Instruções

Atividade 1

Desenvolver um programa que simula o sistema de Lista de Tarefas.

Por enquanto, esse programa não envolve banco de dados.

Os usuários cadastrados, e suas respectivas listas de tarefas, vão existir apenas durante a execução do programa.

- 1. Criar um projeto Java Padrão e dar o nome de ListaDeTarefas
- 2. Criar uma classe Usuario, que terá email, senha e um ArrayList<Tarefa>, e seus respectivos métodos de atribuição e retorno.
- 3. Criar uma classe Tarefa, que terá titulo e finalizada (para indicar se a tarefa já foi feita ou não), e seus respectivos métodos de atribuição e retorno.
- 4. Usar laço de repetição e ArrayList para desenvolver o programa de Lista de Tarefas.
- 5. O programa terá **DOIS** menus:

Primeiro Menu (menu principal)

O **primeiro menu** terá as seguintes opções:

- 1. Fazer cadastro: essa opção permitirá ao usuário realizar o cadastro no sistema; o programa exige o email e a senha do usuário para realizar o cadastro.
 - o senha deve ter no mínimo 6 caracteres e no máximo 15
 - o email deve ter um '@'
- 2. Fazer login: essa opção permitirá um usuário já cadastrado logar no sistema, informando email e senha.
 - o Verificar se email e senha realmente conferem com algum usuário cadastrado
 - Se email/senha estiverem corretos, então o login foi feito com sucesso e, portanto, o programa deve levar o usuário para o segundo menu.
 - Se email/senha estiverem **incorretos**, então o login falhou e, portanto, o programa deve informar o usuário sobre o erro e levá-lo de volta ao menu principal.
- 3. Encerrar o programa

Segundo Menu

O **segundo menu** é o menu em que o usuário já fez login. Terá as seguintes opções:

- 1. Mostrar todas as tarefas: essa opção apresentar a lista **completa** de tarefas para o usuário.
- 2. Mostrar tarefas finalizadas.
- 3. Mostrar tarefas **não** finalizadas.

- 4. Adicionar nova tarefa
- 5. Finalizar tarefa: essa opção vai apresentar um **menu auxiliar**, em que lista todas as tarefas que ainda **não foram finalizadas**.
 - Ao listar essas tarefas, o **menu auxiliar** vai indicar um número sequencial para cada uma das tarefas e vai pedir para o usuário digitar o número referente à tarefa que ele deseja finalizar. (Veja o vídeo demonstrativo para ficar mais claro).
- 6. Remover tarefa: para remover uma tarefa, seguir a mesma ideia de menu auxiliar apresentando todas as tarefas e dando a cada uma delas um número de referência. Depois, pedir para o usuário indicar qual tarefa ele quer remover através do número de referência. (Veja o vídeo demonstrativo para ficar mais claro).
- 7. Fazer logout: essa opção simula um logout, levando o usuário de volta ao **menu principal**.