1.- TIPOS DE MATRICES.

1.1.- Definición de matriz. Terminología. Tipos de matrices.

Una **matriz** es una tabla de números distribuidos en filas y columnas. Se dice que es de dimensión $n \times p$, es decir, tiene n filas y pcolumnas.

 $A = (a_{ij})_{n \times p} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{bmatrix}$

Propiedades de la traspuesta

a) $(A^t)^t = A$

b) $(A + B)^t = A^t + B^t$ c) $(A \cdot B)^t = B^t \cdot A^t$

Dos matrices son iguales si tienen las mismas dimensiones y los elementos que ocupan el mismo lugar son iguales.

Tipos de matrices según su forma	Ejemplo	
Matriz fila: es una matriz que sólo tiene una fila.	$A_{1 \times 3} = (3 - 5 7)$	
Matriz columna: es una matriz que sólo tiene una columna.	$A_{3\times 1} = \begin{bmatrix} -4 \\ 6 \\ 8 \end{bmatrix}$	
Matriz cuadrada: es una matriz que tiene el mismo número de filas que de columnas, $n \times n$; se dice que es de orden n .	$A_{2\times 2} (\text{o s\'olo } A_2) = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 5 & 7 \end{bmatrix}$	
Se llama <u>diagonal principal</u> de una matriz cuadrada a los elementos a_{ii} . Va de izquierda a derecha y de arriba abajo.	$ \begin{vmatrix} 1 & 3 & -5 \\ A_{3x3} & = 0 & -6 & 0 \\ 2 & -3 & 9 \end{vmatrix} $	
Matriz simétrica: es una <i>matriz cuadrada</i> en la que los elementos simétricos respecto de la diagonal principal son iguales, es decir, $a_{ij} = a_{ji}$.	$A_{3\times 3} = \begin{bmatrix} 2 & 7 & -5 \\ 7 & 1 & 4 \\ -5 & 4 & -9 \end{bmatrix}$	
Matriz antisimétrica: es una <i>matriz cuadrada</i> en la que los elementos simétricos respecto de la diagonal principal son opuestos, es decir, $a_{ij} = -a_{ji}$. Los elementos de la diagonal principal deben ser ceros.	$A_{3\times 3} = \begin{bmatrix} 0 & 5 & -6 \\ -5 & 0 & 3 \\ 6 & -3 & 0 \end{bmatrix}$	

Tipos de matrices según sus elementos	Ejemplo
Matriz nula: es una matriz en la que todos sus elementos son cero.	$A_{2\times3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
Matriz diagonal: es una <i>matriz cuadrada</i> en la que todos los elementos que no están en la diagonal principal son nulos.	$A_{3x3} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$
Matriz escalar: es una matriz diagonal en la que todos los elementos de la diagonal principal son iguales.	$A_{2\times 2} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$
Matriz unidad o identidad: es una matriz escalar en la que todos los elementos de la diagonal principal son 1. Se representa por $I_{n \times n}$.	$A_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
Matriz triangular superior: es una <i>matriz cuadrada</i> en la que todos los elementos que están debajo de la diagonal principal son nulos.	$A_{3x3} = \begin{bmatrix} 3 & -7 & 8 \\ 0 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$
Matriz triangular inferior: es una <i>matriz cuadrada</i> en la que todos los elementos que están encima de la diagonal principal son nulos.	$A_{3x3} = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ -2 & 5 & 0 \\ 7 & -8 & 9 \end{bmatrix}$
1.2 Matriz traspuesta de una matriz.	Propiedades de la traspuesta

La matriz traspuesta de una matriz A es la matriz que se obtiene al cambiar las filas por las columnas. Se representa por A^t .

Ejemplo:
$$A_{2\times 3} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -4 & -5 & 6 \end{bmatrix} \Rightarrow A_{3\times 2}^{t} = \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ -2 & -5 \end{bmatrix}$$

2.- OPERACIONES CON MATRICES.

2.1.- Suma/Resta de matrices.

Para sumar/restar dos matrices, éstas han de tener las mismas dimensiones, y se suman/restan elemento a elemento.

Ejemplo:
$$\begin{vmatrix} 4 & 7 & -6 \\ -5 & 0 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 5 & 3 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 6 & 4 & -5 \\ 0 & 3 & 7 \end{vmatrix}$$
$$\begin{vmatrix} 6 & 4 & -5 \\ 0 & 3 & 7 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 5 & 3 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 7 & -6 \\ -5 & 0 & 3 \end{vmatrix}$$

Propiedades de la suma de matrices

- a) Asociativa: A + (B + C) = (A + B) + C
- b) Conmutativa: A + B = B + A
- c) Matriz nula (O): A + O = O + A = A
- d) Matriz opuesta: es la matriz que se obtiene al cambiar todos los elementos de signo. Verifica: A + (-A) = O

2.2.- Producto de un número por una matriza

Para multiplicar un número por una matriz, se multiplica el número por cada elemento de la matriz.

Ejemplo:
$$5 \begin{vmatrix} 3 & -2 & 4 \\ 7 & 0 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 15 & -10 & 20 \\ 35 & 0 & -5 \end{vmatrix}$$

2.3.- Producto de matrices.

Producto de una matriz fila por una matriz columna.

Para multiplicar una matriz fila por una matriz columna (han de tener el mismo número de elementos), se multiplican elemento a elemento y se suman los productos obtenidos. Se obtiene un número.

Ejemplo:

Producto de dos matrices.

Para multiplicar dos matrices (tiene que coincidir el número de columnas de la 1^a con el número de filas de la 2^a), se multiplica cada fila de la 1^a matriz por cada columna de la 2^a. El resultado es una matriz que tiene tantas filas como la 1^a y tantas columnas como la 2^a . $A_{n \times p} \cdot B_{p \times q} = C_{n \times q}$

Ejemplo:

Propiedades del producto de matrices

- a) Asociativa: $A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$
- En general, el producto de matrices no es conmutativo: $A \cdot B \neq B \cdot A$

Ejemplo:
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 & 28 \\ 52 & 76 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 8 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 22 & 34 \\ 46 & 74 \end{bmatrix}$$

Por ello, tampoco serán ciertos los productos notables: $(A+B)^2$ no tiene por qué ser $A^2 + 2AB + B^2$ $(A - B)^2$ no tiene por qué ser $A^2 - 2AB + B^2$ (A + B)(A - B) no tiene por qué ser $A^2 - B^2$

- c) Matriz unidad (I): $A \cdot I = I \cdot A$
- d) Dada una matriz cuadrada, no siempre existe otra matriz cuadrada tal que al multiplicarla nos da la matriz unidad. (Si existe, se trata de la matriz inversa de la matriz original $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$
- e) En general, el producto de matrices no es simplificable: De $A \cdot B = A \cdot C$ no se sigue B = C.

Ejemplo:
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 12 \\ 20 & 24 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -4 & 2 \\ 7 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 12 \\ 20 & 24 \end{bmatrix}$$

f) El producto de dos matrices no nulas puede ser la matriz nula.

Ejemplo:
$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 9 & -12 \\ -6 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

g) Distributiva: $A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$

ROBL F

d)

2 Sean las matrices: $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 5 & 3 & -4 \end{bmatrix}$ y $B = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 2 & 1 \\ 0 & -5 \end{bmatrix}$ calcula, de los siguientes productos, los que sean

posibles, y de los que no sean posibles, razona por qué no se pueden multiplicar: a) $A \cdot B$ b) $B \cdot A$

3 Dadas las matrices:
$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}$$
 y $B = \begin{bmatrix} 0 & 8 \\ -4 & 7 \end{bmatrix}$ calcula: a) $A \cdot B$ b) $B \cdot A$ c) Conclusiones

4 Sea la matriz: $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$. Halla una matriz B tal que $A \cdot B = O_{2 \times 2}$, con la condición de que B no sea la matriz nula de dimensión 2 x 2.

$$\boxed{\mathbf{5}} \text{ Dada la matriz } A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ calcula } A^k.$$

$$3A - B = \begin{bmatrix} 9 & -7 & 7 \\ 20 & 3 & -10 \end{bmatrix}$$

$$6A + B = \begin{bmatrix} 9 & -2 & 20 \\ 25 & -3 & -8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

8 Una fábrica distribuye sus productos alimenticios A, B y C a cuatro países P, Q, R y S, según se describe en la matriz M (cantidades de toneladas). Esta fábrica ha recibido presupuestos de dos empresas E y F para el transporte de los productos a los países de destino, como indica la matriz N (en euros por tonelada).

Efectúa el producto de las matrices y responde a las cuestiones:

- a) ¿Qué representa el elemento a_{11} de la matriz producto?
- b) ¿Qué elemento de la matriz producto nos indica lo que cuesta transportar el producto C con la empresa F?
- c) Indica qué elementos de la matriz producto te permiten decidir cuál es la empresa que más barato transporta el producto B a todos los países.

9 En una acería se fabrican tres tipos de productos: acero en láminas, en rollos y aceros especiales. Estos productos requieren, por cada unidad de producto fabricado, chatarra, carbón y aleaciones en las cantidades en kilogramos que se indican en la tabla de la derecha:

	Láminas	Rollos	Especiales
Chatarra	8	6	6
Carbón	6	6	4
Aleaciones	2	1	3

- a) Si durante el próximo mes se desea fabricar 6 unidades de acero en láminas, 4 unidades de acero en rollo y 3 unidades de aceros especiales, obtén la matriz que indica las cantidades de chatarra, carbón y aleaciones que serán necesarias.
- Si se dispone de 34 kg de chatarra, 28 kg de carbón y 8 kg de aleaciones, ¿Cuántas unidades de cada tipo de acero se podrán fabricar con estos materiales?

$$\boxed{11} \text{ Resuelve } \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & x \\ y & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- 12 Sean A, B y C tres matrices tales que el producto $A \cdot B \cdot C$ es una matriz 3×2 y el producto $A \cdot C^t$ es una matriz cuadrada. Calcula, razonando la respuesta, las dimensiones de A, B y C.
- Sean las matrices $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ y $B = \begin{bmatrix} 6 & -3 & -4 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$. Estudia si existe algún valor de $\lambda \in \Re$ para el cual se satisfaga $(A \lambda I)^2 = B$.
- 15 Dada la matriz $A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ calcula A^{253} .

$$2A + 3B = \begin{bmatrix} 11 & -13 & -1 \\ 6 & -6 & -10 \end{bmatrix}$$

$$A - 3B = \begin{bmatrix} 1 & 7 & 4 \\ -6 & 15 & -5 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$