

袁哲

18439052936 | 2668933894@qq.com | 现居河南开封
在校生 | 全国 | Web前端



教育经历

河南大学 2021年09月 - 2025年07月
软件工程 本科 软件学院 开封

项目经历

King of Bots 2023年01月 - 2023年03月
全栈

技术栈: WebPack+Nodejs+Springboot+SpringMVC+MybatisPlus+Vue3+Bootstrap+Git+Docker+Linux+Nginx

简介: 一个在线联机贪吃蛇游戏, 包含登录, 注册, 匹配系统, 排行榜等功能。可以进行在线匹配。

技术侧重点: 大文件上传, 微服务, 游戏画面绘制, 游戏地图生成, 匹配逻辑, 代码沙箱。

Couter Strike Lite 2023年07月 - 2023年08月
全栈

技术栈: Unity+C#+ServerRpc+Docker+Django

技术侧重点: 主要集中在对3D世界的深入理解和应用ServerRpc进行远程过程调用。

项目总结: 使用Unity开发游戏界面, 使用Django快速制作简易的后端系统, 涉及游戏运行的帧循环, UDP广播等概念

专业技能

- 熟练使用Es6语法, 以及浏览器渲染流程, 项目部署经验
- 熟练使用WebPack构建工具及其工具链, 熟悉通用打包流程与性能优化。
- 熟练使用Vue, 有过封装可复用模块和组件经验。
- 了解React, 虚拟DOM概念以及React生态。
- 了解前后端分离架构方式, 常用设计模式, 如单例模式, 观察者模式。
- 熟悉微服务架构,

个人总结

- 对数据结构与算法有一定了解, 熟悉前端工程化, 有过webpack使用经验。
- 具有良好的沟通能力, 具有强烈的主观能动性, 能与他人合作共同完成项目
- 喜欢使用Markdown进行总结, 喜欢钻研新的技术点, 喜欢Debug
- 具有良好的编程习惯, 定期进行工作进度总结, 定期进行版本维护和Code Review。
- 具有良好的自我认知能力, 能够承受压力, 愿意吃苦。

社团和组织经历

河南大学软件学院志愿者协会 2021年10月 - 2022年07月
办公室

经历: 参加软件学院志愿者活动, 负责筹备并执行志愿工作, 参与校园环保活动与下乡活动。

证书

英语: CET-4