

Содержание HTML	1446	24,1
1. Введение		
1.1 Приветствие	3	
1.2 Как работают сайты. Верстка. Backend и Frontend	5	
1.3 Возможности HTML, CSS, JS	3	
1.4 Редактор кода. Codepen	3	
1.5 Работа с DevTools	6	
1.6 VS Code	8	
1.7 Практическая работа		
2.Базовый		
Начало стажировки		
2.1 Начало стажировки	6	
2.2 Интроверт	1	
2.3 Элементы разметки	12	
2.4 Базовые теги	21	
2.5 Тег изображения и группировки	7	
2.6 Ссылки и кнопки	9	
2.7 Теги для списков	5	
2.8 Теги таблиц	19	
2.9 Служебные теги	7	
2.10 Прочие теги	10	
2.11 Валидность HTML-кода	6	
2.12 Плагины для работы	13	
2.13 Код-стил HTML	8	
2.14 Как находить файлы в проекте	19	
2.15 Практическая работа		
2.16 Аутро	1	
3.Базовый CSS		
3.1 Стажировка	1	
3.2 Введение в CSS	11	
3.3 Простые селекторы	7	
3.4 Вложенность и вес селектора	12	
3.5 Единицы измерения CSS	7	
3.6 Свойство display	6	
3.7 Размеры, отступы, границы	17	
3.8 Блочная модель	6	
3.9 Display. Практика	8	
3.10 Организация отступов в вёрстке	12	
3.11 Аутро	2	

3.12 Практическая работа		
3.13 Интроверт	1	
3.14 Позиционирование	16	
3.15 Обтекание, скролл и управление слоями	15	
3.16 Стилизация. Работа с цветом и текстом	22	
3.17 Стилизация. Шрифтовые свойства	24	
 3.18 Тест		
3.19 Стилизация. Фон, границы и тени	28	
3.20 Стилизация. Прочие свойства	6	
3.21 Валидность CSS-кода	5	
3.22 Плагины для работы	4	
3.23 Тест		
3.24 Кодстайл CSS	9	
3.25 Аутро	1	
3.26 Практическая работа		
 4.Подготовка к вёрстке		
4.1 Интроверт	1	
4.2 Форматы изображений	12	
4.3 Figma. Базовые инструменты	8	
4.4 Figma. Как получить доступ к макету	5	
4.5 Figma. Стили и расстояния	9	
4.6 Figma. Экспорт графики	6	
4.7 Figma. Шрифты макета	4	
4.8 Подключение шрифтов	20	
4.9 Контейнер сайта	12	
4.10 Тест		
4.11 Аутро	1	
4.12 Практическая работа		
 5.Layout. HTML-разметка		
5.1 Стажировка	3	
5.2 Интроверт	1	
5.3 HTML-семантика	17	
5.4 Контентные и декоративные изображения	12	
5.5 Структура проекта и разметка Header	19	
5.6 Разметка hero + services	13	
5.7 Разметка articles + clients	12	
5.8 Разметка contacts + footer	8	
5.9 Аутро	1	

5.10 Практическая работа		
6.Layout. Flexbox		
6.1 Стажировка	1	
6.2 Введение в Flexbox. Свойства flex-контейнера	14	
6.3 Flexbox. Свойства flex-элементов	14	
6.4 Переполнение верстки	15	
6.5 Подготовка стилей проекта + header	15	
6.6 Flexbox. Hero + services	7	
6.7 Flexbox. Articles + clients	9	
6.8 Flexbox. Contacts + footer	8	
6.9 Аутро	1	
6.10 Практическая работа		
7.Layout. Стилизация		
7.1 Стажировка	1	
7.2 Стилизация. Header + hero + services	26	
7.3 Стилизация. Articles + clients	10	
7.4 Стилизация. Contacts + footer	12	
7.5 Аутро	1	
7.6 Аутро (Стажировка)	1	
7.7 Практическая работа		
8.Продвинутый HTML. Формы		
8.1 Стажировка	2	
8.2 Интро	1	
8.3 Теги для медиа-контента	5	
8.4 Продвинутое подключение изображений	4	
8.5 Узконаправленные теги	4	
8.6 Формы. Введение. Поля ввода	9	
8.7 Формы. Селект, чекбоксы и группировка полей	10	
8.8 Формы. Практика	25	
8.9 Аутро	1	
8.10 Аутро (Стажировка)	1	
8.11 Практическая работа		
9.Продвинутый CSS		
9.1 Интро	1	
9.2 Комбинаторные селекторы	6	
9.3 Ключевые слова в CSS	6	
9.4 Псевдоклассы	12	
9.5 Псевдоэлементы	11	

9.6 Кастомные свойства	5	
9.7 Практика	25	
9.8 Интроверт	3	
9.9 Transition	14	
9.10 Transition. Практика	16	
9.11 Transform	13	
9.12 CSS-градиенты	4	
9.13 CSS-функции	18	
9.14 Колоночная раскладка	4	
9.15 БЭМ	7	
9.16 БЭМ. Практика	13	
9.17 Аутро	1	
9.18 Практическая работа		
10.Адаптивность. Десктоп		
10.1 Интроверт	3	
10.2 Виды верстки	5	
10.3 Pixel Perfect	12	
10.4 Как сделать десктопную верстку адаптивной	11	
10.5 Формы на нативных устройствах	6	
10.6 Аутро	1	
10.7 Практическая работа		
11.Адаптивность. Мобильные устройства		
11.1 Интроверт	1	
11.2 Медиа-запросы	13	
11.3 Адаптивные изображения	4	
11.4 Настройка сервера для адаптивности	8	
11.5 Best Practices	7	
11.6 Практика адаптивной вёрстки макета Lionic	66	
11.7 Выводы модуля	1	
11.8 Аутро	1	
11.9 Практическая работа		
12.Javascript для верстальщика		
12.1 Интроверт	1	
12.2 Что такое JavaScript?	8	
12.3 DOM	23	
12.4 События	5	
12.5 Бургер-меню. Практика	19	
12.6 Показ блоков по клику. Практика	7	
12.7 Табы. Практика	8	

12.8 Готовые решения — Слайдер	26	
12.9 Готовые решения — Аккордеон	8	
12.10 Экосистема JS	5	
12.11 Аутро	1	
12.12 Практическая работа		
13.Доступность		
13.1 Интроверт	1	
13.2 Понятие доступности	3	
13.3 Проверка доступности. Клавиатура	6	
13.4 Проверка доступности. Скринридер	4	
13.5 Влияние семантики на доступность	11	
13.6 ARIA	13	
13.7 Аутро	1	
13.8 Практическая работа		
14.Кросбраузерность		
14.1 Интроверт	1	
14.2 Введение	3	
14.3 Стандартные стили браузеров	14	
14.4 Способы обеспечения кросбраузерности	14	
14.5 Проверка кросбраузерности	8	
14.6 Аутро	2	
14.7 Практическая работа		
15.База знаний		
15.1 Интроверт	1	
15.2 Кастомизация элементов формы (чекбокс, радиокнопка)	12	
15.3 Кастомизация селекта	10	
15.4 Работа с Яндекс.Картами	12	
15.5 Тултипы — всплывающие подсказки по наведению	9	
15.6 Свой скролл на сайте	7	
15.7 Перезапуск плагина	5	
15.8 Валидация формы	14	
15.9 Фокус с клавиатуры	5	
15.10 Аутро	1	
15.11 Практическая работа		
16.Сетки		
16.1 Интроверт	1	
16.2 Что такое сетка?	7	
16.3 Построение собственной сетки	16	

16.4 Сетки на примере Bootstrap	14	
16.5 Практика: bootstrap	18	
16.6 Пример сложной разработки сетки	8	
16.7 Аутро	1	
16.8 Практическая работа		
17.Работа с хостингом		
17.1 Интроверсия	1	
17.2 Регистрация на хостинге	4	
17.3 Работа с хостингом	9	
17.4 Аутро	1	
17.5 Аутро (Стажировка)	1	
17.6 Практическая работа		
18.Анимация		
18.1 Интроверсия	1	
18.2 Зачем нужна анимация?	6	
18.3 Анимация по правилам UX	9	
18.4 Анимация на CSS	19	
18.5 Практическая работа. Анимация на CSS - готовые решения	10	
18.6 Аутро	1	
Содержание JavaScript		
1. Введение		
1.1 Интроверсия	1	✓
1.2 О курсе	6	✓
1.3 JavaScript и области применения	5	✓
1.4 Инструменты разработчика	4	✓
1.5 Первый проект	5	✓
1.6 Практическая работа		
2.Переменные и работа с числами		
2.1 Переменные let	2	✓
2.2 Числа	8	✓
2.3 Математические операторы	7	✓
2.4 Практика работы с числами	4	✓
2.5 Функции работы с числами	6	✓
2.6 Сравнение чисел	6	✓
2.7 Практика сравнения чисел и Math	8	✓
2.8 Практическая работа		

3.Строки, boolean и условные операторы		
3.1 Типы данных	1	✓
3.2 Стока	4	✓
3.3 Boolean	2	✓
3.4 Типы и сравнение	4	✓
3.5 Условные операторы	4	✓
3.6 Практика условий и сравнений	2	✓
3.7 Тернарный оператор	2	✓
3.8 Основы булевой алгебры	3	✓
3.9 Практическая работа		
4.Массивы и циклы		
4.1 Примитивные типы и массивы	1	✓
4.2 Что такое массив	4	✓
4.3 Цикл for	8	✓
4.4 Практическая работа. Циклы for of, for in	3	✓
4.5 Практическая работа. Циклы while и do-while	4	✓
4.6 Практическая работа. Операторы continue и break	6	✓
4.7 Какой цикл выбрать	5	✓
4.8 Практическая работа (автотесты)		
5.Функции		
5.1 Интроверсия: Переиспользование кода	2	✓
5.2 Базовый синтаксис	5	✓
5.3 Аргументы функции	4	✓
5.4 Возвращаемое значение и undefined	8	✓
5.5 undefined и null	5	✓
5.6 Именование	9	✓
5.7 Практическая работа (автотесты)		
6.Объекты		
6.1 Интроверсия	1	✓
6.2 Синтаксис объекта	6	✓
6.3 Методы объекта и this	5	✓
6.4 Операции над объектами	11	✓
6.5 Объекты и циклы	7	✓
6.6 typeof и система типов	6	✓
6.7 Практическая работа (автотесты)		
7. Введение в DOM		
7.1 Интроверсия	1	✓
7.2 Что такое DOM	7	✓

7.3 Свойства и методы DOM элемента	16	<input checked="" type="checkbox"/>
7.4 Введение в события	9	<input checked="" type="checkbox"/>
7.5 Глобальный объект window	5	<input checked="" type="checkbox"/>
7.6 Практическая работа (автотесты)		
8.Введение в DOM. Часть 2		
8.1 Интроверсия	2	<input checked="" type="checkbox"/>
8.2 Приложение TODO. Разметка	7	<input checked="" type="checkbox"/>
8.3 Приложение TODO. Список дел	8	<input checked="" type="checkbox"/>
8.4 Приложение TODO. Разделение кода	7	<input checked="" type="checkbox"/>
8.5 Практическая работа		
9.Константы, области видимости и замыкания		
9.1 Интроверсия	1	<input checked="" type="checkbox"/>
9.2 Области видимости, const	7	<input checked="" type="checkbox"/>
9.3 Переменные var, всплытие	5	<input checked="" type="checkbox"/>
9.4 Замыкания, стрелочные функции	8	<input checked="" type="checkbox"/>
9.5 Практика	10	<input checked="" type="checkbox"/>
9.6 Chrome debugger	9	<input checked="" type="checkbox"/>
9.7 Практическая работа		
10.Преобразование типов и нестрогие сравнения		
10.1 Преобразование типов	9	<input checked="" type="checkbox"/>
10.2 Неявные преобразования	8	<input checked="" type="checkbox"/>
10.3 Обработка строк	7	<input checked="" type="checkbox"/>
10.4 Обработка массивов	13	<input checked="" type="checkbox"/>
10.5 Практика, цепочка вызовов	9	<input checked="" type="checkbox"/>
10.6 Практическая работа		
11. Общение с сервером, async/await		
11.1 Интроверсия	1	<input checked="" type="checkbox"/>
11.2 Введение в HTTP	9	<input checked="" type="checkbox"/>
11.3 fetch, JSON, async/await	14	<input checked="" type="checkbox"/>
11.4 Сервер приложения TODO	12	<input checked="" type="checkbox"/>
11.5 Клиент приложения TODO	21	<input checked="" type="checkbox"/>
11.6 Практическая работа		
Содержание Vue		
1.Основы Vue		
1.1 Что такое Vue. Реактивный подход	9	<input checked="" type="checkbox"/>
1.2 Онлайн-сервисы для работы с кодом. Настройки окружения в codepen.io для	9	<input checked="" type="checkbox"/>
1.3 Разбираем код примера. Еще немного о реактивности Делаем todo-лист. Ди	5	<input checked="" type="checkbox"/>

1.4 Делаем todo-лист. Директива V-bind	Делаем todo-лист. Директива V-for, ци	3	<input checked="" type="checkbox"/>
1.5 Делаем todo-лист. Директива V-for, циклы		2	<input checked="" type="checkbox"/>
1.6 Практическая работа			
2. Создание проекта			
2.1 Делаем todo-лист. Директивы V-on и V-model		6	<input checked="" type="checkbox"/>
2.2 Делаем todo-лист. Функции. Директивы V-else, V-show		17	<input checked="" type="checkbox"/>
2.3 Концепт курса		7	<input checked="" type="checkbox"/>
2.4 Установка проекта через vue-cli		19	<input checked="" type="checkbox"/>
2.5 Подготовка среды для работы над проектом		9	<input checked="" type="checkbox"/>
2.6 Практическая работа			
3. Каталог товаров			
3.1 Vue как фреймворк. Компоненты		9	<input checked="" type="checkbox"/>
3.2 Vue как фреймворк. Модули		15	<input checked="" type="checkbox"/>
3.3 Однофайловый компонент		16	<input checked="" type="checkbox"/>
3.4 Передача параметров в компоненты		10	<input checked="" type="checkbox"/>
3.5 Компонент товара		10	<input checked="" type="checkbox"/>
3.6 Практическая работа			
4. Пагинация и фильтрация			
4.1 Вычисляемые свойства		10	<input checked="" type="checkbox"/>
4.2 Пользовательские события		17	<input checked="" type="checkbox"/>
4.3 Создание пагинации в списке товаров		21	<input checked="" type="checkbox"/>
4.4 Атрибут key для списка		11	<input checked="" type="checkbox"/>
4.5 Практическая работа. Фильтрация каталога. Геттеры/Сеттеры вычисляемы		29	<input checked="" type="checkbox"/>
4.6 Практическая работа			
5. Страница товара			
5.1 Переключение страниц		24	<input checked="" type="checkbox"/>
5.2 Практическая работа. Хуки жизненного цикла компонента. Шина событий		10	<input checked="" type="checkbox"/>
5.3 Практическая работа. Карточка товара. Фильтры данных		12	<input checked="" type="checkbox"/>
5.4 Практическая работа			
6. Корзина			
6.1 Vue-роутер		23	<input checked="" type="checkbox"/>
6.2 Установка и настройка Vuex		12	<input checked="" type="checkbox"/>
6.3 Практическая работа. Изменение данных в хранилище		15	<input checked="" type="checkbox"/>
6.4 Практическая работа. Страница корзины. Vuex – Геттеры		14	<input checked="" type="checkbox"/>
6.5 Практическая работа. Удаление товаров из корзины и изменение количест		11	<input checked="" type="checkbox"/>
6.6 Практическая работа			

7.Работа с API. Список товаров		
7.1 Асинхронность JavaScript. Promises	15	
7.2 Взаимодействие с сервером	13	
7.3 Выводим список товаров и пагинацию из API	12	
7.4 Фильтрация списка товаров из API	13	
7.5 Обработка загрузки и ошибок	10	
7.6 Страница товара	11	
7.7 Практическая работа. Корзина товаров. Действия во Vuex	25	
7.8 Практическая работа. Управление товарами в корзине	20	
7.9 Практическая работа		
8.Работа с API. Оформление заказа		
8.1 Практическая работа. Форма оформления заказа. Слоты и примеси	26	
8.2 Практическая работа. Оформление заказа. Отправка данных на сервере и	11	
8.3 Страница успешно оформленного заказа	12	
8.4 Практическая работа		
9.Деплой		
9.1 Публикация приложения в GitHub Pages	8	
9.2 Заключительный урок. В каком направлении развиваться дальше	8	
9.3 Практическая работа		
10.Vue 3.0		
10.1 Вступление. Рассказ о модуле	15	
10.2 Установка и обновление	18	
10.3 Практическая работа. Новое API — v-model, emits, и рефактор проекта	22	
11.Практические кейсы: Vue.js с использованием RESTful API		
11.1 Практическая работа. Фрагменты, атрибуты и события Чтобы включить пр	22	
11.2 Практическая работа. Телепорты и асинхронные компоненты	32	
11.3 Практическая работа. Composition API. Теория	36	
11.4 Практическая работа. Рефактор страницы товаров на Composition API	56	
11.5 Практическая работа. Будущее и	8	
Содержание Git		
1.Работаем с Git на своём компьютере		
1.1 Интроверсия курсу		
1.2 Интроверсия	1	
1.3 Зачем нужна система контроля версий	8	
1.4 Как выглядит работа с Git	5	
1.5 Практическая работа. Установка Git на Windows	4	

1.6 Практическая работа. Установка Git на MacOS	4		
1.7 Практическая работа. Установка Git на Linux	4		
1.8 Практическая работа. Работа с Git в командной строке	8		
1.9 Жизненный цикл файлов в репозитории	9		
1.10 Игнорирование изменений	12		
1.11 Работа с Git в средах разработки	14		
1.12 Итоги	1		
1.13 Тест			
2.Работаем с удалённым репозиторием			
2.1 Интроверсия	1		
2.2 Удалённые и локальные репозитории	3		
2.3 GitHub и GitLab: обзор систем	7		
2.4 Регистрация на GitHub и создание удалённого репозитория	4		
2.5 Практическая работа. Подключение к удалённому репозиторию	12		
2.6 Внесение изменений и их отправка	4		
2.7 Практическая работа. Обновление локального репозитория	6		
2.8 Практическая работа. Разрешение конфликтов при обновлении репозитория	9		
2.9 Итоги	1		
2.10 Тест			
3.Командная работа в Git			
3.1 Интроверсия	2		
3.2 Практическая работа. Ветки: создание и работа	11		
3.3 Практическая работа. Работа с удалёнными ветками	12		
3.4 Практическая работа. Откладывание изменений	9		
3.5 Слияние веток	8		
3.6 Практическая работа. Разрешение конфликтов	6		
3.7 Запрос на слияние (pull request)	8		
3.8 Модели ветвления	5		
3.9 Итоги	1		
3.10 Тест			
4.Сравнение версий и отмена изменений			
4.1 Интроверсия	1		
4.2 Практическая работа. Просмотр изменений	13		
4.3 Практическая работа. Удаление незакоммиченных изменений	10		
4.4 Отмена закоммиченных изменений	10		
4.5 Практическая работа. Отмена (брос) коммитов	9		
4.6 Практическая работа. Отмена слияний, переименование и удаление веток	8		
4.7 Итоги	1		
4.8 Тест			

5.Инструменты и правила работы с Git			
5.1 Практическая работа. Работа в командной строке	13		
5.2 Практическая работа. Работа в GitHub	8		
5.3 Работа в GitLab	7		
5.4 Практическая работа. Работа в IDE от JetBrains	6		
5.5 Практическая работа. Работа в VS Code	7		
5.6 Другие клиенты и инструменты	5		
5.7 Правила работы с Git	7		
5.8 Частые проблемы и их решения	19		
5.9 Тест			
Содержание HTML+			
1. Вёрстка HTML-писем			
1.1 Интроверт	17	<input checked="" type="checkbox"/>	
1.2 Профессия Frontend-разработчик			https://www.yourkit.ai/html-mail-best-practices
1.3 Основные правила вёрстки писем	17	<input checked="" type="checkbox"/>	
1.4 Основные почтовики для проверки писем	7	<input checked="" type="checkbox"/>	
1.5 Практика	26	<input checked="" type="checkbox"/>	
1.6 Практика. Часть 2	21		
1.7 Практическая работа			
2.SVG			
2.1 Интроверт	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
2.2 Как подключать SVG на страницу	7	<input checked="" type="checkbox"/>	
2.3 Создание SVG с нуля	15	<input checked="" type="checkbox"/>	
2.4 Размеры SVG	8	<input checked="" type="checkbox"/>	
2.5 Изменение SVG через css	4	<input checked="" type="checkbox"/>	
2.6 SVG-спрайты	6	<input checked="" type="checkbox"/>	
2.7 Практическая работа			
2.8 CSS анимации			https://www.yourkit.ai/svg-best-practices
3.Анимация на JS			
3.1 Интроверт	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
3.2 Анимации на чистом JS. SetInterval	15	<input checked="" type="checkbox"/>	
3.3 Анимации на чистом JS. RequestAnimationFrame	21	<input checked="" type="checkbox"/>	
3.4 GreenSock. Базовая анимация	13	<input checked="" type="checkbox"/>	
3.5 GreenSock. Управление анимацией	7	<input checked="" type="checkbox"/>	
3.6 Итоги модуля	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
3.7 Практическая работа			
3.8 Веб-анимация средствами JS и CSS			https://www.yourkit.ai/web-animation-best-practices

4.Оптимизация и процесс загрузки		
4.1 Интроверсия	1	<input checked="" type="checkbox"/>
4.2 Загрузка сайта и метрики	12	<input checked="" type="checkbox"/>
4.3 Скорость загрузки — css и js	6	<input checked="" type="checkbox"/>
4.4 Скорость загрузки — шрифты	6	<input checked="" type="checkbox"/>
4.5 Скорость загрузки — изображения	11	<input checked="" type="checkbox"/>
4.6 Минификация — изображения	4	<input checked="" type="checkbox"/>
4.7 Минификация — шрифты	6	<input checked="" type="checkbox"/>
4.8 Минификация — css	2	<input checked="" type="checkbox"/>
4.9 Минификация — js	4	<input checked="" type="checkbox"/>
4.10 Ускорение доставки — CDN	5	<input checked="" type="checkbox"/>
4.11 Ускорение доставки — кеширование	6	<input checked="" type="checkbox"/>
4.12 Ускорение доставки — http 2.0	5	<input checked="" type="checkbox"/>
4.13 Lighthouse	10	<input checked="" type="checkbox"/>
4.14 Практическая работа		
5.Отрисовка сайта		
5.1 Интроверсия	1	<input checked="" type="checkbox"/>
5.2 Конвейер пикселей. Парсинг html и css	1	<input checked="" type="checkbox"/>
5.3 Конвейер пикселей. Расчет стилей	2	<input checked="" type="checkbox"/>
5.4 Конвейер пикселей. Расчет геометрии	1	<input checked="" type="checkbox"/>
5.5 Конвейер пикселей. Отрисовка	1	<input checked="" type="checkbox"/>
5.6 Конвейер пикселей. Компоновка	3	<input checked="" type="checkbox"/>
5.7 Изменение интерфейса и перерисовка	5	<input checked="" type="checkbox"/>
5.8 Досрочное вычисление геометрии	9	<input checked="" type="checkbox"/>
5.9 Приемы для улучшения производительности	5	<input checked="" type="checkbox"/>
5.10 Практическая работа		
6.Сборщики		
6.1 Интроверсия	2	<input checked="" type="checkbox"/>
6.2 Gulp. Первые задачи	23	<input checked="" type="checkbox"/>
6.3 Gulp. Watching файлов. Browser-sync	13	<input checked="" type="checkbox"/>
6.4 Gulp. Обработка картинок, создание SVG-спрайтов	13	<input checked="" type="checkbox"/>
6.5 Gulp. Обработка javascript	15	<input checked="" type="checkbox"/>
6.6 Практическая работа. Gulp. Добавление sourcemaps и перенос файлов	13	<input checked="" type="checkbox"/>
6.7 Parcel	5	<input checked="" type="checkbox"/>
6.8 Практическая работа		
7.Препроцессоры и Постпропрессоры		
7.1 Интроверсия	1	<input checked="" type="checkbox"/>
7.2 Идея препроцессинга и постпропрессинга	4	<input checked="" type="checkbox"/>

7.3 Препроцессор Sass. Синтаксис и конструкции	13	×	
7.4 Препроцессор Sass. Практика	17	×	
7.5 Препроцессор PUG. Практика	18	×	
7.6 PostCSS	3	×	
7.7 Итоги	1	×	
8.CSS Grid			
8.1 Что такое Grid. Базовые свойства контейнера. Явная сетка	11		
8.2 Неявная сетка	5		
8.3 Адаптивный грид	3		
8.4 Управление элементами сетки	6		
8.5 Прочие особенности CSS Grid	6		
8.6 Именованные области сетки	12		
8.7 Практическая работа			
8.8 Аутро	1		
9.Будущее верстки			
9.1 Пути развития верстальщика	3		
9.2 Как найти себя в мире			https://www.yourkit.io/
Содержание JavaScript			
1.События браузера, контекст выполнения			
1.1 Интроверт	1		
1.2 События и обработчики	10		
1.3 Контекст выполнения, this в обработчиках	8		
1.4 Объект события, всплытие и погружение	9		
1.5 preventDefault, stopPropagation	6		
1.6 Практика	12		
1.7 Практическая работа			
2.Модули			
2.1 Интроверт	2		
2.2 Введение в модули	15		
2.3 Особенности модулей	14		
2.4 Разделяем приложение TODO на модули	24		
2.5 Практическая работа			
3.Event loop и асинхронная разработка			
3.1 Интроверт	1		
3.2 Асинхронность	11		
3.3 Введение в Promise	22		
3.4 Promise.all, then	15		

3.5 Практика	34	
3.6 Event loop	12	
3.7 Практическая работа		
4.Обработка ошибок		
4.1 Интроверсия	1	
4.2 Ошибки и try/catch	13	
4.3 Ошибки и асинхронность	18	
4.4 Создание ошибок: throw, reject	19	
4.5 Практика	38	
4.6 Практическая работа		
5.Классы		
5.1 Интроверсия	2	
5.2 Что такое класс	13	
5.3 Члены класса	19	
5.4 Наследование	10	
5.5 Практическая работа. static и instanceof	16	
5.6 Практическая работа		
6.События		
6.1 Интроверсия	1	
6.2 Конструктор и прототип	16	
6.3 Цепочка прототипов и наследование	16	
6.4 Полезные функции и свойства	14	
6.5 Практическая работа		
7. Экосистема JavaScript и npm		
7.1 Интроверсия	1	
7.2 Из чего состоит экосистема	10	
7.3 Практическая работа. Основы сборки и npm	33	
7.4 Выбор пакета и версионность	26	
7.5 Команды npm, типы зависимостей	17	
7.6 Практическая работа		
8.Сборка		
8.1 Интроверсия	1	
8.2 Что такое система сборки	12	
8.3 Практическая работа. Ресурсы и модули	29	
8.4 Окружения и dev-server	11	
8.5 Оптимизация и совместимость	22	
8.6 Практическая работа		

9.Тестирование			
9.1 Интроверто	2		
9.2 Практическая работа. Статический анализ	27		
9.3 Unit-тесты	24		
9.4 e2e-тесты	17		
9.5 Классификация тестов	8		
9.6 Практическая работа			
10.База знаний			
10.1 Интроверто	1		
10.2 Парадигмы	9		
10.3 Рекурсия	6		
10.4 Регулярные выражения	18		
10.5 Альтернативы модулям	8		
10.6 Как работать с сервером API	6		
10.7 Как составить резюме программисту. Интенсив по программированию			https://www.yc