

# Picompi

Software Libre y Compromiso Social

10/05/2016

[l12argap@uco.es](mailto:l12argap@uco.es)

Pilar Arjona Galindo

# Índice

1. Introducción.....	3
1.1. Introducción.....	3
1.2. Requisitos.....	3
2. Definición del problema.....	5
3. Objetivos.....	6
4. Recursos.....	7
5. Especificación de requisitos.....	8
5.1. Introducción.....	8
5.1.1. Propósito.....	8
5.1.2. Ámbito del proyecto y características de producto.....	8
5.1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas.....	8
5.2. Descripción general.....	9
5.2.1. Perspectiva del producto.....	9
5.2.2 Clases de usuario y características.....	9
5.2.3. Entorno operacional.....	9
5.2.4. Diseño e implementación de restricciones.....	9
5.2.5. Documentación de usuario.....	9
6. Modelo de Contenidos.....	10
7. Licencia.....	11
8. Conclusión.....	12

# 1. Introducción

## 1.1. Introducción

La aplicación web consiste en un portal dedicado a los estudiantes para facilitar la convivencia entre ellos. Desde ella podremos registrar un piso, en donde esta cuenta podrán utilizarla todos los componentes que residen en el piso. Estos una vez logueados podrán anotar para comunicar a todos los gastos mensuales que se originan en el piso, así como las tareas de limpieza para el mantenimiento de este, la lista de la compra y también podrán añadir alguna nota informativa para que todos sepan que ocurre en ese momento. Además contarán con una opción de cambiar las características del piso por si en algún momento cambian.

## 1.2. Requisitos

- Se hace una distinción entre usuarios y usuarios registrados, un usuario será usuario registrado una vez que se registre en la aplicación y se loguea.

- Los usuarios no registrados solo tendrán acceso al inicio de la aplicación, así como a su parte de registro y logueo de ella. No tendrá acceso a ninguna información de ningún piso registrado.

- Los usuarios registrados tendrán acceso a todas las herramientas de la aplicación.

- Los usuarios registrados podrán modificar las características del piso registrado por si en algún momento este cambia.

- Los usuarios registrados tendrán una sección para crear gastos mensuales en donde podrán poner la fecha de los gastos que se van a anunciar, los cuales constarán de precio del piso, precio del gas, precio de la luz, precio del internet, etc. Estos datos se irán acumulando abajo para su posible visualización en cualquier momento.

- Los usuarios registrados también tendrán una sección para anunciar las tareas del hogar, constará de apartados para nombre a quien le corresponde la basura, extras, tendrá un espacio para escribir las diferentes partes del piso que corresponde limpiar a cada persona, etc. Estos datos se irán acumulando abajo para su posible visualización en cualquier momento.

- Los usuarios registrados tendrán otra sección para anotar la compra que hay que realizar, tendremos campos como por ejemplo la fecha en la que se realiza la lista, el dinero que debe aportar cada persona y un espacio para anotar todos los productos. Estos datos se irán acumulando abajo para su posible visualización en cualquier momento.

- Los usuarios registrados por ultimo tendrán una sección llamada "Notas", en donde se queda registrada la fecha en la que se publicara y un texto en donde podrán poner cualquier cosa que crean importante y deban saber todos.

- Consta de una sección en donde aparecerán las características que posee el piso, como el precio de este, su dirección y un nombre elegido por los inquilinos para llamarlo.

- También se consta de una pestaña para cerrar la cuenta logueada.

## 2. Definición del problema

A la hora de realizar una aplicación debemos pensar que problema va a solucionar esta para que la gente decida utilizarla y les sea de ayuda.

La aplicación satisface las necesidades que surgen cuando un grupo de estudiantes alquilan un piso y deben repartirse cada semana las tareas del hogar, los gatos mensuales, etc. En vez de estar comunicándolo persona por persona con nuestra aplicación ahorran tiempo ya que cualquiera de los miembros del piso pueden registrar nueva información del piso y que los demás puedan verla en cualquier momento. Además que facilita a la hora de recordar la información, porque si se te olvida que hay que comprar o que parte te tocaba limpiar podrás usar la aplicación para recordarlo y no tener que pararte a contactar con alguno de tus compañeros y que además el recuerde también tu parte.

### 3. Objetivos

La aplicación web tiene como objetivo facilitar la convivencia de los inquilinos de un piso, para a la hora de organizar todo les resulte mas fácil, ya que con ayuda de la aplicación podrán estar informados de todas las novedades que repercuten en el piso en cualquier momento y lugar.

Además de que la aplicación web será responsiva para facilitar la adaptación de esta en cualquier dispositivo que se desee utilizarse.

## 4. Recursos

### 1. Recursos Hardware:

- PC con procesador Intel Core i5 a 2,5 Ghz, 6 Gb de memoria Ram y disco duro HDD de 750 Gb.

### 2. Recurso Software:

- PC con Ubuntu 15.10 de 64 bits y Framework Django instalado para el desarrollo y uso de la página en modo local.

### 3. Lenguajes de programación usados:

- Python
- Javascript

### 4. Lenguajes de diseño usados:

- HTML
- CSS
- jQuery

### 5. Lenguajes de bases de datos:

- SQLite 3

### 6. Framework:

- Django

## 5. Especificación de requisitos

### 5.1. Introducción

A continuación proporciono una descripción sobre la Especificación de requisitos de software basada en la aplicación.

#### *5.1.1. Propósito*

Para crear este documento he tenido en cuenta las preferencias del cliente y sus restricciones. El principal objetivo es crear un software que sirva como referencia y ejemplo y tenga los principales factores de calidad para que así nuestro cliente y clientes potenciales nos tengan en cuenta para futuros proyectos.

#### *5.1.2. Ámbito del proyecto y características de producto*

Picompi es un software de comunicación entre los inquilinos de un piso la cual ofrece poder reflejar información sobre las características del piso habitado, los gatos mensuales, las tareas del hogar, la listas de compra y notas informativas.

#### *5.1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas*

Javascript: Lenguaje de programación.

CSS: Lenguaje de diseño.

HTML: Lenguaje de diseño.

SQL: Lenguaje de base de datos.

Django: Framework de programación web

Jquery: Librería de Javascript



## 5.2. Descripción general

### 5.2.1. Perspectiva del producto

Picompi será una nueva forma de poder informar a los usuarios que registren su domicilio para poder a través de él, hacer llegar la información a los demás integrantes de este. Podrá usarse en cualquier lugar y momento para poder ayudar a recordar la información deseada referente del piso. La aplicación ira evolucionando hasta conseguir todas las propuestas.

### 5.2.2 Clases de usuario y características

Usuarios no registrados: accederán a la aplicación pero solamente podrán visualizar el inicio de la aplicación, la zona de registro y la de loguearse.

Usuarios registrados: Disfrutaran de todas las funcionalidades de la aplicación, como por ejemplo, visualizar y crear los gastos mensuales, lista de la compra, notas, etc.

### 5.2.3. Entorno operacional

OE-1: Sistema Picompi funcionará con la última versión de los navegadores tanto en su versión de PC como en su versión móvil, en este último caso se hará con un diseño responsivo con estética app.

OE-2: Sistema Picompi funcionará sobre el sistema de operación basado en Linux.

### 5.2.4. Diseño e implementación de restricciones

DIR-1: Todo el código HTML se ajustara al estándar HTML5.

DIR-2: Sistema usara algún sistema de base de datos bien estructurado.

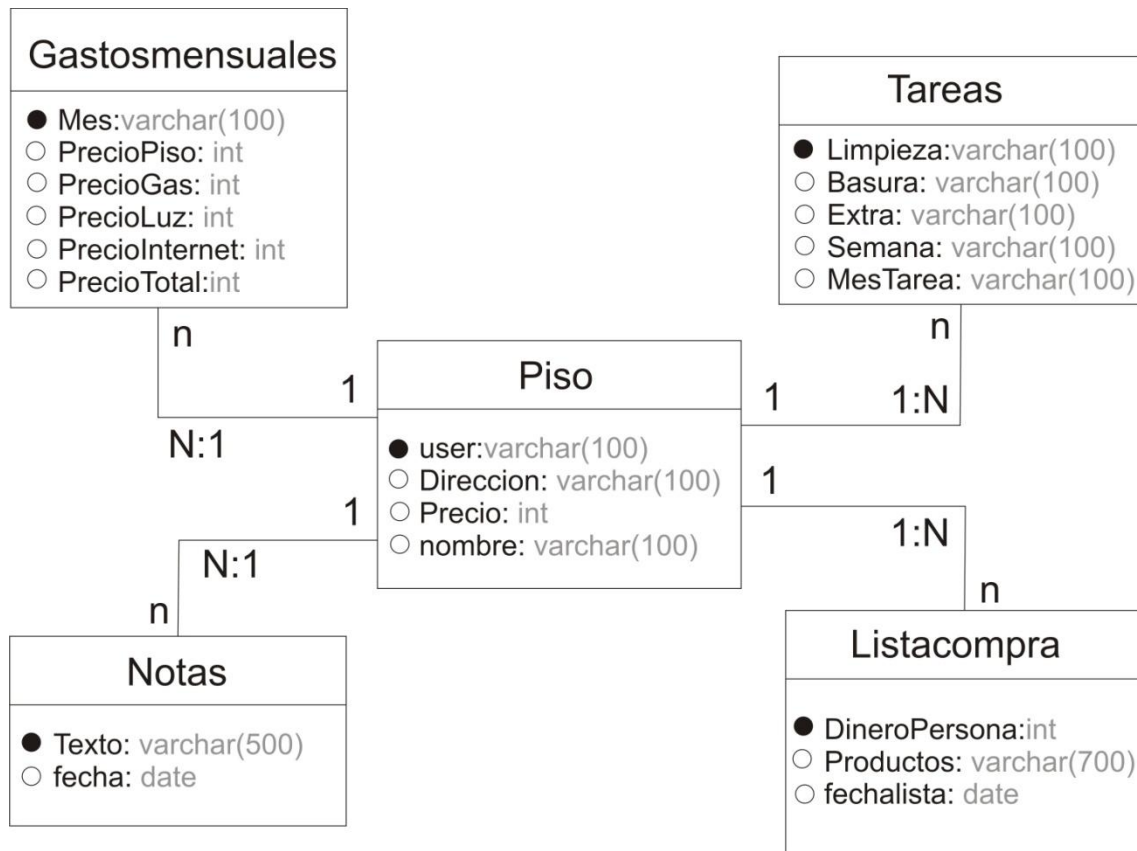
### 5.2.5. Documentación de usuario

DU-1: El sistema debe ser intuitivo y limpio para poder ser usado de forma fluida y eficiente por el usuario.

DU-2: La página debe tener un gran contenido visual que sirva de guía al usuario y pueda encontrar fácilmente lo que busca.

## 6. Modelo de Contenidos

En el modelo de contenidos vamos a ver su correspondiente diagrama que podremos verla estructura de nuestra aplicación, así como las restricciones que esta posee entre las entidades.



## 7. Licencia

El código de la aplicación lo he desarrollado entero, salvo una parte en la que utilizo jQuery, ya que con ella hago que la aplicación sea responsiva y con esto facilitar su utilización en cualquier dispositivo, porque podrá adaptarse a cualquier tipo de tamaño y así por ejemplo podrá usarse a través del navegador de un teléfono móvil y que se adapte la aplicación a su tamaño de forma responsiva.

Por ello, como a la hora de desarrollar el software he utilizado jQuery como complemento, este tiene licencia MIT, la cual es compatible con la licencia GPL, por lo que he liberado mi aplicación con la licencia GPLv3.

Para poder ver el código de la aplicación se puede al acceder aquí:

<https://github.com/i12argap/milyalquility.git>

## 8. Conclusión

Picompi es la aplicación web que ayudara a facilitad la convivencia de los compañeros de piso durante toda su estancia en el. La aplicación principalmente está enfocada a estudiantes ya que son los que en más cantidad viven en un piso compartido con mas personas, pero esta puede servir para cualquier persona estudiante o trabajadora o que este compartiendo piso con otras personas y quiera hacer la convivencia más agradable y amena.

Con la ayuda de la aplicación podremos comunicar a todos los integrantes del piso de todas las novedades sobre él, como los gastos que vamos a tener que realizar cada cierto tiempo, las tareas que deben hacerse en el piso para su mantenimiento, la compra que hay que hacer para que no falte de nada en el piso y tendrán un apartado de notas para poder comunicar cualquier cosa a otra persona del piso, por si en algún momento no pueden decírselo cara a cara por falta de coincidencia en el piso o por otra razón. Además de que las notas también sirvieran para anotar cosas importantes que deben no olvidar.

La aplicación web tiene mucha utilidad y con el tiempo se puede ir mejorando y adaptando a las exigencias de los usuarios. Para mayor facilidad para los usuarios y para realizar la aplicación decidí hacer que en vez de registrar usuarios se registraran pisos ya que así los inquilinos solo deberían hacerse una cuenta que podrán usar en común y facilitaría el uso de la aplicación.