



# State





\_\_\_\_











# Вопросы к материалам



## Динамические маршруты и ресурсы



## Динамические маршруты и ресурсы



## Динамические маршруты и ресурсы

- <base href="/">;











```
- ?
- ( updater)
```



## setState loop

setState
shouldComponentUpdate

fal se



## setState loop

setState
shouldComponentUpdate

fal se

```
class Component extends React.Component {
  render() {
    this.setState({update: true});
  }
}
```





shouldComponentUpdate



#### shouldComponentUpdate

React

forceUpdate.



#### shouldComponentUpdate

React

forceUpdate.

не





```
class Component {
   state = {
    isClassFields: true
  }
}
```



```
class Component {
  state = {
    isClassFields: true
  }

clickHandler = () => {
    /* this всегда Component */
  }
}
```



```
class Component {
   state = {
    isClassFields: true
  }

clickHandler = () => {
   /* this всегда Component */
  }
}
```



# **Задача на сегодня**





1.



1.

2.

window.currentScreen



1.

2. window.currentScreen

3. URL



## Проблемы предложенных решений

1.

2. ReactDOM. render

3. , URL



## Состояние



#### Состояние в React



#### Состояние в React

```
- Props ;
```



```
- Props
- *
```



```
    Props
    *
```



```
    Props
    -
    -
    -
    -
    -
```





### Где хранить состояние

<App/>.



#### Где хранить состояние

```
<App/>.
```

```
Арр // состояние приложения
 Logi n
 Wel come
  Game // состояние игры
   Genre
    Audio // состояние плеера
     PI ayButton
     PI ayer
   Artist
    Audio // состояние плеера
     PI ayButton
     Pl ayer
  Resul t
  Stat
```







- - handl e(+где)+событие



- - handle(+где)+событие



```
// Файл components/my-component/my-component.jsx
class MyComponent extends React.PureComponent {
  constructor(props) {
   super(props);
   this.state = {foo: `bar`};
   this._handleClick = this._handleClick.bind(this);
  shouldComponentUpdate() {
   return false;
  _handleClick() { /*...*/ }
 render() {
   const {title} = this.props;
   return Hello, {title}!;
```







21

•
/

React.PureComponent,



React.PureComponent,
React.Component,
shouldComponentUpdate



# Формы





за поведение элементов полностью отвечает React



за поведение элементов полностью отвечает React

за поведение отвечает браузер



за поведение элементов полностью отвечает React

за поведение отвечает браузер











### Домашнее задание



### Моки для разработки компонентов





# завнимание