

## Práctica 4 – Programación a coste mínimo

1.- Se desea programar a coste mínimo la ejecución de un proyecto que responde al grafo que se recoge en la figura, donde junto a la letra que designa cada actividad, se recoge el tiempo normal de la misma. El tiempo tope y el coste unitario de reducción se recoge en la siguiente tabla.

Actividad	T. tope	C.U.R.
A	4	3
B	2	4
C	5	6
D	7	8
E	4	5
F	7	8
G	8	5
H	5	6
I	9	3
J	3	9
K	10	3

Determinar la duración de cada una de las actividades, para cada una de las posibles duraciones del proyecto reduciendo día a día, hasta llegar a la reducción máxima que admite el proyecto. Determinar así mismo el sobre coste en que se incurrirá en cada paso de reducción, así como el sobre coste final total, utilizando para todo ello la hoja de cálculo.

