

Apellidos: Perez Castillo

Nombre: Francisco Javier

Usuario: i72pecaf

Ejemplo de contrato informático

- Señala cada una de las partes del contrato: identificación, exposición, acuerdos.

- Identificación: Para en la que dice, “De una parte” y “Y de otra”.
- Exposición: En la parte “Exponen...”
- Acuerdos: En la sección “Pactos y estipulaciones”

- ¿Qué partes intervienen? Identificar las personas físicas y las personas jurídicas que aparecen.

Las partes que intervienen son las propias empresa desarrolladora y la empresa cliente y también los representantes de cada una de las empresas.

- Definiciones, ¿para qué sirven?

Permiten que cada una de las partes que se encuentran presentes en el contrato conozcan de qué está formado y cuál es el objetivo y finalidad de este.

- ¿Qué estándares menciona?

El estándar mencionado es el IEEE 1229-1998.

- ¿Quién se queda con los derechos sobre el sistema desarrollado?

Se ha quedado con los derechos de la empresa cliente.

- ¿Qué legislación sería aplicable a este contrato?

Sí sería posible aplicar la ley de la propiedad intelectual.

- ¿Qué juzgados serán los encargados de resolver litigios sobre este contrato?

Los juzgados encargados dependen de las disputas o conflictos que haya, por ejemplo, en caso de quebrantar leyes de propiedad intelectual se podría resolver por lo penal, mientras que sí son conflictos referidos al propio contrato en sí, entonces se podría solventar por lo mercantil/civil.