

Enumerations

enumeration 定义了一系列相关的值，类似 C 中的枚举，但是 swift 的更加灵活，可以不为枚举类型提供值，如果需要值的话则可以提供 string，character，整数或是浮点类型

enumeration 的地位和 class 类似，支持计算属性和实例方法等

语法

用 `enum` 关键字定义枚举类型，用 `case` 关键字引入新的 case

```
1 enum CompassPoint {  
2     case north  
3     case south  
4     case east  
5     case west  
6 }
```

每个枚举都定义一个新类型，如果对一个已经确定类型的变量再次赋值，可以用简化的语法

```
1 var directionToHead = CompassPoint.west  
2 directionToHead = .east
```

与 switch 一起使用

可以用 switch 来 match 一个枚举变量，此时同样可以使用简化的语法

```
1 directionToHead = .south  
2 switch directionToHead {  
3 case .north:  
4     print("Lots of planets have a north")  
5 case .south:  
6     print("Watch out for penguins")  
7 case .east:  
8     print("Where the sun rises")  
9 case .west:  
10    print("Where the skies are blue")  
11 }  
12 // Prints "Watch out for penguins"
```

如果使用 switch，必须为所有可能的取值提供处理语句

遍历

可以用 `allCases` 属性获取枚举类型定义中所有的 case

```
1 enum Beverage: CaseIterable {
2     case coffee, tea, juice
3 }
4 let numberOfChoices = Beverage.allCases.count
```

`allCases` 提供一个容器，其中元素的类型就是枚举类型，可以用 for-in 循环来遍历

Associated Values

可以在 case 中存储各种类型的值

```
1 enum Barcode {
2     case upc(Int, Int, Int, Int)
3     case qrCode(String)
4 }
```

如上述定义中 upc 可以附带存储 4 个 Int，而 qrCode 可以存储一个 String

之后就可以创建对应的枚举变量

```
1 var productBarcode = Barcode.upc(8, 85909, 51226, 3)
2 productBarcode = .qrCode("ABCDEFGHJKLMNOP")
```

这种用法比较类似 C 中的 union，可以用 switch 判断具体的类型，用 let 或者 var 绑定其中的值

```
1 switch productBarcode {
2 case let .upc(numberSystem, manufacturer, product, check):
3     print("UPC : \(numberSystem), \(manufacturer), \(product),
4         \(check).")
5 case let .qrCode(productCode):
6     print("QR code: \(productCode).")
7 }
// Prints "QR code: ABCDEFGHIJKLMNOP."
```

Raw Values

枚举的 case 本身可以附带同一类型的值

```

1 enum ASCIIControlCharacter: Character {
2     case tab = "\t"
3     case lineFeed = "\n"
4     case carriageReturn = "\r"
5 }

```

每个 case 的 raw value 是唯一的，使用 Int 等类型作为 raw value 时，swift 可以隐式地进行分配

```

1 enum Planet: Int {
2     case mercury = 1, venus, earth, mars, jupiter, saturn,
        uranus, neptune
3 }

```

Int 会递增分配，如果使用 String 则默认的 raw value 为 case 名

```

1 enum CompassPoint: String {
2     case north, south, east, west
3 }

```

如果定义了 raw value，则会获得一个接受 raw value 的构造器

```

1 let possiblePlanet = Planet(rawValue: 7)
2 // possiblePlanet is of type Planet? and equals Planet.uranus

```

由于不一定所有值都有对应的 case，所以该构造器返回一个 optional

递归枚举

即枚举的 case 包含了同类枚举的实例的情况，需要在 case 前加上 `indirect`

```

1 enum ArithmeticExpression {
2     case number(Int)
3     indirect case addition(ArithmeticExpression,
        ArithmeticExpression)
4     indirect case multiplication(ArithmeticExpression,
        ArithmeticExpression)
5 }

```

或者在 `enum` 前加上 `indirect` 也可以

递归枚举适合定义天生递归的数据结构

