```
lp::ExpNode
  + getType()
  + printAST()
  + evaluateNumber()
  + evaluateBool()
  + evaluateString()
 lp::BuiltinFunctionNode
# id
 + BuiltinFunctionNode()
lp::BuiltinFunctionNode 0
+ BuiltinFunctionNode 0()
+ getType()
+ printAST()
+ evaluateNumber()
```