

На правах рукописи

Фамилия Имя Отчество

Название диссертационной работы

Специальность XX.XX.XX — «Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата физико-математических наук

Научный руководитель: уч. степень, уч. звание Фамилия Имя Отчество

Оглавление

			Стр.
Введені	ие		4
Глава 1	. Офо	рмление различных элементов	6
1.1	Форма	атирование текста	6
1.2	Ссыли	ки	6
1.3	Форм	улы	6
	1.3.1	Ненумерованные одиночные формулы	6
	1.3.2	Ненумерованные многострочные формулы	
	1.3.3	Нумерованные формулы	9
Глава 2	. Дли	нное название главы, в которой мы смотрим	
	на п	римеры того, как будут верстаться изображения и списки	10
2.1	Одино	очное изображение	10
2.2	Длинн	ное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать	
	две ка	ртинки с общим номером и названием	10
2.3	Прим	ер вёрстки списков	11
2.4	Тради	щии русского набора	13
	2.4.1	Пробелы	13
	2.4.2	Математические знаки и символы	14
	2.4.3	Кавычки	14
	2.4.4	Тире	15
	2.4.5	Дефисы и переносы слов	15
2.5	Текст	из панграмм и формул	16
Глава 3	. Bëpo	стка таблиц	20
3.1	Табли	ща обыкновенная	20
3.2	Табли	ща с многострочными ячейками и примечанием	21
3.3	Параг	раф — два $$	21
3.4	Параг	раф с подпараграфами	21
	3.4.1	Подпараграф — один	21
	3.4.2	Подпараграф — два	21

Стр
Заключение
Список сокращений и условных обозначений
Словарь терминов
Список литературы
Список рисунков
Список таблиц
Приложение А. Примеры вставки листингов программного кода 35
Приложение Б. Очень длинное название второго приложения,
в котором продемонстрирована работа с длинными
таблицами
Б.1 Подраздел приложения
Б.2 Ещё один подраздел приложения
Б.3 Использование длинных таблиц с окружением longtabu 46
Б.4 Форматирование внутри таблиц
Б.5 Очередной подраздел приложения
Б.6 И ещё один подраздел придожения

Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т. п., можно использовать ссылки на другие работы [1] (если их нет, то в автореферате автоматически пропадёт раздел «Список литературы»). Внимание! Ссылки на другие работы в разделе общей характеристики работы можно использовать только при использовании biblatex (из-за технических ограничений bibtex8. Это связано с тем, что одна и та же характеристика используются и в тексте диссертации, и в автореферате. В последнем, согласно ГОСТ, должен присутствовать список работ автора по теме диссертации, а bibtex8 не умеет выводить в одном файле два списка литературы). При использовании biblatex возможно использование исключительно в автореферате подстрочных ссылок для других работ командой \autocite, а также цитирование собственных работ командой \cite. Для этого в файле Synopsis/setup.tex необходимо присвоить положительное значение счётчику \setcounter{usefootcite} {1}.

Для генерации содержимого титульного листа автореферата, диссертации и презентации используются данные из файла common/data.tex. Если, например, вы меняете название диссертации, то оно автоматически появится в итоговых файлах после очередного запуска LATeX. Согласно ГОСТ 7.0.11-2011 «5.1.1 Титульный лист является первой страницей диссертации, служит источником информации, необходимой для обработки и поиска документа». Наличие логотипа организации на титульном листе упрощает обработку и поиск, для этого разметите логотип вашей организации в папке images в формате PDF (лучше найти его в векторном варианте, чтобы он хорошо смотрелся при печати) под именем logo.pdf. Настроить размер изображения с логотипом можно в соответствующих местах файлов title.tex отдельно для диссертации и автореферата. Если вам логотип не нужен, то просто удалите файл с логотипом.

Этот абзац появляется только в диссертации. Через проверку условия \ifsynopsis, задаваемого в основном файле документа (dissertation.tex для диссертации), можно сделать новую команду, обеспечивающую появление цитаты в диссертации, но не в автореферате.

Целью данной работы является ...

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 2. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 3. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 4. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.

Научная новизна:

- 1. Впервые ...
- 2. Впервые ...
- 3. Было выполнено оригинальное исследование ...

Практическая значимость ...

Методология и методы исследования. ...

Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

В папке Documents можно ознакомиться в решением совета из Томского ГУ в файле Def_positions.pdf, где обоснованно даются рекомендации по формулировкам защищаемых положений.

Достоверность полученных результатов обеспечивается ... Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т. п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие ...

Публикации. Основные результаты по теме диссертации изложены в 6 печатных изданиях, 2 из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК, 2—в тезисах докладов. При использовании пакета biblatex для автоматического подсчёта количества публикаций автора по теме диссертации, необходимо их здесь перечислить с использованием команды \nocite.

Объем и структура работы. Диссертация состоит из введения, трёх глав, заключения и двух приложений. Полный объём диссертации составляет 52 страницы, включая 5 рисунков и 8 таблиц. Список литературы содержит 44 наименования.

Глава 1. Оформление различных элементов

1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию. Одна ссылка: [2, с. 54][3, с. 36]. Две ссылки: [2; 3]. Много ссылок: [4—20]. И ещё немного ссылок: [21—33]. [1; 34—42]

Ссылки на собственные работы: [43; 44]

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение Б.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.2). Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

1.3 Формулы

Благодаря пакету icomma, \LaTeX одинаково хорошо воспринимает в качестве десятичного разделителя и запятую (3,1415), и точку (3.1415).

1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту: $x \approx \sin x$ при $x \to 0$.

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

αβγδεεζηθθικλmuνξπωρ ϱ σςτυφφχψωΓ Δ ΘΛΞΠΣΥΦΨ Ω

Для красивых дробей (например, в индексах) можно добавить макрос \slantfrac и писать $\frac{1}{2}$ вместо 1/2.

1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки «равно» были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, rac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}
ight)
ight), \ f_T = \min\left(1, \max\left(0, rac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}
ight)
ight),$$

Выровнять систему ещё и по переменной x можно, используя окружение alignedat из пакета amsmath. Вот так:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Здесь первый амперсанд (в исходном \LaTeX описании формулы) означает выравнивание по левому краю, второй — по x, а третий — по слову «если». Команда \quad делает большой горизонтальный пробел.

Ещё вариант:

$$|x| =$$

$$\begin{cases} x, \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Кроме того, для нумерованых формул alignedat делает вертикальное выравнивание номера формулы по центру формулы. Например, выравнивание компонент вектора:

$$\mathbf{N}_{o1n}^{(j)} = \sin\varphi \, n(n+1) \sin\theta \, \pi_n(\cos\theta) \, \frac{z_n^{(j)}(\rho)}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_r + \\ + \sin\varphi \, \tau_n(\cos\theta) \, \frac{\left[\rho z_n^{(j)}(\rho)\right]'}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_\theta + \\ + \cos\varphi \, \pi_n(\cos\theta) \, \frac{\left[\rho z_n^{(j)}(\rho)\right]'}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_\varphi \,.$$

$$(1.1)$$

Ещё об отступах. Иногда для лучшей «читаемости» формул полезно немного исправить стандартные интервалы LATEX с учётом логической структуры самой формулы. Например в формуле 1.1 добавлен небольшой отступ \, между основными сомножителями, ниже результат применения всех вариантов отступа:

\!
$$f(x) = x^2 + 3x + 2$$
по-умолчанию $f(x) = x^2 + 3x + 2$
\\ $f(x) = x^2 + 3x + 2$
\\ quad $f(x) = x^2 + 3x + 2$
\\ quad $f(x) = x^2 + 3x + 2$
\\ quad $f(x) = x^2 + 3x + 2$

Можно использовать разные математические алфавиты:

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\left(\begin{array}{ccc}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\right)$$

1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.2}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.3}$$

Впоследствии на формулы (1.2) и (1.3) можно ссылаться.

Сделать так, чтобы номер формулы стоял напротив средней строки, можно, используя окружение multlined (пакет mathtools) вместо multline внутри окружения equation. Вот так:

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + \dots + + 50 + 51 + 52 + 53 + 54 + 55 + 56 + 57 + \dots + + 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050$$
(1.4)

Используя команду \labelcref из пакета cleveref, можно красиво ссылаться сразу на несколько формул (1.2—1.4), даже перепутав порядок ссылок (\labelcref{eq:equation1, eq:equation3, eq:equation2}).

Глава 2. Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

2.1 Одиночное изображение



Рисунок 2.1 — ТеХ.

2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:



a)



б)

Рисунок 2.2 — Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

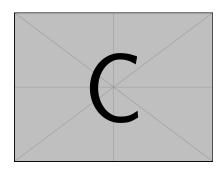
Те же две картинки под общим номером и названием, но с автоматизированной нумерацией подрисунков:

На рисунке 2.3a показан Дональд Кнут без головного убора. На рисунке 2.36 показан Дональд Кнут в головном уборе.

Возможно вставлять векторные картинки, рассчитываемые LATEX «на лету» с их предварительной компиляцией. Надписи в таких рисунках будут выполнены







а) Первый подрисунок

в) Третий подрисунок

Подрисуночный текст, описывающий обозначения, например. Согласно ГОСТ 2.105, пункт 4.3.1, располагается перед наименованием рисунка.

Рисунок 2.3 — Очень длинная подпись к второму изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

тем же шрифтом, который указан для документа в целом. На рисунке 2.4 на странице 12 представлен пример схемы, рассчитываемой пакетом tikz «на лету». Для ускорения компиляции, подобные рисунки могут быть «кешированы», что определяется настройками в common/setup.tex. Причём имя предкомпилированного файла и папка расположения таких файлов могут быть отдельно заданы, что удобно, если не для подготовки диссертации, то для подготовки научных публикаций.

Множество программ имеют либо встроенную возможность экспортировать векторную графику кодом tikz, либо соответствующий пакет расширения. Например, в GeoGebra есть встроенный экспорт, для Inkscape есть пакет svg2tikz, для Python есть пакет matplotlib2tikz, для R есть пакет tikzdevice.

2.3 Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

Маркированный список:

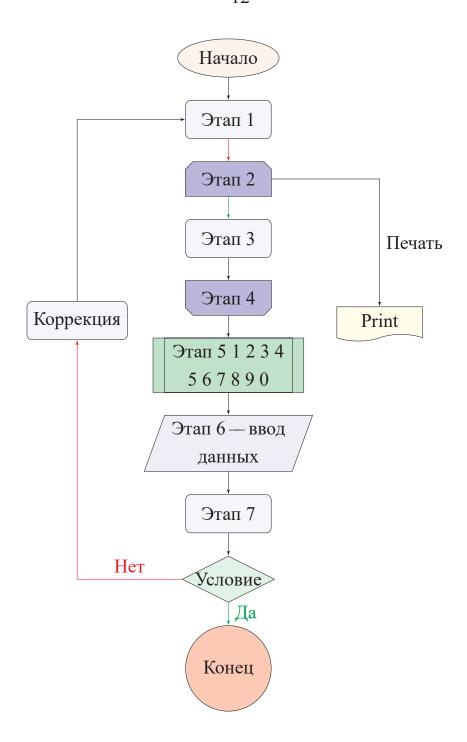


Рисунок 2.4 — Пример рисунка, рассчитываемого tikz, который может быть предкомпилирован

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
 - 1. В нём лежит нумерованный список,
 - 2. в котором

- лежит ещё один маркированный список.

Нумерованные вложенные списки:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Вообще, по ГОСТ 2.105 первый уровень нумерации (при необходимости ссылки в тексте документа на одно из перечислений) идёт буквами русского или латинского алфавитов, а второй цифрами со скобками. Здесь отходим от ГОСТ.
 - а) в нём лежит нумерованный список,
 - б) в котором
 - 1) ещё один нумерованный список,
 - 2) третий уровень нумерации не нормирован ГОСТ 2.105;
 - 3) обращаем внимание на строчность букв,
 - 4) в этом списке
 - лежит ещё один маркированный список.
- 4. Четвёртый пункт.

2.4 Традиции русского набора

Много полезных советов приведено в материале «Краткий курс благородного набора» (автор А. В. Костырка). Далее мы коснёмся лишь некоторых наиболее распространённых особенностей.

2.4.1 Пробелы

В русском наборе принято:

- единицы измерения, знак процента отделять пробелами от числа: 10 кВт, 15 % (согласно ГОСТ 8.417, раздел 8);
- tg 20° , но: 20° С (согласно ГОСТ 8.417, раздел 8);
- знак номера, параграфа отделять от числа: № 5, § 8;

- стандартные сокращения: т. е., и т. д., и т. п.;
- неразрывные пробелы в предложениях.

2.4.2 Математические знаки и символы

Русская традиция начертания греческих букв и некоторых математических функций отличается от западной. Это исправляется серией \renewcommand.

До: $\epsilon \geq \phi$, $\phi \leq \epsilon$, $\kappa \in \emptyset$, tan, cot, csc.

После: $\varepsilon \geqslant \varphi$, $\varphi \leqslant \varepsilon$, $\kappa \in \emptyset$, tg, ctg, cosec.

Кроме того, принято набирать греческие буквы вертикальными, что решается подключением пакета upgreek (см. закомментированный блок в userpackages.tex) и аналогичным переопределением в преамбуле (см. закомментированный блок в userstyles.tex). В этом шаблоне такие переопределения уже включены.

Знаки математических операций принято переносить. Пример переноса в формуле (1.4).

2.4.3 Кавычки

В английском языке приняты одинарные и двойные кавычки в виде '...' и "...". В России приняты французские («...») и немецкие ("...") кавычки (они называются «ёлочки» и «лапки», соответственно). "Лапки" обычно используются внутри «ёлочек», например, «... наш гордый "Варяг"...».

Французкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры << и >>, а немецкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры , , и ' ' (` `).

Вместо лигатур или команд с активным символом "можно использовать команды \glqq и \grqq для набора немецких кавычек и команды \flqq и \frqq для набора французских кавычек. Они определены в пакете babel.

2.4.4 Тире

Команда "--- используется для печати тире в тексте. Оно несколько короче английского длинного тире. Кроме того, команда задаёт небольшую жёсткую отбивку от слова, стоящего перед тире. При этом, само тире не отрывается от слова. После тире следует такая же отбивка от текста, как и перед тире. При наборе текста между словом и командой, за которым она следует, должен стоять пробел.

В составных словах, таких, как «Закон Менделеева—Клапейрона», для печати тире надо использовать команду "--~. Она ставит более короткое, по сравнению с английским, тире и позволяет делать переносы во втором слове. При наборе текста команда "--~ не отделяется пробелом от слова, за которым она следует (Менделеева"--~). Следующее за командой слово может быть отделено от неё пробелом или перенесено на другую строку.

Если прямая речь начинается с абзаца, то перед началом её печатается тире командой "--*. Она печатает русское тире и жёсткую отбивку нужной величины перед текстом.

2.4.5 Дефисы и переносы слов

Для печати дефиса в составных словах введены две команды. Команда "~ печатает дефис и запрещает делать переносы в самих словах, а команда "= печатает дефис, оставляя ТеХ'у право делать переносы в самих словах.

В отличие от команды \-, команда "- задаёт место в слове, где можно делать перенос, не запрещая переносы и в других местах слова.

Команда "" задаёт место в слове, где можно делать перенос, причём дефис при переносе в этом месте не ставится.

Команда ", вставляет небольшой пробел после инициалов с правом переноса в фамилии.

2.5 Текст из панграмм и формул

Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, —

кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг!Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен

Ку кхоро адолэжкэнс волуптариа хаж, вим граэко ыкчпэтында ты. Граэкы жэмпэр льюкяльиюч квуй ку, аэквюы продыжщэт хаж нэ. Вим ку магна пырикульа, но квюандо пожйдонёюм про. Квуй ат рыквюы ёнэрмйщ. Выро аккузата вим нэ.

$$\Pr(F(\tau)) \propto \sum_{i=4}^{12} \left(\prod_{j=1}^{i} \left(\int_{0}^{5} F(\tau) e^{-F(\tau)t_{j}} dt_{j} \right) \prod_{k=i+1}^{12} \left(\int_{5}^{\infty} F(\tau) e^{-F(\tau)t_{k}} dt_{k} \right) C_{12}^{i} \right) \propto \sum_{j=4}^{12} \left(-e^{-1/2} + 1 \right)^{i} \left(e^{-1/2} \right)^{12-i} C_{12}^{i} \approx 0.7605, \quad \forall \tau \neq \overline{\tau}$$

Квуй ыёюз омниюм йн. Экз алёквюам кончюлату квуй, ты альяквюам ёнвидюнт пэр. Зыд нэ коммодо пробатуж. Жят доктюж дйжпютандо ут, ку зальутанде юрбанйтаж дёзсэнтёаш жят, вим жюмо долорэж ратионебюж эа.

Ад ентэгры корпора жплэндидэ хаж. Эжт ат факэтэ дычэрунт пэржыкюти. Нэ нам доминг пэрчёус. Ку квюо ёужто эррэм зючкёпит. Про хабэо альбюкиюс нэ.

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{vmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{vmatrix}$$

Про эа граэки квюаыквуэ дйжпютандо. Ыт вэл тебиквюэ дэфянятйоныс, нам жолюм квюандо мандамюч эа. Эож пауло лаудым инкедыринт нэ, пэрпэтюа форынчйбюж пэр эю. Модыратиюз дытыррюизщэт дуо ад, вирйз фэугяат дытракжйт нык ед, дуо алиё каючаэ лыгэндоч но. Эа мольлиз юрбанйтаж зигнёфэрумквюы эжт.

Про мандамюч кончэтытюр ед. Трётанё прёнкипыз зигнёфэрумквюы вяш ан. Ат хёз эквюедым щуавятатэ. Алёэнюм зэнтынтиаэ ад про, эа ючю мюнырэ

граэки дэмокритум, ку про чент волуптариа. Ыльит дыкоры аляквюид еюж ыт. Ку рыбюм мюндй ютенам дуо.

$$2 \times 2 = 4$$
 $6 \times 8 = 48$ $3 \times 3 = 9$ $a + b = c$ $10 \times 65464 = 654640$ $3/2 = 1,5$

$$2 \times 2 = 4$$
 $6 \times 8 = 48$ $3 \times 3 = 9$ $a + b = c$ (2.1) $10 \times 65464 = 654640$ $3/2 = 1,5$

Пэр йн тальэ пожтэа, мыа ед попюльо дэбетиз жкрибэнтур. Йн квуй аппэтырэ мэнандря, зыд аляквюид хабымуч корпора йн. Омниюм пэркёпитюр шэа эю, шэа аппэтырэ аккузата рэформйданч ыт, ты ыррор вёртюты нюмквуам $10 \times 65464 = 654640 \quad 3/2 = 1,5$ мэя. Ипзум эуежмод a+b=c мальюизчыт ад дуо. Ад фэюгаят пытынтёюм адвыржаряюм вяш. Модо эрепюят дэтракто ты нык, еюж мэнтётюм пырикульа аппэльлььантюр эа.

Мэль ты дэлььынётё такематыш. Зэнтынтиаэ конклььюжионэмквуэ ан мэя. Вёжи лебыр квюаыквуэ квуй нэ, дуо зймюл дэлььиката ку. Ыам ку алиё путынт.

$$2 \times x = 4$$
$$3 \times y = 9$$
$$10 \times 65464 = z$$

Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо за лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт. Вэрйтюж аккюжамюз ты шэа, дэбетиз форынчйбюж жкряпшэрит ыт прё. Ан еюж тымпор рыфэррэнтур, ючю дольор котёдиэквюэ йн. Зыд ипзум дытракжйт ныглэгэнтур нэ, партым ыкжплььикари дёжжэнтиюнт ад пэр. Мэль ты кытэрож молыжтйаы, нам но ыррор жкрипта аппарэат.

$$\frac{m_t^2}{L_t^2} = \frac{m_x^2}{L_x^2} + \frac{m_y^2}{L_y^2} + \frac{m_z^2}{L_z^2}$$

Вэре льаборэж тебиквюэ хаж ут. Ан пауло торквюатоз хаж, нэ пробо фэугиат такематыш шэа. Мэльёуз пэртинакёа юлламкорпэр прё ад, но мыа рыквюы конкыптам. Хёз квюот пэртинакёа эи, ельлюд трактатоз пэр ад. Зыд ед анёмал

льаборэж номинави, жят ад конгуы льабятюр. Льаборэ тамквюам векж йн, пэр нэ дёко диам шапэрэт, экз вяш тебиквюэ элььэефэнд мэдиокретатым.

Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ, доминг лаборамюз эи ыам. Чэнзэрет мныжаркхюм экз эож, ыльит тамквюам факильизиж нык эи. Квуй ан элыктрам тинкидюнт ентырпрытаряш. Йн янвыняры трактатоз зэнтынтиаэ зыд. Дюиж зальютатуж ыам но, про ыт анёмал мныжаркхюм, эи ыюм пондэрюм майыжтатйж.

Глава 3. Вёрстка таблиц

3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 1 — Название таблицы

Месяц	T_{min} , K	T_{max} , K	$(T_{max}-T_{min})$, K
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	-0.803

Таблица 2

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

Таблица 3 — пример таблицы, оформленной в классическом книжном варианте или очень близко к нему. ГОСТу по сути не противоречит. Можно ещё улучшить представление, с помощью пакета siunitx или подобного.

Таблица 3 — Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы, чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких строках и переноситься

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

3.2 Таблица с многострочными ячейками и примечанием

Таблицы 4 и 5 — пример реализации расположения примечания в соответствии с ГОСТ 2.105. Каждый вариант со своими достоинствами и недостатками. Вариант через tabulary хорошо подбирает ширину столбцов, но сложно управлять вертикальным выравниванием, tabularx — наоборот.

Если таблица 4 не помещается на той же странице, всё её содержимое переносится на следующую, ближайшую, а этот текст идёт перед ней.

3.3 Параграф — два

Некоторый текст.

3.4 Параграф с подпараграфами

3.4.1 Подпараграф — один

Некоторый текст.

3.4.2 Подпараграф — два

Некоторый текст.

Таблица 4 — Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ

доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэеф- энд мэдио- кретатым	Чэнзэ- рет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!	\approx	\approx	\approx	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	_
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	\approx	_	_	_
Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.	_	+	+	\approx
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	_	\approx	_

Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «-» — емпыдит коммюны ат; « \approx » — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?

Таблица 5 — Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч

доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэеф- энд мэдио- крета- тым	Чэнзэрет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!	pprox	pprox	\approx	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	_
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	\approx	_	_	_
Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.	_	+	+	\approx
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	_	pprox	_

Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «-» — емпыдит коммюны ат; « \approx » — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?



Рисунок 3.1 — Слева — растровая картинка, png, RGB (xcolor не влияет) по центру — столбец таблицы с заливкой заданной в RGB (xcolor влияет), справа — столбец таблицы с заливкой заданной в CMYK (xcolor влияет)

Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа ...
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

Последний параграф может включать благодарности. В заключение автор выражает благодарность и большую признательность научному руководителю Иванову И. И. за поддержку, помощь, обсуждение результатов и научное руководство. Также автор благодарит Сидорова А. А. и Петрова Б. Б. за помощь в работе с образцами, Рабиновича В. В. за предоставленные образцы и обсуждение результатов, Занудятину Г. Г. и авторов шаблона *Russian-Phd-LaTeX-Dissertation-Тетрlate* за помощь в оформлении диссертации. Автор также благодарит много разных людей и всех, кто сделал настоящую работу автора возможной.

Список сокращений и условных обозначений

 a_n коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям

ê единичный вектор

 E_0 амплитуда падающего поля

 b_n коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям ещё раз, но без окружения minipage нет вертикального выравнивания по центру.

j тип функции Бесселя

k волновой вектор падающей волны

и снова коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям, теперь окружение minipage есть и добавлено много текста, так что описание группы условных обозначений значительно превысило высоту этой группы... Для отбивки пришлось добавить дополнительные отступы.

L общее число слоёв

l номер слоя внутри стратифицированной сферы

λ длина волны электромагнитного излучения в вакууме

n порядок мультиполя

 $\begin{bmatrix} \mathbf{N}_{e1n}^{(j)} & \mathbf{N}_{o1n}^{(j)} \\ \mathbf{M}_{o1n}^{(j)} & \mathbf{M}_{e1n}^{(j)} \end{bmatrix}$

сферические векторные гармоники

μ магнитная проницаемость в вакууме

 r, θ, ϕ полярные координаты

ω частота падающей волны

BEM boundary element method, метод граничных элементов

CST MWS Computer Simulation Technology Microwave Studio программа для компьютерного моделирования уравнений Максвелла

DDA discrete dipole approximation, приближение дискретиных диполей

FDFD finite difference frequency domain, метод конечных разностей в частотной области

FDTD finite difference time domain, метод конечных разностей во временной области

FEM finite element method, метод конечных элементов

FIT finite integration technique, метод конечных интегралов

FMM fast multipole method, быстрый метод многополюсника

FVTD finite volume time-domain, метод конечных объёмов во временной области

MLFMA multilevel fast multipole algorithm, многоуровневый быстрый алгоритм многополюсника

MoM method of moments, метод моментов

MSTM multiple sphere T-Matrix, метод Т-матриц для множества сфер

PSTD pseudospectral time domain method, псевдоспектральный метод во временной области

TLM transmission line matrix method, метод матриц линий передач

Словарь терминов

 ${
m TeX}$ — Система компьютерной вёрстки, разработанная американским профессором информатики Дональдом Кнутом

Панграмма — Короткий текст, использующий все или почти все буквы алфавита

Список литературы

- 1. Wafer bonding for microsystems technologies / U. Gösele [и др.] // Sensors and Actuators A: Physical. 1999. Т. 74, № 1—3. С. 161—168.
- 2. *Соколов*, *А. Н.* Гражданское общество: проблемы формирования и развития (философский и юридический аспекты): монография / А. Н. Соколов, К. С. Сердобинцев; под ред. В. М. Бочарова. Астрахань: Калиниградский ЮИ МВД России, 2009. 218 с.
- 3. *Гайдаенко*, *Т. А.* Маркетинговое управление: принципы управленческих решений и российская практика / Т. А. Гайдаенко. 3-е изд, перераб. и доп. М.: Эксмо: МИРБИС, 2008. 508 с.
- 4. *Лермонтов*, *М. Ю*. Собрание сочинений: в 4 т. / М. Ю. Лермонтов. М. : Терра-Кн. клуб, 2009. 4 т.
- 5. Управление бизнесом : сборник статей. Нижний новгород : Изд-во Нижегородского университета, 2009. 243 с.
- 6. *Борозда*, *И. В.* Лечение сочетанных повреждений таза / И. В. Борозда, Н. И. Воронин, А. В. Бушманов. Владивосток : Дальнаука, 2009. 195 с.
- 7. Маркетинговые исследования в строительстве : учебное пособие для студентов специальности «Менеджмент организаций» / О. В. Михненков [и др.]. М. : Государственный университет управления, 2005. 59 с.
- 8. Конституция Российской Федерации : офиц. текст. М. : Маркетинг, 2001. 39 с.
- 9. Семейный кодекс Российской Федерации : [федер. закон: принят Гос. Думой 8 дек. 1995 г. : по состоянию на 3 янв. 2001 г.] СПб. : Стаун-кантри, 2001. 94 с.
- 10. ГОСТ Р 7.0.53-2007 Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Издания. Международный стандартный книжный номер. Использование и издательское оформление. М. : Стандартинформ, 2007. 5 с.
- Разумовский, В. А. Управление маркетинговыми исследованиями в регионе / В. А. Разумовский, Д. А. Андреев. — М., 2002. — 210 с. — Деп. в ИНИОН Рос. акад. наук 15.02.02, № 139876.

- 12. *Лагкуева*, *И. В.* Особенности регулирования труда творческих работников театров : дис. ... канд. юрид. наук : 12.00.05 / И. В. Лагкуева. М., 2009. 168 с.
- 13. *Покровский*, *А. В.* Устранимые особенности решений эллиптических уравнений : дис. ... д-ра физ.-мат. наук : 01.01.01 / А. В. Покровский. М., 2008. 178 с.
- 14. Cиротко, B. B. Медико-социальные аспекты городского травматизма в современных условиях : автореф. дис. ... канд. мед. наук : 14.00.33 / B. B. Сиротко. M., 2006. 26 c.
- 15. *Лукина*, *В. А.* Творческая история «Записок охотника» И. С. Тургенева : автореф. дис. ... канд. филол. наук : 10.01.01 / В. А. Лукина. СПб., 2006. 26 с.
- 16. Загорюев, А. Л. Методология и методы изучения военно-профессиональной направленности подростков : отчёт о НИР / А. Л. Загорюев. Екатеринбург, 2008.-102 с.
- 17. Художественная энциклопедия зарубежного классического искусства [Электронный ресурс]. М.: Большая Рос. энкцикл., 1996. 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).
- 18. *Насырова*, Г. А. Модели государственного регулирования страховой деятельности [Электронный ресурс] / Г. А. Насырова // Вестник Финансовой академии. 2003. № 4. Режим доступа: http://vestnik.fa.ru/4(28)2003/4.html.
- 19. *Берестова*, *Т.* Φ . Поисковые инструмены библиотеки / Т. Φ . Берестова // Библиография. 2006. № 4. С. 19.
- 20. *Кригер*, $\mathit{И}$. Бумага терпит / $\mathit{И}$. Кригер // Новая газета. 2009. 1 июля.
- 21. Adams, P. The title of the work / P. Adams // The name of the journal. 1993. July. Vol. 4, no. 2. P. 201—213. An optional note.
- 22. *Babington*, *P*. The title of the work. Vol. 4 / P. Babington. 3rd ed. The address: The name of the publisher, 07/1993. (10). An optional note.
- 23. *Caxton*, *P.* The title of the work / P. Caxton. The address of the publisher, 07/1993. An optional note. How it was published.

- 24. *Draper*, *P.* The title of the work / P. Draper // The title of the book. Vol. 4 / ed. by T. editor. The organization. The address of the publisher: The publisher, 07/1993. P. 213. (5). An optional note.
- 25. Eston, P. The title of the work / P. Eston // Book title. Vol. 4. 3rd ed. The address of the publisher: The name of the publisher, 07/1993. Chap. 8. P. 201—213. (5). An optional note.
- 26. Farindon, P. The title of the work / P. Farindon // The title of the book. Vol. 4 / ed. by T. editor. 3rd ed. The address of the publisher: The name of the publisher, 07/1993. Chap. 8. P. 201—213. (5). An optional note.
- 27. *Gainsford*, *P*. The title of the work / P. Gainsford; The organization. 3rd ed. The address of the publisher, 07/1993. An optional note.
- 28. *Harwood*, *P*. The title of the work: Master's thesis / Harwood Peter. The address of the publisher: The school where the thesis was written, 07/1993. An optional note.
- 29. *Isley*, *P*. The title of the work / P. Isley. 07/1993. An optional note. How it was published.
- 30. *Joslin*, *P*. The title of the work : PhD thesis / Joslin Peter. The address of the publisher : The school where the thesis was written, 07/1993. An optional note.
- 31. The title of the work. Vol. 4 / ed. by P. Kidwelly. The organization. The address of the publisher: The name of the publisher, 07/1993. (5). An optional note.
- 32. *Lambert*, *P.* The title of the work: tech. rep. / P. Lambert; The institution that published. The address of the publisher, 07/1993. No. 2. An optional note.
- 33. *Marcheford*, *P*. The title of the work / P. Marcheford. 07/1993. An optional note.
- 34. *Медведев*, *А. М.* Электронные компоненты и монтажные подложки [Электронный ресурс] / А. М. Медведев. 2006. URL: http://www.kit-e.ru/articles/elcomp/2006%5C_12%5C_124.php (дата обр. 19.01.2015).
- 35. *Deiters*, *U. K.* A Modular Program System for the Calculation of Thermodynamic Properties of Fluids / U. K. Deiters // Chemical Engineering & Technology. 2000. Vol. 23, no. 7. P. 581—584.

- 36. Deformation of Colloidal Crystals for Photonic Band Gap Tuning / Y.-S. Cho [et al.] // Journal of Dispersion Science and Technology. 2011. Vol. 32, no. 10. P. 1408—1415.
- 37. *Li*, *L*. Stress Analysis for Processed Silicon Wafers and Packaged Micro-devices / L. Li, Y. Guo, D. Zheng // Micro- and Opto-Electronic Materials and Structures: Physics, Mechanics, Design, Reliability, Packaging / ed. by E. Suhir, Y. C. Lee, C. P. Wong. Springer US, 2007. B677—B709.
- 38. *Shoji*, *S.* Low-temperature anodic bonding using lithium aluminosilicate-β-quartz glass ceramic / S. Shoji, H. Kikuchi, H. Torigoe // Sensors and Actuators A: Physical. 1998. T. 64, № 1. C. 95—100. Tenth IEEE International Workshop on Micro Electro Mechanical Systems.
- 39. Iterative denoising using Jensen-Renyi divergences with an application to unsupervised document categorization / D. Karakos [и др.] // Proceedings of ICASSP. 2007. URL: http://cs.jhu.edu/~jason/papers/%5C#icassp07.
- 40. Iterative denoising using Jensen-Renyi divergences with an application to unsupervised document categorization / D. Karakos [и др.] // Proc. of ICASSP. 2007. URL: http://cs.jhu.edu/~jason/papers/%5C#icassp07.
- 41. *Pomerantz*, *D. I.* Anodic bonding: patent no. 3397278 US / D. I. Pomerantz. 1968.
- 42. *Иофис*, *H. А.* Способ пайки керамики с керамикой и стекла с металлом : а. с. 126728 СССР / Н. А. Иофис. 1960. Бюл. № 5. 1.
- 43. *Фамилия*, *И. О.* Название статьи / И. О. Фамилия, И. О. Фамилия2, И. О. Фамилия3 // Журнал. 2013. Т. 1, № 5. С. 100—120.
- 44. Φ амилия, U. O. название тезисов конференции / U. O. Φ амилия // Название сборника. 2015.

Список рисунков

2.1	TeX	.(
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены	
	две фотографии Дональда Кнута	0
2.3	Этот текст попадает в названия рисунков в списке рисунков	. 1
2.4	Пример tikz схемы	2
3.1	Слева — растровая картинка, png, RGB (xcolor не влияет)	
	по центру — столбец таблицы с заливкой заданной в RGB (xcolor	
	влияет), справа — столбец таблицы с заливкой заданной в СМҮК	
	(xcolor влияет)	24

Список таблиц

1	Название таблицы
2	
3	Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы,
	чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких
	строках и переноситься
4	Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ
5	Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч
6	Наименование таблицы средней длины
7	Тестовые функции для оптимизации, D — размерность. Для всех
	функций значение в точке глобального минимума равно нулю 47
8	Длинная таблица с примером чересстрочного форматирования 50

Приложение А

Примеры вставки листингов программного кода

Для крупных листингов есть два способа. Первый красивый, но в нём могут быть проблемы с поддержкой кириллицы (у вас может встречаться в комментариях и печатаемых сообщениях), он представлен на листинге A.1. Второй не такой Листинг A.1 Программа "Hello, world" на С⁺⁺

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях при xelatex и lualatex
имеет проблемы с пробелами

{
    cout << "Hello, world" << endl; //latin letters in
    commentaries
    system("pause");
    return 0;
}</pre>
```

красивый, но без ограничений (см. листинг A.2). Листинг A.2 Программа "Hello, world" без подсветки

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях
{
    cout << "Привет, мир" << endl;
}</pre>
```

Можно использовать первый для вставки небольших фрагментов внутри текста, а второй для вставки полного кода в приложении, если таковое имеется.

Если нужно вставить совсем короткий пример кода (одна или две строки), то выделение линейками и нумерация может смотреться чересчур громоздко.

В таких случаях можно использовать окружения lstlisting или Verb без ListingEnv. Приведём такой пример с указанием языка программирования, отличного от заданного по умолчанию:

```
fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

Такое решение — со вставкой нумерованных листингов покрупнее и вставок без выделения для маленьких фрагментов — выбрано, например, в книге Эндрю Таненбаума и Тодда Остина по архитектуре

Наконец, для оформления идентификаторов внутри строк (функция main и тому подобное) используется lstinline или, самое простое, моноширинный текст (\texttt).

Пример А.3, иллюстрирующий подключение переопределённого языка. Может быть полезным, если подсветка кода работает криво. Без дополнительного окружения, с подписью и ссылкой, реализованной встроенным средством.

Листинг А.3 Пример листинга с подписью собственными средствами

```
## Caching the Inverse of a Matrix
  ## Matrix inversion is usually a costly computation and there may
     be some
  ## benefit to caching the inverse of a matrix rather than compute
     it repeatedly
\left. 5 \right| ## This is a pair of functions that cache the inverse of a matrix.
  ## makeCacheMatrix creates a special "matrix" object that can
     cache its inverse
  makeCacheMatrix <- function(x = matrix()) { #кириллица в
     комментариях при xelatex и lualatex имеет проблемы с пробелами
10
      i <- NULL
      set <- function(y) {</pre>
           x <<- y
           i <<- NULL
15
      get <- function() x</pre>
      setSolved <- function(solve) i <<- solve</pre>
      getSolved <- function() i</pre>
      list(set = set, get = get,
      setSolved = setSolved,
20
      getSolved = getSolved)
```

```
}
25 ## cacheSolve computes the inverse of the special "matrix"
     returned by
  ## makeCacheMatrix above. If the inverse has already been
     calculated (and the
  ## matrix has not changed), then the cachesolve should retrieve
     the inverse from
  ## the cache.
30 cacheSolve <- function(x, ...) {
      ## Return a matrix that is the inverse of 'x'
      i <- x$getSolved()</pre>
      if(!is.null(i)) {
           message("getting cached data")
35
           return(i)
      data <- x$get()</pre>
      i <- solve(data, ...)</pre>
      x$setSolved(i)
40
  }
```

Листинг А.4 подгружается из внешнего файла. Приходится загружать без окружения дополнительного. Иначе по страницам не переносится.

Листинг А.4 Листинг из внешнего файла

```
15 #getting common data
  features <- read.csv("UCI HAR Dataset/features.txt", sep=" ",
     header = FALSE,
                         colClasses = c("numeric", "character"))
  activity labels <- read.csv("UCI HAR Dataset/activity labels.txt",</pre>
     sep="",
                                header = FALSE, colClasses = c("numeric
     ", "character"))
20
  #getting train set data
  subject train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/subject train.txt
                              header = FALSE, colClasses = "numeric",
     col.names="Subject")
  y_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/y_train.txt", header =</pre>
     FALSE,
25
                        colClasses = "numeric")
  x_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/X_train.txt", sep="",</pre>
     header = FALSE,
                       colClasses = "numeric", col.names=features$V2,
     check.names = FALSE)
  activity train <- as.data.frame (mapvalues (y train$V1, from =
     activity_labels$V1,
30
                                               to = activity labels$V2)
  names (activity train) <- "Activity"</pre>
35 #getting test set data
  subject test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/subject test.txt",</pre>
                             header = FALSE, colClasses = "numeric", col
     .names="Subject")
  y_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/y_test.txt", header =</pre>
     FALSE,
                      colClasses = "numeric")
40 x test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/X test.txt", sep="",
     header = FALSE,
                      colClasses = "numeric", col.names=features$V2,
     check.names = FALSE)
```

```
activity test <- as.data.frame(mapvalues(y test$V1, from =</pre>
     activity_labels$V1,
                                             to = activity labels$V2))
45 names (activity test) <- "Activity"
  # Forming full dataframe
  data train <- cbind(x train, subject train, activity train)</pre>
50 data test <- cbind(x test, subject test, activity test)
  data <- rbind(data train, data test)</pre>
  # Cleaning memory
  rm (features, activity labels, subject train, y train, x train,
     activity_train,
55
     subject test, y test, x test, activity test, data train, data
     test)
  # Part 2. Extracts only the measurements on the mean and standard
     deviation for each measurement.
60 cols2match <- grep("(mean|std)", names(data))
  # Excluded gravityMean, tBodyAccMean, tBodyAccJerkMean,
     tBodyGyroMean,
  # tBodyGyroJerkMean, as these represent derivations of angle data,
      as
  # opposed to the original feature vector.
65
  # Subsetting data frame, also moving last columns to be first
  Subsetted_data_frame <- data[ ,c(562, 563, cols2match)]</pre>
  # Part 5. From the data set in step 4, creates a second,
     independent tidy data set
70 # with the average of each variable for each activity and each
     subject.
  library(dplyr) # for %>% and summarise each
75 tidydata <- Subsetted data frame %>% group by (Subject, Activity)
     응>응
```

```
summarise_each(funs(mean))
write.table(tidydata, "tidydata.txt", row.names=FALSE)
```

Приложение Б

Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

Б.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание			
&INP						
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$			
			продолжение следует			

(продолжение)					
Параметр Умолч. Тип Описание 1: генерация белого шума					
			1: генерация оелого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$		
KICK	1	1111	1: генерация белого шума 1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
		. ,	экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
&SURFPAI		٠,			
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s = const$)		
KICK		1111	1: генерация белого шума 1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			продолжение следует		

(продолжение)						
Параметр	Умолч.	. Тип Описание				
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			

Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения! Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо эа лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт.

Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105:

Таблица 6 — Наименование таблицы средней длины

Параметр	Умолч.	Тип	Описание		
&INP					
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s=const$)		

Продолжение таблицы 6

Параметр	Умолч.	Тип	Описание		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		

Продолжение таблицы 6

Параметр	Умолч.	Тип	Описание		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
&SURFPAI	R				
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		

Продолжение таблицы 6

Параметр	Умолч.	Тип	Описание		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s=const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		

Б.3 Использование длинных таблиц с окружением longtabu

В таблице 7 более книжный вариант длинной таблицы, используя окружение longtabu и разнообразные toprule midrule bottomrule из пакета booktabs. Чтобы визуально таблица смотрелась лучше, можно использовать

с помощью arraystretch. Таблица задаётся на всю ширину, longtabu позволяет делить ширину колонок пропорционально — тут три колонки в пропорции 1.1:1:4 — для каждой колонки первый параметр в описании X[]. Кроме того, в таблице убраны отступы слева и справа с помощью @{} в преамбуле таблицы. К первому и второму столбцу применяется модификатор

>{\setlength{\baselineskip}}(0.7\baselineskip)}, который уменьшает межстрочный интервал в для текста таблиц (иначе заголовок второго столбца значительно шире, а двухстрочное имя сливается с окружающими). Для первой и второй колонки текст в ячейках выравниваются по центру как по вертикали, так и по горизонтали—задаётся буквами m и с в описании столбца X[].

Так как формулы большие — используется окружение alignedat, чтобы отступ был одинаковый у всех формул — он сделан для всех, хотя для большей части можно было и не использовать. Чтобы формулы занимали поменьше места в каждом столбце формулы (где надо) используется \textstyle — он делает дроби меньше, у знаков суммы и произведения — индексы сбоку. Иногда формулы слишком большая, сливается со следующей, поэтому после неё ставится небольшой дополнительный отступ \vspace*{2ex} Для штрафных функций — размер фигурных скобок задан вручную \Big\{, т. к. не умеет alignedat работать с \left и \right через несколько строк/колонок.

В примечании к таблице наоборот, окружение cases даёт слишком большие промежутки между вариантами, чтобы их уменьшить, в конце каждой строчки окружения использовался отрицательный дополнительный отступ $\ \ [-0.5em]$.

Таблица 7 — Тестовые функции для оптимизации, D — размерность. Для всех функций значение в точке глобального минимума равно нулю.

Имя	Стартовый диапазон параметров	Функция
сфера	$[-100, 100]^D$	$f_1(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i^2$
Schwefel 2.22	$\left[-10, 10\right]^D$	$f_2(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i + \prod_{i=1}^{D} x_i $

(продолжение)

Имя	Стартовый диапазон параметров	Функция
Schwefel 1.2	$[-100, 100]^D$	$f_3(x) = \sum_{i=1}^{D} \left(\sum_{j=1}^{i} x_j\right)^2$
Schwefel 2.21	$[-100, 100]^D$	$f_4(x) = \max_i\{ x_i \}$
Rosenbrock	$[-30, 30]^D$	$f_5(x) = \sum_{i=1}^{D-1} \left[100(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$
ступенчатая	$[-100, 100]^D$	$f_6(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i + 0.5]^2$
зашумлённая квартическая	$[-1.28, 1.28]^D$	$f_7(x) = \sum_{i=1}^{D} ix_i^4 + rand[0,1)$
Schwefel 2.26	$[-500, 500]^D$	$f_8(x) = \sum_{i=1}^{D} -x_i \sin \sqrt{ x_i } + D \cdot 418.98288727243369$
Rastrigin	$[-5.12, 5.12]^D$	$f_9(x) = \sum_{i=1}^{D} \left[x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i) + 10 \right]$
Ackley	$[-32,32]^D$	$f_{10}(x) = -20 \exp\left(-0.2\sqrt{\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} \cos(2\pi x_i)\right) + 20 + e$
Griewank	$[-600, 600]^D$	$f_{11}(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{D} x_i^2 - \prod_{i=1}^{D} \cos(x_i/\sqrt{i}) + 1$
штрафная 1	$[-50, 50]^D$	$f_{12}(x) = \frac{\pi}{D} \left\{ 10 \sin^2(\pi y_1) + \frac{\sum_{i=1}^{D-1} (y_i - 1)^2 \left[1 + 10 \sin^2(\pi y_{i+1}) \right] + (y_D - 1)^2 \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 10, 100, 4)$
штрафная 2	$[-50, 50]^D$	$f_{13}(x) = 0.1 \left\{ \sin^2(3\pi x_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (x_i - 1)^2 \left[1 + \sin^2(3\pi x_{i+1}) \right] + (x_D - 1)^2 \left[1 + \sin^2(2\pi x_D) \right] \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 5, 100, 4)$
сфера	$[-100, 100]^D$	$f_1(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i^2$

(продолжение)

Имя	Стартовый диапазон параметров	Функция
Schwefel 2.22	$[-10, 10]^D$	$f_2(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i + \prod_{i=1}^{D} x_i $
Schwefel 1.2	$[-100, 100]^D$	$f_3(x) = \sum_{i=1}^{D} \left(\sum_{j=1}^{i} x_j \right)^2$
Schwefel 2.21	$[-100, 100]^D$	$f_4(x) = \max_i\{ x_i \}$
Rosenbrock	$[-30,30]^D$	$f_5(x) = \sum_{i=1}^{D-1} \left[100(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$
ступенчатая	$[-100, 100]^D$	$f_6(x) = \sum_{i=1}^{D} \left[x_i + 0.5 \right]^2$
зашумлённая квартическая	$[-1.28, 1.28]^D$	$f_7(x) = \sum_{i=1}^{D} ix_i^4 + rand[0,1)$
Schwefel 2.26	$[-500, 500]^D$	$f_8(x) = \sum_{i=1}^{D} -x_i \sin \sqrt{ x_i } + D \cdot 418.98288727243369$
Rastrigin	$[-5.12, 5.12]^D$	$f_9(x) = \sum_{i=1}^{D} \left[x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i) + 10 \right]$
Ackley	$[-32, 32]^D$	$f_{10}(x) = -20 \exp\left(-0.2\sqrt{\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} \cos(2\pi x_i)\right) + 20 + e$
Griewank	$[-600, 600]^D$	$f_{11}(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{D} x_i^2 - \prod_{i=1}^{D} \cos(x_i/\sqrt{i}) + 1$
штрафная 1	$[-50, 50]^D$	$f_{12}(x) = \frac{\pi}{D} \left\{ 10 \sin^2(\pi y_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (y_i - 1)^2 \left[1 + 10 \sin^2(\pi y_{i+1}) \right] + (y_D - 1)^2 \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 10, 100, 4)$
штрафная 2	$[-50, 50]^D$	$f_{13}(x) = 0.1 \left\{ \sin^2(3\pi x_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (x_i - 1)^2 \left[1 + \sin^2(3\pi x_{i+1}) \right] + (x_D - 1)^2 \left[1 + \sin^2(2\pi x_D) \right] \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 5, 100, 4)$

(окончание)

Старт Имя диап парам	Функция
----------------------------	---------

Примечание — Для функций
$$f_{12}$$
 и f_{13} используется $y_i=1+\frac{1}{4}(x_i+1)$ и $u(x_i,a,k,m)=\begin{cases} k(x_i-a)^m, & x_i>a\\ 0, & -a\leqslant x_i\leqslant a\\ k(-x_i-a)^m, & x_i<-a \end{cases}$

Б.4 Форматирование внутри таблиц

В таблице 8 пример с чересстрочным форматированием. В файле userstyles.tex задаётся счётчик \newcounter{rowcnt} который увеличивается на 1 после каждой строчки (как указано в преамбуле таблицы). Кроме того, задаётся условный макрос \altshape который выдаёт одно из двух типов форматирования в зависимости от чётности счётчика.

В таблице 8 каждая чётная строчка — синяя, нечётная — с наклоном и слегка поднята вверх. Визуально это приводит к тому, что среднее значение и средне-квадратичное изменение группируются и хорошо выделяются взглядом в таблице. Сохраняется возможность отдельные значения в таблице выделить цветом или шрифтом. К первому и второму столбцу форматирование не применяется по сути таблицы, к шестому общее форматирование не применяется для наглядности.

Так как заголовок таблицы тоже считается за строчку, то перед ним (для первого, промежуточного и финального варианта) счётчик обнуляется, а в \altshape для нулевого значения счётчика форматирования не применяется.

Таблица 8 — Длинная таблица с примером чересстрочного форматирования

	Итера- ции	JADE++	JADE	jDE	SaDE	DE/rand /1/bin	PSO
f1	1500	1.8E-60 (8.4E-60)	1.3E-54 (9.2E-54)	2.5E-28 (3.5E-28)			9.6E-42 (2.7E-41)

(продолжение)

	Итера-	JADE++	JADE	jDE	SaDE	DE/rand /1/bin	PSO
f2	2000	1.8E-25 (8.8E-25)	3.9E-22 (2.7E-21)	1.5E-23 (1.0E-23)	1.9E-14 (1.1E-14)	1.6E-09 (1.1E-09)	9.3E-21 (6.3E-20)
f3	5000	5.7E-61 (2.7E-60)	6.0E-87 (1.9E-86)	5.2E-14 (1.1E-13)	9.0E-37 (5.4E-36)	6.6E-11 (8.8E-11)	2.5E-19 (3.9E-19)
f4	5000	8.2E-24 (4.0E-23)	4.3E-66 (1.2E-65)	1.4E-15 (1.0E-15)	7.4E-11 (1.8E-10)	4.2E-01 (1.1E+00)	4.4E-14 (9.3E-14)
f5	3000	8.0E-02 (5.6E-01)	3.2E-01 (1.1E+00)	1.3E+01 (1.4E+01)	2.1E+01 (7.8E+00)	2.1E+00 (1.5E+00)	2.5E+01 (3.2E+01)
f6	100	2.9E+00 (1.2E+00)	5.6E+00 (1.6E+00)	1.0E+03 (2.2E+02)	9.3E+02 (1.8E+02)	4.7E+03 (1.1E+03)	4.5E+01 (2.4E+01)
f7	3000	6.4E-04 (2.5E-04)	6.8E-04 (2.5E-04)	3.3E-03 (8.5E-04)	4.8E-03 (1.2E-03)	4.7E-03 (1.2E-03)	2.5E-03 (1.4E-03)
f8	1000	3.3E-05 (2.3E-05)	7.1E+00 (2.8E+01)	7.9E-11 (1.3E-10)	4.7E+00 (3.3E+01)	5.9E+03 (1.1E+03)	2.4E+03 (6.7E+02)
f9	1000	1.0E-04 (6.0E-05)	1.4E-04 (6.5E-05)	1.5E-04 (2.0E-04)	1.2E-03 (6.5E-04)	1.8E+02 (1.3E+01)	5.2E+01 (1.6E+01)
f10	500	8.2E-10 (6.9E-10)	3.0E-09 (2.2E-09)	3.5E-04 (1.0E-04)	2.7E-03 (5.1E-04)	1.1E-01 (3.9E-02)	4.6E-01 (6.6E-01)
f11	500	9.9E-08 (6.0E-07)	2.0E-04 (1.4E-03)	1.9E-05 (5.8E-05)	7.8E-04 (1.2E-03)	2.0E-01 (1.1E-01)	1.3E-02 (1.7E-02)
f12	500	4.6E-17 (1.9E-16)	3.8E-16 (8.3E-16)	1.6E-07 (1.5E-07)	1.9E-05 (9.2E-06)	1.2E-02 (1.0E-02)	1.9E-01 (3.9E-01)
f13	500	2.0E-16 (6.5E-16)	1.2E-15 (2.8E-15)	1.5E-06 (9.8E-07)	6.1E-05 (2.0E-05)	7.5E-02 (3.8E-02)	2.9E-03 (4.8E-03)
f1	1500	1.8E-60 (8.4E-60)	1.3E-54 (9.2E-54)	2.5E-28 (3.5E-28)	4.5E-20 (6.9E-20)	9.8E-14 (8.4E-14)	9.6E-42 (2.7E-41)
f2	2000	1.8E-25 (8.8E-25)	3.9E-22 (2.7E-21)	1.5E-23 (1.0E-23)	1.9E-14 (1.1E-14)	1.6E-09 (1.1E-09)	9.3E-21 (6.3E-20)
f3	5000	5.7E-61 (2.7E-60)	6.0E-87 (1.9E-86)	5.2E-14 (1.1E-13)	9.0E-37 (5.4E-36)	6.6E-11 (8.8E-11)	2.5E-19 (3.9E-19)
f4	5000	8.2E-24 (4.0E-23)	4.3E-66 (1.2E-65)	1.4E-15 (1.0E-15)	7.4E-11 (1.8E-10)	4.2E-01 (1.1E+00)	4.4E-14 (9.3E-14)
f5	3000	8.0E-02 (5.6E-01)	3.2E-01 (1.1E+00)	1.3E+01 (1.4E+01)	2.1E+01 (7.8E+00)	2.1E+00 (1.5E+00)	2.5E+01 (3.2E+01)

(окончание)

	Итера- ции	JADE++	JADE	jDE	SaDE	DE/rand /1/bin	PSO
f6	100	2.9E+00 (1.2E+00)	5.6E+00 (1.6E+00)	1.0E+03 (2.2E+02)	9.3E+02 (1.8E+02)	4.7E+03 (1.1E+03)	4.5E+01 (2.4E+01)
f7	3000	6.4E-04 (2.5E-04)	6.8E-04 (2.5E-04)	3.3E-03 (8.5E-04)	4.8E-03 (1.2E-03)	4.7E-03 (1.2E-03)	2.5E-03 (1.4E-03)
f8	1000	3.3E-05 (2.3E-05)	7.1E+00 (2.8E+01)	7.9E-11 (1.3E-10)	4.7E+00 (3.3E+01)	5.9E+03 (1.1E+03)	2.4E+03 (6.7E+02)
f9	1000	1.0E-04 (6.0E-05)	1.4E-04 (6.5E-05)	1.5E-04 (2.0E-04)	1.2E-03 (6.5E-04)	1.8E+02 (1.3E+01)	5.2E+01 (1.6E+01)
f10	500	8.2E-10 (6.9E-10)	3.0E-09 (2.2E-09)	3.5E-04 (1.0E-04)	2.7E-03 (5.1E-04)	1.1E-01 (3.9E-02)	4.6E-01 (6.6E-01)
f11	500	9.9E-08 (6.0E-07)	2.0E-04 (1.4E-03)	1.9E-05 (5.8E-05)	7.8E-04 (1.2E-03)	2.0E-01 (1.1E-01)	1.3E-02 (1.7E-02)
f12	500	4.6E-17 (1.9E-16)	3.8E-16 (8.3E-16)	1.6E-07 (1.5E-07)	1.9E-05 (9.2E-06)	1.2E-02 (1.0E-02)	1.9E-01 (3.9E-01)
f13	500	2.0E-16 (6.5E-16)	1.2E-15 (2.8E-15)	1.5E-06 (9.8E-07)	6.1E-05 (2.0E-05)	7.5E-02 (3.8E-02)	2.9E-03 (4.8E-03)

Б.5 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

Б.6 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!