

Namen:

- Product Owner (inhoudelijk): Rein Harle, rein.harle@han.nl
- Scrum Coach (procesmatig): Ben van Hoof, ben.vanhooff@han.nl
- Professional Skills: Rody Aldenhoven, rody.aldenhoven@han.nl

Emails:

- Graag in het onderwerp voorzien van groepsnummer, anders niet gelezen.

Project:

Verplichte onderdelen:

- casus veilingsite
- gebruik van Scrum
- database MSSQL
- programmeertaal PHP op de server

Scrum:

Planning (zie ook studiehandleiding van het project):

- 1x pregame (1 week)
- 3x sprint (à 2 weken)
- 1x postgame (1 week)
- Totaal = 8 weken.

Wie doet wat in Scrum:

RH:

- Sprintplanning (volgende sprint),
- Sprint Review (vorige sprint),
- i.h.a. op vrijdagen (elke 2 weken).
- Volgende week op woensdag (uitzondering vanwege Pasen),
- Elke week op vrijdag afspraak voor eventuele lopende zaken.

BvH:

- Sprint Retrospective (na afloop van elke sprint): procesmatig

Teamleden zelf:

- Daily Standup (over status van huidige sprint).

Werkzaamheden n de pregame:

- PvA afronden (voor BvH)
- Onderzoek uitvoeren en rapport schrijven (voor RH).
- Nadenken over architectuur (er hoeft nog geen TO of ander document geschreven te zijn, maar er moet wel min of meer een keuze gemaakt zijn).

Nadenken over architectuur betreft:

- software architectuur kiezen, wel/niet OO, MVC-architectuur (scheiding van logic en view)
- wel/niet JavaScript, eventueel framework
- wel/niet PHP framework
- keuze van IDE, PHPStorm ?
- versiebeheer, GitHub ?
- testen, JUnit?. Testen door iemand anders dan ontwikkelaar. Bugslist bijhouden.

FO en TO:

- worden in elke sprint uitgebreid en/of aangepast.
- zijn pas “af” in de postgame,

FO bevat (“wat ga je maken”):

- use cases (aanvullen en/of aanpassen),
- requirements (MSOCOW),
- (schetsmatige) schermlayouts (wireframes),

plus wat in Richtlijnen Ontwerpdocument staat, zoals:

- doelgroepbeschrijving,
- overzicht pagina’s en navigatiestructuur,
- kleurenschema en lettertype.

TO bevat (“hoe ga je het maken”):

- de architectuur van de software (“high-level architectuur”),
- klassediagram of functieoverzicht,
- package diagram of mappenstructuur,
- sequence diagram of activity diagram,

plus wat in Richtlijnen Ontwerpdocument staat, zoals:

- uitgewerkt ontwerp van pagina.

Het onderzoek

- is een vergelijkend onderzoek,
- betreft het kiezen van een framework.

Soorten frameworks (kiezen wat je jullie situatie van toepassing is):

- CSS-frameworks, b.v. Bootstrap, 960Grid, Skeleton, etc.,
- Preprocessors, b.v. Less, Sass, Stylus, etc.,
- Javascript frameworks: Angular, React, Vue, etc.,
- PHP frameworks: Laravel, Yii, Symfony, Zend, etc.

Onderzoeksvraag:

- Welk framework kiezen we ? (hoofdvraag),
- Hoofdvraag opsplitsen in deelvragen.

Deelvragen:

- Welke kandidaten zijn er ?
- Wat zijn de criteria (b.v. responsive, kosten, learning curve, browser ondersteuning, etc.),
- Hoe scoren de kandidaten op deze criteria ?

Onderzoeksmethode:

- Triangulatie, niet alleen maar internet, ook ondersteunen door experimenten, social media, enquetes, etc.
- Moet in zekere mate reconstrueerbaar zijn (het proces moet duidelijk en na te volgen zijn).

Onderzoeksverslag

- Volgens de richtlijnen in de presentatie,
- Volgens de richtlijnen van de Controlekaart Documenten,
- Beiden staan op Onderwijs Online.