

## 1. Pantalla de Inicio de Sesión

- **Propósito:** Autenticar a los usuarios para acceder al sistema.
- **Elementos:**
  - Campos para ingresar el nombre de usuario y la contraseña.
  - Botón de "Iniciar Sesión".
  - Botón de "Crear cuenta".
  - Enlace para "Recuperar Contraseña" (opcional).
  - Mensajes de error claros para credenciales inválidas.
- **Flujo de Interacción:**
  1. El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña.
  2. El usuario hace clic en "Iniciar Sesión".
  3. Si las credenciales son válidas, el usuario es redirigido a la pantalla principal.
  4. Si las credenciales son inválidas, se muestra un mensaje de error.
- **Consideraciones de Usabilidad:**
  - Diseño simple y claro para facilitar el acceso rápido.
  - Etiquetas claras para los campos de entrada.
  - Mensajes de error informativos para guiar al usuario.

## 2. Pantalla de Registro de Insumos

- **Propósito:** Permitir el registro de nuevos insumos en el sistema.
- **Elementos:**
  - Formulario con los siguientes campos:
    - Nombre del insumo (obligatorio, solo letras).
    - Unidad de medida (obligatorio, lista desplegable).
    - Cantidad inicial en inventario (obligatorio).
    - Fecha de caducidad (opcional, selector de fecha).
    - Proveedor (lista desplegable).
    - Costo unitario (obligatorio, valor entero).
    - Categoría (lista desplegable).
    - Fecha de entrada (obligatorio, selector de fecha).
    - Cantidad mínima para alerta (opcional).
  - Botones de "Guardar" y "Cancelar".
  - Mensajes de error para campos obligatorios faltantes o inválidos.
- **Flujo de Interacción:**
  1. El usuario ingresa la información del insumo en el formulario.
  2. El usuario hace clic en "Guardar".
  3. Si la información es válida, el insumo se registra y se muestra un mensaje de éxito.
  4. Si la información es inválida, se muestran mensajes de error indicando los campos problemáticos.
- **Consideraciones de Usabilidad:**
  - Agrupar los campos relacionados para mejorar la legibilidad.
  - Usar listas desplegables para estandarizar las entradas (unidad de medida, proveedor, categoría).
  - Proporcionar mensajes de error claros y específicos para cada campo.

- Indicar claramente los campos obligatorios.

### 3. Pantalla de Consulta de Insumos

- **Propósito:** Permitir la búsqueda, filtrado y visualización de los detalles de los insumos registrados.
- **Elementos:**
  - Barra de búsqueda por nombre.
  - Filtros por categoría, proveedor y fecha de caducidad.
  - Tabla que muestra la lista de insumos con información resumida (nombre, cantidad, etc.).
  - Enlace o botón para ver los detalles completos de un insumo seleccionado.
  - Paginación para manejar grandes cantidades de datos.
- **Flujo de Interacción:**
  1. El usuario puede buscar por nombre o aplicar filtros para encontrar los insumos deseados.
  2. La tabla se actualiza para mostrar los resultados de la búsqueda o los filtros.
  3. El usuario selecciona un insumo para ver sus detalles completos.
  4. Se muestra una pantalla o un panel con la información detallada del insumo.
- **Consideraciones de Usabilidad:**
  - Proporcionar una búsqueda rápida y eficiente.
  - Permitir la combinación de filtros para refinar los resultados.
  - Mostrar la información de manera clara y organizada en la tabla.
  - Facilitar la navegación entre las páginas de resultados.

#### 4. Pantalla de Generación de Reportes

- **Propósito:** Permitir la generación de informes de inventario.
- **Elementos:**
  - Opciones para seleccionar el tipo de reporte (lista de insumos, insumos próximos a caducar, insumos por proveedor, insumos por categoría).
  - Filtros adicionales (rango de fechas, etc.).
  - Botón de "Generar Reporte".
  - Visualización del reporte en la pantalla o opción para descargar en formato CSV.
- **Flujo de Interacción:**
  1. El usuario selecciona el tipo de reporte y aplica los filtros deseados.
  2. El usuario hace clic en "Generar Reporte".
  3. El sistema genera el reporte y lo muestra en la pantalla o permite la descarga.
- **Consideraciones de Usabilidad:**
  - Ofrecer opciones claras para los diferentes tipos de reportes.
  - Permitir la personalización de los reportes mediante filtros.
  - Proporcionar una forma fácil de descargar los reportes en formato CSV.

## 5. Pantalla de Alertas

- **Propósito:** Mostrar notificaciones sobre insumos que han alcanzado o están por debajo del nivel mínimo de inventario.
- **Elementos:**
  - Lista de alertas con información sobre el insumo, la cantidad actual y el nivel mínimo.
  - Prioridad de las alertas (opcional).
  - Opción para marcar las alertas como leídas o resueltas (opcional).
- **Flujo de Interacción:**
  1. El sistema muestra automáticamente las alertas cuando se cumplen las condiciones.
  2. El usuario puede ver los detalles de cada alerta.
  3. El usuario puede marcar las alertas como leídas o resueltas (opcional).
- **Consideraciones de Usabilidad:**
  - Mostrar las alertas de manera prominente y fácil de identificar.
  - Proporcionar información clara y concisa sobre cada alerta.
  - Permitir la gestión de las alertas por parte del usuario.

Estas descripciones proporcionan una base sólida para el diseño de las interfaces de usuario del sistema de registro y consulta de insumos. Al implementar estas interfaces, es crucial realizar pruebas de usabilidad con los usuarios finales para validar el diseño y realizar ajustes según sea necesario.