

# True-K-Lo

Diseñada por: Ángel Mora Ábalos

---

## **Programación Web** **-** **Ingeniería infomática**

**Opción escogida: Pagina web dedicada al trueque**

## **Manual del usuario**

Ángel Mora Ábalos  
3º Ingeniería Informática

## Índice

1. Introducción -----	> 3
2. Peculiaridades del sistema -----	> 3
3. Guía de uso -----	> 3,4
4. FAQ -----	> 4
5. Contacto de soporte -----	> 4

## 1. Introducción

True-K-Lo es una aplicación web realizada en Django que realiza la funcionalidad de una página destinada al trueque de objetos entre usuarios sin el uso de dinero físico.

Lo puede utilizar todo tipo de usuarios, aunque partes de la web, como el registro de nuevos objetos, están restringidas a usuarios registrados y conectados a su sesión.

## 2. Peculiaridades del sistema

Esta aplicación ha sido realizada en Django 1.7 y no necesita requisitos mínimos de ordenador o un navegador determinado, se ha procurado que se adapte a los mismos.

El usuario solo podrá realizar una publicación si está registrado y logueado en la web (se ha hecho así para simular el compromiso de garantía y fiabilidad de la página).

## 3. Guía de uso

Describiremos el uso de la web en un orden lógico conforme se llega por primera vez al portal.

- **Vista de los artículos publicados**  
El usuario podrá ver todos los artículos publicados por todos los usuarios registrados en la página hasta el momento. Podrá entrar en los artículos y también podrá iniciar sesión en su cuenta o registrarse en la página mediante sendos botones en el margen derecho de la misma.
- **Vista de artículo**  
El usuario podrá ver el artículo seleccionado con más detalle, así como comentar el mismo dejando su número de contacto para realizar un trueque en algún lugar que acuerde con la contraparte.
- **Registro**  
El usuario clickará en “Registrarse”, lo que le llevará a la página de registro en la cual podrá rellenar el formulario con su nombre de usuario o nickname, su nombre, su apellido, su email y su contraseña. Una vez completado, será redirigido a la vista de artículos publicados.
- **Inicio de sesión**  
El usuario clickará en “Iniciar sesión”, lo que le llevará a la página de login en la cual entrará en su cuenta con su username y su

contraseña. Una vez completado, será redirigido a la página de home del usuario.

- **Home**

El usuario podrá ver en esta página sus datos personales, así como tendrá la posibilidad para publicar nuevos artículos para el trueque de estos con el botón “Nuevo artículo”.

## 4. FAQ

**Pregunta:** ¿Los usuarios no conectados pueden comentar artículos?

**Respuesta:** Sí. Al ser una primera versión de True-K-Lo, es una característica que podríamos mejorar para reservarla solo a los usuarios conectados, pero por ahora es pública.

**Pregunta:** Aunque suba foto del artículo, este no se muestra.

**Respuesta:** A veces, las imágenes asociadas a un artículo no se muestran como deberían. Es un detalle que hay que mejorar en próximas versiones.

## 5. Contacto de soporte

Nombre: Ángel Mora Ábalos

E-mail: i32moaba@uco.es