```
* 作成日: 2004/04/01
* Copyright (c) 2004 重村哲至
* All rights reserved.
//package jp.ac.tokuyama.pico.tec6;
import java.jo.*;
* @author sigemura
* アセンブラ本体部分
class Asm {
 // アセンブルリストの整形に関係のある定数
 static final private int labelMax = 8; // ラベル欄の長さ
 static final private int mnemoMax = 8; // オペレーション欄の長さ
 static final private int operMax = 15; // オペランド欄の長さ
 private String nextSrc; // nextTok のソース
 private Token nextTok; // 着目しているトークン
 private TokenType nextType; // nextTok の型
 private Object nextValue; // nextTok の値(トークンが数なら数値等)
 private Lexer lexer; // 字句解析器
 private byte[] size = new byte[1]; // プログラムサイズ(パス 1 終了時に決定)
 private byte[] start = new byte[1]; // プログラムアドレス(パス 1 終了時に決定)
 private SymTbl symTbl = new SymTbl(); // 記号表
 private String fileName;
 private BufferedOutputStream binFile;
 // コンストラクタ
 Asm(String f) {
   fileName = f;
 // 機械語の書き込み
 private void output(byte[] obj) {
    binFile.write(obj, 0, obj.length);
   } catch (IOException e) {
    System.err.println("機械語ファイルの書き込みエラー");
 // エラー発生時にメッセージを表示して終了する。
 private void errorExit(int ln, Err err) {
   System.err.println("エラー発生場所: ファイル [" + fileName + "] の " + ln + "行
   System.err.println("エラー行の内容: [" + lexer.getLine() + "]");
   System.err.println("エラートークン: [" + nextTok.getSrc() + "]");
   System.exit(1);
 // 新しいトークンを取り込む
 private void getNext(boolean rsvWrd) throws AsmException
   lexer.setNextTok(rsvWrd);
   setNext();
 // パス1(シンボルテーブルを完成しプログラムサイズを決める。)
 void pass1(Lexer p) {
   lexer = p;
   int 1c = 0; // ロケーションカウンタ
```

Oct 5 2012 14:22 Asm.java Page 2 int ln = 0; // 行番号 getNext(false); // 1行処理する毎に以下のループを1回実行する。 while (nextType != TokenType.EOF) { String label = null; boolean err = false; int len = 0; // 命令長 ln++; // ラベルの処理 if (nextType == TokenType.NAM) { label = (String) nextValue; // ラベルあり getNext(true); | else if (nextType == TokenType.SPC) {
| getNext(true); // 空白あり } else if (nextType != TokenType.COM && nextType != TokenType.EOL) { // 行頭がラベルでも空白でもコメントでも EOL でもない。 throw new AsmException(Err.BAD Lab); // 命令の処理 InstTblEntry e; if (next.Type == TokenType.RSV && (e = InstTbl.getEntry((RsvWords) nextValue)) != null) { // 命令のどれか int v = lc;len = e.getLength(); // 機械語命令は命令長が決まる。 if (len == 0) { // ゼロなら疑似命令 if (nextValue == RsvWords.EQU) { getNext(false); v = SyntaxAnalyzer.expr(lexer, symTbl, false); } else if (nextValue == RsvWords.ORG) { getNext(false); v = SyntaxAnalyzer.expr(lexer, symTbl, false); if (v < lc) { throw new AsmException(Err.BAD Org); len = v - lc;if (lc == 0) start[0] = (byte) v; } else if (nextValue == RsvWords.DS) { getNext(false); len = SyntaxAnalyzer.expr(lexer, symTbl, false); } else if (nextValue == RsvWords.DC) { getNext(false); len = SyntaxAnalyzer.dcAnalyzer((byte) 0, lexer, symTbl, true).length; } else { // 機械語命令 getNext(false); setNext(); // ラベルがあるなら登録する。 if (label != null) symTbl.insert(label, new Integer(v)); } else if (nextType == TokenType.EOL | | nextType == TokenType.COM) { // ラベルがあるなら登録する。 if (label != null) symTbl.insert(label, new Integer(lc));

throw new AsmException(Err.UND_Op); // 未知のニーモニック

} else {

```
// 次の行に進む。
     while (nextType != TokenType.EOL && nextType != TokenType.EOF) {
      getNext(false);
     getNext(false);
     // ロケーションカウンタを進める。
     lc += len;
 } catch (AsmException exc)
   errorExit(ln, exc.getErr());
 //System.out.println("\n" + symTbl.toString());
 size[0] = (byte) (lc - start[0]);
// パス2(アセンブルリストと機械語プログラムを出力する。)
void pass2(Lexer p, ListFormatter lf, BufferedOutputStream os) {
 int 1c = 0; // 1c = 0
 int ln = 0; // 行番号
 lexer = p;
 binFile = os;
 lexer.setListOutput(true); // アセンブルリスト整形モード
 // プログラムの開始アドレスとサイズの出力
 output(start);
 output(size);
   getNext(false);
   // 一行毎に以下のループを1回実行する。
   while (nextType != TokenType.EOF) {
     byte[] bin = null;
     int len = 0;
     byte adr = (byte) lc;
     ln++;
     // ラベルの処理
     if (nextType == TokenType.NAM | | nextType == TokenType.SPC) {
       getNext(true);
     InstTblEntry e; // 命令表のエントリー
     if (nextType == TokenType.RSV
      && (e = InstTbl.getEntry((RsvWords) nextValue)) != null) {
      // 命令のどれか
       // リスト行のカーソルをオペレーション欄に進める。
       lexer.setListCur(labelMax);
       // 命令の長さ
       len = e.getLength();
      if (len == 0) {
// 長さゼロは疑似命令
        if (nextValue == RsvWords.EQU) { // EQU 命令
          getNext(false);
          // オペランド欄に移動
          lexer.setListCur(labelMax + mnemoMax);
          adr = (byte) SyntaxAnalyzer.expr(lexer, symTbl, false);
         } else if (nextValue == RsvWords.ORG) {
```

Oct 5 2012 14:22 **Asm. java** Page 4

```
qetNext(false);
     // オペランド欄に移動
     lexer.setListCur(labelMax + mnemoMax);
     int v = SyntaxAnalyzer.expr(lexer, symTbl, false);
     // プログラム先頭のORG以外ならオブジェクトを出力する。
     if (lc != 0) ·
      output(new byte[v - lc]);
     1c = v;
     len = 0;
     adr = (byte) v;
     setNext();
   } else if (nextValue == RsvWords.DS) { // DS 命令
     getNext(false);
     // オペランド欄に移動
     lexer.setListCur(labelMax + mnemoMax);
     // オペランドを解析しOで初期化されたデータを作る。
     len = SyntaxAnalyzer.expr(lexer, symTbl, false);
     bin = new byte[len];
     // オブジェクトの出力
     output(bin);
     setNext();
   } else if (nextValue == RsvWords.DC) {
     qetNext(false);
     // オペランド欄に移動
     lexer.setListCur(labelMax + mnemoMax);
     // オペランドを解析しデータを作る。
     bin = SyntaxAnalyzer.dcAnalyzer((byte) 0, lexer, symTbl, false);
     len = bin.length;
     // オブジェクトの出力
     output(bin);
     setNext();
 , else { // 機械語命令
   SyntaxAnalyzer sa = e.getAnalyzer();
   // M1はNO命令等、M6はジャンプ命令
   getNext(sa != SyntaxAnalyzer.M1 && sa != SyntaxAnalyzer.M6);
   // オペランド欄に移動
   lexer.setListCur(labelMax + mnemoMax);
   // オペランドを解析し機械語を作る。
   bin = sa.analyzer(e.getCode(), lexer, symTbl);
   len = bin.length;
   // オブジェクトの出力
   output(bin);
   setNext();
  // コメント欄に移動
 lexer.setListCur(labelMax + mnemoMax + operMax);
// 正しく構文解析が終了したか?
if (nextType != TokenType.COM
 && nextType != TokenType.EOL
 && nextType != TokenType.EOF)
 throw new AsmException(Err.BAD_Opr); // 行の後部が解析できない。
```

```
Oct 5 2012 14:22
                                     Asm.java
                                                                        Page 5
       // 行末まで進む。
while (nextType != TokenType.EOL && nextType != TokenType.EOF) {
         getNext(false);
       // リスト出力
       lf.output(adr, bin, lexer.getListLine(), len);
       // 次の行に進む。
       getNext(false);
       // ロケーションカウンタを進める。
       lc += len;
   } catch (AsmException exc) {
  errorExit(ln, exc.getErr());
 // 着目しているトークンを上の変数にセットする。
 private void setNext() {
   nextTok = lexer.getNextTok();
   nextType = nextTok.getType();
   nextSrc = nextTok.getSrc();
   nextValue = nextTok.getValue();
```