

Instruções

Atividade 1

Desenvolver um programa que faz o cadastro de usuários.

Esse programa **deve usar** bando de dados.

Portanto, os dados vão continuar existindo mesmo depois de finalizar o programa.

1. Criar um projeto Java Padrão e dar o nome de `CadastroDeUsuarios`
2. Criar uma nova base de dados no MySQL, usando o MySQL Workbench (ou qualquer outro *software* de preferência):
 1. Criar base de dados com o nome `cadastro_de_usuarios`
 2. Criar uma tabela com o nome `usuarios`, com as seguintes colunas:
 1. `id`: INT, NOT NULL, PRIMARY KEY, AUTO_INCREMENT
 2. `email`: VARCHAR(45), NOT NULL
 3. `senha`: VARCHAR(45), NOT NULL
3. O programa deve ser capaz de
 1. Adicionar um novo usuário: pedir email e senha do novo usuário e adicionar no Banco de dados
 2. Listar todos os usuários cadastrados: mostrar todos os usuários do Banco de Dados.
 3. Procurar um usuário específico através do email: pedir email e procurar usuário no Banco de Dados. Se tiver, mostrar esse usuário na tela; senão, informar que não existe nenhum usuário cadastrado com o email digitado.
 4. Remover um usuário específico através do email: pedir email e remover o usuário no Banco de Dados. Se o usuário realmente existir, remover o usuário do Banco de Dados e mostrar uma mensagem de sucesso na tela; senão, mostrar uma mensagem dizendo que não existe usuário cadastrado com o email informado.
 5. Oferecer uma maneira para o usuário finalizar o programa no momento que quiser.

Observações

- *Driver* de conexão com o *MySQL*, isto é, o arquivo `.jar`, está no repositório do *GitHub*
- O código de explicação do vídeo de como acessar o *MySQL* com o Java também está no repositório do *GitHub*