

Práctica 6:

Programación en MATLAB/OCTAVE

Juan Jesús Carmona Tejero

Todos realizados menos ejercicio 8

Ejercicio 1

Ejercicio 2

Ejercicio 3

Ejercicio 4

Ejercicio 5

Ejercicio 6

Ejercicio 7

Ejercicio 8

Ejercicio 9

Ejercicio 10

clc

inverso=0;

num2=0;

num=input('Introduce el numero para saber si tiene inverso: ');

if num>0 && num<255

for i=1:254

if num*i==255

inverso=1;

num2=i;

end

end

if inverso==1

fprintf('El numero %.2d es inversible en Z256 y su inverso es
%d\n',num,num2);

else

```
    fprintf('No tiene inverso\n');  
end
```

```
else  
    fprintf('El numero debe ser entre 0 y 255\n');  
end
```

Ejercicio 11

```
clc
```

```
m=input('Introduzca un numero entero positivo: ');
```

```
if m>0  
    for i=1:m  
        for j=1:m  
            if i*j==m+1  
                fprintf('El numero %d es inversible\n',i);  
            end  
        end  
    end  
else  
    fprintf('El numero debe de ser positivo\n');  
end
```