



به نام خدا

بخش اول پروژه‌ی درس مهندسی نرم‌افزار

تاریخ تحویل بخش اول پروژه: ۱۳۹۶/۱/۲۳

نکات عمومی برای همه بخش‌های پروژه:

- ✓ این پروژه برای آشنایی بیشتر با مفاهیم انجام پروژه‌های نرم‌افزاری به صورت چابک با تاکید بر مدل فرآیندی *Scrum* مطرح شده است. همچنین در قالب این پروژه نیاز است تا به منظور تعامل با کارفرمایان، از ابزارهای ایجاد *Prototype* نیز استفاده شود.
- ✓ برای ساخت *Prototype*، می‌توانید از هریک از نرم‌افزارهای موجود در این زمینه استفاده کرده و یا کد *HTML* نیز ارائه دهید (استفاده از کدهای واقعی **نمره اضافه خواهد داشت**). تنها نکته، وجود سناریوهای انتقالی معنی‌دار بین صفحات مختلف *Prototype* است. استفاده از نرم‌افزار بر خط <https://www.invisionapp.co> توصیه می‌شود.
- ✓ با فرض در اختیار بودن موارد کاربرد اولیه، نیاز است تا پروژه با مدل *Scrum* انجام شود. به این منظور باید اعضای تیم در سایت <http://www.scrumdo.com> به صورت مشارکتی بر روی پروژه کار کنند. هر عضو تیم باید نام کاربری مجزایی جهت تعامل در این سامانه داشته باشد.
- ✓ در هر تیم باید حداقل یکی از اعضای تیم نقش مشتری را ایفا کند.

خواسته‌های بخش اول پروژه:

- هر گروه باید با تعامل همه اعضا، تمامی بک لاگ‌های محصول را برای سیستم (*Video Rental Store*) استخراج کنند.
- هر بک لاگ باید به فرم زیر تهیه شود:

نمونه ای از بک لاگ محصول					
ش	نام	اهمیت	برآورد	چگونگی دمو	نکات
1	سپرده گذاری	30	5	لاگین - باز کردن صفحه سپرده گذاری - سپرده گذاری میخ 10 دلار - بازکردن صفحه موجودی که باید موجودی 10 دلار اضافه شده باشد.	به دیاگرام توالی UML نیاز است . نیازی به استفاده از encryption نیست.
2	مشاهده تراکنش های شما	10	8	لاگین - کلیک بر روی تراکنش ها و مشاهده تراکنش آخر - بازکردن صفحه سپرده گذاری و انجام سپرده گذاری - باید این سپرده گذاری در لیست تراکنش ها نشان داده شود.	برای اینکه لیست زیاد کشیده نشود باید از خاصیت Paging استفاده شود . این صفحه باید مانند صفحه مشاهده کاربران طراحی شود.

- هر آیتم از بک لاگ باید دارای توجیه دقیق فنی باشد (بویژه آیتم "اهمیت" و "برآورد").
- استفاده از نمودارهای *UML* برای بیشتر بک لاگ‌ها توصیه می‌شود. انتظار اینست که هر بک لاگ بیش از دو گام داری نمودارهای *UML* مربوطه (به اختیار گروه) باشد.



- علاوه بر آیتم‌های فوق اگر هر آیتم با معنای دیگری نیاز است می‌توانید اضافه کنید.
- بک لاگ‌ها در انتها باید دسته بندی شده و سازمان سیستم را نشان دهند.
- یک معماری مناسب برای سیستم رسم کنید.
- در پایان یک گزارش شامل موارد فوق از هر گروه تحویل گرفته خواهد شد.
- مفروضات، تقسیم وظایف، شکست آیتم‌های موجود در Backlog و موارد کاربرد و توضیح کلی فعالیت شما در سایت، بخشی دیگر از این گزارش تلقی می‌شود

حتما یک نسخه آفلاین از کارتان تهیه کنید.

در صورت کپی برداری بدون هیچگونه اغماضی، **نمره منفی** به اعضای هر دو تیم که کارشان یکسان است تعلق خواهد گرفت.

در ازای هر روز تاخیر ۱۰٪ از کل نمره پروژه کسر خواهد شد.

توجه داشته باشید که نسخه آنلاین ابزار *scrumdo* دارای فرصت یک ماهه آزمایشی است. بنابراین سعی کنید در هفته آخر قبل از تحویل از ابزار *scrumdo* استفاده کنید تا بتوانید سایر بخش‌های پروژه را نیز در همین ابزار انجام دهید.