Inteligencia Artificial II Curso 2004–2005

# Tema 3: Procesamiento de lenguaje natural

José A. Alonso Jiménez Francisco Jesús Martín Mateos José Luis Ruiz Reina

Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
UNIVERSIDAD DE SEVILLA

# Procesamiento del lenguaje natural

- Lenguaje natural: es el lenguaje utilizado por los seres humanos para comunicarse
  - En contraposición a los lenguajes formales (programación, lógica...)

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

- Procesamiento: comprensión y generación
  - Comprensión: a partir de una frase escrita o hablada, obtener una representación formal que permita efectuar las acciones adecuadas a la información recibida
  - Generación: transformar una representación formal de algo que se quiere comunicar, a una expresión en algún lenguaje natural, escrita o hablada
- En este tema veremos algunos aspectos básicos acerca de la *comprensión* de fragmentos simples del castellano
  - Para ello, usaremos herramientas que se emplean en el estudio de lenguajes formales

### Comprensión del lenguaje natural

- Fases en el proceso de comprensión:
  - Percepción: reconocimiento del habla y/o escritura
  - Análisis: sintáctico (obtener la estructura de una frase a partir de la secuencia de palabras) y semántico (obtener un significado a partir de la estructura sintáctica)
  - Eliminación de ambigüedades: escoger uno de los posibles significados
  - Incorporación a la base de conocimiento
- En lo que sigue, nos centraremos en el análisis sintáctico y semántico de frases escritas

#### Gramáticas formales

- Gramáticas formales: G = (N, T, P, S)
  - N: símbolos no terminales (categorías sintácticas)
  - T: símbolos terminales (palabras del idioma), con  $N \cap T = \emptyset$
  - P: conjunto de reglas de producción  $l \to r$ , donde  $l, r \in (N \cup T)^*$
  - $S \in N$ : símbolo inicial
- En una gramática independiente del contexto (GIC), las reglas son de la forma  $A \to r$ , con  $A \in N$  y  $r \in (N \cup T)^*$ 
  - $\bullet$  Derivación:  $xAy \Longrightarrow xwy$  mediante la regla  $A \to w$
- ullet Lenguaje definido por una gramática:  $L(G) = \{x \in T^*: S \stackrel{*}{\Longrightarrow} x\}$
- El problema del reconocimiento de frases y del análisis sintáctico:
  - Dado  $x \in T^*$  y una gramática G, decidir si  $x \in L(G)$ , encontrando una derivación (arbol de análisis sintáctico) que conecta S con x

## Notación Prolog para gramáticas formales

#### • Ejemplo de gramática:

```
oración
                 --> sintagma_nominal, sintagma_verbal.
sintagma_nominal --> nombre.
sintagma_nominal --> artículo, nombre.
sintagma_verbal
                 --> verbo, sintagma_nominal.
artículo
                 --> [el].
                 --> [gato].
nombre
                 --> [perro].
nombre
                 --> [pescado].
nombre
                 --> [carne].
nombre
                 --> [come].
verbo
```

#### Notación Prolog para las gramáticas:

- uso de --> y punto al final de cada regla
- símbolos terminales entre corchetes

#### Notación Prolog para gramáticas formales

- ¿ Por qué escribir las gramáticas en notación Prolog?
  - porque pueden ser cargadas directamente en Prolog
  - disponiendo así de un analizador sintáctico ejecutable de manera inmediata
  - e incluso de un generador de frases del lenguaje

#### • Ejemplo:

```
?- [g1].
% g1 compiled 0.01 sec, 2,292 bytes
Yes
?- phrase(oración,[el,gato,come,carne]).
Yes
?- phrase(oración,[gato,come,pescado,carne]).
No
?- phrase(sintagma_verbal,[come,pescado]).
Yes
?- phrase(oración,X).
X = [gato, come, gato];
X = [gato, come, perro];
X = [gato, come, pescado];
```

#### El programa Prolog generado por una gramática

• La gramática anterior genera, de manera automática, el programa:

```
?- listing([oración,sintagma_nominal,sintagma_verbal,artículo,nombre,verbo]).
oración(A, B) :- sintagma_nominal(A, C), sintagma_verbal(C, B).
sintagma_nominal(A, B) :- nombre(A, B).
sintagma_nominal(A, B) :- artículo(A, C), nombre(C, B).
sintagma_verbal(A, B) :- verbo(A, C), sintagma_nominal(C, B).

artículo([el|A], A).
nombre([gato|A], A).
nombre([perro|A], A).
nombre([percado|A], A).
verbo([come|A], A).
```

#### • Transformaciones:

- cada regla de la gramática genera una cláusula
- cada símbolo no terminal se corresponde con un predicado
- cada uno de estos predicados tiene dos argumentos añadidos

# El programa Prolog generado por una gramática

- El papel de los dos argumentos añadidos: diferencia de listas
  - Por ejemplo, oración(A,B) es un predicado que se cumple cuando A es una lista de símbolos terminales que contiene una *parte inicial* que puede ser reconocida como oración y el resto de símbolos queda en B

oracion(A,B)

el	gato	come	pescado	
				В —
<b>A</b>				

# El programa Prolog generado por una gramática

#### • Ejemplo:

```
?- oración([el,gato,come,pescado,1,qwerty,3216],[1,qwerty,3216]).
Yes
?- oración([el,gato,come,pescado|X],X).
X = _G157
?- oración([el,gato,come,pescado],[]).
Yes
```

• phrase(<símbolo>,<lista>) es una abreviatura de <símbolo>(<lista>,[])

### Algoritmos de análisis sintáctico

- Analizador sintáctico implementado por el programa anterior:
  - Esencialmente, usa el mecanismo de backtracking y de unificación incorporado en Prolog
- Existen algoritmos de análisis sintáctico más eficientes:
  - Análisis ascendente
  - Análisis descendente
- No es objetivo de este tema el estudio de dichos algoritmos
  - Asignatura "Procesadores de Lenguajes I" (cuarto curso)

#### Gramáticas de cláusulas definidas

- Las gramáticas que se pueden escribir en Prolog son más *expresivas* que las GIC, ya que permiten incluir:
  - argumentos en los símbolos no terminales
  - llamadas directas a predicados Prolog
- Con esta ampliación, las GIC se denominan gramáticas de cláusulas definidas (GCD)
- La capacidad expresiva de las GCD es mayor que la de las GIC

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

• Existen lenguajes descritos por una GCD que no es posible describir mediante una GIC

#### Ejemplo de GCD

• La siguiente GCD (que incluye argumentos y llamadas a Prolog) define el lenguaje  $L = \{a^{2n}b^{2n}c^{2n} : n \in \mathbb{N}\}$  (no expresable con una GIC):

```
palabra --> a(N), b(N), c(N), {par(N)}.
a(0)   --> [].
a(s(N)) --> [a],a(N).
b(0)   --> [].
b(s(N)) --> [b],b(N).
c(0)   --> [].
c(s(N)) --> [c],c(N).
par(0).
par(s(s(N))) :- par(N).
```

• Ejemplo de sesión:

```
?- palabra([a,a,b,b,c,c],[]).
Yes
?- palabra([a,b,c],[]).
No
?- phrase(palabra,L).
L = [];
L = [a,a,b,b,c,c];
```

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

#### Ejemplo de GCD

#### • Programa Prolog generado:

```
?- listing([palabra,a,b,c,'C']).

palabra(A, B) :- a(C, A, D),b(C, D, E),c(C, E, B),par(C).
a(0, A, A).
a(s(A), B, C) :- 'C'(B, a, D),a(A, D, C).
b(0, A, A).
b(s(A), B, C) :- 'C'(B, b, D),b(A, D, C).
c(0, A, A).
c(s(A), B, C) :- 'C'(B, c, D),c(A, D, C).
'C'([A|B], A, B).
```

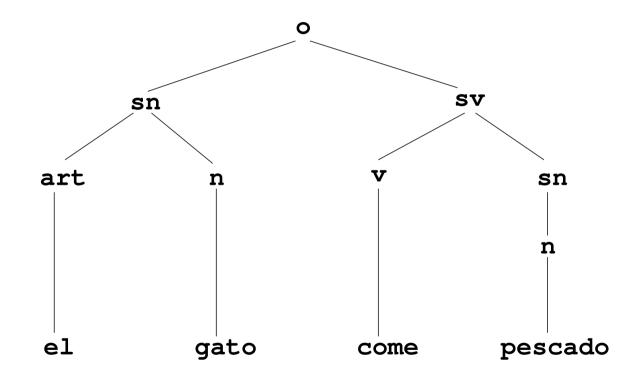
#### Observaciones:

- El predicado correspondiente a cada símbolo no terminal se aumenta con los dos argumentos anteriormente mencionados
- Las llamadas a predicados Prolog se incluyen directamente

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

# Árboles sintácticos

• Un árbol sintáctico refleja cómo los componentes de una frase se estructuran en diferentes categorías sintácticas:



#### GCD para construcción de árboles sintácticos

• El árbol sintáctico como argumento adicional de una GCD

```
oración(o(SN,SV))
                                  sintagma_nominal(SN), sintagma_verbal(SV).
sintagma_nominal(sn(N))
                             --> nombre(\mathbb{N}).
sintagma_nominal(sn(Art,N)) --> artículo(Art), nombre(N).
sintagma_verbal(sv(V,SN))
                             --> verbo(V), sintagma_nominal(SN).
artículo(art(el))
                                  [el].
nombre(n(gato))
                             --> [gato].
nombre(n(perro))
                             --> [perro].
nombre(n(pescado))
                             --> [pescado].
nombre(n(carne))
                             --> [carne].
                             --> [come].
verbo(v(come))
```

#### Sesión

```
?- phrase(oración(T),[el,gato,come,pescado]).
T = o(sn(art(el),n(gato)),sv(v(come),sn(n(pescado))))
Yes
```

### GCD para concordancia de género y número

- Una GIC no puede describir las concordancias de género y número
  - Sin embargo, podemos usar argumentos para controlar estas concordancias
  - Por tanto, podemos definir la concordancia de género y número con una GCD

#### • Ejemplo:

# GCD para concordancia de género y número

#### • Ejemplo (continuación):

```
es_nombre(profesor, masculino, singular).
es_nombre(profesores, masculino, plural).
es_nombre(profesora,femenino,singular).
es_nombre(profesoras, femenino, plural).
es_nombre(libro, masculino, singular).
es_nombre(libros, masculino, plural).
es_determinante(el, masculino, singular).
es_determinante(los, masculino, plural).
es_determinante(la,femenino,singular).
es_determinante(las,femenino,plural).
es_determinante(un, masculino, singular).
es_determinante(una,femenino,singular).
es_determinante(unos, masculino, plural).
es_determinante(unas,femenino,plural).
es_verbo(lee, singular).
es_verbo(leen,plural).
```

# GCD para concordancia de género y número

#### • Ejemplo (sesión):

```
?- phrase(oración,[la,profesora,lee,un,libro]).
Yes
?- phrase(oración,[la,profesor,lee,un,libro]).
No
?- phrase(oración,[las,profesores,lee,los,libro]).
No
?- phrase(oración,[los,profesores,leen,un,libro]).
Yes
?- phrase(oración,[los,profesores,leen]).
Yes
?- phrase(oración,[los,profesores,leen,libros]).
Yes
```

#### Análisis semántico

- ¿Cómo representar el significado de una frase?
  - La respuesta a esta pregunta depende de lo que se pretenda hacer con el significado
  - En general, se trata de expresar el significado en algun lenguaje formal
  - Esto permite que una máquina pueda realizar las acciones adecuadas al mensaje emitido (almacenar información, responder preguntas razonadamente,...)
  - En nuestro caso, usaremos la lógica de primer orden como lenguaje de representación
  - Podríamos usar cualquier otro formalismo de representación

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

#### Análisis semántico

- Ejemplos de significados asignados a frases:
  - Juan es alto: alto(juan)
  - Pedro bebe agua: bebe(pedro, agua)
  - Todo hombre tiene alma:  $\forall x [hombre(x) \rightarrow tiene(x, alma)]$
  - Algun hombre tiene dinero:  $\exists x[hombre(x) \land tiene(x, dinero)]$
  - Todo hombre que no come pan no tiene dinero:  $\forall x [(hombre(x) \land \neg come(x,pan)) \rightarrow \neg tiene(x,dinero)]$
  - Si algún hombre tiene dinero y todo hombre que no come pan no tiene dinero entonces algun hombre come pan:

```
(\exists x[hombre(x) \land tiene(x, dinero)] \land \\ \forall x[(hombre(x) \land \neg come(x, pan)) \rightarrow \neg tiene(x, dinero)]) \rightarrow \\ \exists x[hombre(x) \land come(x, pan)]
```

#### Un caso simple de construcción de significado

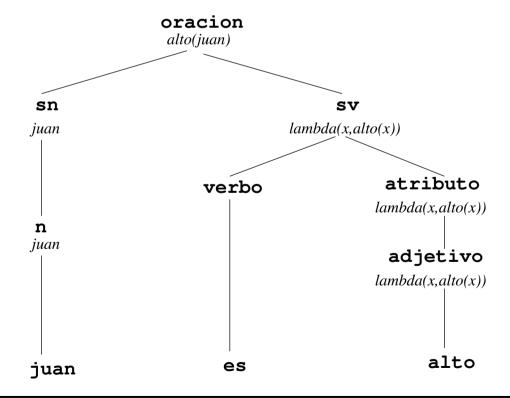
 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

- ¿Cuál es el significado de la frase "Juan es alto"?
  - Significado de "Juan": el término (constante) juan
  - Significado de "es": es sólo un nexo de unión del sujeto con el adjetivo que lo califica (no aporta significado)
  - Significado de "alto": predicado unario alto que expresa una propiedad sobre *alguien*; puede verse como una *función* tal que dado un *sujeto*, devuelve la afirmación de que dicho sujeto es alto; dicha función se representa usualmente por lambda(x,alto(x))
  - El significado de la frase completa se obtiene *aplicando* el significado del sintagma verbal al significado del sintagma nominal:

```
lambda(x,alto(x))(juan) = alto(juan)
```

### Semántica composicional

- Hipótesis composicional: el significado de una categoría sintáctica se obtiene a partir del significado de las subcategorías que lo componen
  - esta hipótesis no siempre es cierta, pero simplifica el análisis semántico
  - pasando parte del trabajo a la fase de eliminación de ambigüedades



# GCD para extracción de significado

- GCD combinando el análisis sintáctico con el análisis semántico
  - para frases como las del ejemplo anterior
  - hipótesis composicional

```
oración(SO) --> sintagma_nominal(SSN), sintagma_verbal(SSV),
                {componer(SSN, SSV, SO)}.
sintagma_nominal(SNP) --> nombre_propio(SNP).
sintagma_verbal(SA) --> verbo_cop,atributo(SA).
atributo(SA) --> adjetivo(SA).
verbo_cop --> [es].
nombre_propio(juan) --> [juan].
nombre_propio(pedro) --> [pedro].
adjetivo(lambda(X,alto(X))) --> [alto].
adjetivo(lambda(X,bajo(X))) --> [bajo].
componer(X,lambda(X,P),P).
```

```
?- phrase(oración(S),[juan,es,alto]).
S = alto(juan)
```

# GCD para extracción de significado

- Usualmente, se prescide del predicado componer
  - Para ello, los argumentos de la función lambda pasan a ser argumentos de los símbolos no terminales
- Gramática equivalente a la anterior:

```
oración(SSV) --> sintagma_nominal(SSN), sintagma_verbal(SSN,SSV). sintagma_nominal(SNP) --> nombre_propio(SNP). sintagma_verbal(X,SA) --> verbo_cop,atributo(X,SA). atributo(X,SA) --> adjetivo(X,SA). verbo_cop --> [es]. nombre_propio(juan) --> [juan]. nombre_propio(pedro) --> [pedro]. adjetivo(X,alto(X)) --> [alto]. adjetivo(X,bajo(X)) --> [bajo].
```

```
?- phrase(oración(S),[juan,es,alto]).
S = alto(juan)
```

#### GCD para frases con verbos transitivos

- Significado de un verbo transitivo: predicado que relaciona el sujeto con el objeto directo
  - Por ejemplo, el significado del verbo "come" es la *función* lambda(x,lambda(y,come(x,y)))

#### • Gramática:

```
oración(SSV) --> sujeto(SS), sintagma_verbal(SS,SSV).
sujeto(SNP) --> nombre_propio(SNP).
sintagma_nominal(SN) --> nombre(SN).
sintagma_verbal(X,SV) --> verbo_trans(X,SN,SV),sintagma_nominal(SN).
verbo_trans(X,Y,come(X,Y)) --> [come].
verbo_trans(X,Y,bebe(X,Y)) --> [bebe].
nombre_propio(juan) --> [juan].
nombre_propio(pedro) --> [pedro].
nombre(pan) --> [pan].
nombre(agua) --> [agua].
```

```
?- phrase(oración(S),[pedro,come,pan]).
S = come(pedro, pan)
```

#### Frases con determinantes todo y algún

- Definimos a continuación una GCD para obtener el significado de frases que empiezan por los determinantes todo y algún
  - En la lógica de primer orden, estos determinates se corresponden con los cuantificadores universal y existencial, respectivamente

#### • Ejemplos:

- "Todo andaluz come pescado":  $\forall x [andaluz(x) \rightarrow come(x, pescado)]$
- "Algún informático tiene dinero":  $\exists x [informatico(x) \land tiene(x, dinero)]$

```
?- phrase(oración(S),[todo,andaluz,come,pescado]).
S = para_todo(_G231, andaluz(_G231) => come(_G231, pescado))
?- phrase(oración(S),[algún,informático,tiene,dinero]).
S = existe(_G231, informático(_G231) y tiene(_G231, dinero))
?- phrase(oración(S),[algún,informático,es,andaluz]).
S = existe(_G231, informático(_G231) y andaluz(_G231))
```

### GCD para frases con determinantes todo y algún (I)

```
:-op(600,xfy,'=>').
:-op(900,xfy,y).

oración(S) --> sujeto_det(X,SSV,S), sintagma_verbal(X,SSV).

sujeto_det(X,SSV,S) --> determinante(X,Prop,SSV,S),nombre_propiedad(X,Prop).

determinante(X,Prop,SSV,existe(X, Prop y SSV)) --> [algún].
 determinante(X,Prop,SSV,para_todo(X, Prop => SSV)) --> [todo].

objeto_directo(SN) --> nombre(SN).

sintagma_verbal(X,SV) --> verbo_trans(X,SN,SV),objeto_directo(SN).
sintagma_verbal(X,SV) --> verbo_cop,nombre_propiedad(X,SV).
```

# GCD para frases con determinantes todo y algún (II)

```
verbo_trans(X,Y,tiene(X,Y)) --> [tiene].
verbo trans(X.Y.come(X.Y)) --> [come].
verbo_cop --> [es].
nombre(pan) --> [pan].
nombre(pescado) --> [pescado].
nombre(carne) --> [carne].
nombre(dinero) --> [dinero].
nombre(coche) --> [coche].
nombre_propiedad(X,hombre(X)) --> [hombre].
nombre_propiedad(X,carpintero(X)) --> [carpintero].
nombre_propiedad(X,informático(X)) --> [informático].
nombre_propiedad(X,andaluz(X)) --> [andaluz].
nombre_propiedad(X,francés(X)) --> [frances].
nombre_propiedad(X,europeo(X)) --> [europeo].
```

# GCD para traducción inversa y generación de lenguaje

- Una característica interesante de las GCD es que pueden servir, además, para generar lenguaje natural a partir de significados formales
  - Ejemplos:

```
?- phrase(oración(existe(x, hombre(x) y tiene(x, dinero))),L).
L = [algún, hombre, tiene, dinero]
?- phrase(oración(S),L).
S = existe(G354, hombre(G354)y tiene(G354, pan))
L = [algún, hombre, tiene, pan];
S = existe(G354, hombre(G354)y tiene(G354, pescado))
L = [algún, hombre, tiene, pescado];
S = existe(G354, hombre(G354)y tiene(G354, carne))
L = [algún, hombre, tiene, carne];
S = existe(G354, hombre(G354)y tiene(G354, dinero))
L = [algún, hombre, tiene, dinero]
```

### Interpretación pragmática

- En la práctica, el análisis semántico descrito anteriormente puede no servir para extraer el significado de algunas frases
  - La interpretación pragmática es la fase del análisis semántico que tiene en cuenta la situación actual para construir el significado
- Ejemplos:
  - Adverbios: ahora, ayer, mañana,...
  - Pronombres: yo, tú, él,...
- La interpretación pragmática extrae el significado de estas palabras a partir de:
  - Descripciones de la situación actual (quién habla, cuándo habla, dónde está,...)

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

• Frases pronunciadas anteriormente

#### Ambigüedad en el lenguaje

#### • Ambigüedad en el lenguaje

- La misma frase puede tener diferentes significados
- Ejemplos: "Lo ví andando", "Pensé que le llamaría José Antonio", "Llegó para ver el partido del Viernes por la tarde", "Dí un caramelo a los niños", ...
- El lenguaje natural está lleno de ambigüedades, aunque la mayoría de las veces las resolvemos inconscientemente

#### • Tipos de ambigüedades:

- Léxica: la misma palabra con distintos significados (*Ej. chino, radio, planta,...*)
- Sintáctica: la misma frase se corresponde con distintas estrúcturas sintácticas

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

• Semántica: la misma frase condistintos significadas (en la mayoría de los casos, proveniente de ambigüedades léxicas o sintácticas, aunque no necesariamente)

### Eliminación de ambigüedades

- El proceso de análisis semántico puede proporcionar más de una interpretación formal de una frase
- La eliminación de ambigüedades consiste en elegir cuál de esas interpretaciones se corresponde más con la intención del comunicante
  - Se trata de asociar una medida a cada posible interpretación y escoger la de mayor valoración
- Posibles medidas:
  - Heurísticas simples: cercanía de los complementos
  - Heurísticas sofisticadas: razonamiento probabilístico
- Técnicas probabilísticas en el procesamiento del lenguaje natural

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

Gramáticas probabilísticas

# Aplicaciones del procesamiento de lenguaje natural

#### Aplicaciones clásicas:

- Traducción automática de textos
- Extracción de información
- Interfaces en lenguaje natural para: acceso a bases de datos, consulta telefónica, tutores inteligentes,...
- Aplicaciones actuales que tienen alguna componente PLN:
  - Recuperación de información, buscadores en la web
  - Minería de textos
  - Traducción probabilística
- Nuevas tendencias en PLN
  - Basado en grandes *corpus* textuales más que en frases individuales

 $\mathbf{C}_{\mathbf{C}}\mathbf{I}_{\mathsf{A}}$ 

- Combinación de modelos lingüísticos y estadísticos
- Los modelos probabilísticos se aprenden usando técnicas de aprendizaje automático

# Una aplicación: razonamiento y lenguaje natural

- A continuación vemos con detalle una aplicación concreta: mantenimiento y consultas de una base de conocimiento
  - El conocimiento se añade y se consulta en lenguaje natural
  - La respuesta a una consulta se da en lenguaje natural y puede implicar deducir información a partir de lo afirmado anteriormente
  - En lugar de traducir a lógica de primer orden, traducimos a cláusulas Prolog
  - Esto nos permite combinar el procesamiento del lenguaje natural con el motor de inferencia de Prolog
- Ejemplo de asertos:
  - Juan es andaluz: asertar en Prolog el hecho andaluz(juan).
  - Todo andaluz es europeo: asertar en Prolog la cláusula europeo(X) :- andaluz(X).
- Ejemplo de consultas:
  - ¿Es Juan europeo?: consultar a Prolog el objetivo ?- europeo(juan).
  - ¿Quién es europeo?: consultar a Prolog el objetivo ?- europeo(X).

# Aplicación: razonamiento y lenguaje natural (sesión)

• Sesión con adición de información y con consultas:

```
?- consulta([]).
? [juan,es,andaluz].
? [¿, quién, es, andaluz, ?].
! [juan, es, andaluz]
? [;, es, juan, europeo, ?].
! No
? [todo, andaluz, es, europeo].
? [¿, es, juan, europeo, ?].
! [juan, es, europeo]
? [¿, quién, es, europeo, ?].
! [juan, es, europeo]
? muestra_reglas.
! [todo, andaluz, es, europeo]
! [juan, es, andaluz]
? fin.
Yes
```

# Aplicación: razonamiento y lenguaje natural (gramática)

• GCD para definir e interpretar el lenguaje del usuario:

```
oración((L:-true))
                     --> nombre_propio(X), sintagma_verbal(X,L).
                     --> determinante(X,A1,A2,C),adjetivo(X,A1),
oración(C)
                         sintagma_verbal(X,A2).
sintagma_verbal(X,A) --> verbo_cop, adjetivo(X,A).
pregunta(P)
                   --> [¿,es],nombre_propio(X),adjetivo(X,P),[?].
pregunta(P)
                     --> [¿,quién,es],adjetivo(_X,P),[?].
                                   --> [juan].
nombre_propio(juan)
                                   --> [pedro].
nombre_propio(pedro)
determinante(_X,Cu,Ca,(Ca:-Cu))
                                 --> [todo].
                                   --> [es].
verbo_cop
adjetivo(X,europeo(X))
                                  --> [europeo].
                                   --> [andaluz].
adjetivo(X, andaluz(X))
```

# Aplicación: razonamiento y lenguaje natural (gestor, I)

• Programa Prolog que gestiona el intercambio de información:

```
consulta(Base_de_reglas) :-
   pregunta_y_lee(Entrada),
   procesa_entrada(Entrada,Base_de_reglas).

pregunta_y_lee(Entrada) :-
   write('? '),
   read(Entrada).

procesa_entrada(fin,_Base_de_reglas) :- !.
procesa_entrada(muestra_reglas,Base_de_reglas) :- !,
   muestra_reglas(Base_de_reglas),
   consulta(Base_de_reglas).

procesa_entrada(Oración,Base_de_reglas) :-
   phrase(oración(Regla),Oración), !,
   consulta([Regla|Base_de_reglas]).
```

# Aplicación: razonamiento y lenguaje natural (gestor, II)

```
procesa_entrada(Pregunta,Base_de_reglas) :-
   phrase(pregunta(P), Pregunta),
   prueba(P,Base_de_reglas), !,
   transforma(P, Clausula),
   phrase(oración(Clausula), Respuesta),
   muestra_respuesta(Respuesta),
   consulta(Base_de_reglas).
procesa_entrada(_Pregunta,Base_de_reglas) :-
   muestra_respuesta('No'),
   consulta(Base_de_reglas).
muestra_reglas([]).
muestra_reglas([Regla|Reglas]) :-
   phrase(oración(Regla),Oración),
   muestra_respuesta(Oración),
   muestra_reglas(Reglas).
```

# Aplicación: razonamiento y lenguaje natural (gestor, III)

```
muestra_respuesta(Respuesta) :-
   write('!'),
   write(Respuesta),
   nl.
prueba(true,_Base_de_reglas) :- !.
prueba((A,B),Base de reglas) :- !,
   prueba(A,Base_de_reglas),
   prueba(B,Base_de_reglas).
prueba(A,Base_de_reglas) :-
   busca_clausula((A:-B),Base_de_reglas),
   prueba(B,Base_de_reglas).
busca_clausula(Clausula, [Regla|_Reglas]) :-
   copy_term(Regla,Clausula).
busca_clausula(Clausula,[_Regla|Reglas]) :-
   busca_clausula(Clausula, Reglas).
transforma((A,B),[(A:-true)|Resto]) :- !,
   transforma(B, Resto).
transforma(A,(A:-true)).
```

#### Bibliografía

- Bratko, I. Prolog Programming for Artificial Intelligence, 3rd ed. (Addison-Wesley, 2001).
  - Cap. 21: "Language Processing with Grammar Rules".
- Escolano, F. y otros Inteligencia artificial: modelos, técnicas y áreas de aplicación (Thomson, 2003).
  - Cap. 6: "Lenguaje Natural".
- Russel, S. y Norvig, P. Inteligencia artificial: Un enfoque moderno (Prentice-Hall, 1996).
  - Cap. 22: "Agentes que se comunican".
- Russel, S. y Norvig, P. Artificial Intelligence: A Modern Approach (2nd edition) (Prentice-Hall, 2003).
  - Cap. 22: "Communication".