

Tema 5: Constructor de hechos deffacts

Introducción

- La orden (deffacts) es una alternativa a (assert) para afirmar hechos.

CLIPS> (clear)

CLIPS> (deffacts paseo "Algunos hechos sobre el paseo"

(estado paseando) ;Hecho para ser insertado

(tipo-de-paseo largo)) ;Hecho para ser insertado

CLIPS> (reset) ;Hace que los hechos deffacts sean insertados

CLIPS> (facts)

f-0 (initial-fact)

f-1 (estado paseando)

f-2 (tipo-de-paseo largo)

For a total of 3 facts.

CLIPS>

Sintaxis de deffacts

(deffacts <nombre-definición>
[<comentario>] <hecho>*)

- Si se duplica el nombre destruye, los hechos del deffacts anterior se borran.
- Pueden existir múltiples constructores deffacts y en cada uno puede afirmarse cualquier número de hechos, tanto ordenados como no ordenados.

Expresiones dinámicas en un hecho

- Expresiones que serán evaluadas y que devolverán un valor que será tomado como el valor de un campo dentro de un hech.

```

eje2.clp - Bloc de notas
Archivo Edición Buscar Ayuda
(deffacts comienzo "Estado del refrigerador"
  (refrigerador luz on)
  (refrigerador puerta abierta)
  (refrigerador temperatura (+ 32 4)))
  
```

- Primero (load) y luego (reset).

Orden (list-deffacts)

- (list-deffacts) muestra los hechos definidos con deffacts.

CLIPS> (list-deffacts)

initial-facts

comienzo

for a total of 2 deffacts.

CLIPS>

Orden (**reset**) y (**clear**)

- (***clear***) reinicializa el entorno CLIPS borrando todos los hechos de la **base de afirmaciones** y todas las reglas de la **base de conocimientos**.
- (***reset***) reinicializa el entorno de CLIPS pero no elimina las reglas de la base de conocimiento. Además establece un hecho inicial el ***initial-fact*** y afirma todos los hechos ***deffacts***.

Orden (**undeffacts**)

- (***undeffacts***) suprime los hechos insertados por una orden (***deffacts***).

CLIPS> (undeffacts comienzo)

CLIPS> (list-deffacts)

Initial-facts

For a total of 1 deffacts.

CLIPS>

Orden (ppdeffacts)

- La orden (ppdeffacts <nombre>) muestra la definición de un hecho definido mediante deffacts.

```

CLIPS 6.2
File Edit Buffer Execution Browse Window Help

Dialog Window
CLIPS> (ppdeffacts comienzo)
(deffacts MAIN::comienzo
  (refrigerador luz on)
  (refrigerador puerta abierta)
  (refrigerador temperatura (+ 32 4)))
CLIPS>
  
```


Ejemplos

```

CLIPS> (clear)
CLIPS> (deffacts EstadoCoche "El estado de mi coche" (coche motor "a
    punto") (coche bujias limpias))
CLIPS> (assert (coche neumaticos gastados))
<Fact-0>
CLIPS> (facts)
f-0      (coche neumaticos gastados)
For a total of 1 fact.
CLIPS> (reset)
CLIPS> (facts)
f-0      (initial-fact)
f-1      (coche motor "a punto")
f-2      (coche bujias limpias)
For a total of 3 facts.
CLIPS> (assert (coche luces funcionan))
<Fact-3>
CLIPS> (deffacts EstadoCasa "El estado de mi casa" (casa salon
    grande))
  
```

Ejemplos (continúa)

```
CLIPS> (facts)
```

```
f-0      (initial-fact)
```

```
f-1      (coche motor "a punto")
```

```
f-2      (coche bujias limpias)
```

```
f-3      (coche luces funcionan)
```

For a total of 4 facts.

```
CLIPS> (reset)
```

```
CLIPS> (facts)
```

```
f-0      (initial-fact)
```

```
f-1      (coche motor "a punto")
```

```
f-2      (coche bujias limpias)
```

```
f-3      (casa salon grande)
```

For a total of 4 facts.