

Programación Web - Bloque III.2

CSS\_ Aspectos básicos y selección. Guía de diseño.





Dr. José Raúl Romero Salguero jrromero@uco.es

#### Contenidos

- 1. Aspectos básicos
- 2. Mecanismos de selección
- 3. Guía de diseño
- 4. Texto y colores
- 5. Fondos
- 6. El modelo de caja
- 7. Posicionamiento

# 1. Aspectos básicos

Selectores y vínculos

## CSS - Cascading style sheets

Se llama "hojas de estilo en cascada" (*Cascading style sheets*) porque las propiedades de un elemento se asignan en cascada en este **orden**:

- 1. Estilos predeterminados del navegador
- 2. Archivos CSS externos en una etiqueta link>
- 3. Hojas de estilo internas en una etiqueta <style> en el <head>
- 4. Estilo en línea con el atributo style en un elemento HTML

Estándar CSS3 en W3C: <a href="https://www.w3.org/TR/css3-roadmap/">https://www.w3.org/TR/css3-roadmap/</a>

Tutorial CSS3 en W3Schools: https://www.w3schools.com/css/

Tutorial CSS3 en Mozilla Dev:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Archive/CSS3

#### Enlace < link >

- CSS describe la apariencia y el diseño de la información en una página web – a diferencia de HTML, que describe el contenido de la página
- Se puede incrustar en HTML o colocar en un archivo .css separado (¡¡opción preferentemente!!)

## Hojas de estilo anidadas: <style>



> Código CSS incrustado en el encabezado de una página HTML

## Estilos inline: atributo style



```
Esto es un párrafo
```

#### Esto es un párrafo

- Mayor prioridad que estilos incrustados o vinculados
- > Se utiliza para anulaciones únicas y para diseñar un elemento en particular: No utilizar

### Comentarios CSS /\* ... \*/

```
/* Esto es un comentario en CSS
  de bloque pero el único admitido */
p {
      color: red;
      background-color: aqua;
}
```

- > CSS (igual que HTML) no se comenta tanto como código (p.ej. Java)
- ➤ No se puede utilizar // como comentario de línea en CSS
- ➤ No se admiten comentarios HTML <!-- ... --> en CSS

## 2. Mecanismos de selección

Estableciendo reglas y orden

## Sintaxis básica de reglas

```
selector {
    property: value;
    property: value;
    ...
    property: value;
}
```

```
p {
  font-family: sans-serif;
  color: red;
}
```

- Un archivo CSS consta de una o más reglas
- El selector de una regla especifica sobre qué elementos HTML se aplican las propiedades de estilo
- Un selector \* selecciona todos los elementos

## Sintaxis básica de reglas

```
p, h1, h2 {color: green;}
h2 {background-color: yellow;}
```

Párrafo del estilo definido arriba.

h2 con estilo definido arriba.

- > Se pueden seleccionar múltiples elementos separados por comas
- Además, elementos individuales también pueden tener sus estilos propios

## Sintaxis básica de reglas\_\_ conflictos

```
p, h1, h2 { color: blue; font-style: italic; }
h2 { color: red; background-color: yellow; }
```

```
Párrafo utilizando los estilos de arriba

h2 utilizando los estilos definidos arriba.
```

Si dos estilos establecen valores en conflicto para la misma propiedad, el último estilo tiene prioridad (hojas en cascada)

#### Herencia de estilos

- > Propiedades específicas de fuentes p.ej. font-family o color se heredan
- Ejemplo: Probar a definir una propiedad color en <body>, y definir dentro un <div> → el <div> hereda esta propiedad
- Motivo: Algunas propiedades son heredadas por elementos internos
- Otras propiedades no tiene sentido que sean heredadas, como backgroundcolor, border

Valor	Significado
inherit	Hereda el valor de la propiedad del elemento padre.
initial	Establece el valor que tenía la propiedad inicialmente.
unset	Combinación de las dos anteriores: Hereda el valor de la propiedad del elemento padre, y en caso de no existir, su valor inicial.

#### Herencia de estilos

```
body { font-family: sans-serif; background-color: yellow; }
p { color: red; background-color: aqua; }
a { text-decoration: underline; }
h2 { font-weight: bold; text-align: center; }
```

#### Esto es la cabecera

Un párrafo estiloso. Este enlace está disponible en la web.

- Una lista no ordenada
  - > Cuando se aplican varios estilos a un elemento, se heredan
  - Una regla puede anular una regla heredada más general
  - No todas las propiedades se heredan (obsérvese el color del enlace arriba)

#### Selectores de ID (#)

```
#quijote {
    font-style: italic;
    font-family: "Garamond", "Century Gothic", serif;
}
```

```
Don Quijote de la Mancha! <u>Don Quijote de la Mancha!</u>
En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor
```

- Se aplica el estilo solo al párrafo (o elemento) que tiene la ID
- ➤ En el ejemplo, el elemento HTML se puede especificar explícitamente:

```
p#quijote { ... }
```

#### Selectores de clase (.)

- Las clases son una forma de agrupar algunos elementos y dar un estilo solo a ese grupo ("No quiero que TODOS los párrafos sean amarillos, solo estos tres ...")
- A diferencia de id, class se puede reutilizar tanto como desee en la página

#### Selectores de clase

```
El magnifico Don Quijote de la Mancha

Don Quijote correrá mil y una aventuras.

Su Escudero Sancho estará ahí para advertirle de los gigantes molinos
```

Aplica la regla a cualquier elemento con clase desc, o a un de clase especifica

## Selectores de clase\_ múltiples clases

```
.titulo {
          background-color: yellow;
          font-weight: bold;
}
.desc {
          color: red;
          font-family: cursive;
}
```

Tomemos como ejemplo base esta hoja....

## Selectores de clase\_\_ múltiples clases

```
<h2 class="titulo">Don Quijote de la Mancha!</h2>
Vea a Sancho junto al Quijote!
Rocinante.
Se vende caballo por módico precio!
```

#### Don Quijote de la Mancha!

Vea a Sancho junto al Quijote!

Rocinante.

Se vende caballo por módico precio!

Distintos elementos puede ser miembros de la misma clase, y un elemento puede tener múltiples clases (separadas por espacios)

#### Selectores de contexto

Aplica las propiedades dadas a selector2 solo si está dentro de un selector1 en algún punto de la página

```
selector1 selector2 {
    properties
}
```

Aplica las propiedades dadas a selector2 sólo si se encuentra en el interior de un selector1 en la página (etiqueta selector2 está inmediatamente dentro selector1 sin etiquetas de por medio)

```
selector1 > selector2 {
    properties
}
```

## Selectores de contexto\_\_ ejemplo

```
Lea el <strong>mejor libro de nuestra literatura</strong>
universal:

Es un <strong>aguerrido</strong> aventurero.
Li>Es un loco sin arreglo!
```

```
li strong { text-decoration: underline; }
```

#### Lea el mejor libro de nuestra literatura universal:

- Es un <u>aguerrido</u> aventurero.
- Es un loco sin arreglo!

## Selectores de contexto\_\_ ejemplo

#### Lea el mejor libro de nuestra literatura universal:

- Es un <u>aguerrido</u> aventurero.
- Es un loco sin arreglo!

## Selectores de contexto\_\_ ejemplo

## Recopilación de selectores CSS

> Selectores CSS comúnmente utilizados:

```
☐ Selector universal
☐ Selector de tipo de elemento
                                     h1, h2, h4 {}
☐ Selector de clase
                                     .note { }
☐ Selector de ID
                                     #listfriends { }
☐ Selector hijo
                                     li>a { }
☐ Selector descendiente
                                     p a { }
                                     h2+p { }
☐ Selector de hermanos adyacente
☐ Selector de hermanos general
                                     h1~p { }
```

#### Mecanismo en cascada de CSS

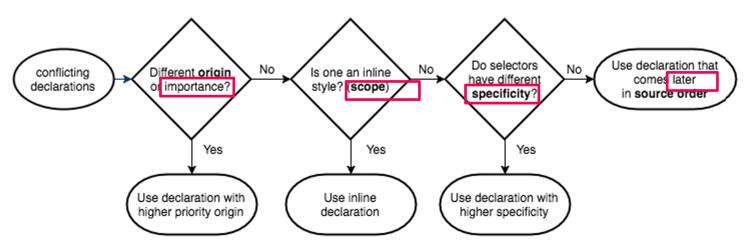
¿Qué <u>prioridad</u> se aplica al tener dos o más declaraciones para el mismo elemento?

- La última declaración
  - ☐ Si todos los selectores son idénticos, el último tiene prioridad
- Declaración más específica
  - ☐ Selector más específico tiene prioridad sobre más general
  - Por ejemplo, h1 sobre \*; p b sobre p
- Declaración "importante" (uso moderado o preferiblemente no usar)
  - Agregar !important después de cualquier valor de propiedad indica que debe considerarse más importante que otras declaraciones que se aplican al mismo elemento.

Se recomienda crear **primero las reglas genéricas** para la mayoría de los elementos y después sobrescribir las propiedades de individuos que necesiten una **apariencia específica** 

#### Mecanismo en cascada de CSS

CSS analiza (por orden) cuatro conceptos clave en su código CSS: importancia, ámbito, especificidad y orden



## Mecanismo en cascada de CSS\_importancia

Existen varios tipos de hojas de estilo, de menor a mayor importancia:

Tipo de hojas de estilo	Descripción
Agente de usuario	Son los estilos CSS que aplica el navegador por defecto
CSS de usuario	Son los estilos CSS que añade el usuario, por razones específicas, a modo de configuración global del navegador – para todas las páginas que visita
CSS de autor	Son los estilos CSS que coloca el autor de la página, esto es, diseñadores y desarrolladores

!important podría modificar este orden, dando prioridad al usuario

## Mecanismo en cascada de CSS\_ ámbito

Un conjunto de estilos puede estar limitado a un elemento en particular y sus elementos secundarios.

Se debe tener precaución con el uso del atributo style

```
<a href="/ofertas" class="destacado" style="background-color: orange;">
Nuestras ofertas </a>
```

## Mecanismo en cascada de CSS\_ especificidad

Indica cuán específicos podemos ser al determinar los selectores cuyas reglas / declaraciones tienen prioridad

En general, si la importancia y el ámbito no eliminan ambigüedad, se aplican las siguientes reglas de especificidad:

más identificadores (HTML ID) en el selector, gana; si empate: más clases, pseudoclases o atributos en el selector, gana; si empate: más nombres de elementos HTML en el selector, gana

Calculadora de especificidad: <a href="https://specificity.keegan.st/">https://specificity.keegan.st/</a>

## Mecanismo en cascada de CSS\_ especificidad

más identificadores (HTML ID) en el selector, gana; [A] si empate: más clases, pseudoclases o atributos en el selector, gana; [B] si empate: más nombres de elementos HTML en el selector, gana [C]

```
Selector /* Especificidad: A,B,C */
div ... /* Especificidad: 0,0,1 */
div div ... /* Especificidad: 0,0,2 */
#pagina div ... /* Especificidad: 1,0,1 */
#pagina div:hover ... /* Especificidad: 1,1,1 */
#pagina div:hover a ... /* Especificidad: 1,1,2 */
#pagina .sel:hover > a ... /* Especificidad: 1,2,1 */
```

## Mecanismo en cascada de CSS\_ orden

Si ninguna de las anteriores desambigua, cuán temprano o tarde aparece la declaración en la hoja de estilo servirá como último criterio

CSS embebido en el elemento HTML, gana; [A] si empate: CSS interno en bloques <style> del documento, gana; [B] si empate: CSS externos, gana [C]

Considerando el orden anterior, la declaración que aparece más adelante en la hoja de estilo, o aparece en una hoja de estilo incluida más adelante en la página, gana

## 3. Guía de diseño

### Comentarios generales

- > HTML y CSS proporcionan muchas funciones que deben usarse con criterio
  - ~ solo porque exista una característica no significa que se use
- > No utilice funciones que distraigan del contenido de la página
- ➤ Utilizar los colores y fuentes (no predeterminados) con cuidado:
  - ~ no inventar: p.ej. texto morado sobre fondo rosa
  - ~ no utilizar fuentes "extrañas" (que incluyen Comic Sans)
  - ~ aplicar principalmente una fuente oscura sobre un fondo claro
- Aproximadamente el 8-10% de las personas tienen algún tipo de daltonismo o problema de visión
  - ~ evitar combinaciones de color rojo / verde, fuentes demasiado pequeñas, etc.
- > Algunas personas usan lectores de pantalla para leer el contenido
  - ~ siempre ¡debe favorecerse su integración y considerarlas!

### Comentarios generales

- Utilizar unidades relativas para tamaños de fuente, nunca px fijos
- Utilizar las imágenes apropiadamente.
  - ~ evitar imágenes de fondo brillantes que oculten el texto en 1er plano
  - ~ evitar imágenes "clicables" en lugar de botones estándar para enlaces
     → ralentizan la descarga de la página
- No existe un tamaño específico de ventana o de fuente para el diseño, ya que el usuario lo podría cambiar
  - ~ use un diseño adaptativo o responsive
- Dividir una página grande en varias más pequeñas o proporcionar un menú adecuado para la navegación
- Utilizar hojas de estilo para realizar fácilmente cambios en el estilo y diseño
- Respetar las características estándar y probar todo en varios navegadores,



## Programación Web

Presentación de la asignatura\_\_ Curso 2021/22