

Web: <https://github.com/i24E/DS3-Optimization-manual>

# [魂三优化自查手册]

Author: ppj      mail:Eatit7@163.com

## 目录

S0 在这之前.....	2
S0.1 前言 .....	2
S0.2 名词性解释.....	2
S0.3 事先准备 .....	3
S1 游戏外 Steam 相关 .....	4
S1.1 游戏启动卡在启动中.....	4
S1.2 额外设置 .....	5
S1.3 疑难杂症 – 入侵 / 碰到符就死机 .....	7
S2 问题定性.....	8
S2.1 GPU 问题.....	8
S2.2 CPU 问题.....	8
S2.3 内存问题 .....	9
S2.4 网络问题 .....	9
S3 问题解决方案 .....	10
S3.1 游戏外因素.....	10
S3.1.1 笔记本用户的温度问题 .....	10
S3.1.2 笔记本 / 台式机 长时间未保养.....	10
S3.1.3 其他软件问题.....	10
S3.2 GPU 问题.....	11
S3.2.1 更改游戏画质.....	11
S3.2.2 更新显卡驱动.....	12
S3.2.3 显卡驱动设置 (以 NVIDIA 为例) .....	12
S3.2.4 材质破坏 (NVIDIA 限定).....	12
S3.3 CPU 问题.....	13
S3.3.1 将游戏挂靠在 CPU 大核心上 (适用于大小核 CPU).....	14
S3.3.2 开启卓越性能模式 .....	15
S3.3.3 关闭 CPU 超线程 .....	15
S3.4 内存问题 .....	15
S3.5 网络问题 .....	16
S4 如果没法帮到你.....	16
S5 鸣谢 [预留].....	17

# S0 在这之前

## S0.1 前言

黑暗之魂 3 的 pc 端是跨平台移植游戏，所以会有很多问题。这里提供一款手册进行自查。

文章主要会针对几个常见的问题提供解决思路，具体案例原因往往较为复杂，如无法解决，也可以按照文章思路去自行深入研究卡顿问题。切记：**文章并不能解决所有问题，但文章的思路可以解决绝大部分卡顿问题。**

核心思想：

发现问题 -> 问题定性 -> 解决问题

## S0.2 名词性解释

为了避免不必要的误会，下面对于本文的部分名词进行解释：

卡顿：指游戏帧率由稳定的 60-59 帧，间歇性的变为“未响应”~10 帧以下。

卡死：卡顿的严重版，指游戏直接未响应，经过数十秒后才能恢复正常。

帧数不足：帧数不满足 60 帧，如长期处于 30~50 帧之间。

延迟：此类现象通常见于与其他玩家游玩时，游戏画面较为顺畅，但是其他玩家频繁出现瞬移等问题。

## S0.3 事先准备

进入 steam 设置，将游戏的帧数观测打开。在启动黑魂后，并将其调整为“窗口化”



图 1 进入 steam 设置



图 2 打开游戏内帧数显示

# S1 游戏外 Steam 相关

## S1.1 游戏启动卡在启动中...

在启动游戏的时候等待时间过长，往往在这种时候卡住了。

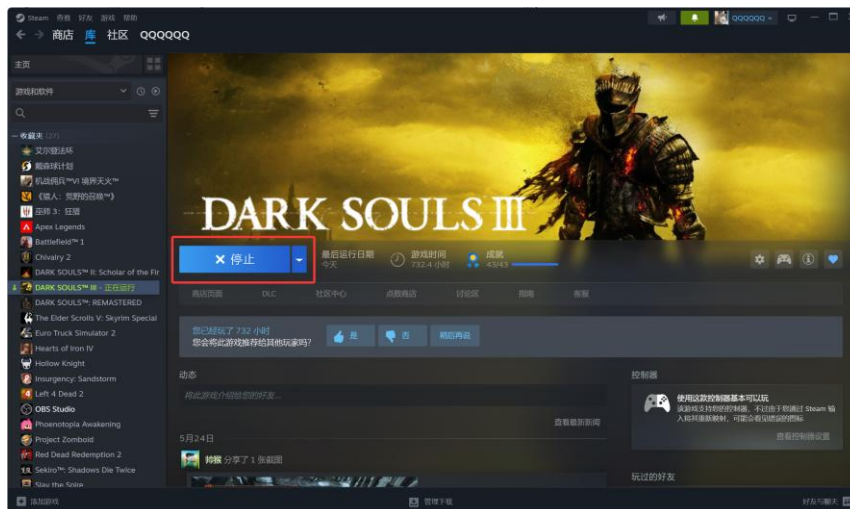


图 3 启动时间过长示例

这往往是两个现象导致的。往往跟 steam 设置有关，分别是预编译着色器和云同步。可以通过以下两个方式解决。



图 4 关闭着色器预缓存



图 5 关闭 Steam 云

如果问题无法解决，还有一个终极杀招。

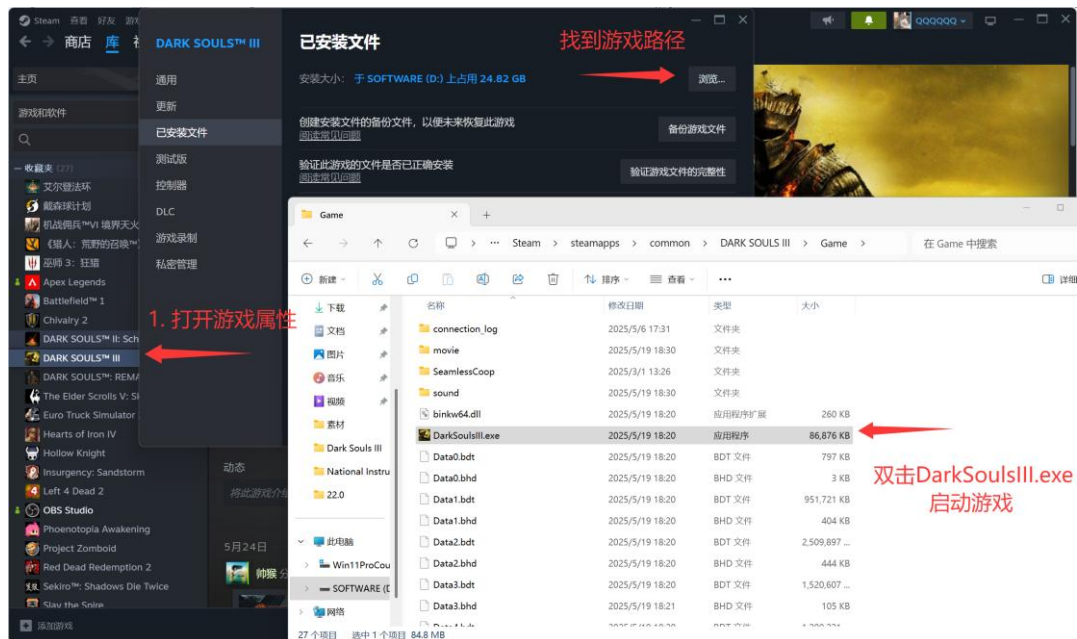


图 6 终极杀招-一秒启动

## S1.2 额外设置

此外 Steam 中还有一些其他设置可能会影响游戏内帧数，可以酌情设置。

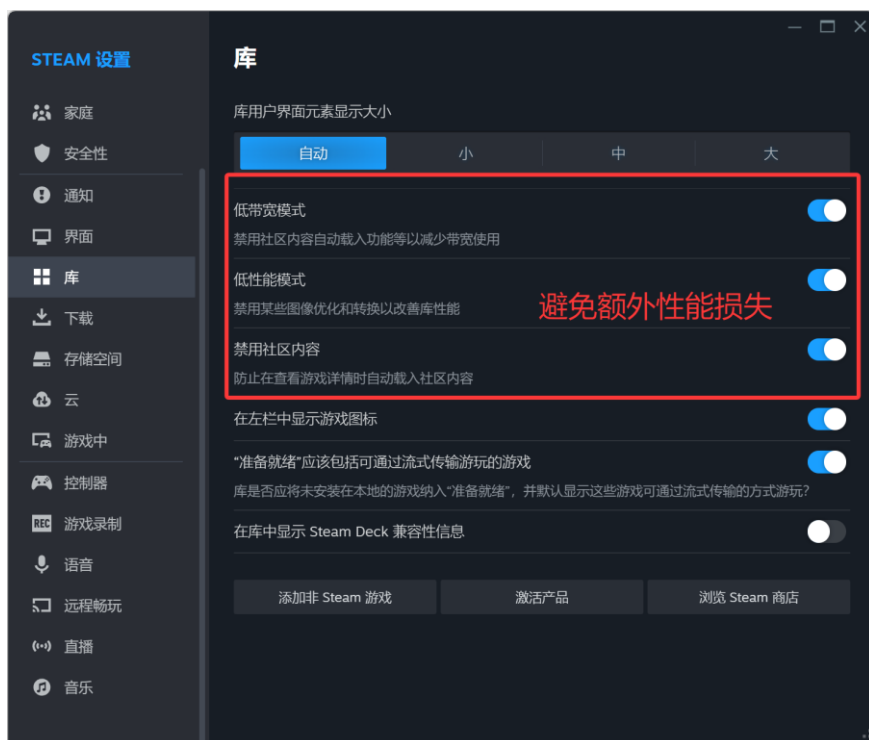


图 7 避免性能损失



图 8 略微减少延迟



图 9 steam 叠加界面设置

## S1.3 疑难杂症 – 入侵 / 碰到符就死机

原因未知，退出 steam 家庭即可。





图 10 不要加入 steam 家庭

## S2 问题定性

要想知道卡顿的原因就应该观察卡顿时的具体现象，我们把问题划分为以下几个点，然后给出解决方案。

### S2.1 GPU 问题

GPU 问题往往在“帧数不足”、“卡顿”问题 中较为常见，表现往往是游戏帧数无法稳定为 60 帧。

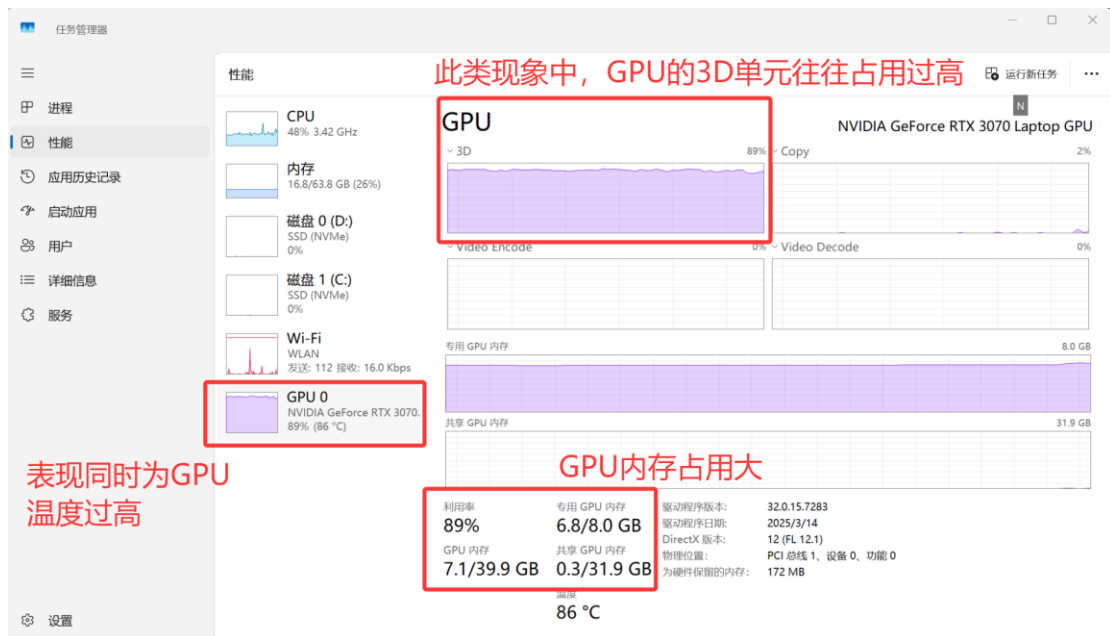


图 11 GPU 问题

### S2.2 CPU 问题

CPU 问题往往是导致“卡顿”、“卡死的罪魁祸首”。他的诊断方式如下

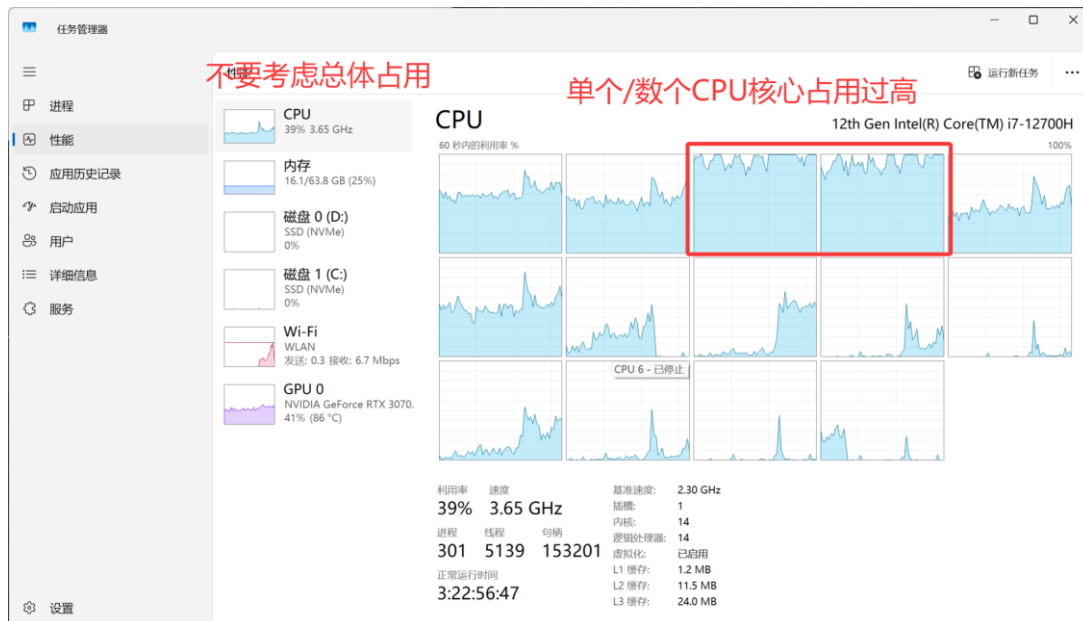


图 12 CPU 问题

## S2.3 内存问题

内存问题比较少见，他的诊断方式如下。

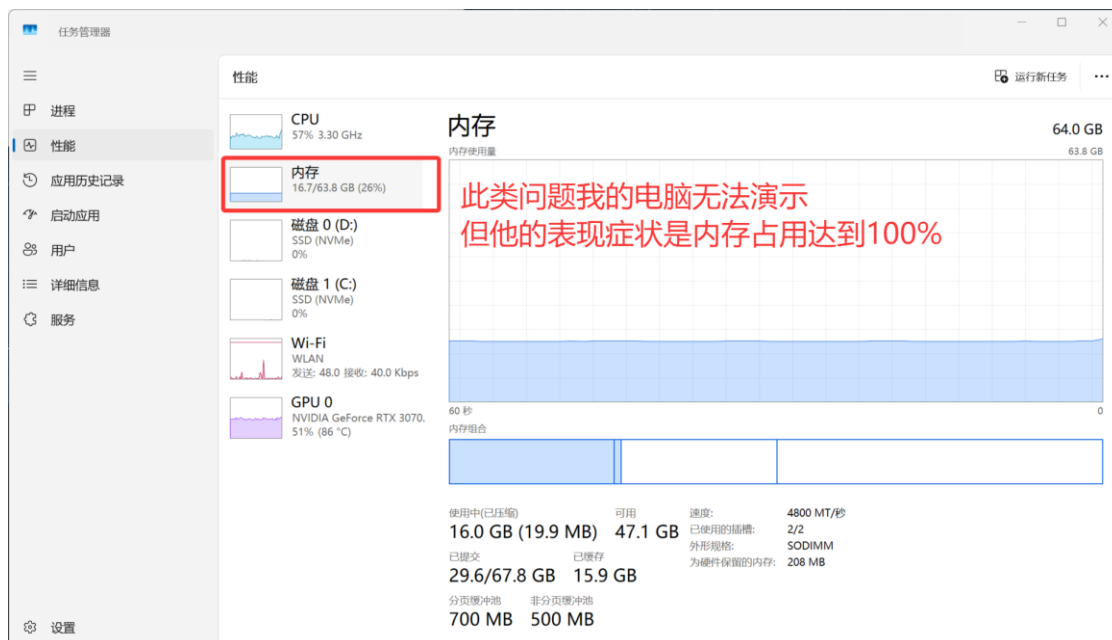


图 13 内存问题

## S2.4 网络问题

网络问题不在这篇文章的讨论范围内，如果你没有开加速器的话，那就立

马开个加速器加速港服。我唯一能告诉你的是，老狼约好就无所谓，玩后院不要裸连!!!!!!!

## S3 问题解决方案

### S3.1 游戏外因素

#### S3.1.1 笔记本用户的温度问题

很多人往往发现自己的笔记本电脑玩魂三前半个小时非常顺畅，而在一定时间后。游戏出现了帧数不足，卡顿等现象。同时在接下来的游戏将一直出现这个现象。同时笔记本电脑部分外壳温度将变得“烫手”。

对于这个问题，你需要了解电脑的**温度墙机制**：

当温度过高时，会降低主板的时钟频率，通过牺牲性能为代价换来温度的降低。

要避免这个现象很简单，为你的电脑购买 散热支架 / 压风式散热器。

#### S3.1.2 笔记本 / 台式机 长时间未保养

如果你的电脑已经 1 年没有清灰，更换硅脂了。请你去线下最近的官方维修店进行“清灰”与“更换硅脂”。

#### S3.1.3 其他软件问题

玩这款游戏的不乏有一些电脑新手，请关闭或卸载所有不必要的软件，不要让他们占用你的电脑资源。同时如果你感觉游戏出现“帧数不足”问题，但是你将其他软件都关闭后，一切正常了。那就是其他软件占用后台导致的。

## S3.2 GPU 问题

GPU 占用过高往往导致“帧数不足”、“卡顿”等问题。如果你的问题属于 GPU 问题，以下我根据优先级进行了排序，从上到下挨个尝试。同时你需要清楚，实际问题往往是多个问题的叠加，当你每完成一项内容后，都需要重新进行问题定性来确认这个问题是否存在。

例如：有可能你前几个选项将 GPU 问题解决了，但是此时又出现了 CPU 问题导致了相同的问题。此时在 GPU 问题中的尝试往往是无用的。

### S3.2.1 更改游戏画质

首先应该先降低游戏的画质，将他改为最低。同时可以适量降低游戏分辨率，不要让游戏糊到肉眼能分辨就可以了。



图 14 更改游戏画质

### S3.2.2 更新显卡驱动

我不想多说，按照自己显卡更新显卡驱动。

### S3.2.3 显卡驱动设置（以 NVIDIA 为例）

显卡驱动提供一些优化游戏的选项。可以抄作业(使用 NVIDIA APP)

驱动程序设置		
RTX 动态亮丽	全局 - 关	
BatteryBoost	全局 - 开	
CUDA - GPU	全局 - NVIDIA GeForce RTX 3070 Laptop GPU	
DLSS 优设 - 模型预设	不受支持的	
DLSS 优设 - 帧生成	不受支持的	
DLSS 优设 - 超分辨率	不受支持的	
DSR - 因数	全局 - 关	
Smooth Motion	全局 - 关	
低延迟模式	开	
图像缩放	全局 - 关	
最高帧率设置	全局 - 关	
监视器技术	全局 - 固定刷新	
Vulkan/OpenGL 现行方法	全局 - 自动	
电源管理模式	最高性能优先	
纹理过滤 - 负 LOD 偏移	全局 - 允许	
垂直同步	使用 3D 应用程序设置	
虚拟现实 - 可变速率超级采样	关	
WhisperMode	全局 - 关	

图 15 驱动设置

### S3.2.4 材质破坏 (NVIDIA 限定)

这是一个杀招，虽然会让你的游戏变得跟人类一败涂地一样，但是会让 GPU 占用大幅度下降。如果你的显卡比较老，这将非常有用。

1. 安装 [nvidiaProfileInspector](#)。
2. 如下设置

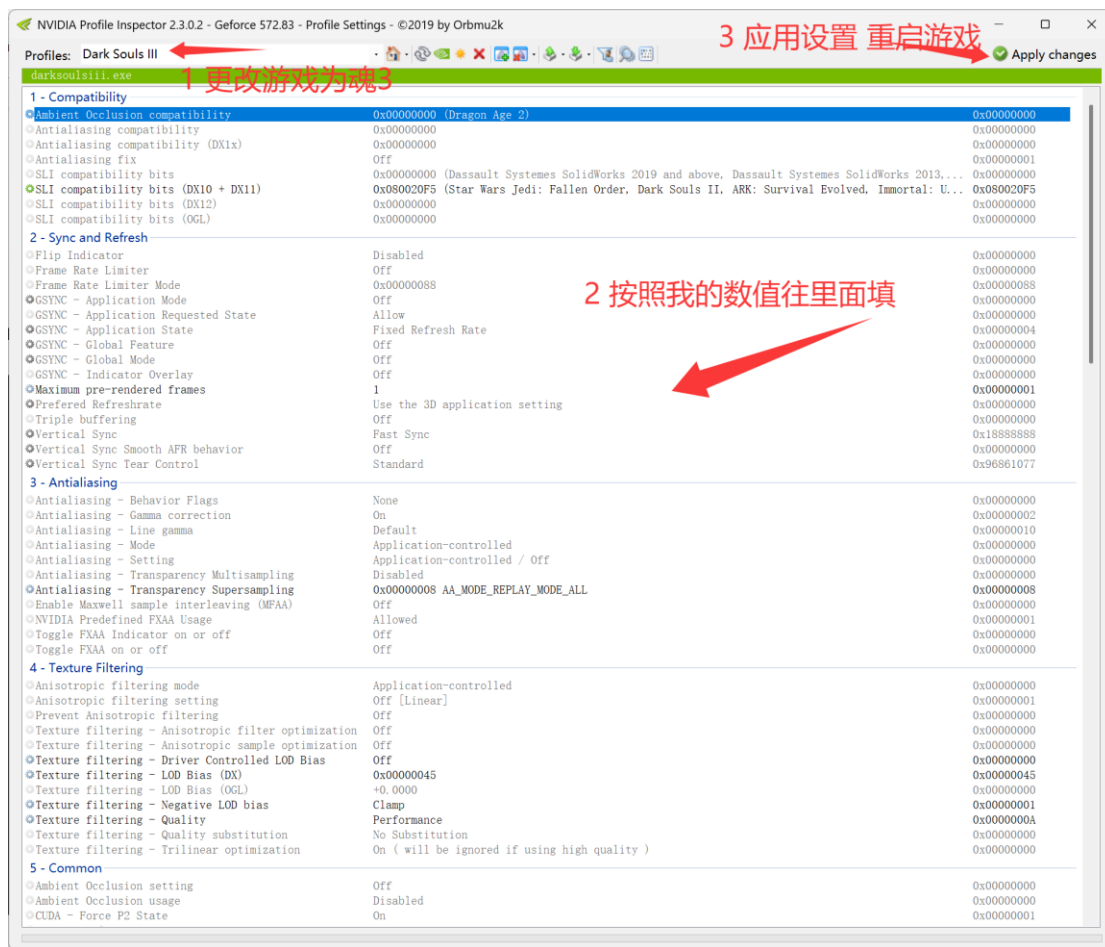


图 16 材质破坏设置

### S3.3 CPU 问题

CPU 问题往往直接导致了“卡顿”、“卡死”，同时魂三是一款单核心游戏(没错)。所以我们会发现有时候“卡顿”、“卡死”问题往往伴随着 CPU 固定核心的占满。

例如：游戏不定期“卡死”此时部分核心占用为 100%。

例如：游戏有人切武器就“卡死”，此时部分核心占用为 100%。

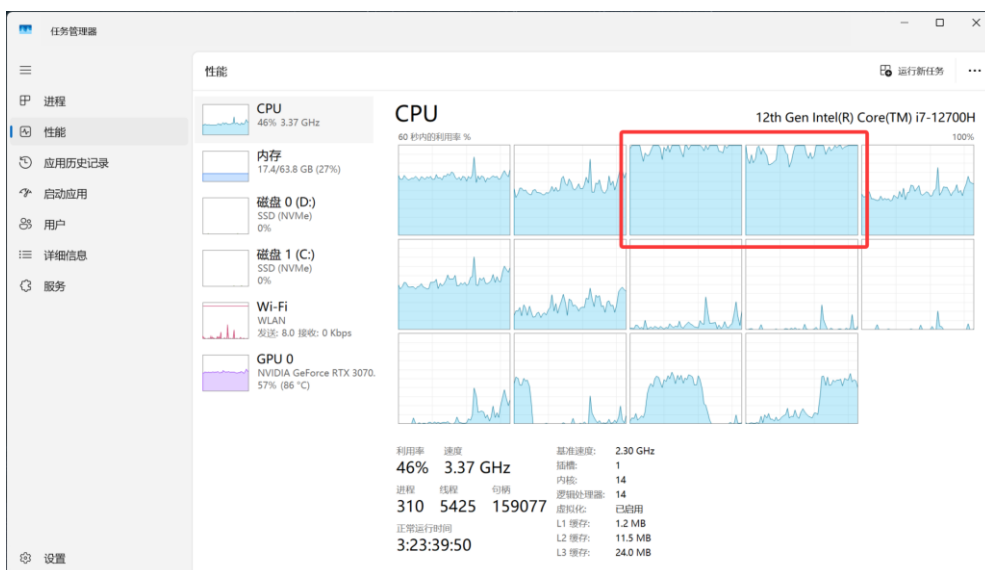


图 17 CPU 部分核心占满

### S3.3.1 将游戏挂在 CPU 大核心上 (适用于大小核 CPU)

安装 [CoreDirector](#) (ctrl + 左键点开超链接), 设定完成后这个软件不要关。

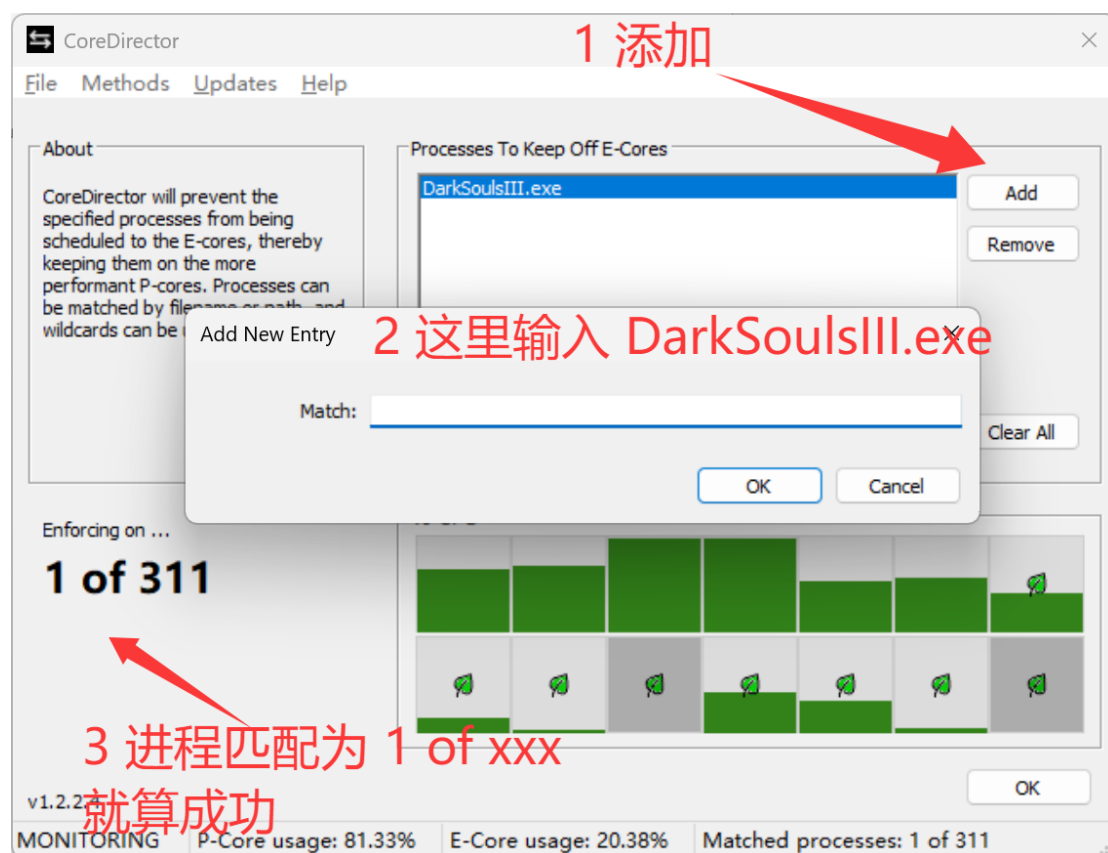


图 18 如此设置

### S3.3.2 开启卓越性能模式

卓越模式命令：

```
powercfg -duplicatescheme e9a42b02-d5df-448d-aa00-03f14749eb61
```

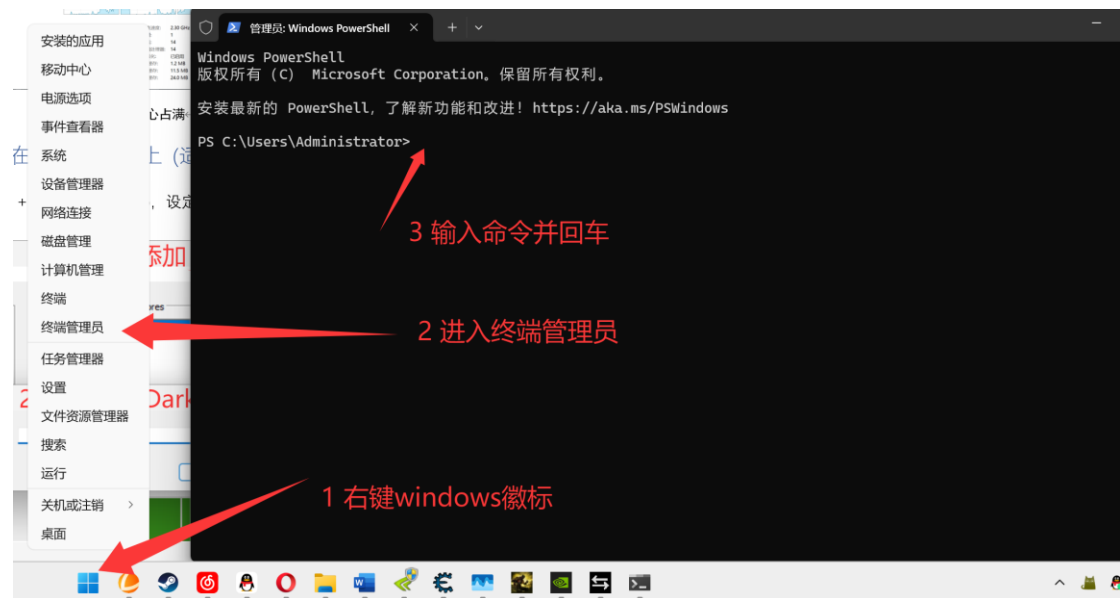


图 19 开启卓越性能模式

### S3.3.3 关闭 CPU 超线程

这是通过降低 CPU 的多任务能力来提高黑魂的 CPU 资源，此时需要你进入 BIOS，关闭 CPU 的超线程来完成。

因为不同主板对应的 BIOS 不同，所以你需要按照以下两点自行搜索：

1. 如何启动电脑/笔记本的 BIOS。
2. CPU 超线程在哪设置。

PS：困扰我的众多卡顿问题其中有一项就是靠此解决的！

## S3.4 内存问题

没办法了，升级内存吧孩子。魂三的内存占用在 3G 左右，确保开之前有剩



余空间即可。

## S3.5 网络问题

不要裸连！ 不要裸连！ 不要裸连！

推荐使用 UU、奇游加速器，**如果实在没钱，可以买个雷神，随用随关！**切记不要使用免费加速器，效果太差，还不如不开！

## S4 如果没法帮到你

如果没有办法帮到你的话，以下内容可能会帮助你 debug。

1. 确认问题出在哪
2. 进行重复性实验，调查什么情况会导致这个问题
3. 对这个情况提出解决方案，面多加水 水多加面。

同样，未来可能会有人更新这篇文章，也许你看到的是旧版。可以在 github 上下载最新版。

# S5 鸣谢 [预留]

如果你有其他问题并成功解决，可以在 [Github](#) 上下载 docx 文件修改并合并。

如果能添加新的有效的内容并合并到文章，此处将会展示你的更新内容：

2025/5/30	ppj	文章初稿