SISTEMAS INTELIGENTES (GIINF-1.1)

Comenzado el miércoles, 14 de marzo de 2018, 13:29

Estado Finalizado
Finalizado en miércoles, 14 de marzo de 2018, 13:36

Tiempo empleado 7 minutos 29 segundos

Calificación 7,00 de 10,00 (**70**%)

Puntos 10,50/15,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00 En el antecedente de una regla

Seleccione una o más de una:

- a. Pueden incluirse acciones que afirmen hechos
- - –EC patrón
 - -EC test
 - -EC and
 - -EC or
 - -EC not
 - -EC exists
 - -EC forall
 - -EC logical ✓
- ☑ c. Hay diferentes tipos de elementos condicionales patrón
 ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Hay 8 tipos de EC que son:

- -EC patrón
- -EC test
- -EC and
- -EC or
- -EC not
- -EC exists
- -EC forall
- -EC logical, Hay diferentes tipos de elementos condicionales patrón

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00 En los elementos condicionales patrón cuando se usan restricciones con variables:

Seleccione una o más de una:

- a. Las variables son locales a la regla
- ightharpoonup b. La liguadura de un valor a una variable se mantiene únicamente en el ámbito de la regla \checkmark
- c. La segunda vez que aparezca la variable en la regla vuelve a ligarse con un valor del siguiente hecho en la base de hechos que empareje.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La liguadura de un valor a una variable se mantiene únicamente en el ámbito de la regla, Las variables son locales a la regla

Pregunta 3

Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

```
En el siguiente programa

(deftemplate datos-B
(slot valor)
)

(deffacts h1
(datos-A verde)
(datos-A azul)
(datos-B (valor rojo))
(datos-B (valor azul))
)

(defrule r1 (datos-A ~azul) => )
(defrule r2 (datos-B (valor ~rojo&~verde)) => )
(defrule r3 (datos-B (valor verde|rojo)) => )

Seleccione una o más de una:

② a. La regla r3 se activaría una vez 
⑤ b. La regla r1 se activará dos veces
⑥ c. La regla r2 no se activaría
```

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La regla r3 se activaría una vez

Pregunta 4

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

```
En el siguiente programa
(deftemplate datos
 (slot x)
 (slot y)
(deffacts hechos
(datos (x 2) (y 4))
(datos (x 3) (y 9))
(defrule r1
 (datos\ (x\ ?x)\ (y=(*\ 2\ ?x)))
 =>
Seleccione una o más de una:
a. En la regla r1 se muestra un elemento condicioanal patrón con una
   restricción en la que se invoca a una función que devuelve un valor.

✓ b. La regla r1 se acrivaría por el hecho (datos (x 2) (y 4)) ✓
c. La regla r1 no se activaría
d. La regla r1 se activaría dos veces
```

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: La regla **r1** se acrivaría por el hecho **(datos (x 2) (y 4))**, En la regla r1 se muestra un elemento condicioanal patrón con una restricción en la que se invoca a una función que devuelve un valor.

Pregunta 5 Con los siguientes hechos cuantas veces se activaría la siguiente regla? Responda Incorrecta uno de los posibles valores (1, 2, 3, 4) Puntúa 0,00 f-1 (datos 1.0 azul "rojo") sobre 1,00 f-2 (datos 1 azul) f-3 (datos 1 azul rojo) f-4 (datos 1 azul ROJO) f-5 (datos 1 azul rojo 6.9) (defrule encontrar-datos (datos ? azul rojo \$?) =>) Respuesta: La respuesta correcta es: 2 Pregunta 6 En el siguiente programa Correcta (deffacts hechos (comidas carne huevos pescado) Puntúa 1,00 sobre 1,00 (defrule r1 (comidas \$?antes xxx \$?despues) (printout t ?x crlf) ¿Qué habría que escribir en lugar xxx para que se mostrara por pantalla todas las comidas? Respuesta: ?x La respuesta correcta es: ?x Pregunta 7 En el siguiente código Correcta Puntúa 1,00 (deffacts hechos sobre 1,00 (comidas carne huevos pescado) (defrule r1 (comidas xxxa ?x xxxq) (printout t ?x crlf) qué habría que escribir en lugar de xxx para que se mostrara por pantalla todas las comidas al ejecutsrse el programa Respuesta:

La respuesta correcta es: \$?

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

```
Si tenemos una plantilla
(deftemplate persona
(multislot nombre)
(slot edad))
```

El patrón (persona (nombre Juan)) emparejaría con el hecho (persona (nombre Juan))

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

el elemento condicional patrón contiene sólo restricciones literales.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso X

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 10

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

```
La siguiente regla

(defrule encontrar-datos
(datos 1 azul rojo) => )

con los siguientes hechos no se activaría
```

```
f-0 (initial-fact)
f-1 (datos 1.0 azul "rojo")
f-2 (datos 1 azul)
f-3 (datos 1 azul rojo)
f-4 (datos 1 azul ROJO)
f-5 (datos 1 rojo azul)
f-6 (datos 1 azul rojo 6.9)
```

Seleccione una:

- Verdadero X
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

El siguiente ECP (dato \$? VERDE \$?) no emparejaría con Correcta todos los siguientes hechos: Puntúa 1,00 sobre 1,00 (dato VERDE) (dato VERDE rojo azul) (dato rojo VERDE azul) (dato rojo azul VERDE) (dato VERDE azul VERDE) Seleccione una: Verdadero ● Falso La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 La siguiente regla dará error en tiempo de ejecución Correcta (defrule prueba Puntúa 1,00 (printout t ?x crlf)) sobre 1,00 Seleccione una: Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 13 Los elementos condicionales patrón utilizan los conectores lógicos & (and), | (or), ~ (not) Correcta y el orden de precedencia entre ellos es ~, &, | Puntúa 1,00 Seleccione una: sobre 1,00 Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 11

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La siguiente regla muestra un elemento condicional patrón con una restricción predicado

```
(defrule r1
(datos ?x&:(numberp ?x))
=>
)
```

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 15

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

```
En la siguiente regla:
```

```
(defrule encontrar-datos
   (datos 1 azul rojo)
=>
```

)

el elemento condicional patrón se comparará con hechos ordennados y su primer campo debe ser un símbolo.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso X



La respuesta correcta es 'Verdadero'

Volver a: Prácticas •