Alumno: Juan Jesús Carmona Tejero

Ejercicios realizados: Todos

EJERCICIO 1

```
a=input('Introduce un numero a');
b=input('Introduce un numero b');
c=a*a+b*b;
disp(c);
```

EJERCICIO 2

```
for i=1:1:25
fprintf('La raiz cuadrada de %d es %d\n',i,sqrt(i));
end
```

EJERCICIO 3

```
v= [2 3 5 -7.1];
producto=1;
for i=1: length(v)
    producto=producto*v(i);
end
fprintf('El producto vale: %d\n',producto);
```

EJERCICIO 4

```
suma=0;
for i=0:2:100
suma=suma+i*i;
end
```

```
clc
a=[2 3 5 -7.1; 1 2 3 4];
sumafila1=0;
sumafila2=0;
sumacolumna1=0;
sumacolumna2=0;
sumacolumna3=0;
sumacolumna4=0;
sumacuadrados=0;
%Suma de las filas
for i=1:4
  sumafila1=sumafila1+a(1,i);
fprintf('Suma de la fila1: %.2f\n',sumafila1);
for i=1:4
  sumafila2=sumafila2+a(2,i);
fprintf('Suma de la fila2: %.2f\n',sumafila2);
%Suma de las columnas
for i=1:2
  sumacolumna1=sumacolumna1+a(i,1);
fprintf('Suma de la columna1: %.2f\n',sumacolumna1);
for i=1:2
  sumacolumna2=sumacolumna2+a(i,2);
end
fprintf('Suma de la columna2: %.2f\n',sumacolumna2);
for i=1:2
  sumacolumna3=sumacolumna3+a(i,3);
fprintf('Suma de la columna3: %.2f\n',sumacolumna3);
for i=1:2
```

```
sumacolumna4=sumacolumna4+a(i,4);
end
fprintf('Suma de la columna4: %.2f\n',sumacolumna4);

%Suma del cuadrado de cada elemento
for i=1:2
    for j=1:4
        sumacuadrados=sumacuadrados+a(i,j)*a(i,j);
    end
end

fprintf('Suma de los cuadrados de todos los elementos: %f\n',sumacuadrados);
```

```
clc
x=0.5;
sumatotal=0;

for i=1:1:100
   if i==1
      sumatotal=sumatotal+i;
   else
   sumatotal=sumatotal+i*x^(i-1);
   end
end

fprintf('La suma vale: %.2f\n',sumatotal);
```

EJERCICIO 7

clc

```
sumatotal=0;
x=input('Introduce el valor de x: ');
n=input('Introduce hasta que numero quieres sumar: ');
```

```
for i=1:1:n
    if i==1
        sumatotal=sumatotal+i;
    else
    sumatotal=sumatotal+i*x^(i-1);
    end
end

fprintf('La suma vale: %.2f\n',sumatotal);
```

```
clc

a=zeros(1,100);
a(1)=2;
a(2)=3;
for i=3:100
a(i)=a(i-1)+0.1*a(i-2);
end
fprintf('el término 100 es %.2f\n',a(100));
```

EJERCICIO 9

```
clc
x=0;
contador=0;
while (x<=0.95)
contador=contador+1;
x=rand(1);
fprintf('%f\n',x);
end

fprintf('contador=%d\n',contador);
%Genera numeros aleatorios entre 0 y 1 hasta que se genere un numero</pre>
```

%superior a 0.95. Al terminar el bucle muestra el total de numeros %generados.

EJERCICIO 10

```
clc total=0; \\ j=1; for \ i=1:1:1000 \\  \  \  if \  mod(i,2)\sim=0 \ \&\& \  mod(i,3)\sim=0 \ \&\& \  mod(i,5)\sim=0 \\  \  \  \  total=total+1; \\ end end
```

fprintf('El total de numeros no divisibles por 2,3,5 es: %d\n',total);

EJERCICIO 11

%La orden (6*rand(1,100)) genera un vector de 100 numeros entre 0 y 1,multiplicando %el numero 0 o 1 por 6 y redondeando a la alta para no generar el numero 0 que no %existe en un dado.

```
n1=n1+1;
end
if v(i)==2
       n2=n2+1;
end
if v(i)==3
       n3=n3+1;
end
if v(i)==4
       n4=n4+1;
end
if v(i)==5
       n5=n5+1;
end
if v(i)==6
       n6=n6+1;
end
```

```
fprintf('Numero de veces que ha salido 1: %d\n',n1); fprintf('Numero de veces que ha salido 2: %d\n',n2); fprintf('Numero de veces que ha salido 3: %d\n',n3); fprintf('Numero de veces que ha salido 4: %d\n',n4); fprintf('Numero de veces que ha salido 5: %d\n',n5); fprintf('Numero de veces que ha salido 6: %d\n',n6);
```

clc

end

```
vecescara=0;
vecescruz=0;
while vecescara~=20
    if rand(1)<0.5
        vecescara=vecescara+1;
else</pre>
```

```
vecescruz=vecescruz+1; end
```

end

fprintf('Ha habido %d tiradas para que salgan 20 caras\n',vecescara+vecescruz);