

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Área Departamental de Engenharia de Eletrónica e Telecomunicações e de Computadores

Projeto i-on Web

Relatório Inicial da Unidade Curricular de Projeto

Licenciatura de Engenharia Informática, Redes e Telecomunicações

Projeto 24

Alunos

Ricardo Severino nº 45245

Catarina Palma nº 45241

Orientadores

Professor João Trindade

Professor Luís Falção

2º Semestre do ano letivo 2020/2021 19 de março de 2021

Índice

Índice de ilustrações	2
Motivação e iniciativa i-on	3
O projeto i-on Web	3
Objetivos	4
Fases do Planeamento	5
Cronograma	6
Índice de ilustrações	
Figura 1 – Arquitetura i-on	3
Figura 2 - Tecnologias a utilizar	4
Figura 3 - Fases de Planeamento	5
Figura 4 – Cantt chart	6

Motivação e iniciativa i-on

A iniciativa i-on surge da necessidade de melhorar e facilitar a forma em que é divulgada informação académica - por exemplo, no ISEL - sendo que, atualmente, esta não é difundida de modo a permitir processamento complementar que possibilite a construção de ferramentas complementares às disponibilizadas pelas instituições.

Deste modo, a iniciativa i-on desenvolve um conjunto de projetos para apoiar as atividades académicas, estando atualmente com o foco na agregação de informações de calendário e de estrutura curricular, com vista à sua redistribuição em formatos computacionalmente convenientes, dinâmicos e modernos.

Esta iniciativa, introduzida no ano letivo 2019/2020, visa aprimorar cada um dos projetos que a constituem a cada ano letivo. Adicionalmente, é de referir que o i-on é *open-source*, permitindo a qualquer um estudar e contribuir para o *software* desenvolvido. Este, assim como toda a sua documentação, estará em inglês.

A relação e dependências dos vários projetos i-on podem ser representados da seguinte forma:

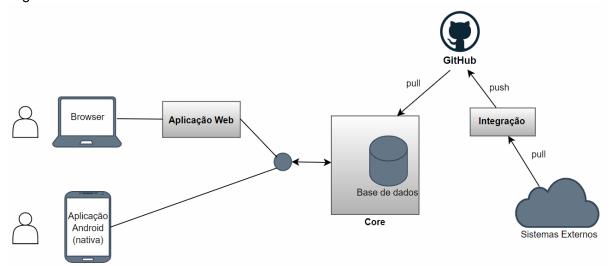


Figura 1 - Arquitetura i-on.

O projeto i-on Web

O i-on Web, a desenvolver de raiz a partir deste ano letivo, consiste numa aplicação web para disponibilizar uma interface para web *browser* presente em qualquer dispositivo (*smartphones*, *tablets*, portáteis, entre outros) para apresentação de recursos académicos.

Em seguida apresentam-se o conjunto de tecnologias das quais se pretende usufruir ao longo do desenvolvimento da aplicação:

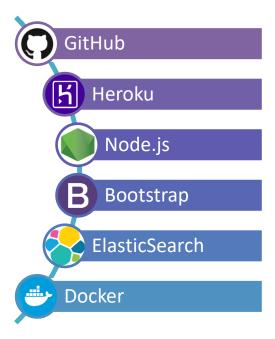


Figura 2 - Tecnologias a utilizar.

Objetivos

Apesar das inúmeras funcionalidades que se desejam implementar, o tempo é escasso. Por este motivo, optou-se por elencar objetivos concretos a atingir no i-on web, definindo prioridades em 3 níveis:

Funcionalidades fundamentais

- Registo na aplicação;
- Autenticação (login e logout);
- Permitir ao aluno selecionar as disciplinas que está a frequentar e a possibilidade de anular essa seleção;
- Construção do horário escolar do aluno (em conformidade com as disciplinas que selecionou);
- Possibilitar a visualização da lista de disciplinas selecionadas.

Funcionalidades importantes

- Definições de utilizador que permitam a este alterar o curso, password, entre outras informações;
- Notificar o aluno, na página inicial, dos próximos eventos (testes, exames, entre outros) das disciplinas que frequenta;
- Exposição do plano curricular de múltiplos cursos.

Funcionalidades opcionais

- Construção do calendário do estudante com os eventos das disciplinas a que o mesmo se encontra inscrito;
- Alternar o idioma (entre português e inglês) da interface web;
- Possibilitar o download do horário do estudante.

Fases do Planeamento

Os objetivos anteriormente referidos podem ser englobados em 3 fases sendo estas descritas em seguida.

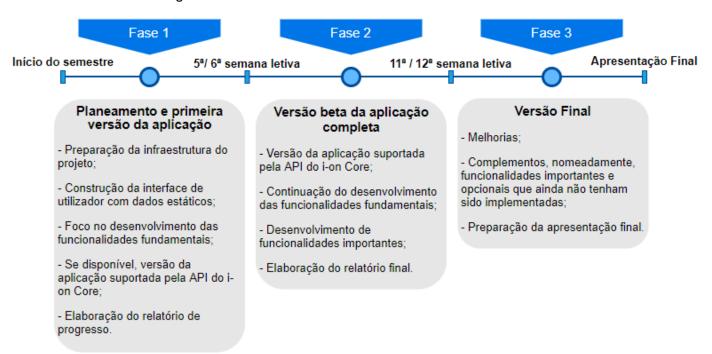


Figura 3 - Fases de Planeamento.

Cronograma

Em virtude dos objetivos e fases de planeamento previamente exibidos, definiu-se o seguinte cronograma.

Mês	Março Abril			Maio				Junho						
Semana Letiva	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Fase 1														
Preparação da infraestrutura do projeto														
Interface de utilizador com dados estáticos														
Desenvolvimento dos módulos base														
Permitir registo, login e logout														
Selecionar disciplinas e anular essa seleção														
Elaboração do relatório de progresso														
Versão da aplicação suportada pelo core														
Construção do horário escolar do aluno														
Fase 2														
Aprimorar a versão suportada pelo core														
Definições de utilizador														
Notificar dos próximos eventos														
Expor o plano curricular de múltiplos cursos														
Preparação da apresentação beta														
Elaboração do relatório final														
Fase 3														
Realização de algumas funcionalidades opcionais														
Melhorias														

Figura 4 - Gantt chart.

Nota: Não foi englobada a semana de interrupção das atividades letivas (Páscoa), de 29 de março a 5 de abril de 2021. Adicionalmente, na sequência da última semana letiva ainda poderão ser realizados alguns progressos relativos ao projeto, assim como, a preparação da apresentação final que só decorrerá numa data posterior.

A partir do planeamento acima apresentado, é possível obter uma noção do encadeamento das várias etapas que integram o projeto e que serão necessárias para o avanço e conclusão do mesmo.