# Строки

# Сапожников Денис

# Contents

| 1 | Xer | И                                  |
|---|-----|------------------------------------|
|   | 1.1 | Полиномиальный хеш                 |
|   |     | 1.1.1 Определение                  |
|   |     | 1.1.2 Парадокс дней рождений       |
|   |     | 1.1.3 О выборе Р и Q               |
|   |     | 1.1.4 Хеши подстрок                |
|   |     | 1.1.5 Задачи                       |
|   | 1.2 | Хеши для множеств и мультимножеств |
|   | 1.3 | Хеши для табличек                  |
|   | 1.4 | Взлом хеша                         |

## 1 Хеши

Большинство задач на строки сильно бы упростились, если бы можно было проверять на равенство две строки за O(1), а не за их длину. Хеши как раз предлагают этот метод.

#### 1.1 Полиномиальный хеш

#### 1.1.1 Определение

**Определение.** Полиномиальным хешом строки  $s = s_0 s_1 s_2 \dots s_{n-1}$  называется сумма

$$hash(s) = (s_0 + s_1 \cdot Q + s_2 \cdot Q^2 + \dots + s_{n-1}Q^{n-1})\%P$$

для некоторых чисел P и Q, называемых **модулем хеша** и **основанием хеша** соответственно.

**Зачем нам это нужно?** Теперь мы будем говорить, что если hash(s) = hash(t), то строки s и t равны<sup>1</sup>.

Возникает резонный вопрос: Строк много, а чисел мало, как быть? А именно, если число P порядка  $10^9$  (а именно такое число обычно и будет использоваться), то мы отображаем набор из экспоненты строк (строк длины 100 из 26 символов  $26^{100}$ ) в числа из интервала [0; P-1]. Это значит, что разным строкам будут сопоставлены одни и те же числа.

Не надо паники, это нормально. Ситуация, когда две строки имеют одинаковый хеш называется **коллизия**. Идея в том, что коллизии бывают не так часто, если правильно всё сделать.

**Утверждение** (Бездоказательно). Отображение строк в их полиномиальные хеши преобразует строку в случайное число  $^2$ . А про случайные числа есть интересное наблюдение, именуемое парадоксом дней рождений.

#### 1.1.2 Парадокс дней рождений

Если в классе 23 ученика или более, то более вероятно то, что у какой-то пары одноклассников дни рождения придутся на один день, чем то, что у каждого будет свой неповторимый день рождения (то есть верятность совпадения дней рождений в классе из 23 и более людей превышает 50%).

Эту вероятность вычислить совсем не сложно.

- Если в классе один ученик, то вероятность того, что все ДР в разные дни равна 1.
- Если в классе есть два ученика, то вероятность того, что ДР 2го ученика попадет на ДР первого равна  $\frac{1}{365}$ . То есть вероятность того, что у всех ДР в разные дни равна  $1-\frac{1}{365}$
- Если в классе есть три ученика, то вероятность того, что ДР третьего ученика не попадет на ДР первых двух равна  $1-\frac{2}{365}$  (если их ДР в разные дни). Таким образом, вероятность того, что у трех учеников ДР в разные дни равна  $\left(1-\frac{1}{365}\right)\left(1-\frac{2}{365}\right)$
- И т.д. получаем формулу вида

$$\left(1 - \frac{1}{365}\right) \left(1 - \frac{2}{365}\right) \left(1 - \frac{3}{365}\right) \times \ldots \times \left(1 - \frac{23}{365}\right) < 0.5$$

 $<sup>^{1}</sup>$ с большой вероятностью

 $<sup>^2</sup>$ при наличии некоторых дополнительных условий, о которых в разделе о выборе P и Q

Если бы в году было n дней, то потребовалось бы примерно  $\sqrt{n}$  чисел. Эмпирически это означает, что если вы делаете k сравнений строк, то P должно быть порядка  $k^2$ .

#### 1.1.3 О выборе Р и Q

- 1. Чтобы отображение было случайным, необходимо, чтобы P было простым числом
- 2. Чтобы не было «глупых» коллизий, необходимо следующие условия:
  - (a)  $s_i < Q$ Если Q = 2, а s = 012, t = 221, то hash(s) = hash(t) = 10.
  - (b)  $s_i > 0$ Без этого хеши для строк 000 и 00 будут равны. То есть если вы делаете  $c \to c$  – 'a', то вы как раз отображаете букву 'a' в ноль, не надо так!
- 3. Чтобы было мало коллизий необходимо брать большое P, но чтобы вычисления помещались в long long, необходимо чтобы  $P \sim 10^9$ . Таким образом, хорошими простыми числами являются  $10^9+7$ ,  $10^9+9$ . Рекомендую найти своё простое число в районе  $10^9$  и использовать его на олимпиадах.
- 4. Если сравнений подстрок больше, чем  $10^5$  (например,  $10^5 \log 10^5$ ), и у вас есть есть подозрение на коллизии (например, при замене Q/P случаются разные WA), то для каждой строки храните не один хеш, а два (суммы разным модулям).

**Пример, где хеш по двойному модулю необходим** – это если у вас есть множество из n строк и вы хотите проверить, есть ли в нём пара равных. Тогда вы засунете хеши всех строк в set и проверите их на равенство, **но неявно вы сравните каждую строку с каждой**, то есть у вас будет  $n^2$  сравнений на равенство.

#### 1.1.4 Хеши подстрок

Помимо сравнения строк, можно сравнивать и подстроки. Для этого запомним не только хеш строки, но и хеш всех ее префиксов. Тогда

$$\begin{aligned} & hash(s[0\dots r]) - hash(s[0\dots l-1]) = Q^{l-1}s_l + Q^{l+1}s_{l+1} + \dots + Q^{r-1}s_r = \\ & = Q^{l-1}(s_l + Qs_{l+1} + \dots + s_rQ^{r-l-1}) = Q^{l-1} \cdot hash(s[l\dots r]) \end{aligned}$$

То есть мы можем получить хеш произвольной подстроки, домноженной на  $Q^{l-1}$ . Не забудьте, что все вычисления происходят по простому модулю, значит разница hash(s[0...l-1]) - hash(s[0...l-1]) может быть отрицательной, так что не забудьте в таком случае добавить P. Далее, если мы хотим сравнить две подстроки на равенство, то есть два способа:

- 1. Сложный, но удобный. Можно делить число  $Q^{l-1} \cdot hash(s[l\dots r])$  по простому модулю P на  $Q^{l-1}$ . Это будет занимать  $O(\log P)$  или O(1) и  $O(n \log P)$  предпросчета.
- 2. Простой, но иногда неудобный. Пусть есть  $Q^{l_1-1} \cdot hash(s[l_1 \dots r_1])$  и  $Q^{l_2-1} \cdot hash(t[l_2 \dots r_2])$ . Мы хотим понять, равны ли  $s[l_1 \dots r_1]$  и  $t[l_2 \dots r_2]$ .

Тогда домножим первое число на величину  $Q^{l_2-1}$ , а вторую – на  $Q^{l_1-1}$ . Теперь получится:  $Q^A \cdot hash(s[l_1 \dots r_1])$  и  $Q^A \cdot hash(t[l_2 \dots r_2])$ , где  $A = l_1 + l_2 - 2$ . То есть теперь если  $hash(s[l_1 \dots r_1]) = hash(t[l_2 \dots r_2])$ , то и  $Q^A \cdot hash(s[l_1 \dots r_1]) = Q^A \cdot hash(t[l_2 \dots r_2])$ ; в обратную сторону равенство тоже верно.

#### 1.1.5 Задачи

Предположим, вы забыли как считать z-функцию. Тогда будем делать бинпоиск по длине z-блока для каждой позиции и проверять на равенство подстроки.

```
const int P = 1e9 + 7;
  const int Q = 543;
  const int N = 1e5 + 1;
  int degq[N], h[N];
  bool is equal(int | 1, int | r1, int | 2, int | r2) {
    int h1 = h[r1] - (|1| == 0 ? 0 : h[|1| - 1]);
    if (h1 < 0) h1 += P;
10
    int h2 = h[r2] - (l2 == 0 ? 0 : h[l2 - 1]);
11
    if (h2 < 0) h2 += P;
12
    return h1 * 1LL * degq[I2] % P == h2 * 1LL * degq[I1] % P;
13
14
15
16 int main() {
    // h(s1s2s3...) = s1 + s2*Q + s3*Q^2 + ...
17
    degq[0] = 1;
18
    for (int i = 1; i < N; ++i)
19
      degq[i] = degq[i - 1] * 1LL * Q % P;
20
^{21}
    string s;
22
    cin >> s;
23
24
    int n = s.size();
^{25}
26
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
27
      h[i] = ((i == 0 ? 0 : h[i - 1]) + s[i] * 1LL * degq[i]) % P;
28
29
30
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
31
      int | = 0, r = n - i + 1;
32
33
      while (r - | > 1) \{ // [1; r)
34
        int m = (r + 1) / 2;
35
36
         if (is equal (0, m-1, i, i+m-1))
37
           I = m;
38
         else
39
           r = m;
40
41
42
      cout << | << ' ';
43
    }
44
45 }
```

### 1.2 Хеши для множеств и мультимножеств

Пусть мы теперь хотим сравнивать не строки на равенство за O(1), а множества или мультимножества (множества, в которых каждый элемент может встречаться больше одного раза).

Способ 1: Каждому числу x сопоставим случайное число r(x). Важно, чтобы это сопоставление было одинаковое для x всегда.

Хешом множества  $s = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$  назовем значение выражения

$$h(s) = r(s_1) \oplus r(s_2) \oplus \ldots \oplus \ldots r(s_n)$$

Тогда вставка и удаление из хеша – это  $h(s+s_{n+1})=h(s)\oplus r(s_{n+1})$  и  $h(s\setminus s_k)=h(s)\oplus r(s_k)$ . Это очень простой и легко пишущийся хеш, рекомендую.

Способ 2: В прошлом способе мы не могли дважды добавить одно и то же число, это проблема. Теперь хешом множества  $s = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$  назовем следующую величину:

$$h(s) = (Q^{s_1} + Q^{s_2} + \ldots + Q^{s_n})\%P$$

Тут тоже нечего комментировать: добавление элемента во множество — это +=, удаление – это -=.

### 1.3 Хеши для табличек

Аналогично полиномиальному хешу для строки введем полиномиальный хеш для таблицы:

$$h\left(\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}\right) = \sum_{ij} Q_1^i Q_2^j a_{ij}$$

Не сложно заметить, что с помощью этого хеша лего вычислять хеши подматриц, если сохранить все префиксные хеши, всё делается аналогично обычному полиномиальному хешу.

#### 1.4 Взлом хеша

Об этой теме можно говорить очень много, буквально этой теме посвящен огромный раздел в Компьютерной Безопасности. О прикладных аспектах (с точки зрения ломания решений на кф) можно прочитать в этом посте на codeforces.