

EJEMPLO CUESTIONARIO CLIPS JESUS FERNANDEZ CIUDAD

Pregunta 1

Correcta

Puntuía 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Con la siguiente plantilla

```
(deftemplate calificacion
(slot alumno (type STRING))
(slot asignatura (type LEXEME))
(slot nota (type NUMBER) (range 0 10)))
```

sería correcta la siguiente afirmación de hechos

```
CLIPS>(assert (calificacion(alumno "José López") (asignatura Lengua) (nota 11)))
```

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

No porque el slot nota supera los límites de su rango.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2

Correcta

Puntuía 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Con la siguiente plantilla

```
(deftemplate persona
(slot nombre (type LEXEME))
(slot edad (type INTEGER SYMBOL)))
```

sería correcto la siguiente orden de clisp

```
CLIPS> (assert (persona (nombre "Juan") (edad treinta)))
```

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 3

Incorrecta

Puntuía 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El código del siguiente programa es correcto:

```
(defacts h1 ;Constructor de hechos
(n 0) ; Hecho ordenado
)

(defrule r1
?f<(n ?x) ; Elemento condicional patrón (ECP)
; A la variable ?x se le ligará valores de los hechos que emparejen
; A la variable ?f se le liga la dirección de hecho con el que
; empareje el ECP

(test (< ?x 10)); Elemento condicional test
=>
(printout t "n=" ?y crlf) ;Acción de imprimir
(assert (n (+ ?x 1))); Afirmación de un hecho nuevo (n resultado-de-la-suma)
(retract ?f) ;Elimina el hecho cuya dirección está en la variable ?f
)
```

Seleccione una:

☒ Verdadero ✗

☐ Falso

La variable ?y no puede usarse ya que no se le ha asociado ningún valor

La variable ?y no puede usarse ya que no se le ha asociado ningún valor

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En el siguiente programa de clips:

```
(defacts h1
(hombre Socrates)
)

(defrule r1
(hombre ?x)
=>
(assert (mortal ?x))
)
```

El mecanismo de inferencia se denomina *comparación de patrones*. El ingeniero debe de programar este mecanismo para cada programa de clips que desee ejecutar.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

Al mecanismo de inferencia se le denomina *comparación de patrones*. Este mecanismo ya viene programado en Clips por defecto y se usa automáticamente.
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En el antecedente de una regla

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Pueden incluirse acciones que afirmen hechos
- ☒ b. Hay 8 tipos de EC que son:
- EC patrón
 - EC test
 - EC and
 - EC or
 - EC not
 - EC exists
 - EC forall
 - EC logical ✓
- ☒ c. Hay diferentes tipos de elementos condicionales patrón ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Hay 8 tipos de EC que son:

-EC patrón
-EC test
-EC and
-EC or
-EC not
-EC exists
-EC forall
-EC logical, Hay diferentes tipos de elementos condicionales patrón

Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En la siguiente regla:

```
(defrule encontrardatos
(datos 1 azul rojo)
=>
)
```

el elemento condicional patrón contiene sólo restricciones literales.

Seleccione una:


- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

La siguiente regla

```
(defrule encontrar-datos
  (datos 1 azul rojo) => )
```

con los siguientes hechos no se activaría

f-0 (initial-fact)
f-1 (datos 1.0 azul "rojo")
f-2 (datos 1 azul)
f-3 (datos 1 azul rojo)
f-4 (datos 1 azul ROJO)
f-5 (datos 1 rojo azul)
f-6 (datos 1 azul rojo 6.9)

Seleccione una:


- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

La siguiente regla muestra un elemento condicional patrón con una restricción predicado

```
(defrule r1
  (datos ?x &:(number ?x))
=>
)
```

Seleccione una:


- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

La regla:

```
(defrule parar (logical (semaforo rojo)) => (assert (parar)))
```

indica

Seleccione una:


- ☐ a. Que si existe el hecho (semaforo rojo) entonces se inserta el hecho (parar), sino se borra el hecho (parar)
- ☒ b. Que si existe el hecho (semaforo rojo) entonces se inserta el hecho (parar), y si se borra el hecho (parar) entonces se borra automaticamente (semaforo rojo) ✓
Write here the explanation.
- ☐ c. Que si no existe el hecho (semaforo rojo) entonces se inserta el hecho (parar), sino se inserta el hecho (not parar)

La respuesta correcta es: Que si existe el hecho (semaforo rojo) entonces se inserta el hecho (parar), y si se borra el hecho (parar) entonces se borra automaticamente (semaforo rojo)

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

El elemento condicional

```
(test (= 2 2))
```

es

Seleccione una:

- ☐ a. Incorrecto, ya que necesita utilizar una variable.
- ☐ b. Incorrecto, ya que necesita utilizar un patrón.
- ☒ c. Correcto, comprobando el valor devuelto por una funcion. ✓ Write here the explanation.

La respuesta correcta es: Correcto, comprobando el valor devuelto por una funcion.

