

Botonera A	Arduino Due
VCC	3.3 V
GND	GND
INT	pin 37 (digital)
C1	pin 44 (digital)
C2	pin 46 (digital)
C3	pin 48 (digital)
C4	pin 50 (digital)
C5	pin 52 (digital)
F1	pin 26 (digital)
F2	pin 28 (digital)
F3	pin 30 (digital)
F4	pin 32 (digital)

Botonera B	Arduino Due
VCC	3.3 V
B1 (cocinado)	pin 33 (digital)
B2 (crudo)	pin 31 (digital)
B3 (añadir plato)	pin 29 (digital)
B4 (eliminar plato)	pin 27 (digital)
B5 (guardar comida)	pin 25 (digital)
-	
GND	GND

nuevas botoneras
pin 25
pin 27

MicroSD (JP2 de la pantalla) - GND	
pin 5 (GND)	
MicroSD (JP2) - SPI	Arduino Due
pin 3 (MOSI)	pin 4 (SPI)
pin 6 (MISO)	pin 1 (SPI)
pin 4 (CLK)	pin 3 (SPI)
pin 2 (SS)	pin 4 (PWM)

Pantalla (JP1) - GND	
pin 1, 2, 13, 31, 39 y 40 (GND)	
Pantalla (JP1) - VCC (3.3 V)	
pin 3, 4, 37 y 38 (3.3 V)	
Pantalla (JP1) - SPI	Arduino Due
pin 7 (MOSI)	pin 4 (SPI)
pin 6 (MISO)	pin 1 (SPI)
pin 8 (CLK)	pin 3 (SPI)
pin 5 (SS)	pin 12 (PWM)
Pantalla (JP1) - Otros	Arduino Due
pin 11 (Reset)	pin 11 (PWM)
pin 14 (Backlight)	pin 10 (PWM)

Celda de carga	HX711
rojo: VCC (E+)	E+
negro: GND (E-)	E-
blanco: Output - (S-)	A-
verde: Output + (S+)	A+

HX711	Arduino Due
GND	GND
DT	pin 3 (PWM)
SCK	pin 2 (PWM)
VCC	3.3 V

RTC	Arduino Due
GND	GND
VCC	3.3 V
SDA	pin 20 (SDA)
SCL	pin 21 (SCL)

(B4 y B5 están cruzados en la botonera nueva y no lo vi al diseñar la PCB, por eso se remapean los pines en el código, para no cruzar los cables)