

## Тестовое задание на позицию «Операционный менеджер / Аналитик (gamedev)»

### Задание 1

Поиграть в любую f2p игру на мобильной платформе (iOS, android) и рассказать, как игра монетизирует игроков. Можно кратко, не вдаваясь в подробности.

Ответить на основные вопросы:

- Как распределяются доходы проекта?
- Что является драйвером продаж проекта?
- Какие вы видите точки роста?
- Какие товарные позиции можно усилить?

### Задание 2

Рассказать, что бы вы добавили или изменили в их системе монетизации и почему.

### Задание 3

Выбрать любой мобильный free to play проект.

Составить пример возможных активностей на 2 месяца, начиная от текущего момента, исходя из текущего времени и состояния рынка.

Указать значимые моменты, к которым можно привязать активности.

### Задание 4

Составить список пуш сообщений (5 штук) способных вернуть старых игроков в игру после долгого перерыва.

### Задание 5

Поиграть в Кроссаут: шутер на колесах на iOS или android. Описать правила работы рынка.