Costo computazionale

- Tempo di esecuzione
- Necessità di memoria.

Il tasso di crescita del tempo che impieghiamo nell'algoritmo si divide in tre notazioni

- Worst case O()
 - abbiamo f(n) = 3n e il suo O(f(n)) = O(n) perchè abbiamo una c >= 3 tale che ci ritroviamo con un valore maggiore da n0 in poi "n >= n0" n <= O(n) o n <= c*n per un n >= n0 e con una c >= 3
- Best case Ω()
 - abbiamo f(n) = 3n e il suo $\Omega(f(n)) = \Omega(n)$ perchè abbiamo una $c \le 3$ tale che ci ritroviamo con un valore inferiore a f(n) da n0 in poi " $n \ge n0$ " $n \ge n0$ " $n \ge n0$ e con una n0 e con una n0 c n0 "
- Average case Θ()
 - il caso medio ci permette di dimostrare che senza cambiare quello che c'è all'interno di Θ (un "generico") possiamo aggiunge anche Ω () e O() quindi sappiamo che esiste una c' tale che f(n) <= c' * n ed esiste una c' tale che f(n) >= c' * n e questo vale per un certo punto n0 abbastanza grande.

Proprietà e dimostrazione dell' algebra della notazione asintotica

- 1. \forall k > 0 se f(n) \rightarrow O(g(n)) allora anche k*f(n) \rightarrow O(g(n)). Dim
 - sappiamo che esistono delle c tali che $f(n) \le c*g(n) \forall n > n0$ allora $k*f(n) \le k*c*g(n) = k*f(n) \le c*g(n) k*f(n) \le k*c*g(n) e c' = c*k$
- 2. \forall f(n),d(n) > 0 se f(n) \rightarrow g(n) e d(n) \rightarrow h(n) allora f(n) + d(n) \rightarrow (O(g(n) + h(n)) = O(max(g(n), h(n))) Dim
 - sappiamo che abbiamo quattro costanti c', c", n0' e n0" tali che $f(n) <= c'*g(n) \ \forall \ n > n0'$ e $d(n) <= c"*h(n) \ \forall \ n > n0"$ ed allora sappiamo che $f(n) + d(n) <= c'*g(n) + c''*h(n) <= \max(c', c'') * (g(n) + h(n)) \ \forall \ n > \max(n', n'')$ cioè $f(n) + d(n) <= c * (g(n) + h(n)) \ \forall \ n > n0 \ == \ f(n) + d(n) \to O(g(n) + h(n))$ e per le proprietà della notazione asintotica sappiamo che dobbiamo prendere solo il massimo tra la somma di funzioni quindi $f(n) + d(n) \to O(\max(g(n), h(n)))$
- 3. \forall f(n),d(n) > 0 se f(n) \rightarrow g(n) e d(n) \rightarrow h(n) allora f(n) * d(n) \rightarrow O(g(n)*h(n))
 Dim
 - sappiamo che abbiamo quattro costanti c', c", n0' e n0" tali che f(n) <= c'*g(n) ∀ n > n0' e d(n) <= c"*h(n) ∀ n > n0" ed allora sappiamo che f(n) * d(n) <= (c' * c")*(g(n) * h(n)) ∀ n >= max(n0', no") allora f(n) * d(n) → O(g(n) * h(n)) con la c = c' * c" e n = max(n0', no")

Verifica della notazione asintotica

Attraverso i limiti possiamo capire se la nostra notazione è corretta o sbagliata e questa si può verificare per i diversi casi che può verificare un limite $\rightarrow + \infty$ di $f(n) \rightarrow O/\Omega/\Theta$ (g(n))

- 1. $\lim_{n \to +\infty} di f(n)/g(n) = n \in \mathbb{R}$ allora $f(n) \to \Theta(g(n))$ ovviamente anche O & Ω
- 2. $\lim_{n \to +\infty} di f(n)/g(n) = 0$ allora $g(n) \to +\infty$ più velocemente di $f(n) f(n) \to O(g(n))$
- 3. $\lim_{n \to +\infty} di f(n)/g(n) = 0$ allora $f(n) \to +\infty$ più velocemente di $g(n) f(n) \to \Omega(g(n))$

Sommatoria:

- 1. $i=0 \rightarrow n \text{ di } \sum i = n *((n+1)/2) = \Theta(n^2)$
- 2. $i=x \rightarrow n \text{ di } \sum c^{i} = (c^{n}(n+1) c^{i}x) / (c-1) = \Theta(c^{n})$

Calcolo costo Computazionale

- 1. I for rispettano il range o il numero di elementi in un array/qualsiasi altra cosa.
- 2. I while hanno diverse modalità e condizioni come while n > 1(o qualsiasi numero) :
 - a. n // x con x un qualsiasi numero <math>O(log(x) n)
 - b. n x con x un qualsiasi numero O(n)
 - c. i = 1 i*i >= n con i +=1 allora abbiamo $O(n^{(1/2)})$
- 3. I for/while con for/while annidati, dobbiamo calcolare le informazioni e poi moltiplicare il tutto
- 4. In caso di un caso migliore e peggiore, prendiamo innanzitutto quello maggiore e quello che si ripete al crescere di n sennò poniamo c come il max.

Ricorsione

La ricorsione è ispirata dalle funzioni ricorsive, e serve per risolvere un problema in un modo naturale come ad esempio trovare il fattoriale di n cioè n * (n-1)!, quest'ultimo avrà come caso baso n == 0 return 1.

Pro della ricorsione:

- la soluzione è più naturale comparata con la soluzione iterativa.

Contro della ricorsione:

- Utilizza molta memoria perché si deve ricordare i casi precedenti .
- Non è scalabile all'infinito a causa del grande utilizzo della memoria.

Calcolo costo computazionale per la ricorsione

1. Metodo Iterativo:

- Sostituiamo all'interno della f(n) fino a quando non arriviamo a T(1)
- $T(n) = T(n-1) + \Theta(1) con T(1) = \Theta(1)$
- $T(n) = [T(n-2) + \Theta(1)] + \Theta(1) \dots T(n) = [T(n-3) + \Theta(1)] + \Theta(1) + \Theta(1) \dots$
- da qui possiamo dire che dobbiamo trovare un k tale che n-k = 1 e con un paio di semplificazioni arriviamo che k = n-1 e questo è il limite della sommatoria ed infine ad ogni T(n) abbiamo un +Θ(1) quindi la nostra sommatoria sarà i=0 → n-1 ∑+Θ(1) che sarebbe Θ(n) Θ(1)

$$T(h) = 2t \left(\frac{h}{2}\right) + o(h)$$

$$T(h) = 2\left[2t \left(\frac{h}{2}\right) + o\left(\frac{h}{2}\right)\right] + o(h)$$

$$T(h) = 2\left[2t \left(\frac{h}{2}\right) + o\left(\frac{h}{2}\right)\right] + o\left(\frac{h}{2}\right)\right] + o(h)$$

$$T(h) = 2^{k} \left[\left(\frac{h}{2}k\right)\right] + \sum_{i=0}^{k-1} \frac{h_{i} \cdot 2^{i}}{2^{i} \cdot 2^{i}} + \sum_{i=0}^{l} \log_{2} h$$

$$T(h) = h \cdot o(1) + \sum_{i=0}^{l} h$$

$$T(h) = o(h) + h + h + \dots + h$$

$$T(h) = o(\log_{2} h \cdot h) = (\log_{2} h^{h})$$

2. Metodo di Sostituzione:

- È consigliata al fine di dimostrare la veridicità di un costo computazionale.
- T(n) = T(n-1) + c T(1) = d
- Il nostro Principale obiettivo è quello di verificare il Ω e O, al fine di poter dire che T(n) <= k*n (O) e T(n) <= h*n (Ω) e in tutto questo avremmo un T(1) = d tale che per (O) d <= k e per (Ω) d >= h.
- Andiamo a vederlo per O(n) della T(n) sopra, sappiamo che la k >= d, e che T(n) = k*(n-1) + c e che T(n) <= k*n, quindi k*n k + c <= kn == k >= c. quindi sappiamo che T(n) = O(n) se e solo se [k >= c] e [k >= d].
- Questo vale anche per Ω(n) ma con k*n <= T(n).

$$T_{CM} = 2\Gamma\left(\frac{h}{2}\right) + \theta(n) \qquad T_{C1} = \Theta(1)$$

$$T_{CM} = O\left(\frac{h \cdot \log n}{2}\right) = T_{Ch} \le k \cdot \left(\frac{h \cdot \log n}{2}\right)$$

$$T_{CM} = 2\Gamma\left(\frac{h}{2}\right) + (\cdot n) \qquad T_{C1} = d$$

$$O\left(\frac{h}{2}\right) \le k \cdot 1 \cdot \log_{2} \frac{1}{2} = d \le 0 \qquad F_{ALSO}$$

$$O\left(\frac{h \cdot \log_{2} n}{2}\right) = k \cdot h \log_{2} h + h n$$

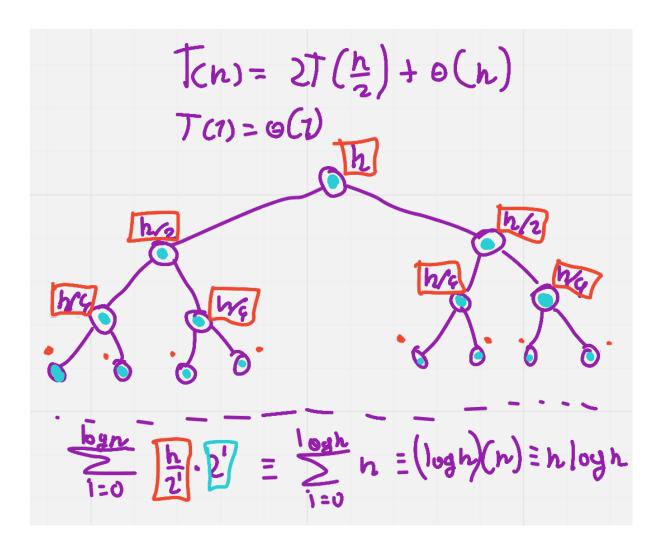
$$O\left(\frac{h}{2}\right) \le k \cdot h \log_{2} h + h n$$

$$O\left(\frac{h}{2}\right) \le k \cdot h \log_{2} h + h n$$

$$O\left(\frac{h}{2}\right) \le 2\left(\frac{h}{2}\right) \log_{2} h$$

3. Metodo dell'Albero

- È molto simile al Metodo Iterativo, soltanto che qui cerchiamo di dare anche una rappresentazione grafica al fine di capire come si sviluppa la ricorsione sotto forma d'albero.
- $T(n) = T(n-1) + \Theta(1)$
- disegniamo il costo per $T(n) = \Theta(1)$ e lo colleghiamo tramite un nodo a T(n-1) e gli diamo $T(n-1) = \Theta(1)$ e così via alla fine il avremmo un abero con dei valori ai quali in alcuni casi gli potremmo assegnare delle variabili, e dobbiamo scoprire quanto ci mette $T(n) \to T(1)$ in questo caso n-1 Time quindi avremo $i=0 \to n-1 \Sigma + \Theta(1)$ che sarebbe $\Theta(n) \Theta(1)$
- Ora vediamo $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)^2$ con $T(1) = \Theta(1)$
- In cima abbiamo Θ(n)^2, al 2° livello= 2*(n/2)^2, al 3° livello= 4*(n/4)^2, da qui vediamo una ripetizione di 2^i*(n/2^i)^2 == n^2 / 2^i, e per vedere dove dobbiamo fermarci sappiamo che n/2^k = 1 quindi n = 2^k 1 quindi k = log n e abbiamo i=0 → log n ∑ n^2/2^i che sarebbe (siccome non dipende da i)n^2 * ∑ 1/2^i che sarebbe Θ(n^2) * un num finito.



4. Metodo Principale:

- È molto semplice ma abbiamo delle condizioni da rispettare come:
 - $T(n) = a*T(n/b) + f(n) e T(1) = \Theta(1)$.
- $S = n^{(\log b)}$.
- Se f(n) = O(S) per qualche costante ε tale che S = n^(logb (a- ε)) allora T(n) = n^(logb (a))
- Se $f(n) = \Theta(S)$ allora $T(n) = n^{(\log b)} (a)$ * log n
- Se $f(n) = \Omega(S)$ per qualche costante ε tale che $S = n^{(\log b)}(a) + \varepsilon$ e se $a*f(n/b) \le c*f(n)$ per qualche c costante < 1 allora $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = 2T(\frac{h}{2}) + \Theta(n) \quad T(1) = O(1)$$

$$C = 2 \quad b > 2 \quad f(m) = h$$

$$h^{\log_2 2} = h^1 = f(m)$$

$$2 \quad (a > 0)$$

$$f(n) = \Theta(h^{\log_2 2})$$

$$\Theta(m) = O(h \log n)$$

Ricerca di un valore (V) in una lista casuale

- 1. Tempo minimo $\Theta(n)$.
- 2. Ci calcoliamo la lunghezza della lista.
- 3. Scorriamo la lista per indici e se troviamo V ci segniamo l'indice e breakiamo il for.
- 4. ritorniamo quello che ci chiede esercizio (indice).

Ricerca di un valore (V) in una lista ordinata "Binary search"

- 1. n = len(Lista)
- 1. Considerando che è una lista ordinata possiamo dividere la lista log n volte
- 2. Quindi andremo a vedere l'elemento in lista[n//2] e se uguale a V ritorniamo n//2, altrimenti se V è maggiore allora controlleremo [n//2 + n//4] e ripeteremo le stesse

- operazioni, invece se minore controlleremo [n//2 n//4] e ripeteremo le stesse operazioni.
- 3. Il tempo sarà uguale a $\Theta(n)$ se ci calcoliamo la len(Lista) altrimenti $\Theta(\log n)$.