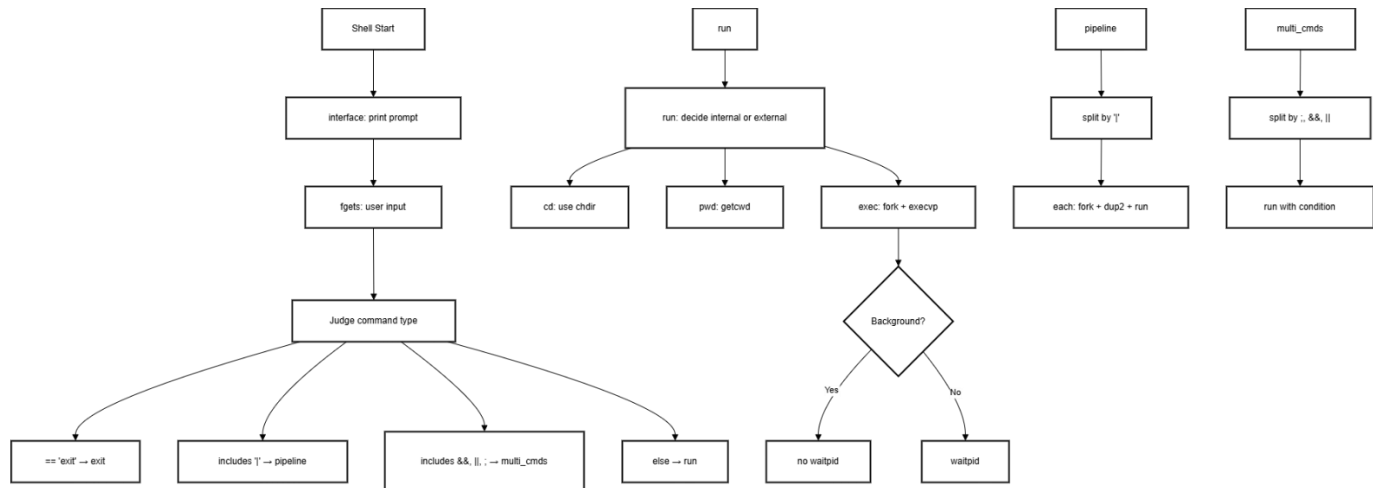


## 1. 전체 로직



## 2. 함수 설명

## 1) 현재 디렉토리 표시 및 bash 스타일 프롬프트

## ㄱ. interface()

```
void interface(void)
```

```
{
```

```
    char cwd[1024]; // (1) 현재 디렉토리 저장용 버퍼
```

```
    char *username = getenv("USER"); // (2) 환경변수에서 사용자 이름 가져오기
```

```
    char hostname[1024];
```

```
    getcwd(cwd, sizeof(cwd)); // (3) 현재 디렉토리 경로 얻기
```

```
    gethostname(hostname, sizeof(hostname)); // (4) 현재 호스트 이름 얻기
```

```
    if (username != NULL)
```

```
    {
```

```
        printf("%s@%s:%s$", username, hostname, cwd); // (5) user@host:/path$ 형태 출
```

```
    력
```

```
    }
```

```
}
```

## 2) cd, pwd를 직접 구현

## ㄱ. cd(input)

```
int cd(char *input)
```

```
{
```

```
    if (strncpy(input, "cd", 3) == 0) // (1) 명령어가 "cd"로 시작하는지 확인
```

```
    {
```

```
        char *path = input + 3; // (2) "cd " 다음 문자열을 경로로 처리
```

```

        if (chdir(path) != 0){
            perror("cd");
            return -1;
        } else return 0;
    }
    return -1;
}

```

└. pwd

```

int pwd(char *input)
{
    if (strcmp(input, "pwd") == 0){
        char cwd[1024];
        if(getcwd(cwd, sizeof(cwd))!=NULL){
            printf("%s\n", cwd);
            return 0;
        } else {
            perror("pwd");
            return -1;
        }
    }
    return -1;
}

```

### 3) 파이프라인

#### └. pipeline(input)

```

char *token = strtok(input, "|");
while(token != NULL && cmd_count < 10){
    cmds[cmd_count++] = token;
    token = strtok(NULL, "|");
}

int pipefd[2];
pipe(pipefd);

if(prev_fd != -1){
    dup2(prev_fd, 0);
}
...
dup2(pipefd[1], 1);

```

// (1) '|' 기준으로 명령어 분리

// (2) 각 명령어를 배열에 저장

// (3) 파이프 생성

// (4) 이전 명령어의 출력을 현재 명령의  
입력으로

// (5) 현재 명령어의 출력을 다음 명령어  
입력으로 전달

### 4) 다중명령어 ;, &&, ||

### ㄱ. multi\_cmds(input, bkg)

```
char *next_and = strstr(input, "&&");
char *next_or = strstr(input, "||");
char *next_seq = strstr(input, ";");          // (1) 구문자 탐색

if (next) *next = '\0';                      // (2) 현재 명령어만 잘라냄
...
last_status = run(input, bkg);               // (3) 실행 후 결과값 저장

if(type==1 && last_status==-1) break;         // (4) && 실패 시 종료
if(type==2 && last_status==0) break;         // (5) || 성공 시 종료
```

## 5) 백그라운드 실행

### ㄱ. check\_bkg(input)

```
if(input[strlen(input)-1]=='&'){             // (1) 문자열 끝에 & 있는지 확인
    background = -1;
    input[strlen(input)-1]='\0';             // (2) & 문자 제거
    input[strcspn(input, " \t\r\n")]=0;      // (3) 끝 공백 제거
}
```

이후 exec으로 전달

### ㄴ. exec(input, bkg)

```
if(!bkg) waitpid(pid, NULL, 0);              // (1) 포그라운드 실행 시 자식 종료까지 대기
else printf("백그라운드 실행 : pid=%d\n", pid); // (2) 백그라운드이면 바로 출력
```

## 6) exit 입력 시 종료

```
if (strcmp(input, "exit") == 0) break;        // (main.c 내부)
```

etc...

### run(input, bkg)

```
if(strncmp(input, "cd ", 3) == 0){
    return cd(input);
}else if(strcmp(input, "pwd") == 0){
    return pwd(input);
}else {
    return exec(input, bkg);
}
```