

Instruções

Atividade 1

Desenvolver um programa que simula um cadastro de usuários.

Por enquanto, esse programa não envolve banco de dados.

Os usuários cadastrados vão existir apenas durante a execução do programa.

1. Criar um projeto Java Padrão e dar o nome de `CadastroDeUsuarios`
2. Criar uma classe `Usuario`, que terá `email` e `senha`, e seus respectivos métodos de atribuição e retorno.
3. Usar laço de repetição e `ArrayList` para desenvolver o programa de Cadastro de Usuários.
4. O programa deve ser capaz de
 1. Adicionar um novo usuário: pedir email e senha do novo usuário, instanciar um objeto `Usuario` e adicionar no `ArrayList`
 2. Listar todos os usuários cadastrados: mostrar todos os usuários do `ArrayList`
 3. Procurar um usuário específico através do email: pedir email e percorrer o `ArrayList`, procurando se existe algum usuário com o email digitado. Se tiver, mostrar esse usuário na tela; senão, informar que não existe nenhum usuário cadastro com o email digitado.
 4. Remover um usuário específico através do email: pedir email e procurar um usuário no `ArrayList` que possua esse email. Se tiver, remover o usuário do `ArrayList` e mostrar uma mensagem de sucesso na tela; senão, mostrar uma mensagem dizendo que não existe usuário cadastrado com o email informado.
 5. Oferecer uma maneira para o usuário finalizar o programa no momento que quiser.