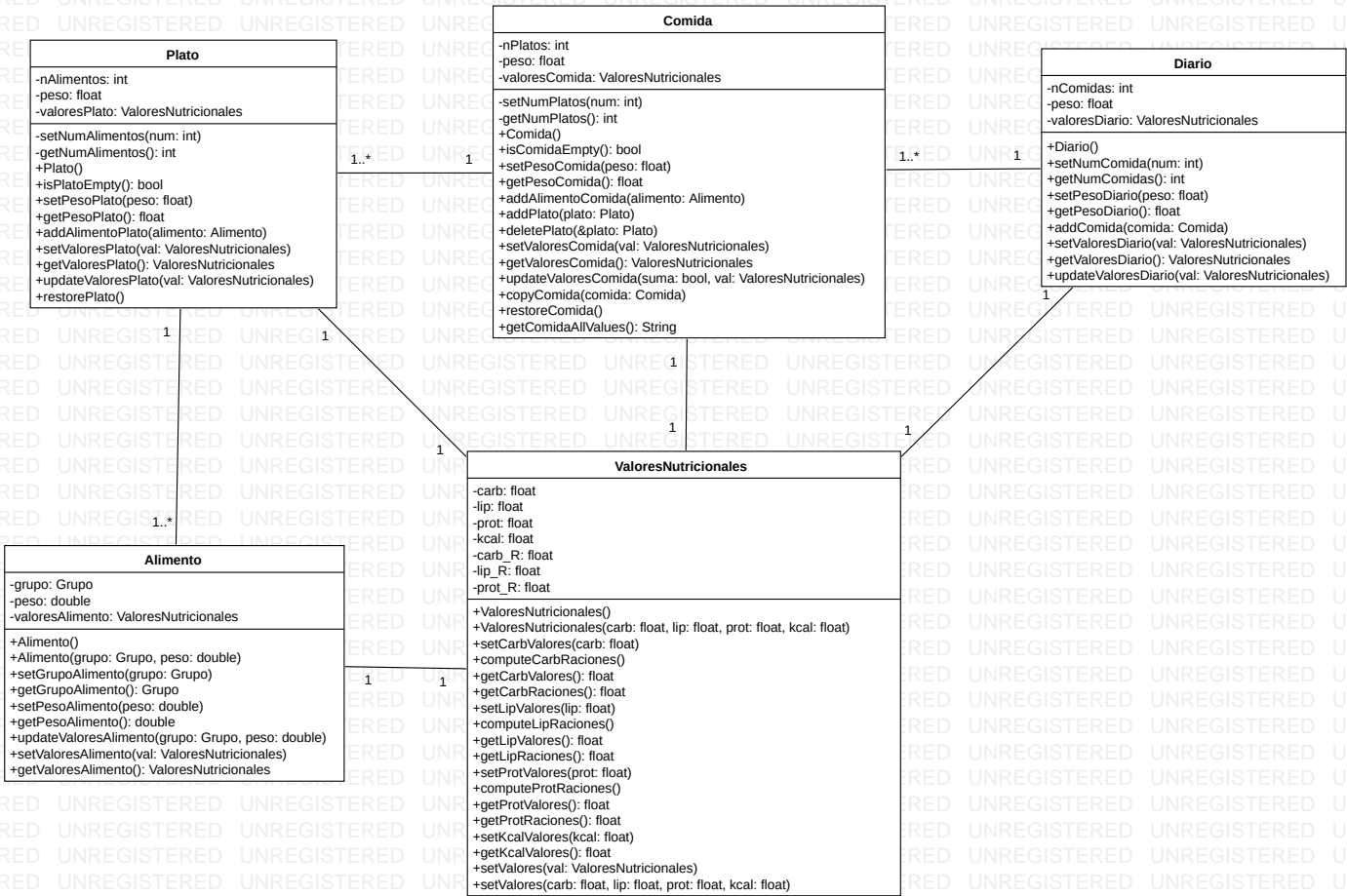
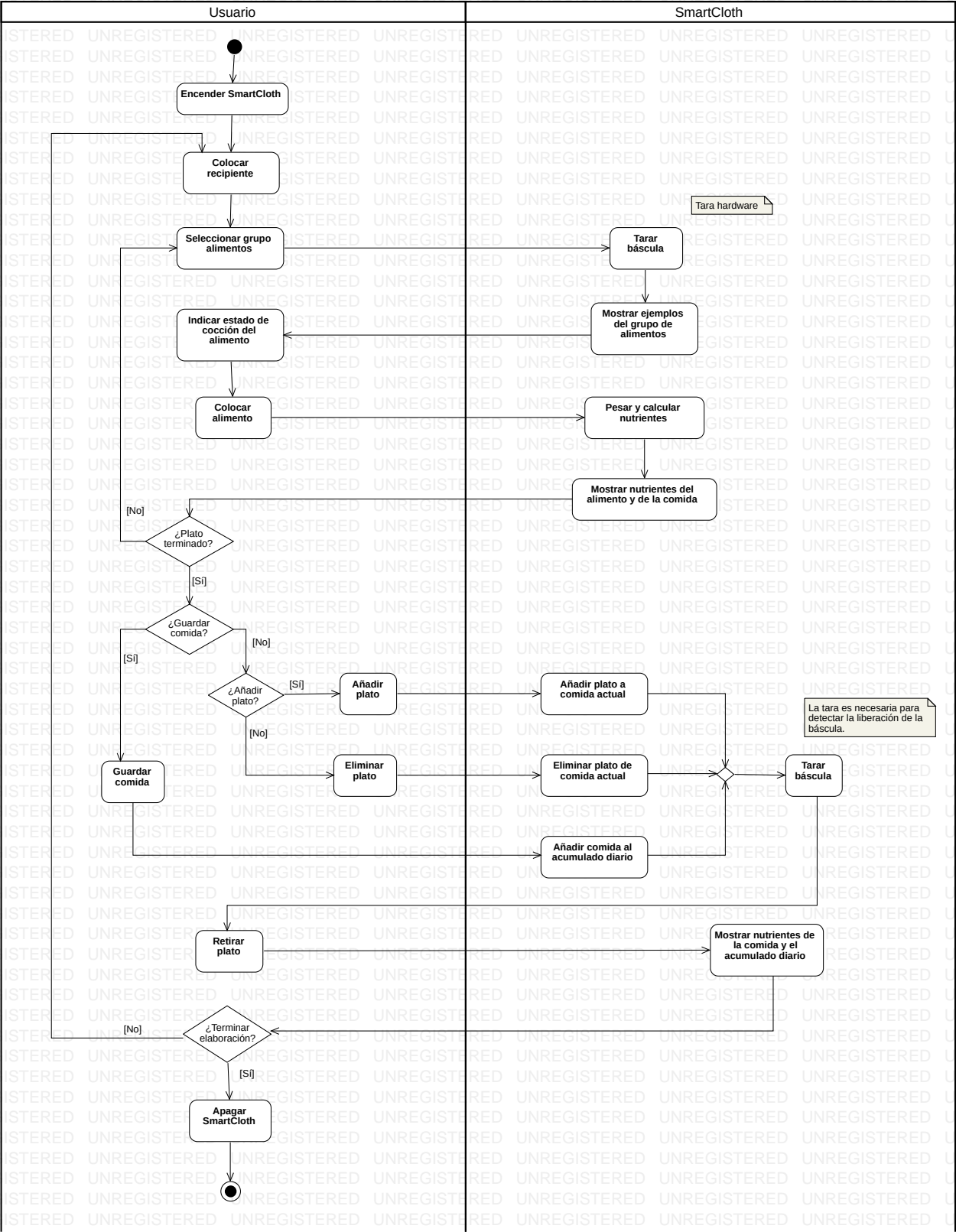
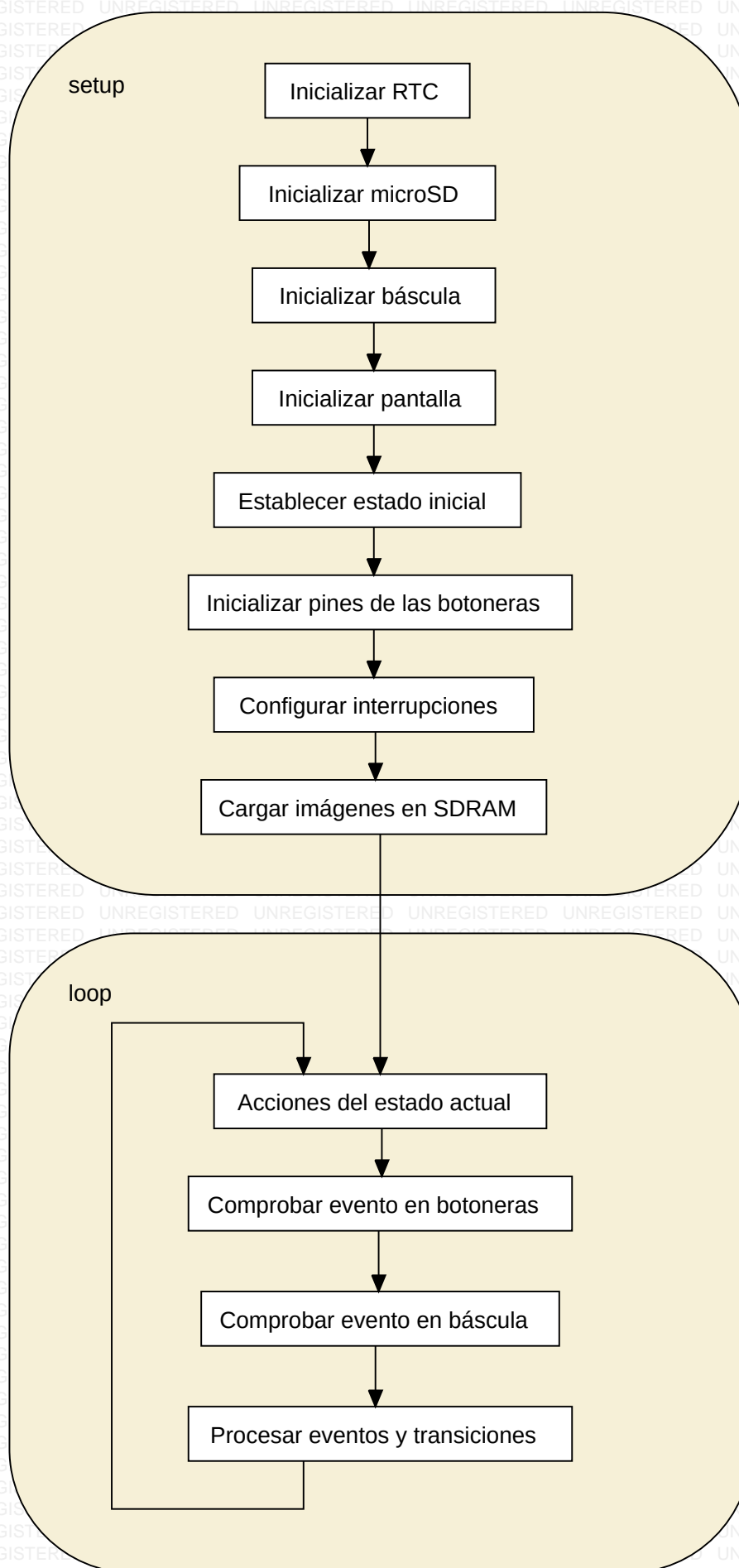


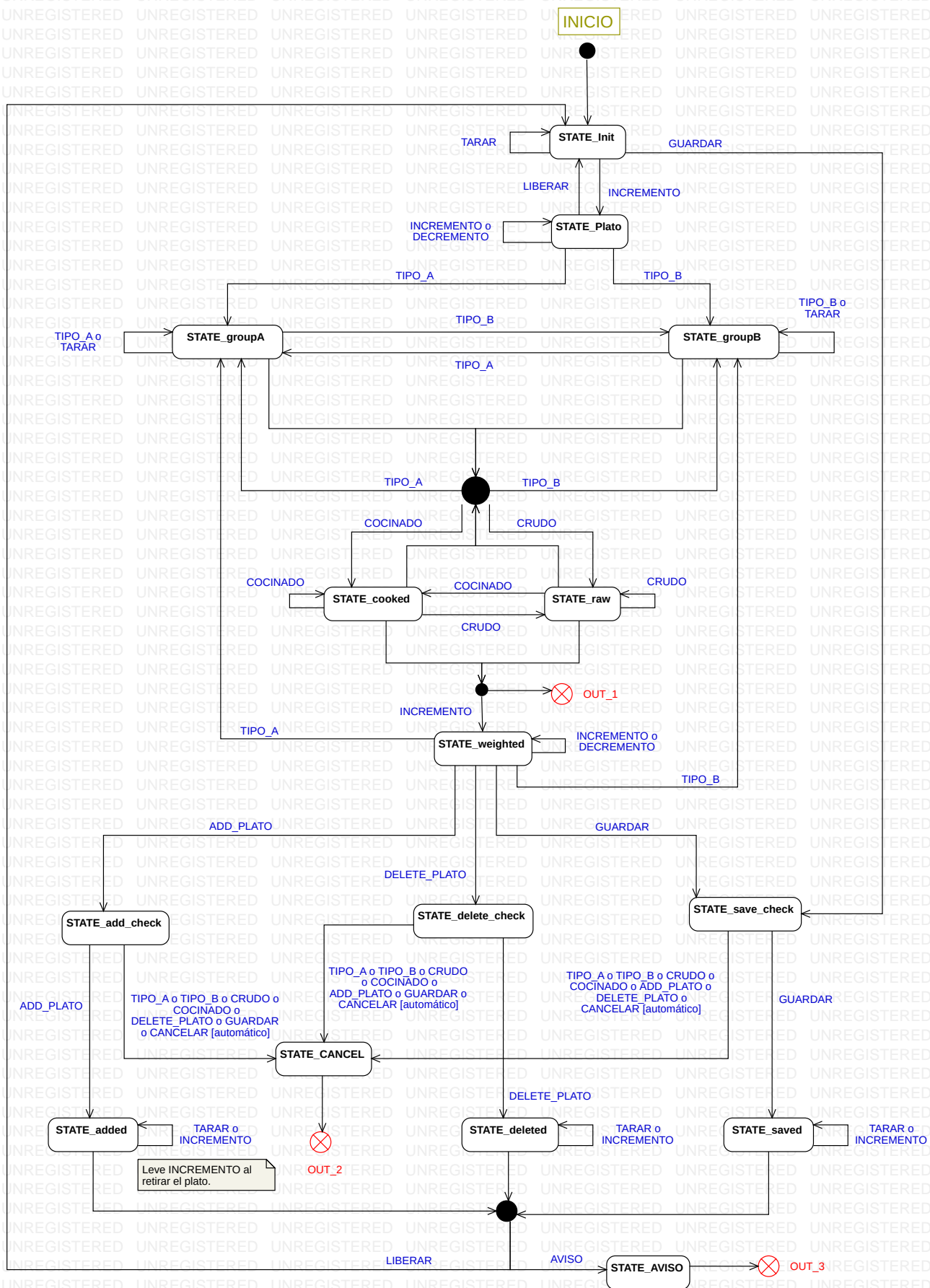
Model::ClassDiagram





Flowchart1::Funcionamiento interno (setup y loop)

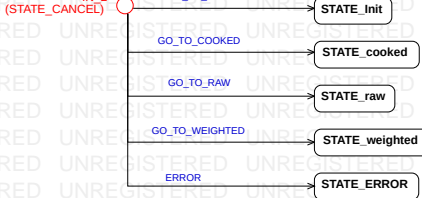




Se utilizan estas transiciones en las siguientes situaciones: tienes alimentos en el plato, escoges otro grupo e indicas cocción, pero decides que (1) el siguiente alimento lo vas a poner en otro plato (add_plato) o (2) te das cuenta de que has cometido un error y necesitas borrar el plato (delete_plato) o decides que al final no vas a incluir nada más en la comida y que quieres terminar (guardar comida).

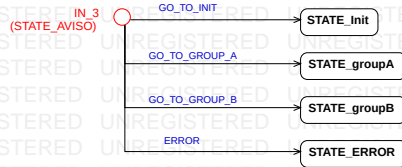


Tras cancelar, se regresa al estado desde donde se inició la acción cancelada.

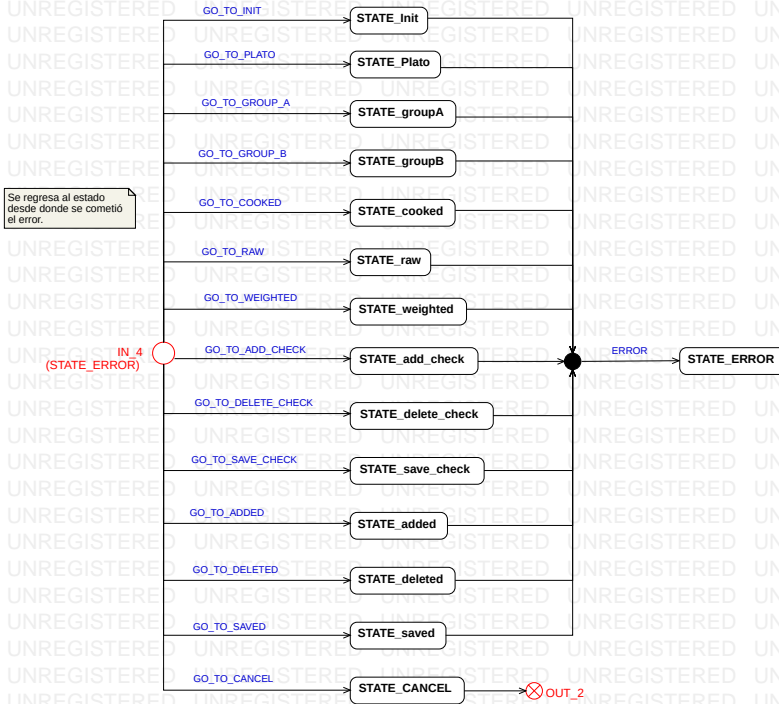


Se comete un error durante la cancelación. En este caso, cualquier acción se considera error porque el usuario no debería hacer nada durante el mensaje de "Acción Cancelada".

Se pasa a estados de referencia tras saltar aviso de no haber añadido/eliminado plato o guardado la comida.



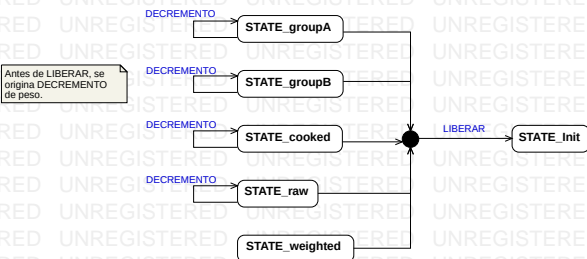
Se comete un error durante el aviso. En este caso, cualquier acción se considera error porque el usuario no debería hacer nada durante el mensaje de aviso.



Se regresa al estado desde donde se cometió el error.

Se esperaba confirmación de acción, pero el usuario comete un error. Siguiendo una de las sugerencias del mensaje de error en pantalla, el usuario cancela la acción que se pedía confirmar anteriormente.

Estas transiciones ocurren cuando se retira el plato antes de realizar alguna acción de añadir/eliminar plato o guardar comida.



Antes de LIBERAR, se origina DECREMENTO de peso.