### Pasos Django

1º Paso: Creación del proyecto

```
$ django-admin.py startproject ct-name>
<PROJECT_ROOT>
    manage.py
    <PROJECT_DIR>
    __init__.py
    settings.py
    urls.py
    wsgi.py
```

2º Paso: startapp

```
[Ubuntu@Chacal myproject]$ python manage.py startapp polls buntu@Chacal myproject]$
```

2.2º Paso: en archivo setting.py añadimos el nombre de la aplicación con la coma alfinal.

```
# Application definition

INSTALLED_APPS = (
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'noticias',
)
```

#### 3° Paso: migrate

```
[Ubuntu@Chacal myproject]$ python manage.py migrate
Operations to perform:
Apply all migrations: admin, contenttypes, auth, sessions
Running migrations:
Applying contenttypes.0001_initial... OK
Applying auth.0001_initial... OK
Applying admin.0001_initial... OK
Applying sessions.0001_initial... OK
```

### 4º Paso: runserver

```
[Ubuntu@Chacal myproject]$ python manage.py runserver
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

October 20, 2015 - 07:58:15

Django version 1.7.6, using settings 'myproject.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.
/etc/host.conf: line 3: bad command `127.0.0.1 localhost'
/etc/host.conf: line 6: bad command `192.168.1.130 ipPersonal'
[20/Oct/2015 07:58:28] "GET / HTTP/1.1" 200 1759
[20/Oct/2015 07:58:57] "GET / HTTP/1.1" 200 1759
[20/Oct/2015 07:59:06] "GET / HTTP/1.1" 200 1759
```

## 5º Paso: Ir a carpeta del proyecto y en models.py añadir las clases necesarias

```
[Ubuntu@Chacal myproject]$ ls noticias/
admin.py __init__.py migrations models.py tests.py views.py
[Ubuntu@Chacal myproject]$
```

### 6° Paso:python manage.py makemigrations noticias

\*\*\*Si en este paso nos ocurre algo como esto:

debemos de introduccir en models.py, debajo de from django.db import models lo siguiente:

```
from django.db import models
import sys

reload(sys)
sys.setdefaultencoding('utf8')
```

### 7° Paso: python manage.py migrate

[creando así la base de datos. Esto debemos de hacerlo siempre que hagamos un cambio en el fichero models.py]

Si hacemos cambios en models.py, debemos de borrar el archivo db.sqlite3 y dentro de la carpeta de la aplicación, debemos de borrar la carpeta migrations.

Ahora, volvemos hacer el paso 6 y 7.

# 8° Paso: Para entrar en el shell de python-> python manage.py shell

```
[Ubuntu@Chacal myproject]$ python manage.py shell
Python 2.7.9 (default, Apr 2 2015, 15:33:21)
[GCC 4.9.2] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)
>>> from noticias.models import Noticia, Seccion, Autor
>>> noticias.object.all()
Traceback (most recent call last):
   File "<console>", line 1, in <module>
NameError: name 'noticias' is not defined
>>> Noticia.object.all()
Traceback (most recent call last):
   File "<console>", line 1, in <module>
AttributeError: type object 'Noticia' has no attribute 'object'
>>> Noticia.objects.all()
[]
>>> ■
```

### Pasos para trabajar con BBDD en Django:

9° Paso: debemos de editar el archivo models.py con las clases que deseemos tener.

```
~ Fighev / fpdristy exette ptrice to a Fignet ni visitivo / Grotto ci a syntro d'erbsjegt - Buetfeine a Cles x ti-l(±1) (1 REGIS
                                 models.py
      from django.db import models
      class Seccion(models.Model):
            titulo=models.CharField(max length=50)
           descripcion=models.TextField()
       class Noticia(models.Model):
           titulo = models.CharField(max_length = 20)
subtitulo = models.CharField(max_length = 100)
 11
           descripcion = models.TextField()
     class Autor(models.Model):
 14
           Nombre=models.CharField(max_length=50)
 15
           Apellidos=models.CharField(max length=50)
 17
           def unicode (self):
                 return self.Nombre
 20
Line 1, Column 1
                                                                      Tab Size: 4
```

## 10° Paso: from noticias.models import Noticia, Autor, Seccion

Con este paso podemos editar nuestra base de datos, añadiendo, filtrando o borrando cualquier dato de nuestra base de datos mediante python.

```
joseantonio@joseantonio ~/Documentos/PW/Teoría/periodico $ python manage.py shell
ython 2.7.6 (default, Jun 22 2015, 17:58:13)
[GCC 4.8.2] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more informati<u>o</u>n.
InteractiveConsole)
>>> from noticias.models import Noticia, Autor, Secciond
Fraceback (most recent call last):
File "<console>", line 1, in <module>
ImportError: cannot import name Secciond
>>> from noticias.models import Noticia, Autor, Seccion
>>> print a
raceback (most recent call last):
File "<console>", line 1, in <module>
NameError: name 'a' is not defined
>>> a = Autor(name="Pepe")
>>> print a
epe
>>> a.save()
>>> Autor.objects.all()
<Autor: Pepe Perez>, <Autor: Pepe>]
                     I [~/Documentos/PW/T
```

11º Paso:

### RELACIONES 1-N y N-N

```
from django.db import models

class Equipo(models.Model):
    name = models.CharField(max_length = 100, primary_key = True)
    liga = models.CharField(max_length = 100)

def __unicode__(self):
    return self.name

class Jugador(models.Model):
    ID = models.CharField(max_length = 100, primary_key = True)
    name = models.CharField(max_length = 100)
    dorsal = models.CharField(max_length = 100, blank = True)
    nacionalidad = models.CharField(max_length = 100)
    equipo = models.ForeignKey(Equipo, related_name = "Equipo Actual", blank = True, null = True)
    equipos = models.ManyToManyField(Equipo, related_name = "Equipos Anteriores", blank = True, null = True)

def __unicode__(self):
    return self.name + ", Dorsal: " + self.dorsal
```

#### Creamos un jugador = jugador1

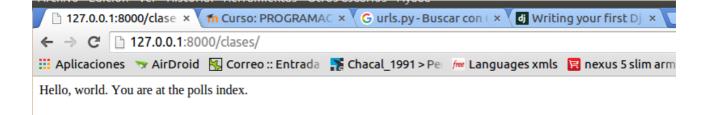
```
[Ubuntu@Chacal equipoFutbol]$ python manage.py shell
Python 2.7.9 (default, Apr 2 2015, 15:33:21)
[GCC 4.9.2] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)
>>> from gestion.models import Equipo, Jugador
>>> Jugador.objects.all()
[<Jugador: Jorge Molina, Dorsal: >]
>>> e = Equipo.objects.get(name = "Cordoba")
>>> e.save()
>>> jugador1.equipo = e
Traceback (most recent call last):
File "<console>", line 1, in <module>
NameError: name 'jugador1' is not defined
>>> j = Jugador.objects.get(pk=1)
>>> j.equipo = e
>>> j.save()
>>> Jugador.objects.all()
[<Jugador: Jorge Molina, Dorsal: >]
>>> Jugador.objects.all().filter(equipo.name = "Cordoba")
File "<console>", line 1
SyntaxError: keyword can't be an expression
>>> Jugador.objects.all().filter(equipo = "Cordoba")
[<Jugador: Jorge Molina, Dorsal: >]
>>> Jugador.objects.all().filter(equipo = "Sevilla")
[]
>>>
```

### Una doble consulta: devuelve los jugadores cuyo equipo sea Sevilla

```
joseantonio@joseantonio ~/Documentos/PW/Prácticas/equipoFutbol $ python manage.py shell
Python 2.7.6 (default, Jun 22 2015, 17:58:13)
[GCC 4.8.2] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)
>>> from gestion.models import Jugador, Equipo
>>> Jugador.objects.all().filter(equipo=Equipo.objects.all().filter(name="Sevilla"))
[<Jugador: Pepito>]
>>>
```

### urls.py

```
1  # /project/urls.py
2
3  from django.conf.urls import patterns, include, url
4  from django.contrib import admin
5
6  urlpatterns = patterns('',
7   url(r'^clases/', include('clases.urls')),
8   url(r'^admin/', include(admin.site.urls)),
9
10
```



### template e imprimir lista

```
views.pv
                         × models.py
                                                 × .bashrc
                                                                         × urls.py — noticias
     from django.shortcuts import render
     from django.http import HttpResponse
     from noticias.models import Noticia, Autor, Seccion
from django.template import RequestContext, loader
     def detail(request, noticia id):
11
          return HttpResponse("You're looking at noticia %s. " % noticia id)
12
13
14
     def index(request):
          latest noticia list = Noticia.objects.order by('-id')[:5]
          template = loader.get_template('noticias/index.html')
context = RequestContext(request, {
17
          'latest_noticia_list': latest_noticia_list,
19
          return HttpResponse(template.render(context))
```

```
← → C ↑ 127.0.0.1:8000/noticias/
```

- Noticia 45
- Noticia 4
- Noticia 2
- Noticia 1
- Llueve

### **ADMINISTRADOR**

Para crear un usuario administrador, debemos de irnos a la carpeta raíz de nuestro proyecto y escribir lo siguiente:

\$ python manage.py createsuperuser

te pedirá que introduzcas un nombre de usuario, correo electrónico y contraseña de la cuenta admin que hemos creado.

El siguiente paso es arrancar el servidor para poder logearnos con el nuevo usuario creado.

\$ python manage.py runserver

Ahora nos vamos al navegador y abrimos la siguiente direccion:

http://127.0,0,1:8000/admin

Por ultimo, nos debemos de ir al archivo admin.py que se ha creado en nuestra raíz del proyecto y debemos editarlo, introduciendo las siguientes lineas:

```
models.py x admin.py x admin.gestion.models import Equipos, jugadores admin.site.register(Equipos) admin.site.register(jugadores)]

Tab Size: 4 Python
```

Importando así los campos introducidos previamente en el archivo models.py Ahora actualizamos la pagina anterior y nos aparecerán estos campos.