

En esta tarea, el objetivo será seleccionar y presentar un artículo (paper) relacionado con una problemática que haya sido abordada mediante el uso de metaheurísticas o algoritmos completos. A partir de este artículo, deberá diseñar e implementar una solución utilizando alguna de las estrategias vistas en el curso.

Se permite, con la debida justificación, relajar ciertas restricciones del problema original con el fin de facilitar el desarrollo de la tarea. No se aceptarán problemas clásicos ampliamente estudiados por la comunidad científica, tales como el problema del vendedor viajero, el de la mochila, entre otros. En concreto, se pide:

- Realizar una presentación en formato .mp4, con una duración máxima de 20 minutos, en la que se exponga la problemática seleccionada. Esta presentación deberá estar fundamentada en al menos un artículo científico que sirva como referencia principal. En caso de realizarse en parejas, se espera una participación equitativa de ambos estudiantes durante la exposición.
- La presentación deberá incluir diapositivas en inglés y contener los siguientes elementos: Descripción del problema y su motivación, contexto y estado del arte, explicación y diseño de su propuesta de solución, resultados experimentales y conclusiones.

Entrega

- La tarea se puede desarrollar de manera individual o en grupos de dos estudiantes.
- El tema elegido deberá ser informado por correo electrónico tanto al profesor como al ayudante, adjuntando como respaldo al menos un artículo científico relacionado. La fecha límite para comunicar esta elección es el 16 de junio. Pasada esta fecha, el profesor asignará un tema de forma aleatoria. No se permitirá la repetición de temas entre grupos.
- La tarea se entregará vía Canvas de la sección. La fecha y hora límite para la entrega es el día 2 de Julio a las 23:59. Por cada día de atraso se descontarán 7 décimas.
- Además del código, debe incluir el video en formato .mp4, explicando todos los puntos solicitados.