

KTM 1 • Kritischer Schlagschaden

	A	B	C	D	E
01-05	Nicht der Rede wert. 0 Treffer.	Noch einmal Glück gehabt. 0 Treffer.	1 Treffer.	2 Treffer.	3 Treffer.
06-10	1 Treffer.	2 Treffer.	3 Treffer.	4 Treffer.	3 Treffer. 1 Rdn benommen.
11-15	1 Rdn Initiativeverlust. 2 Treffer.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 4 Treffer. 1 Rdn Initiativeverlust.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 3 Treffer. 1 Rdn muß pariert werden.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 4 Treffer. 1 Rdn muß pariert werden.	4 Treffer. 1 Rdn benommen.
16-20	Harter Schlagtreffer. 3 Treffer. 1 Rdn Initiativeverlust.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 2 Treffer; nächste Runde muß pariert werden.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 4 Treffer. 1 Rdn muß pariert werden.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 6 Treffer. 1 Rdn muß pariert werden.	9 Treffer. 1 Rdn benommen.
21-35	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 5 Treffer. 2 Rdn Initiativeverlust.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 5 Treffer; nächste Runde muß pariert werden.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 8 Treffer. 1 Rdn muß pariert werden.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 10 Treffer. 1 Rdn muß pariert werden.	Ins Wanken gebracht. 15 Treffer. 1 Rdn benommen.
36-45	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 8 Treffer. 2 Rdn Initiativeverlust.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 9 Treffer; nächste Runde muß pariert werden.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 10 Treffer. 1 Rdn benommen.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 12 Treffer. 2 Rdn muß pariert werden.	Schwerer Treffer und 3 m rückwärts geschleudert. 20 Treffer. 2 Rdn benommen.
46-50	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 10 Treffer. 3 Rdn Initiativeverlust.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 10 Treffer. 1 Rdn benommen.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 12 Treffer. 2 Rdn muß pariert werden.	Harter Schlagtreffer. 20 Treffer. 2 Rdn benommen.	Ins Wanken gebracht. 20 Treffer. 1 Rdn benommen und keine Parade möglich.
51-55	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 10 Treffer. 1 Rdn benommen.	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 12 Treffer. 1 Rdn benommen.	Um 2 m rückwärts geschleudert. 15 Treffer. 2 Rdn muß pariert werden.	Um 2 m rückwärts geschleudert. 2 Rdn muß pariert werden.	Ins Wanken gebracht. 20 Treffer. 2 Rdn benommen und keine Parade möglich.
56-60	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 10 Treffer. 1 Rdn benommen.	Aus dem Gleichgewicht gerissen. 10 Treffer. 2 Rdn benommen.	Harter Schlagtreffer. 12 Treffer. 2 Rdn benommen.	Ins Wanken gebracht. 10 Treffer. 1 Rdn benommen und keine Parade möglich.	Niedergeschlagen. 20 Treffer. 2 Rdn handlungsunfähig.
61-65	Aus dem Gleichgewicht gebracht. 12 Treffer. 1 Rdn benommen.	Ins Wanken gebracht. 10 Treffer. 1 Rdn benommen und keine Parade möglich.	1 Rdn benommen und keine Parade möglich. 10 Treffer.	Ins Wanken gebracht. 10 Treffer. 2 Rdn benommen und keine Parade möglich.	Niedergeschlagen. 20 Treffer. 3 Rdn handlungsunfähig.
66	Schildschulter gebrochen. Arm gelähmt. 20 Treffer. Muß 1 Rdn parieren.	Waffenschulter gebrochen. Arm gelähmt. 15 Treffer. 1 Rdn benommen.	Beide Arme gebrochen. Niedergeschlagen. -90 auf alle Handlungen. 3 Rdn benommen.	Kopftreffer. Ohne Helm: tödlich. Mit Helm: 3 h bewußtlos.	Schädel zerschmettert. Sofort tödlich.
67-70	Im Rücken getroffen. 7 Treffer. 1 Rdn benommen und keine Parade möglich.	Im Rücken getroffen. 12 Treffer. 1 Rdn benommen und keine Parade möglich.	Im Rücken getroffen. 2 Rdn benommen und keine Parade möglich.	Niedergeschlagen. 15 Treffer. 2 Rdn handlungsunfähig.	Schildarmtreffer. 1 Rdn benommen. Mit Schild: Schild zerbrochen. Ohne Schild: gebrochene Schulter.
71-75	Aus dem Gleichgewicht gerissen. 10 Treffer. 2 Rdn benommen.	Harter Schlag. 20 Treffer. 2 Rdn benommen. 1 Rdn keine Parade möglich.	Niedergeschlagen. 10 Treffer. 2 Rdn handlungsunfähig.	Schildarm gebrochen. Arm gelähmt. 10 Treffer. 1 Rdn benommen.	Brusttreffer bricht mehrere Rippen. 20 Treffer. 6 Rdn benommen. -25 auf alle Handlungen.
76-80	Harter Schlag. 15 Treffer. 2 Rdn benommen. 1 Rdn keine Parade möglich.	Niedergeschlagen. 10 Treffer. 2 Rdn handlungsunfähig und keine Parade möglich.	Schlüsselbein gebrochen. 15 Treffer. -25 auf alle Handlungen. 1 Rdn benommen.	Waffenarm gebrochen. Arm gelähmt. 10 Treffer. 1 Rdn benommen.	Schwerer Treffer bricht Schlüsselbein und beide Schultern. Arme gelähmt. 25 Treffer.
81-85	Im Rücken getroffen. 10 Treffer. Rippenbruch und Knorpelschaden. -25 auf Kampfwürfe.	Im Rücken getroffen. 10 Treffer. Rippenbruch und Knorpelschaden. 2 Rdn benommen; -25 auf Kampfwürfe.	Oberschenkel gebrochen. 15 Treffer. -40 auf Kampfwürfe. 1 Rdn benommen.	Beide Arme gebrochen und gelähmt. Niedergeschlagen. 20 Treffer. 3 Rdn handlungsunfähig.	Schwerer Seitentreffer zerstört einige Organe. Innere Blutungen. 30 Treffer. 6 Rdn benommen und handlungsunfähig; danach tritt Tod ein.
86-90	Niedergeschlagen. 10 Treffer. 3 Rdn am Boden und keine Parade möglich.	Schlag auf Wade. 20 Treffer. Wegen Knochen und Sehenschaden -50 auf Kampfwürfe; 3 Rdn benommen.	Hüfte gebrochen. 20 Treffer. -60 auf Kampfwürfe. 2 Rdn benommen und keine Parade möglich.	Schlag in den Bauch. 20 Treffer. Bauch nicht gepanzert; in 6 Rdn tödlich (Organzerstörungen). Ist er gepanzert: 12 Rdn benommen.	Beckenbruch. 50 Treffer. In 3 Rdn tödlich.
91-95	Hüfte gebrochen. 20 Treffer. -50 auf Kampfwürfe. 3 Rdn benommen und keine Parade möglich.	Kopftreffer. 20 Treffer. Ohne Helm: tödlich. Mit Helm: 2 Wochen Koma, 25 Treffer.	Knie zerschmettert. 20 Treffer. Humpeln; -75 auf alle Handlungen. 9 Rdn benommen; keine Parade möglich.	Kieferbruch mit schweren Zerstörungen im Schädel. 50 Treffer. Nach 3 Rdn Handlungsunfähigkeit tödlich.	Schlag treibt Knochen in Lunge. 30 Treffer. In 6 Rdn tödlich.
96-99	Kopftreffer. 20 Treffer. Ohne Helm: bewußtlos; 1 Monat Koma. Mit Helm: 1 Tag bewußtlos.	Schlag gegen Kehle zerstört Luftröhre. Atmen und Kämpfen unmöglich. 25 Treffer. Stirbt in 12 Rdn.	Schwerer Brusttreffer. 50 Treffer. Tod tritt nach plötzlichem Hirnschlag sofort ein.	Schlag in die Seite. 25 Treffer. Knochensplitter zerstören Niere. Nach 1 Rdn Schock tödlich.	Schädel zerschmettert. Sofort tödlich.
100	Kopftreffer. 25 Treffer. Ohne Helm: Schädelbruch; Tod in 3 Rdn. Mit Helm: Helm zerbrochen; 1 Tag bewußtlos.	Schlag ins Genick. Lähmung von den Schultern abwärts. 30 Treffer.	Kopftreffer zerschmettert Schädel. Tod tritt sofort ein.	Schwerer Brusttreffer. Herz und Lunge zerstört. Sofort tödlich.	Massive Knochenbrüche im ganzen Körper. Sofort tödlich.