

Cel ćwiczenia: praktyczne zapoznanie się z klasami `string` i `iostreams`

Korzystając z klas `string` i `iostreams` napisać program, który z linii poleceń otrzymuje trzy argumenty:

- nazwę pliku tekstowego (z rozszerzeniem txt np. nazwa.txt),
- ciąg znakowy c1 do zamiany,
- ciąg znakowy c2 zamieniany,

program na podstawie podanego pliku ma tworzyć nowy plik o nazwie powstałej poprzez dodanie ciągu `_nowy` do podanej nazwy pliku (np. nazwa_nowy.txt). W pliku tym wszystkie wystąpienia ciągu c1 mają być zamienione ciągiem c2.