("Resultado da soma: ", resultado)
            caso 2
               resultado := num1 - num2
               escreval("Resultado da subtração: ", resultado)
               resultado := num1 * num2
               escreval("Resultado da multiplicação: ", resultado)
               se num2 <> 0 entao
                  resultado := num1 / num2
                  escreval("Resultado da divisão: ", resultado)
                  escreval("Erro: Divisão por zero não é permitida.")
            outrocaso
               escreval("Opção inválida! Por favor, escolha uma opção entre 1 e 4.")
```



