

## Programación Declarativa



Ingeniería Informática
Cuarto curso. Primer cuatrimestre.

## Escuela Politécnica Superior de Córdoba Universidad de Córdoba

Curso académico: 2024 - 2025

Práctica número 4.- Tipos compuestos de datos y funciones con argumentos obligatorios y opcionales

## **VECTORES Y MATRICES**

- 1. Codifica una función iterativa que calcule el **módulo** de un vector:
  - Si  $\vec{v} = (x_1, x_2, ..., x_n)$  entonces su módulo se define como  $|\vec{v}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \cdots + x_n^2}$
  - Importante
    - o La función se podrá aplicar a vectores de cualquier longitud.
  - Ejemplos
    - o (modulo #(1 0 2)) → 2,236067
    - o (modulo #(1 0 2 0 3)) → 3,741657
- 2. Codifica una función <u>iterativa</u> que permita calcular la **media aritmética** de un vector  $\vec{v}=(x_1,x_2,...,x_n)$ 
  - Media aritmética

$$\frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

- Importante
  - o La función se podrá aplicar a vectores de cualquier longitud.
- Ejemplo
  - o (mediaAritmetica #(1. 2. 3.)) → 2.0
  - o (mediaAritmetica #(1. 2. 3. 4. 5.)) → 3.0
- 3. Codifica una función, denominada **"extraer-columna"**, que permita extraer la columna de una matriz de dos dimensiones
  - Ejemplos

(extraer-columna #(#(1. 2. 3. 2.) #(4. 5. 6. 4.) #(7. 8. 9. 7.)) 1)  $\rightarrow$  #(2. 5. 8.)

4. Codifica una función, denominada "maxiMin", que reciba una matriz (no necesariamente cuadrada) y devuelva el máximo de los valores mínimos de las columnas de la matriz.

- Ejemplo
  - 1. 2. 3. 2.
  - 4. 5. 6. 4.
  - 7, 8, 9, 7,
  - o (maxiMin  $\#(\#(1.\ 2.\ 3.\ 2.)\ \#(4.\ 5.\ 6.\ 4.)\ \#(7.\ 8.\ 9.\ 7.))) \rightarrow 3.$
- 5. Determinante de una matriz de dimensión 3 x 3 y área del triángulo.
  - a) Codifica una función que permita calcular el **determinante** de una matriz de dimensión 3 x 3:

b) Utiliza la función anterior para calcular el **área de un triángulo** definido por sus vértices:  $P_1=(x_1,y_1), P_2=(x_2,y_2)$  y  $P_3=(x_3,y_3)$ 

$$\circ \text{ \'area}(P1, P2, P3) = valor\_absoluto\left(\frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix}\right)$$

## LISTAS Y PARÁMETROS OBLIGATORIOS U OPCIONALES

- 6. Codifica una función recursiva denominada "construir-lista" que reciba como parámetros un número y un procedimiento y que permita crear una nueva lista compuesta por los resultados obtenidos al aplicar el procedimiento a los valores comprendidos entre 0 y n-1.
  - Ejemplos
    - (construir-lista 4 sqrt)
       → (0 1 1.4142135623730951 1.7320508075688772)
       (construir-lista 4 (lambda (x) (\* x x)))
       → (0 1 4 9)
  - Nota: no se debe usar el procedimiento build-list.
- 7. Codifica una función, denominada *primosMenores*, que reciba un número natural y genere una lista con los números *primos menores o iguales* que dicho número.
  - Ejemplos
    - o (primosMenores 9) → (2 3 5 7)
    - o (primosMenores 11) → (2 3 5 7 11)
  - Nota:
    - o Utiliza el predicado "primo?" codificado en la práctica nº 3.
- 8. Codifica una función, denominada *descomposiciónEnPrimos*, que reciba un número natural y genere una lista con su *descomposición* en números primos.
  - Ejemplos
    - o (descomposiciónEnPrimos 2) → (2)
    - o (descomposiciónEnPrimos 12) → (2 2 3)
    - o (descomposiciónEnPrimos 60) → (2 2 3 5)

- 9. Codifica una función, denominada *filtrarListaPrimos*, que reciba una **lista** de números naturales y devuelva otra lista compuesta por los números primos.
  - Ejemplos
    - $\circ$  (filtrarListaPrimos '() ) → ()
    - o (filtrarListaPrimos '(2 3 4 5 6))  $\rightarrow$  (2 3 5)
    - o (filtrarListaPrimos '(2 3 4 5 6 7 8 9 10)) → (2 3 5 7)
- 10. Codifica una función denominada *filtrarPrimos* que reciba un número variable de números naturales y devuelva una lista compuesta por los números primos.
  - Ejemplos
    - $\circ$  (filtrarPrimos)  $\rightarrow$  ()
    - $\circ$  (filtrarPrimos 2 3 4 5 6)  $\rightarrow$  (2 3 5)
    - $\circ$  (filtrarPrimos 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12)  $\rightarrow$  (2 3 5 7 11)
- 11. Codifica una función denominada *filtrarPrimosDelimitados* que reciba dos números "inicial" y "final" (parámetros obligatorios) y un número variable de números naturales y devuelva una lista compuesta por los números primos delimitados por "inicial" y "final".
  - Ejemplos
    - (filtrarPrimosDelimitados 2 10)  $\rightarrow$  ()
    - o (filtrarPrimosDelimitados 2 10 3 4 5 6)  $\rightarrow$  (3 5)
    - o (filtrarPrimosDelimitados 2 10 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12) → (3 5 7)
    - o (filtrarPrimosDelimitados 10 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12) → ()
- 12. Codifica una función **recursiva**, denominada **separar**, que reciba como parámetro una lista de números y los reparta en dos listas, dependiendo de que ocupen un "lugar o posición" par o impar.
  - Ejemplos
    - $\circ$  (separar '())  $\rightarrow$  (() ())
    - $\circ$  (separar '(2))  $\rightarrow$  ((2) ())
    - $\circ$  (separar '(3 2))  $\rightarrow$  ((3) (2))
    - $\circ$  (separar '(1 3 2))  $\rightarrow$  ((1 2) (3))
    - $\circ$  (separar '(4 1 3 2))  $\rightarrow$  ((4 3) (1 2))
    - $\circ$  (separar '(5 4 1 3 2))  $\rightarrow$  ((5 1 2) (4 3))
- 13. Codifica una función recursiva, denominada unir, que reciba como parámetros dos listas ordenadas de números y devuelva otra lista con los números ordenados
  - Ejemplos
    - (unir '() '()) → ()
    - o (unir '(1) '()) → (1)
    - $\circ$  (unir '(1) '(2))  $\rightarrow$  (1 2)
    - $\circ$  (unir '(1 3) '(2))  $\rightarrow$  (1 2 3)
    - $\circ$  (unir '(1 3) '(2 4 5))  $\rightarrow$  (1 2 3 4 5)
    - $\circ$  (unir '(1 3 5) '(2 4))  $\rightarrow$  (1 2 3 4 5)

- $\circ$  (unir '() '(1 2 3 4 5))  $\rightarrow$  (1 2 3 4 5)
- 14. Método de ordenación mergeSort
  - Descripción
    - o Datos de entrada: 5 4 1 3 2
      - División
        - ✓ Primera: 5 1 2 | 4 3
           ✓ Segunda: 5 2 | 1 | | 4 | 3
           ✓ Tercera: 5 | 2 | | 1 | | | 4 | 3
      - Fusión:
        - ✓ Primera: 25 | 1 | | 34
           ✓ Segunda: 125 | 34
           ✓ Tercera: 12345
  - Codifica una función que permita ordenar una lista de números utilizando el método *mergeSort*.
    - o Ejemplo
      - $\checkmark$  (mergeSort '(5 4 1 3 2))  $\rightarrow$  (1 2 3 4 5)
  - Observación
    - Utilizas las funciones "separar" y "unir" de los ejercicios anteriores.
- 15. Codifica una función denominada *mergeSortDatos* que permita ordenar una cantidad variable de números utilizando el método *mergeSort*.
  - Ejemplo
    - $\circ$  (mergeSortDatos)  $\rightarrow$  ()
    - $\circ$  (mergeSortDatos 2)  $\rightarrow$  (2)
    - $\circ$  (mergeSortDatos 1 3 2)  $\rightarrow$  1 2 3)
    - $\circ$  (mergeSortDatos 5 4 1 3 2)  $\rightarrow$  (1 2 3 4 5)