INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO PRIVADO CIBERTEC DIRECCIÓN ACADEMICA CARRERAS PROFESIONALES

CURSO : INTRODUCCIÓN A LA ALGORITMIA

CICLO : Primero SECCIONES : Todas PROFESORES : Todos

PRÁCTICA DIRIGIDA DE LABORATORIO - SEMANA 10

Programa Heladeria

Una fabrica vende helados al por mayor a precios unitarios dados en la siguiente tabla:

Helado	Precio
Sol	S/. 2.5
Fresa	S/. 1.3
Mar	S/. 2.0
Rico	S/. 1.7

Como oferta especial la fábrica aplica un porcentaje de descuento sobre el importe de la compra de acuerdo a la siguiente tabla:

Cantidad de helados	Descuento
< 10	5%
$\geq 10 \ y < 20$	7%
$\geq 20 \ y < 30$	9%
≥ 30	11%

Adicionalmente, la fábrica obsequia caramelos de acuerdo a la siguiente tabla:

Helado	Caramelos
Sol	1 por cada unidad
Mar	2 por cada unidad
Otra marca	6

Diseñe un programa que determine el importe de la compra, el importe del descuento, el importe a pagar y la cantidad de caramelos de obsequio por la compra de cierta cantidad de helados del mismo tipo.

Declare todas las variables como locales y use métodos con retorno para cada una de las operaciones.

Programa Libreria

Una librería vende cuadernos de 100 hojas a los precios dados en la siguiente tabla:

Marca	Precio
Standford	S/. 4.85
Alpha	S/. 4.35
Justus	S/. 3.50
Loro	S/. 4.55

El importe de la compra es igual al producto del precio del cuaderno por la cantidad de unidades adquiridas.

Como oferta, la tienda ofrece un descuento igual a un porcentaje del importe compra, en base a la cantidad de cuadernos adquiridos, de acuerdo a la siguiente tabla:

Cantidad de cuadernos	Porcentaje de descuento
≥ 36	13.5%
≥ 24 y < 36	11.5%
≥ 12 y < 24	9.5%
< 12	7.5%

Como incentivo especial la librería ha decidido regalar lapiceros de acuerdo a la siguiente tabla:

Importe a pagar	Lapiceros
≥ 150	5 lapiceros
≥ 125 y < 150	4 lapiceros
≥ 100 y < 125	3 lapiceros
< 100	2 lapiceros

Diseñe un programa que determine el importe de la compra, el importe del descuento, el importe a pagar y la cantidad de lapiceros de regalo por la compra de cierta cantidad de cuadernos de una misma marca de cuaderno.

Declare todas las variables como locales y use métodos con retorno para cada una de las operaciones.