

Atividades - Aula 12

Atividade 1

1. Crie um projeto Java padrão e dê o nome de `Atividade 1`
2. Crie uma classe `Tarefa` com as seguintes variáveis de classe:
 1. `descricao: String`
 2. `finalizada: boolean`
 3. métodos `getters` e `setters`
3. Crie uma classe `Usuario` com as seguintes variáveis de classe:
 1. `email: String`
 2. `senha: String`
 3. `tarefa: Tarefa`
 4. métodos `getters` e `setters`
4. Na `main`, instancie um `ArrayList<Usuario>` para armazenar 3 usuários, usando laço de repetição. O programa deve pedir:
 1. email e senha para cada um dos usuários
 2. Criar uma tarefa para cada usuário
5. Faça um **outro** laço de repetição para apresentar as informações de cada um dos usuários: mostrar email, senha, a descrição da tarefa e se ela foi finalizada ou não.

OBSERVAÇÕES:

- Crie **apenas** um `ArrayList<Usuario>` na `main`
 - **NÃO** crie um `ArrayList<Tarefa>` na `main`
-

Atividade 2

1. Crie um projeto Java padrão e dê o nome de `Atividade 2`
2. Crie uma tarefa `Tarefa`:
 1. `descricao: String`
 2. `finalizada: boolean`
 3. métodos `getters` e `setters`
3. Crie uma classe `Usuario`:
 1. `descricao: String`
 2. `finalizada: boolean`
 3. `tarefas: ArrayList<Tarefa>`
 4. métodos `getters` e `setters`

4. Na `main`, instancie um `ArrayList<Usuario>` para armazenar 3 usuários. O programa deve pedir:
 1. email e senha para cada um dos usuários
 2. três tarefas para cada um dos usuários
5. Depois, na `main`, apresente todas as informações de cada um dos usuários: email, senha e todas as tarefas

OBSERVAÇÕES

- Cada usuário deve ter sua própria lista de tarefas